Inleiding tot Matlab

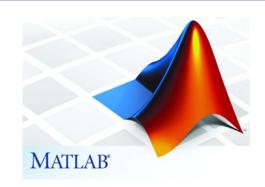
Brecht Baeten¹

¹KU Leuven, Technologie campus Diepenbeek, e-mail: brecht.baeten@kuleuven.be

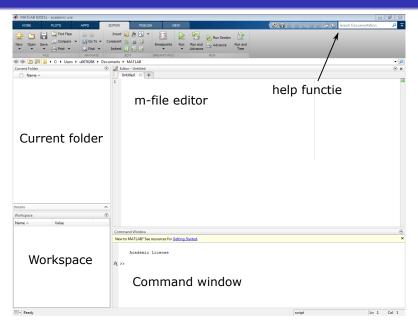
16 september 2016

Wat is Matlab?

- MATrix LABoratory
- Matlab scripting taal
- GUI
- Toolboxen

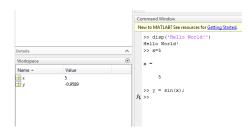


GUI



Command window

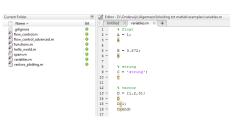
- Commando's uitvoeren
- variabelen definieren
- functies aanroepen
- ";"verbergt output
- Beschikbare variablelen in Workspace



```
>> disp('Hello World!')
>> x = 5
>> x
>> y = sin(x);
>> clear;
>> close all;
>> clc;
```

Scripts

- Opeenvolgende commando's opgeslagen in een m-file
- Aanroepen vanuit het command window of vanuit m-file editor
- Beschikbaar zijn in de Current folder of in het Matlab pad



Variabelen

- Float
- Array
- String
- Cell array
- Struct

```
>> B = 3.572;
>> C = 'string';
>> D = [1,2,3];
>> D(1)
>> D(end)

>> E = {1,'test',4,D};

>> F = struct('value',1, 'name','test', 'spam','eggs');
>> F.spam
```

Controle structuren

- for end
- if else end
- ...

```
for i=1:10
   if mod(i,2) == 0
        sprintf('%i is even',i);
   else
        sprintf('%i is oneven',i);
   end
end
```

Werken met arrays

```
• prealloceren met "zeros", "linspace",...
```

- "length", "size"
- indexeren met "()", ":", "end"

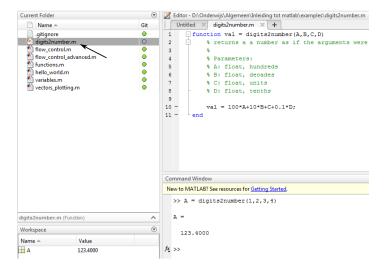
```
x = zeros(10,1);
for i=1:length(x)
    x(i) = 5*i-2;
end
z = linspace(4, 8, 20);
v = zeros(10, 4);
for i=1:size(y,1)
    for j=1:size(y,2)
        v(i,j) = 4*i+3*j-2;
    end
end
y (5, 2:end)
```

Functies

- Groeperen van vaak gebruikte commando's
- Appart m-file met dezelfde naam als de functie
- Documentatie

```
function val = digits2number(A,B,C,D)
    % returns a a number as if the arguments were
        different digits in the
    number
    % Parameters:
    % A: float, hundreds
    % B: float, decades
    % C: float, units
    % D: float, tenths
    val = 100 *A + 10 *B + C + 0.1 *D;
end
```

Functies



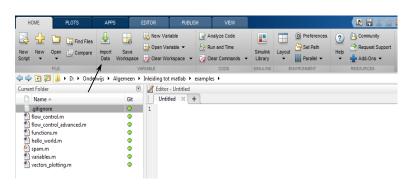
Plotten

- "figure", "plot", "hold", "xlabel", "legend", "grid"
- Gebruik LATEX om labels en legendes weer te geven

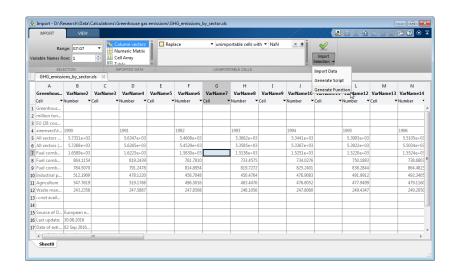
```
x = linspace(0, 2 * pi, 50);
s = sin(x);
c = cumtrapz(x,s);
figure('Position', [100, 100, 400, 280]);
hold on; grid on;
plot(x,c,'r','linewidth',2);
xlabel('$x$ (rad)','Interpreter','latex');
ylabel('$y$','Interpreter','latex');
legend({'$\int$ sinus(x) d$x$'},'Interpreter','latex');
set (qcf, 'units', 'centimeters')
set (qcf, 'papersize', [8,5])
set (gcf, 'paperposition', [0,0,8,5])
print('sinus_cosinus','-dpdf')
print('sinus_cosinus','png')
```

Bestanden inlezen

- Gebruik de wizard
- Gebruik de wizard
- Gebruik de wizard!



Bestanden inlezen



Een project structureren

- Gebruik functies
- Maak binnen functies gebruik van sub-functies indien nuttig
- Geef functies een betekenisvolle naam
- Groepeer functies die bij elkaar horen in een map en voeg deze map toe aan het Matlab pad
- Don't Repeat Yourself (DRY)
- Gebruik betekenisvolle namen voor variabelen
- Documenteer alles

Een project structureren

Voorbeeld folderstructuur:

```
mijnProject
 -- data
   |-- mijndata.csv
 -- lib
    I-- data
        |-- data_inlezen.m
        |-- data_naar_coordinaten.m
    |-- plot
        |-- plot_coordinaten.m
   main.m
 -- readme
```

Een project structureren

Voorbeeld main.m:

```
% main.m
% dit script leest data in, vertaalt deze in coordinaten
% en maakt een plot
% de workspace leegmaken
clear; clc; close all;
% functies toevoegen aan het pad
addpath('lib/data');
addpath('lib/plot');
% data inlezen en bewerken
data = data_inlezen('data/mijndata.csv');
[x,y,z] = data_naar_coordinaten(data);
% plotten
plot_coordinaten(x,y,z);
```



Dit werk is gelicenseerd onder de licentie Creative Commons Naamsvermelding-GelijkDelen 4.0 Internationaal. Ga naar $\frac{\text{http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/}}{\text{om een kopie van de licentie te kunnen lezen.}}$

De bron van dit document en alle tekeningen zijn beschikbaar op https://github.com/BrechtBa/inleiding-tot-matlab