Inleiding tot Inkscape

Brecht Baeten¹

¹e-mail: brecht.baeten@gmail.com

10 mei 2016

- Inleiding
- 2 Vector graphics
- Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- Document eigenschappen
- **6** Templates
- Afbeeldingen importerer

Voorbeelden

- Inleiding
- 2 Vector graphics
- 3 Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- **6** Templates
- Afbeeldingen importerer

Bitmap vs. Vector



.bmp, .png, .jpg,...



.svg, .eps, .cdr, .ai, .pdf,...

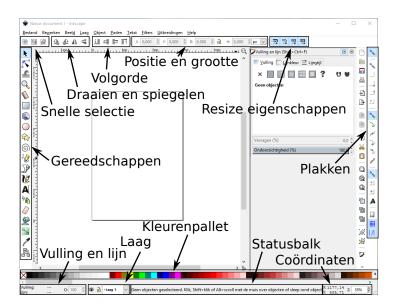
Scalable Vector Graphics

- svg
- W3C norm (zoals html, css, xml,...)
- "leesbare" bestanden
- "definitie" van de tekening



- Inleiding
- 2 Vector graphics
- Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- **6** Templates
- Afbeeldingen importerer

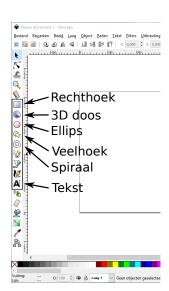
Werkbalken



- Inleiding
- 2 Vector graphics
- Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- 6 Templates
- Afbeeldingen importeren

Objecten

- Rechthoek / 3D doos / Cirkel / Veelhoek / ster / Spiraal / Tekst
- Gereedschap selecterer en slepen
- Vulling en lijn pallet openen via Object > Vulling en lijn...
 of Ctrl + Shift + F
 of dubbelklikken op vulling en lijn detail (links onderaan)
- Vulling, Lijnkleur, Lijnstijl



Objecten en kleuren



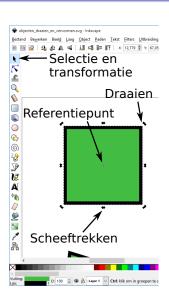
Objecten en kleuren

Tips:

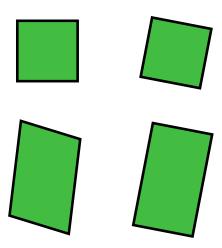
- kleurenpallet klik = vulling kleur
- **Shift** + kleurenpallet klik = rand kleur

Objecten draaien en transformeren

- Selectie gereedschap
- Vergroten / Verkleinen
- Draaien
- Scheeftrekken
- Verplaatsbaar referentiepunt
- leder object heeft zijn eigen specifieke vervormings eigenschappen, beschikbaar via het object gereedschap



Objecten draaien en transformeren



Objecten draaien en transformeren

Tips:

- Ctrl + vervormen = behoud van aspect ratio
- **Shift** + vervormen = schalen rond referentiepunt
- Ctrl + Shift + vervormen = combinatie van bovenstaande
- Ctrl + draaien = draaien met stappen van 15°
- **Ctrl** + slepen = horizontaal of verticaal slepen
- slepen + **spatie** = object dupliceren en plaatsen

Objecten vs. Paden

</svg>

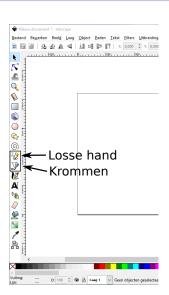
</svg>

```
cg
inkscape:label="Layer 1"
inkscape:groupmode=layer"
inkscape:groupmode=layer"
id="layer"
transform="translate(0,-875.19685)">
rect
style="fill:#0004000;fill-opacity:1;stroke:#000000;stroke-width:3.54330707;stroke-miterlimit:4;stroke-dasharray:none"
id="rect4136"
id="rect4136
```

```
cg
jinkscape:label="Layer 1"
inkscape:groupmode="layer"
id="layer1"
transform="transfate(0,-875,19685)">
cpath
style="fill:#00ad00;fill-opacity:l;fill-rule:evenodd;stroke:#000000;stroke-width:3.54330707;stroke-linecap:butt;stroke-linejoin:miter;s
d="mitril:1".16535,910.6290 0,186.2992 -141.732279,0 0,-186.2992 z"
id="path4135"
inkscape:label="Layer"
inkscape:label="Layer"
inkscape:label="Layer"
inkscape:label="Layer"
inkscape:label="Layer"
inkscape:label="Layer"
inkscape:label="Layer"
id="layer"
id="layer"
id="layer"
id="layer"
id="layer"
inkscape:label="Layer"
id="layer"
id="layer"
id="layer"
id="layer"
id="layer"
inkscape:label="layer"
id="layer"
id="layer
```

Paden

- Losse hand tekenen
- Rechten / Bezier krommen / Splines
- Van punt tot punt klikken voor een gebroken lijn
- Klikken en slepen voor een vloeiende lijn
- Dubbelklik om te eindigen
- Rechter muis klik om bij het vorige punt te stoppen



Paden

- Pad bewerken gereedschap
- Nodes toevoegen / verwijderen
- Nodes samenvoegen / uiteen halen
- Nodes verbinden met een lijn
- Lijn tussen nodes verwijderen
- Nodes slepen
- Node type (hoekig / glad / symmetrisch / auto)
- Node handvaten
- Lijn vs. Curve
- Object naar pad
- Lijn (met dikte) naar pad

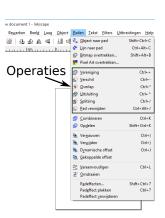


Paden



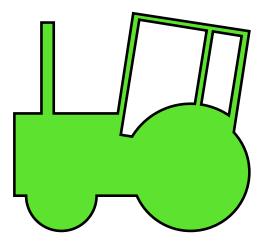
Pad operaties

- Elementaire bewerkingen op paden
- Vereniging
- Verschil
- Overlap
- Uitsluiting
- Splitsing
- Snijden





Pad operaties



- Inleiding
- 2 Vector graphics
- Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- **6** Templates
- Afbeeldingen importerer

- Inleiding
- 2 Vector graphics
- Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- 5 Document eigenschappen
- **6** Templates
- Afbeeldingen importerer

- Inleiding
- 2 Vector graphics
- Inkscape
- 4 Objecten en Paden
- Document eigenschappen
- **6** Templates
- Afbeeldingen importeren

© 2016 Brecht Baeten

Dit werk is gelicenseerd onder de licentie Creative Commons Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0 Internationaal. Ga naar $\frac{\text{http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/}}{\text{om een kopie van de licentie te kunnen lezen.}}$

De bron van dit document en alle tekeningen zijn beschikbaar op https://github.com/BrechtBa/inleiding-tot-inkscape