



DE



NAVIGATION ÜBERSPRINGEN



## Monte Carlo Tree Search

42.465 Aufrufe • 05.03.2017



1000



13



TEILEN



SPEICHERN

**John Levine**

5930 Abonnenten

ABONNIEREN

This is a video I made for my class "CS310: Foundations of Artificial Intelligence" at the University of Strathclyde. The video has a brief description of the Monte Carlo Tree Search algorithm and includes a worked example.

MEHR ANSEHEN

Nächste Titel

AUTOPLAY



### Monte Carlo Tree Search (MCTS) Tutorial

Fullstack Academy

41.801 Aufrufe • vor 3 Jahren



### 6. Monte Carlo Simulation

MIT OpenCourseWare

753.132 Aufrufe • vor 3 Jahren



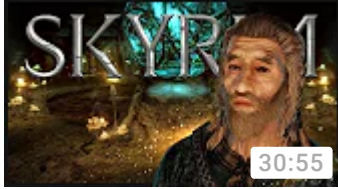
DE



## NAVIGATION ÜBERSPRINGEN **Game Playing Challenge - Computerphile**



Computerphile ✓  
595.310 Aufrufe • vor 4 Jahren



SKYRIM 2020 🐉 191: Der Psijic-Orden & das Uralte Artefakt  
Gronkh ✓  
Recommended for you  
Neu



Marty Lobdell - Study Less Study Smart  
PierceCollegeDist11  
Recommended for you



6. Search: Games, Minimax, and Alpha-Beta  
MIT OpenCourseWare  
304.077 Aufrufe • vor 6 Jahren



Relativitätstheorie für Laien  
Universität Konstanz  
Recommended for you

### What's a Tensor?

Dan Fleisch  
2 Mio. Aufrufe • vor 8 Jahren

### Warum es so viele US-Soldaten in Deutschland gibt

MrWissen2go ✓  
Recommended for you  
Neu

### Top Spiel, gerne wieder! mit Rezo | NEO MAGAZIN ROYALE mit Jan Böhmermann - ZDFneo

NEO MAGAZIN ROYALE ✓  
Recommended for you

### RL Course by David Silver - Lecture 1: Introduction to Reinforcement Learning

DeepMind  
833.099 Aufrufe • vor 5 Jahren

### Ein SONG für die Achseln! - feat. Lara Loft & prod. by Marti Fischer

SPACE FROGS  
Recommended for you  
Neu



DE



NAVIGATION ÜBERSPRINGEN

DE FRÜGS

Recommended for you

Neu

### AI 101: Monte Carlo Tree Search

AI and Games

37.515 Aufrufe • vor 2 Jahren

### Breadth First Search - Part 1

John Levine

21.050 Aufrufe • vor 2 Jahren

### A Random Walk & Monte Carlo Simulation || Python Tutorial || Learn Python Programming

Socratica

455.578 Aufrufe • vor 3 Jahren

### How AlphaGo Zero works - Google DeepMind

Arxiv Insights

114.879 Aufrufe • vor 2 Jahren

### The first 20 hours -- how to learn anything | Josh Kaufman | TEDxCSU

TEDx Talks ✓

Recommended for you

### Millionen Betrug: Tencent und die falsche Chili-Sauce - News

GameStar ✓

Recommended for you

Neu

### Iterative Deepening

John Levine

34.972 Aufrufe • vor 2 Jahren

[MEHR ANSEHEN](#)

119 Kommentare

SORTIEREN NACH



Öffentlich kommentieren...

Sung Hoon Choi vor 2 Jahren



DE



## NAVIGATION ÜBERSPRINGEN



John Levine vor 3 Jahren

Thanks a lot for the lecture, its was really helpful :)



22



ANTWORTEN

[▼ Antwort von John Levine anzeigen](#)

MorTobXD vor 6 Monaten

Very nice and simple explanation! Can't wait to test if for all my game engines

^

^



2



ANTWORTEN



Erik Scofield vor 2 Jahren

thank you for the lecture. I couldn't figure out how to start the algorithm. Most other examples online start in the middle



3



ANTWORTEN

Marion Meyers vor 3 Jahren

Thank you so much for this video, really helped me a lot.

I just have one question : when expanding, why do you only roll out from one of the children?

Wouldn't it give a more accurate score for the parent if we simulate all its children?



5



ANTWORTEN

[▼ Antwort von John Levine anzeigen](#)

jara yu vor 1 Jahr

What you did is admirable sir, great thanks for the explanation. Saved my day.



2



ANTWORTEN

MegaHoegaarden vor 2 Jahren

The best explanation. Thank you!



6



ANTWORTEN

Florian Hamel vor 10 Monaten

Thank you so much, because this is the first source I find that gives a true example.

So once again, thank you so much. I think I'll now be able to implement it in C for my connect 4 :)



1



ANTWORTEN

Omri Ram vor 8 Monaten

I watched this vid like 10 times to make my monte carlo agent. thnx man



2



ANTWORTEN

[▼ Antwort von John Levine anzeigen](#)