

# Inleiding tot Inkscape

Brecht Baeten<sup>1</sup>

<sup>1</sup>e-mail: [brecht.baeten@gmail.com](mailto:brecht.baeten@gmail.com)

11 mei 2016

# Inhoud

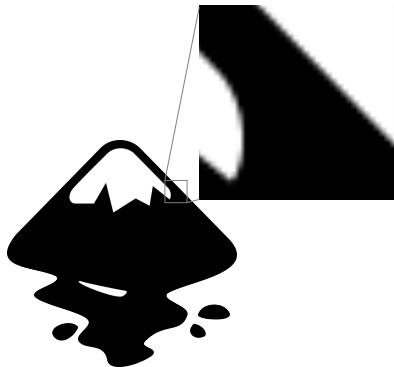
- 1 Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- 6 Rasters en hulplijnen
- 7 Afbeeldingen importeren

# Voorbeelden

# Inhoud

- 1 Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- 6 Rasters en hulplijnen
- 7 Afbeeldingen importeren

# Bitmap vs. Vector



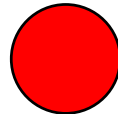
.bmp, .png, .jpg,...



.svg, .eps, .cdr, .ai, .pdf,...

# Scalable Vector Graphics

- .svg
- W3C norm (zoals html, css, xml,...)
- " leesbare" bestanden
- "definitie" van de tekening

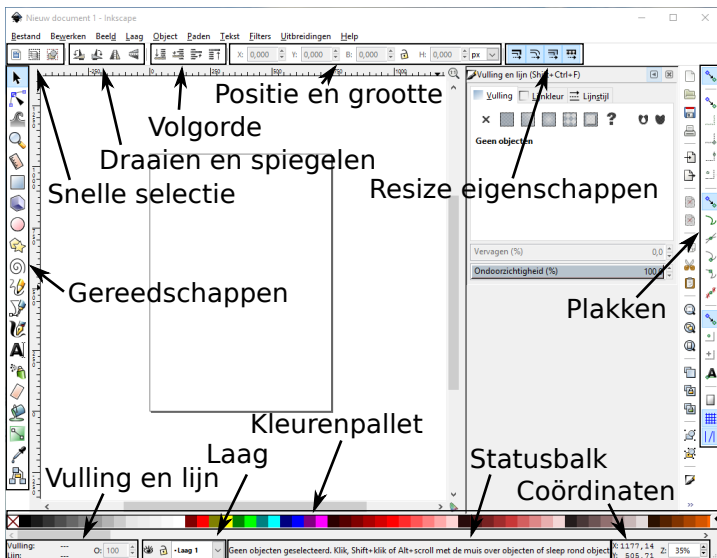


```
...  
<g  
  inkscape:label="Layer 1"  
  inkscape:groupmode="layer"  
  id="layer1"  
  transform="translate(0,-839.76378)">  
  <circle  
    style="fill:#ff0000;fill-opacity:1;stroke:#000000;stroke-width:3.54330709;stroke-miterlimit:4;stroke-dasharray:none"  
    id="path4879"  
    cx="106.29921"  
    cy="946.06299"  
    r="70.866142" />  
  </g>  
</svg>
```

# Inhoud

- 1 Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape**
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- 6 Rasters en hulplijnen
- 7 Afbeeldingen importeren

# Werkbalken



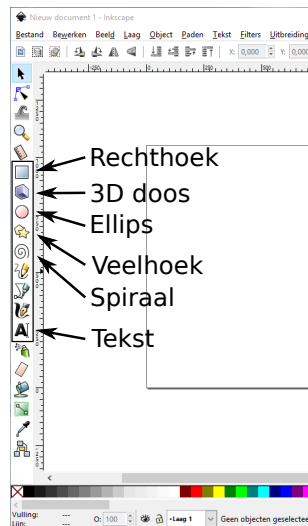


# Inhoud

- 1 Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape
- 4 Objecten en Paden**
- 5 Document eigenschappen
- 6 Rasters en hulplijnen
- 7 Afbeeldingen importeren

# Objecten

- Rechthoek / 3D doos / Cirkel / Veelhoek / ster / Spiraal / Tekst
- Gereedschap selecteren en slepen
- Vulling en lijn pallet openen via *Object > Vulling en lijn...* of **Ctrl + Shift + F** of dubbelklikken op vulling en lijn detail (links onderaan)
- Vulling, Lijnkleur, Lijnstijl



# Objecten en kleuren



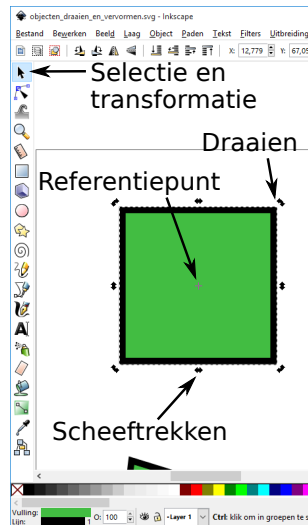
# Objecten en kleuren

## Tips:

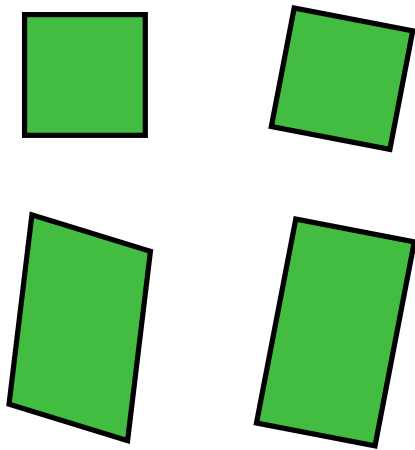
- kleurenpallet klik = vulling kleur
- **Shift** + kleurenpallet klik = rand kleur

# Objecten draaien en transformeren

- Selectie gereedschap
- Vergroten / Verkleinen
- Draaien
- Scheeftrekken
- Verplaatsbaar referentiepunt
- Ieder object heeft zijn eigen specifieke vervormings eigenschappen, beschikbaar via het object gereedschap



# Objecten draaien en transformeren



# Objecten draaien en transformeren

## Tips:

- **Ctrl** + vervormen = behoud van aspect ratio
- **Shift** + vervormen = schalen rond referentiepunt
- **Ctrl** + **Shift** + vervormen = combinatie van bovenstaande
- **Ctrl** + draaien = draaien met stappen van  $15^\circ$
- **Ctrl** + slepen = horizontaal of verticaal slepen
- slepen + **spatie** = object dupliceren en plaatsen

# Objecten vs. Paden



```
...|
<g
  inkscape:label="Layer 1"
  inkscape:groupmode="layer"
  id="layer1"
  transform="translate(0,-875.19685)">
  <rect
    style="fill:#00ad00;fill-opacity:1;stroke:#000000;stroke-width:3.54330707;stroke-miterlimit:4;stroke-dasharray:none"
    id="rect4138"
    width="141.73228"
    height="106.29922"
    x="35.433071"
    y="910.62994" />
  </g>
</svg>
```

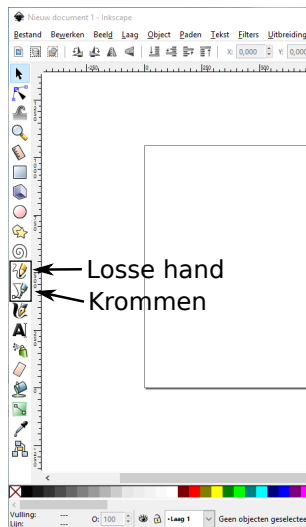


```
...
<g
  inkscape:label="Layer 1"
  inkscape:groupmode="layer"
  id="layer1"
  transform="translate(0,-875.19685)">
  <path
    style="fill:#00ad00;fill-opacity:1;fill-rule:evenodd;stroke:#000000;stroke-width:3.54330707;stroke-linecap:butt;stroke-linejoin:miter;stroke-dasharray:none"
    d="m 177.16535,910.6299 0,106.2992 -141.732279,0 0,-106.2992 z"
    id="path4135"
    inkscape:connector-curvature="0"
    sodipodi:nodetypes="cccc" />
  </g>
</svg>
```



# Paden

- Losse hand tekenen
- Rechten / Bezier krommen / Splines
- Van punt tot punt klikken voor een gebroken lijn
- Klikken en slepen voor een vloeiende lijn
- Dubbelklik om te eindigen
- Rechter muis klik om bij het vorige punt te stoppen



# Paden

- Pad bewerken gereedschap
- Nodes toevoegen / verwijderen
- Nodes samenvoegen / uiteen halen
- Nodes verbinden met een lijn
- Lijn tussen nodes verwijderen
- Node type  
(hoekig/glad/symmetrisch/auto)
- Lijn vs. Curve
- Object naar pad
- Lijn (met dikte) naar pad

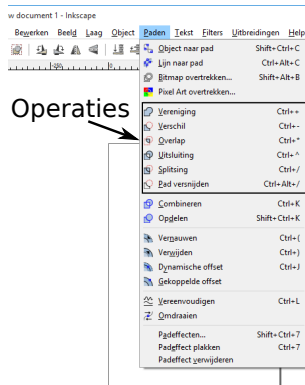


# Paden

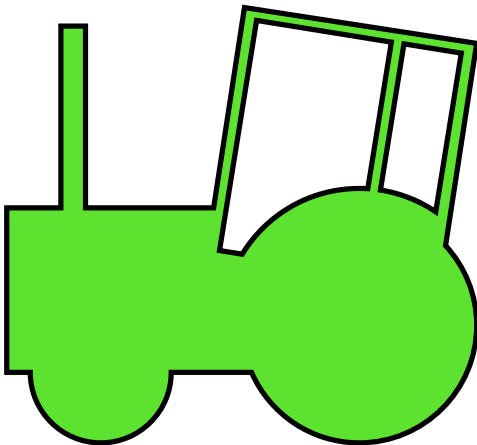


# Pad operaties

- Elementaire bewerkingen op paden
- Vereniging
- Verschil
- Overlap
- Uitsluiting
- Splitsing
- Snijden



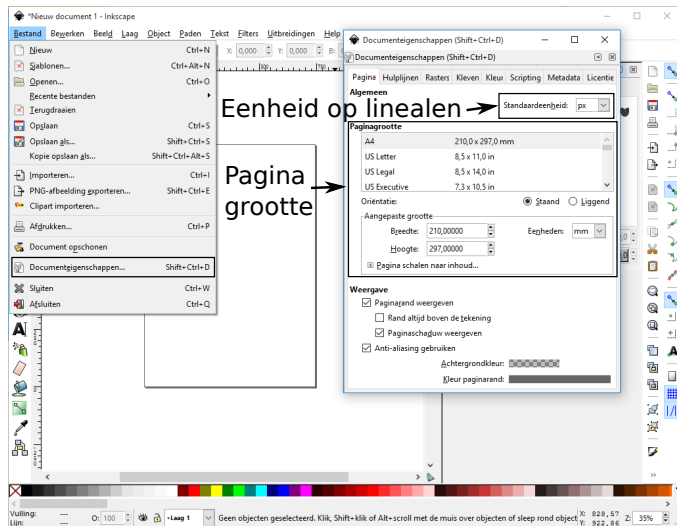
# Pad operaties



# Inhoud

- 1 Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen**
- 6 Rasters en hulplijnen
- 7 Afbeeldingen importeren

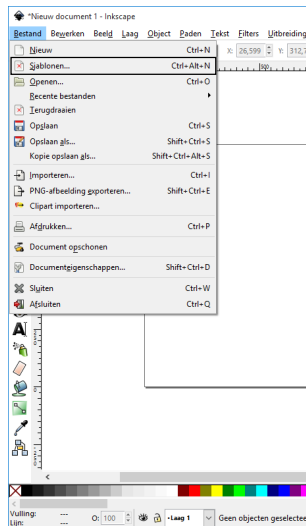
# Pagina afmetingen



# Sjablonen

- Verschillende paginagroottes, standaard eenheden, linealen,...
- Zelf templates opslaan in *'inkscape dir'/share/templates/*
- Wanneer inkscape start wordt *default.svg* of *default.nl.svg* geladen

Maak een A4 document met eenheden in mm en gebruik dit als default.

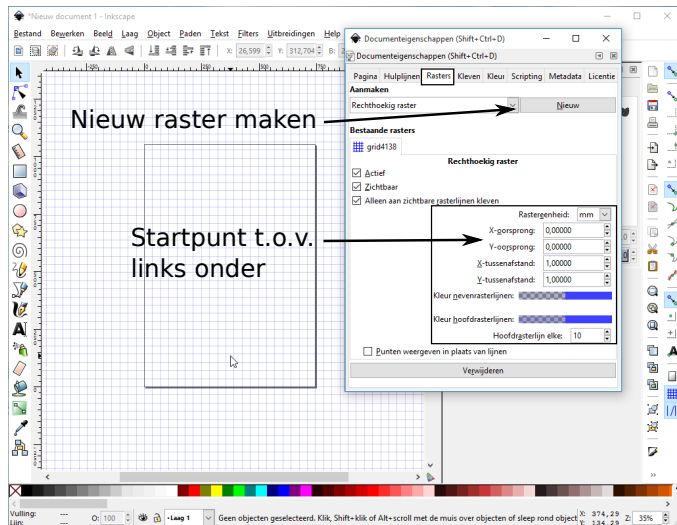




# Inhoud

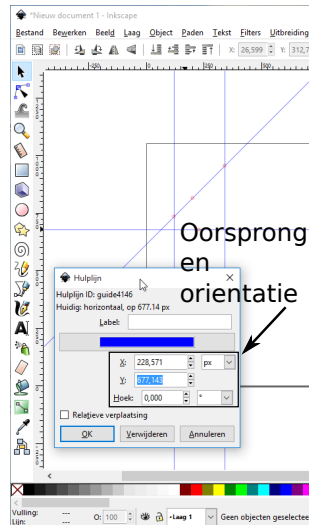
- 1 Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- 6 Rasters en hulplijnen**
- 7 Afbeeldingen importeren

# Rasters



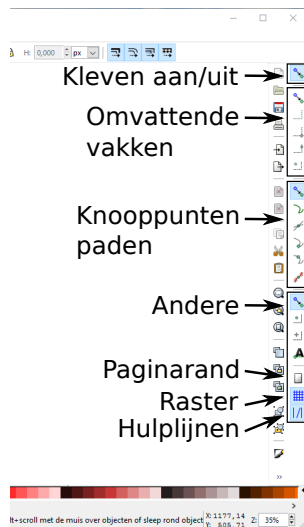
# Hulplijnen

- Vanaf een lineaal slepen
- Slepen om te verplaatsen
- **Shift** + slepen om te draaien
- Dubbelklikken om meer gedetailleerde instellingen te wijzigen

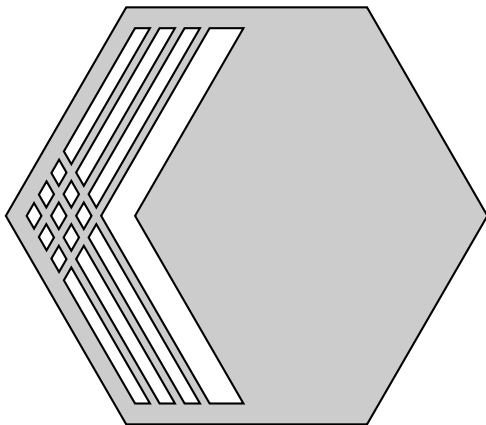


# Kleven

- Objecten, knooppunten en paden kunnen aan elkaar, rasters, hulplijnen,... kleven
- Via kleven toolbar kiezen wat kleeft
- Kleven aan knooppunten voor gesloten paden
- Kleven aan raster voor rechthoekige voorwerpen
- Kleven aan hulplijnen voor lijnen onder hoeken




# Kleven



# Inhoud

- 1 Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- 6 Rasters en hulplijnen
- 7 Afbeeldingen importeren**

 2016 Brecht Baeten

Dit werk is gelicenseerd onder de licentie Creative Commons Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0 Internationaal. Ga naar <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/> om een kopie van de licentie te kunnen lezen.

De bron van dit document en alle tekeningen zijn beschikbaar op <https://github.com/BrechtBa/inleiding-tot-inkscape>