# Inleiding tot Python

## Brecht Baeten<sup>1</sup>

<sup>1</sup>KU Leuven, Technologie campus Diepenbeek, e-mail: brecht.baeten@kuleuven.be

29 september 2016

# Wat is Python?



- Programeertaal
- Zéér verscheiden toepassingsgebied (Wetenschappelijke berekeningen, Web toepassingen, GUIs, quick scripting)
- Zeer object georienteerd
- Packages voor wetenschappelijke toepassingen
- Gratis
- Verschillende GUI's beschikbaar, niet meegeleverd

## Installatie

#### Mac

• 2.7 standaard meegeleverd bij Mac OS X

#### Linux

- 2.7 standaard meegeleverd bij veel distributies
- 3.5 beschikbaar in de meeste package managers apt-get install python3

## Installatie

#### Windows

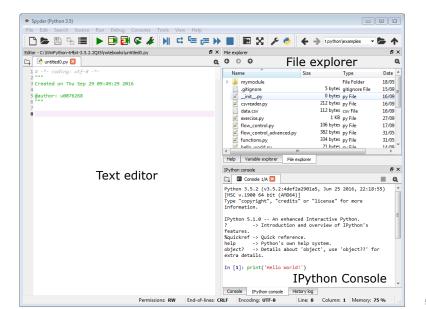
```
WinPython https://winpython.github.io/
of
```

- Anaconda https://www.continuum.io/downloads
- Python(x,y) http://python-xy.github.io/

of

- Download een distributie (best 2.7 of 3.5) via https://www.python.org/downloads/
- Voeg Python toe aan het windows pad
- Download een degelijke text editor, bv. Notepad ++ https://notepad-plus-plus.org/download/
- Download een degelijke console, vb. ConEmu http://sourceforge.net/projects/conemu/ files/latest/download

# Spyder



### Interactieve console

- Open een console en typ "python"
- Commando's uitvoeren
- variabelen definieren
- functies aanroepen
- Goed voor korte tests
- Sluiten met Ctrl + Z

```
>>> print('Hello World!')
>>> x = 5
>>> x
>>> y = 4*x+x**2
>>> y
```

# Scripts

- Opeenvolgende commando's opgeslagen in een .py bestand
- Aanroepen vanuit het command prompt
- Bestanden in de map waarin je python start zijn beschikbaar
- Met "-i" als argument start een ineractieve sessie na het uitvoeren van het script

"Run" knop in Spyder

> python -i hello\_world.py

## Variabelen

- Int
- Float
- List
- String
- Dictionary

```
>>> A = 1
>>> B = 3.572
>>> C = 'string'
>>> D = [1,2,3]
>>> D[0]
>>> D[-1]
>>> E = [1,'test',4,D]
>>> F = {'value':1, 3:'test', 'spam':'eggs'}
>>> F['spam']
```

## Controle structuren

```
for in :if : else:...":" en inspringen verplicht!
```

```
for i in range(10):
    if i%2 == 0:
        print('{} is even'.format(i))
    else:
        print('{} is oneven'.format(i))
```

## **Functies**

- Groeperen van vaak gebruikte commando's
- Definieren voor aanroepen
- Documentatie, op te roepen via "help(digits2number)"

```
def digits2number(A,B,C,D):
    11 11 11
    returns a a number as if the arguments were
        different digits in the number
    Parameters:
    A: float, hundreds
    B: float, decades
    C: float, units
    D: float, tenths
    .. .. ..
    return 100*A+10*B+C+0.1*D
```

## **Functies**

- Functies kunnen in verschillende files (modules) worden gedefinieerd
- Functie gebruiken in een ander script kan met een "import"statement
- geimporteerde modules hebben een eigen "namespace"

```
from . import functies

val = functies.digits2number(2,4,1,9)
print(val)

of
from .functies import *

val = digits2number(2,4,1,9)
print(val)
```

# **Packages**

- Folders kunnen beschouwd worden als packages door een bestand "\_\_init\_\_.py" toe te voegen
- Code in "\_\_init\_\_.py" wordt eerst uitgevoerd (vb submodules importeren)

```
.
|-- lib
|-- __init__.py
|-- functies.py
```

```
# __init__.py
from . import functies
```

```
>>> import lib
>>> val = lib.functies.digits2number(2,4,1,9)
```

## Externe packages

- Numpy Algebra
- Matplotlib plots
- Scipy Algemene wetenschappelijke functies

#### Installatie:

Meegeleverd met WinPython

Of

 Voeg het "pip" pad ("pythonfolder/Scripts") toe aan het windows pad en installeer python packages via "pip install numpy"

Of

• Distributie downloaden via de project website en installeren

```
>>> import numpy as np
>>> a = np.zeros(10)
```

## Werken met numpy

```
• prealloceren met "np.zeros", "np.linspace",...
```

• "len()", "Array.shape"

• indexeren met "[]", ":", vanaf 0 tot -1

```
x = np.zeros(10)
for i in range(len(x)):
    x[i] = 5*i-2

z = np.linspace(4,8,20)

y = np.zeros((10,4))
for i in range(y.shape[0]):
    for j in range(y.shape[1]):
        y[i,j] = 4*i+3*j-2

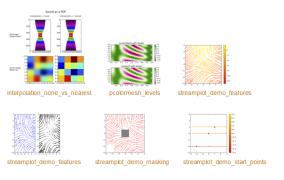
y[4,1:]
```

## Plotten

```
• "figure", "plot", "xlabel", "legend"
x = np.linspace(0,2 * np.pi,50)
s = np.sin(x)
c = scipy.integrate.cumtrapz(s,x)
plt.rc('text', usetex=True)
plt.rc('font', family='serif', size=8)
plt.rc('figure', autolayout=True)
plt.figure(figsize=(10/2.54,7/2.54))
plt.plot(x,s,'-s',label=r'sinus')
plt.plot(x[1:],c,label=r'$\in sinus$(x)$ d$x$')
plt.xlabel(r'$x$ (rad)')
plt.ylabel(r'$y$')
plt.legend(numpoints=1)
plt.savefig('sinus_cosinus.pdf')
plt.savefig('sinus_cosinus.png')
plt.show()
```

## Plotten

## Matplotlib gallery (http://matplotlib.org/gallery.html)



#### Pie and polar charts









### Bestanden inlezen

- ascii: via file handler "with open('file.txt','r')as f:"
- Volledige file in één keer als string "data = f.read()"
- Lijn per lijn "for line in f:"
- "\t", "\n"
- Speciale packages voor speciale formaten (csv, openpyx1,...)

```
import csv

coord = []
with open('data.csv') as f:
    reader = csv.DictReader(f, delimiter='\t')
    for row in reader:
        coord.append( (row['x'],row['y'],row['y'],) )

for c in coord:
    print( c )
```

## Een project structureren

- Gebruik functies
- Maak binnen functies gebruik van sub-functies indien nuttig
- Geef functies een betekenisvolle naam
- Groepeer functies die bij elkaar horen in een map en importeer deze
- Don't Repeat Yourself (DRY)
- Gebruik betekenisvolle namen voor variabelen
- Documenteer alles

## Een project structureren

#### Voorbeeld folderstructuur:

```
mijnProject
I-- data
   |-- mijndata.csv
 -- lib
    |-- ___init___.py
     -- data
        |-- ___init___.py
      |-- data_inlezen.py
        |-- data_naar_coordinaten.py
    |-- plot
        |-- ___init___.py
        |-- plot_coordinaten.m
 -- main.py
 -- readme
```

## Een project structureren

## Voorbeeld main.py:

```
# main.py
# dit script leest data in, vertaalt deze in coordinaten
# en maakt een plot
# functies importeren
import lib
# data inlezen en bewerken
data = lib.data.data_inlezen('data/mijndata.csv')
[x,y,z] = lib.data.data_naar_coordinaten(data)
# plotten
lib.plot.plot_coordinaten(x,y,z)
```

# Oefening

Bepaal en teken het temperatuursverloop van een massa met warmtecapaciteit  $C=100\times 10^3~{\rm J/K}$  en oppervlakte  $A=6~{\rm m}^2$  die van een initiële temperatuur van  $80^{\circ}{\rm C}$  afkoelt in een omgeving van  $20^{\circ}{\rm C}$  over een periode van 24h voor verschillende isolatie diktes. De massa is geïsoleerd met een materiaal met geleidingscoëfficiënt  $k=0.04~{\rm W/m}^2{\rm K}$  en dikte d tussen 0 en  $20~{\rm cm}$ . De convectiecoëfficiënt h is  $8~{\rm W/m}^2~{\rm K}$ 

Het temperatuursverloop kan gevonden worden door de geldende differentiaal vergelijking te discretiseren en numeriek te integreren:

$$T_{i+1} = T_i + \frac{UA}{C}(Ta - T_i)(t_{i+1} - t_i)$$
 (1)

met:

$$U = \left(\frac{1}{h} + \frac{d}{k}\right)^{-1} \tag{2}$$

### © ① ② 2016 Brecht Baeten

Dit werk is gelicenseerd onder de licentie Creative Commons Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0 Internationaal. Ga naar http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/ om een kopie van de licentie te kunnen lezen.

De bron van dit document en alle voorbeelden zijn beschikbaar op https://github.com/BrechtBa/inleiding-tot-python