Dokumentáció

Tesztelési tervbe gyűjtjük a végrehajtandó teszteléseket.

A szimuláció ciklus alapú, körökkel működik. Minden kör végén változnak az entitások tulajdonságai.

**Entitások**

-Fű entitás: Három fázisa van ennek az entitásnak:

Fűkezdemény – legelső fázis.

Füvecske – második fázis, 1 telítettséget ad a nyuszi entitásnak.

Fűcsomó – utolsó fázis, 2 telítettséget ad a nyuszi entitásnak.

-Nyuszi entitás: Ha nem jut táplálékhoz, elpusztul. Ha kettő egymás mellet van és van egy szabad mező mellettük, szaporodnak. Négy fázisa van a nyúlnak:

1 telitettség – ha nem talál élelmet, meghal

2 telitettség – így éled le

3 telitettség

4 telitettség

5 telitettség – ez a maximum telitettsége

-Róka entitás: 10 a max telitettsége, nyulakkal táplálkozik

**Szimuláció**

Minden körben történik valami.

A nyulak mezőt változtatnak és ha nem találnak élelmet, csökken a telitettségük.

A füvek nőnek egyet.

A rókák is vesztenek egy telitettséget, viszont amennyiben megesznek egy nyulat, három telitettséget kap.