การทำระบบสมาร์ทฟาร์ม

NODE MCU บอร์ดคล้ายArduinoที่สามารถเชื่อมต่อกับ WiFi ได้ ภายในบอร์ดของ NodeMCU ประกอบไปด้วย ESP8266 (ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่สามารถเชื่อมต่อ WiFi ได้) พร้อมอุปกรณ์ อำนวยความสะดวกต่างๆ เช่น พอร์ต micro USB สำหรับจ่ายไฟ/อัปโหลดโปรแกรม, ชิพสำหรับ อัปโหลดโปรแกรมผ่านสาย USB, ชิพแปลงแรงคันไฟฟ้า และขาสำหรับเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก เป็นต้น

วิธีการติดตั้ง Arduino ide

1.เข้าเว็บไซต์ www.arduino.cc/en/main/software

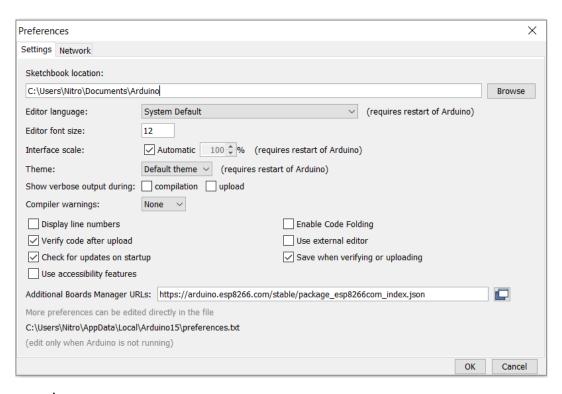


2.เข้าเว็บไซต์ https://github.com/esp8266/Arduino

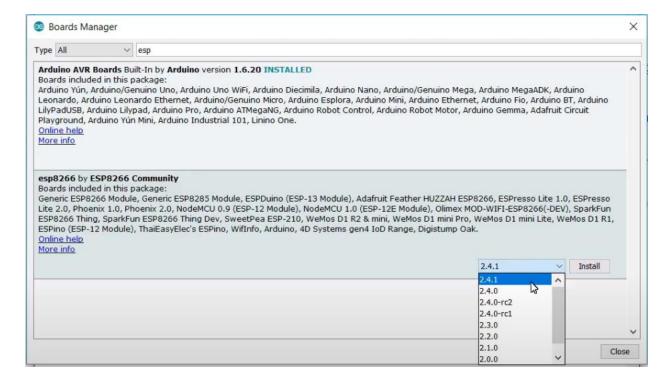


- Install the current upstream Arduino IDE at the 1.8 level or later. The current version is on the Arduino website.
 - Follow the instructions in the documentation.

3.เปิด Arduino ide ไปที่ Preference



4. ไปที่ Bords Manager พิมพ์ esp



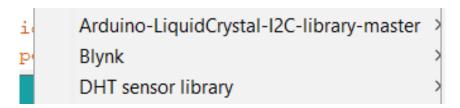
5.เป้าเว็บไซต์ https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

Download for Windows 10 Universal (v10.1.9)

Note: The latest version of the Universal Driver can be automatically installed from Windows Update.

Platform	Software
Windows 10 Universal	Download VCP (2.3 MB)

ทำการลงใลบรารี่ esp8266 คังนี้



การเขียนโปรแกรมระบบสมาร์ทฟาร์ม

ขั้นตอนที่ 1 ของการเขียนโปรแกรมระบบสมาร์ทฟาร์ม

#define BLYNK_PRINT Serial
#include <ESP8266WiFi.h>

#include <BlynkSimpleEsp8266.h>

#include "DHT.h"

#define DHTPIN D6

#define DHTTYPE DHT11

```
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
LiquidCrystal I2C lcd(0x27, 16, 2);
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
char auth[] = "xxxxxx";
char ssid[] = "xxxxxx";
char pass[] = "xxxxxx";
BLYNK_CONNECTED() {
  Blynk.syncAll();
}
void setup()
{
 Serial.begin(9600);
 Blynk.begin(auth, ssid, pass);
 Serial.println(F("DHT11 test!"));
 dht.begin();
 pinMode(D0, INPUT);
 pinMode(D4, OUTPUT);
 lcd.begin();
```

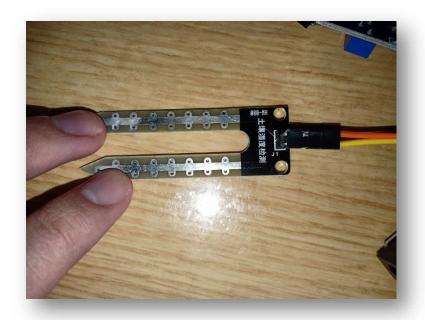
```
lcd.backlight();
}
void loop()
{
 delay(2000);
 float h = dht.readHumidity();
 float t = dht.readTemperature();
 float f = dht.readTemperature(true);
if (isnan(h) \parallel isnan(t) \parallel isnan(f)) {
 Serial.println(F("Failed to read from DHT sensor!"));
 return;
 }
Serial.print("Humidity : ");
Serial.print(h);
Serial.print("%\t");
Serial.print("Temperature : ");
Serial.print(t);
```

```
Serial.print("*c\t");
Serial.print(f);
Serial.print("% *F\t\n");
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print("Humidity: ");
lcd.print(h);
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print("Celsius : ");
lcd.print(t);
Blynk.run();
Blynk.virtualWrite(10, t);
Blynk.virtualWrite(11, h);
```

}

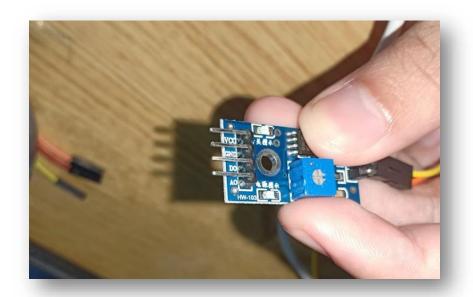
ขั้นตอนการต่อวงจรสมาร์ทฟาร์ม

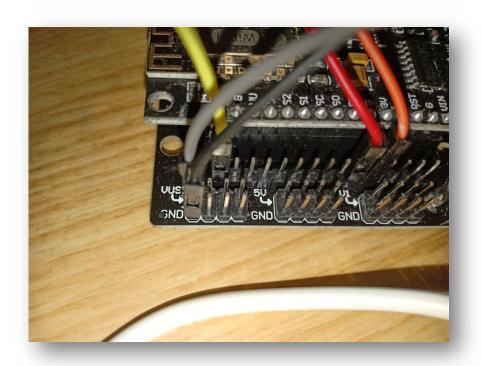
ขั้นตอนที่ 1



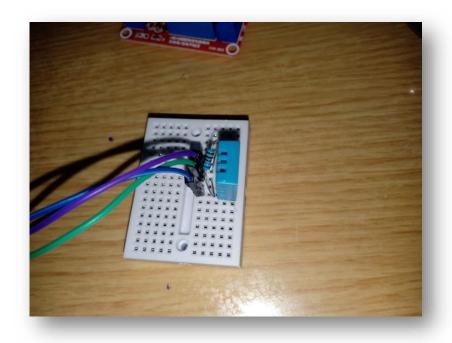


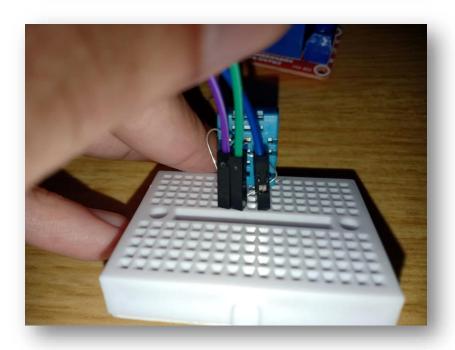
การต่ออุปกรณ์ตรวจวัดความชื้นในดิน โดยจะต่อจากอุปกรณ์ที่เสียบลงดินกับบอร์ดส่งข้อมูล โดยต่อ สายสองสายซึ่งสามารถสลับสายกันได้



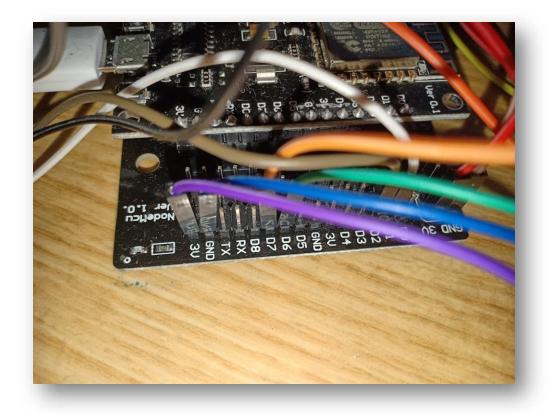


จากนั้นทำการต่อ Vcc เข้ากับไฟ 3v และต่อขา Gnd และสายส่งข้อมูล A0



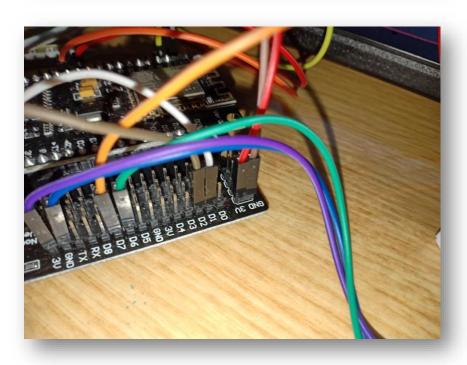


ทำการต่ออุปกรณ์วัดความชื้นและอุณหภูมิ DHT11 โดยการนำตัวต้านทานกั้นระหว่างสายที่ 1 และ 2 สายที่ 4 ต่อตรงปกติ

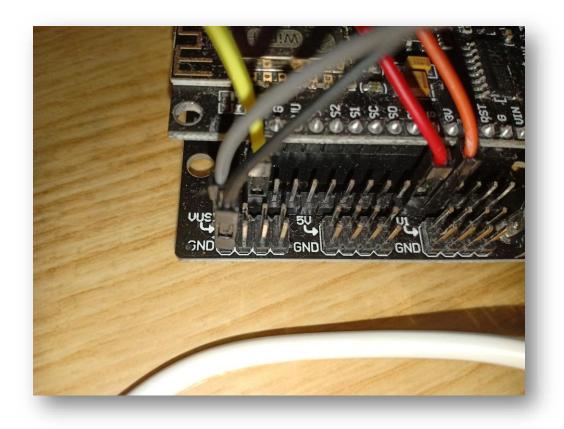


นำสายที่ 1 ต่อกับขา 3V และนำสายที่ 2 ต่อกับขา D6 นำสายที่ 4 ต่อกับขา GND

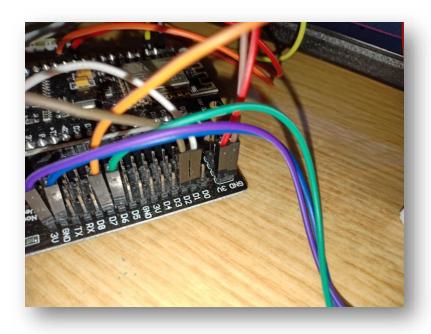




นำหน้าจอ LCD มาต่อเข้ากับบอร์ด โดยการต่อขา SCL กับ D1 และต่อ SDA กับ D2



จากนั้นนำสาย VCC มาต่อกับ VUSB ต่อขา GND กับ GND

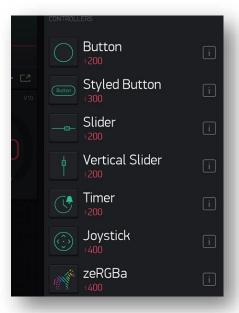




ทำการต่อรีเลย์เข้ากับบอร์ค โดยการต่อสายข้อมูลเข้ากับขา D7 และต่อขาฟเข้าออกที่ 3V และ GND คังภาพ

การใช้งานแอพพลิเคชั่น Blynk





ทำการลากสิ่งที่ต้อวการออกมาใช้งานเช่น button gauge เป็นต้น



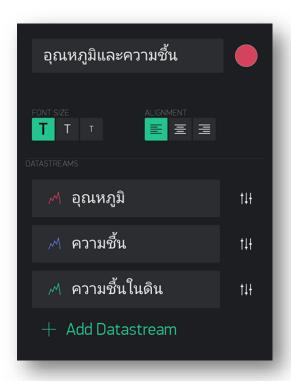
จากนั้นทำการเซ็ตค่า guage ของอุปกรณ์วัดความชื้นในดินเพื่อทำการแสดงผลโดยเซ็ตการรับค่าไป ที่ขา A0

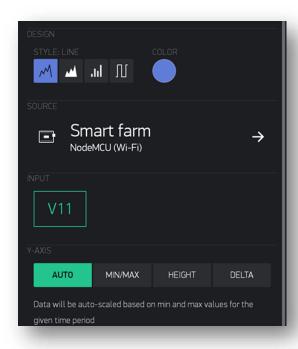


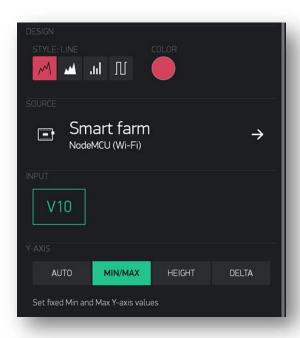
จากนั้นทำการเซ็ตค่า guage ของอุปกรณ์วัคอุหภูมิ DHT11 เพื่อทำการแสดงผลโดยเซ็ตการรับค่าไป ที่ V10

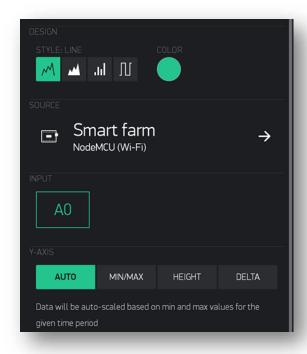


จากนั้นทำการเซ็ตค่า guage ของอุปกรณ์วัดความชื้นในอากาศ DHT11 เพื่อทำการแสดงผลโดยเซ็ต การรับค่าไปที่ V11

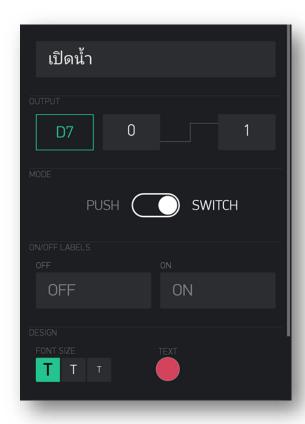








จากนั้นทำการเซ็ตค่า SuperChart ของทุกอุปกรณ์เพื่อทำการแสดงผลโดยเซ็ตการรับค่าไปที่ A0 เป็น ค่าของความชื้นในดิน V10 เป็นค่าอุณภูมิในอากาศ V11 เป็นค่าความชื้นในอากาศ โดยจะมีการ แสดงผลเป็นกราฟ



จากนั้นทำการเซ็ตค่า Button เพื่อทำการ เปิด ปิด น้ำของอุปกรณ์รีเลย์โดยเซ็ตการรับค่าไปที่ขา ${
m D7}$