Домашняя работа №1

Бредихин Александр

17 февраля 2020 г.

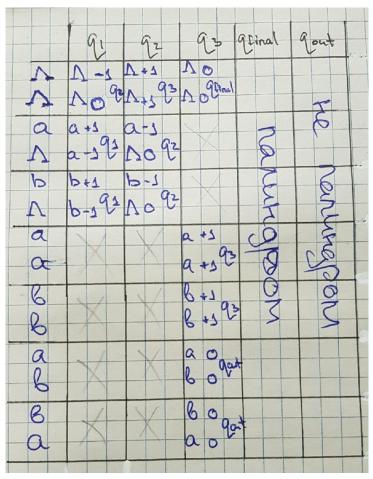
Задача 1

Задача: построим МТ с двумя лентами, которая распознаёт является ли изначальная последовательность символов на первой ленте над алфавитом $A = \{a, b, \Lambda\}$ палиндром или нет.

Построим таблицу переходов такой МТ:

Крестик в таблице означает, что в такой ситуации МТ не окажется.

(не получилось построить таблицу в техе, так как ещё только знакомлюсь с ним)



Алгоритм:

- Сначала, с помощью состояния q_1 , смещаемся по первой ленте вправо и пишем на вторую ленту те же символы, что и на первой ленте. Когда на первой ленте встретим Λ , переходим в состояние q_2 , перемещая головку на первой ленте на первый ненулевой символ (то есть делаем -1).
- Перемещаем головку на первой ленте в её начало. Когда встречаем Λ на первой ленте (что означает, что мы вернулись в её начало) сдвигаем головку верхней и нижней ленты вправо на 1, теперь они обе нахоядся в начале слов на ленте и на второй ленте символы написаны в перевёрнутом порядке по сравнению с первой. (см. работу в состояние q_2).
- С помощью состояния q_3 сверяем последовательности символов на первой и на второй лентах (на второй перевёрнутая последовательность). Если находим различие переходим в состояние q_{out} , которое

говорит, что последовательность не палиндром Если дошли до Λ , то перевёрнутая последовательность сходится с прямой, значит, слово - палиндром (переходим в конечное состояние q_{final} .

Задача 2

Доказать, что следующие определения перечислимого множества $X\subset N$ эквивалентны:

- Существует алгоритм, печатающий все элементы множества (в любом порядке и со сколь угодно большими паузами между элементами).
- Множество является областью определения некоторой вычислимой функции.
- Множество является областью значений некоторой вычислимой функции.

 $(1\Rightarrow 3)$ Можно построить функцию g(n), область значение которой – X: Для этого на входе n запускаюем алгоритм, печатающий элементы – X, и будем считать количество напечатанных элементов, когда будет напечатан nый элемент, он будет выдаваться в качестве значения функции g(n) на входе n. Получается, множество значений функции g-X

- $(3\Rightarrow 2)$ Пусть X=f(n) для некоторой функции f. Опишем алгоритм вычисления функции g, который получает на вход x: перебирает все числа и для каждого числа n вычисляет f(n) и сравнивает с x. Если f(n)=x, то g(x)=1, иначе g(x) не определена в x (то есть алгоритм вычисления g не даёт никакого результата), получается, что X область определения g.
- $(3 \Rightarrow 1)$ Пусть функция f(n) имеет область значений X. Для каждого натурального числа, если функция f(n) определена, то печатаем результат. Построили алгоритм, печатающий все элементы множества X и только их.
- $(2\Rightarrow 3)$ Пусть g(x) функция, область значений которой X. Переопределим g(x) так, что для каждого x из X g(x)=x. Получили, что область значений некоторой вычислимой функции.

Задача 3

Задача: найти элемент в массиве длиной n, который встречается более чем n/2 раз за 2 прохода по массиву (сложность по времени $\mathcal{O}(n)$) используя память $\mathcal{O}(n\log n)$

Алгоритм:

Создадим 2 переменные: candidat - тут будет лежать элемент, кандитат на нужный нам flag - счётчик

Проходимся по массиву циклом и делаем следующие:

- Если переменная flag равна 0, то в переменную candidat кладём текущий элемент, а flag увеличиваем на 1
- Иначе если текущий элемент равен тому, который в candidat, увеличиваем flag на 1
- во всех остальных случаях уменьшаем flag на 1

После этого прохождения по массиву в переменной condidat будет лежать элемент, который встречается более чем n/2 раз, если такой в массиве существует (строго док-ва не привожу, но алгоритм рассказывали в школе, а для интуитивного понимания привели такую ситуацию: п дамм приходят на балл в каких-то разных платьях (например, разного цвета). Если дамма встречает другую с другим платьем, то они садятся. Останутся стоять только даммы в одинаковых платьях.

Но в массиве может и не быть нужного элемента, но в переменной candidat все равно что-то будет. Поэтому вторым проходом по массиву проверям существует ли вообще такой элемент.

Получаем алгоритм сложность которого $\mathcal{O}(n)$, а требуемая дополнительная память — $\mathcal{O}(1)$

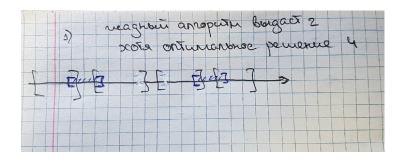
Пример кода алгоритма на python:

```
In [2]:
        n = int(input())
        s = list(map(int,input().split()))
        candidat = 0
        flag = 0
        for i in range(n):
             if (flag == 0):
                 candidat = s[i]
                 flag += 1
             elif (candidat == s[i]):
                 flag += 1
             else:
                 flag -= 1
        flag = 0
        for i in range(n):
             if (s[i] == candidat):
                 flag += 1
        if (flag > n//2):
             print(candidat)
        else:
             print("Нет такого элемента")
        1 2 3 2 2
```

Задача 4

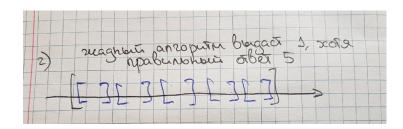
Задача: посетить как можно больше мероприятий при условии, что мероприятие можно посещать только полностью, то есть с начала и до конца

• Рассмотрим 1ый жадный алгоритм. Он не является оптимальным, так как существует контрпример:



В нём вместо каждого "короткого: отрезка , который выберет жадный алгоритм, оптимально выбирать 2 других непересекающихся длинных

• Рассмотрим 2ой жадный алгоритм. Он не является оптимальным, так как существует контрпример:



Вместо одного длинного события, которое начинается раньше всех, оптимально выбирать 5, которые идут последовательно друг за другом во время длинного.

• Зий жадный алгоритм является оптимальным, докажем это: От противного. Пусть существует пример, когда наш жадный алгоритм работает не оптимально. Выбирем из таких примеров самый минимальный. Например:

жадный алгоритм: [1,3), [4,6), [6,8) ... оптимальный алгоритм: [2,4), [4,7) ...

Посмотрим на первую заявку в жадном решении, эта та заявка, которая раньше всех заканчивается, и пусть она не входит в оптимальное решение, значит, первая заявка в оптимальном решении заканчивается позже(не раньше) заявки в жадном решении. Тогда можно поменять первую заявку в жадном решении и оптимальном, то есть в нашем примере поменяем заявки [1,3) и [2,4). Теперь в жадном и оптимальном решениях первые заявки одинаковые (если мы так сделаем, ничего не изменится), поэтому мы можем убрать её и перейти к примеру с меньшим количеством заявок. Получаем

противоречие с тем, что изначально выбрали минимальный пример. Следовательно этот жажный алгоритм работает всегда оптимально.

Сложность алгоритма: $\mathcal{O}(n) + \mathcal{O}(n \log n)$

Предварительная сортировка по правому пределу $(\mathcal{O}(n \log n))$, проход по массиву $(\mathcal{O}(n))$

Задача 5

Задача: получить производящую функцию чисел BR_{4n+2} – правильные скобочные последовательности длины 4n+2

Обозначим BR_{4n+2} за T_{2n+1} . И для чисел Каталана (правильных скобочных последовательностей длины n известно рекурентное соотношение (дальше будут сложные и не совсем логичные выкладки, берутся они из аналогии для вывода производящей функции для чисел Каталана длины 2n):

$$T_n = T_0 T_{n-1} + T_1 T_{n-2} + \ldots + T_{n-1} T_0$$
, где $T_0 = 1$

Производящая функция в нашем случае (для чисел Каталана, где открывающихся скобок 2n+1) принимает вид:

$$A(x) = T_1 + T_3 x + T_5 x^2 + \ldots + T_{2n+1} x^n + \ldots$$

Только нечётные коэффициенты. Рассмотрим также и производящую функцию для чисел Каталана с чётным количеством открывающихся и закрывающихся скобок, то есть с чётными коэффициентами:

$$B(x) = T_0 + T_2 x + T_4 x^2 + \ldots + T_{2n} x^n + \ldots$$

Возьмём их произведение и преобразуем его:

$$AB = (T_1 + T_3 x + T_5 x^2 + \dots) (T_0 + T_2 x + T_4 x^2 + \dots)$$

$$AB = T_1 T_0 + (T_3 T_0 + T_1 T_2) x + (T_1 T_4 + T_2 T_3 + T_5 T_0) x^2 + \dots$$
(1)

Из рекурентной формулы заметим, что

$$T_2 = T_1 T_0 + T_0 T_1 = T_1 T_0 = T_2/2$$

 $T_3 T_0 + T_1 T_2 = T_4/2$
 $T_1 T_4 + T_2 T_3 + T_5 T_0 = T_6/2$

И так далее . . . Подставляем эти соотношения в формулу (1), получается

$$AB = \frac{T_2}{2} + \frac{T_4}{2}x + \frac{T_6}{2}x^2 + \dots + \frac{T_{2n}}{2}x^{n-1+\dots}$$
 (2)

Домножаем обе части уравнения (2) на 2x, в правой части получается B(x) без первого члена $T_0 = 1$, поэтому уравнение (2) приобретает такой

вид:

$$2xAB = T_2x + T_4x + \dots + T_{2n}x^n + \dots$$
$$2xAB = B - 1$$
 (3)

Нужно получить ещё одно уравнение на производящие функции A и B, для этого возведём B и A в квадрат и снова пользуясь соотношениями из рекурентной формулы для чисел Каталана получим уравнение:

$$B^{2} = (T_{0} + T_{2}x + T_{4}x^{2} + \dots) (T_{0} + T_{2}x + T_{4}x^{2} + \dots)$$

$$B^{2} = T_{0}^{2} + (T_{0}T_{2} + T_{2}T_{0}) x + (T_{0}T_{4} + T_{2}T_{2} + T_{4}T_{0}) x^{2} + \dots$$

Из рекупентной формулы:

$$T_0^2 = T_1$$

$$T_0T_2 + T_2T_0 = T_3 - T_1^2$$

$$T_0T_4 + T_2T_2 + T_4T_0 = T_5 - (T_1T_3 + T_3T_1)$$

Получается:

$$B^2 = T_1 + T_3 x - T_1^2 x + T_5 x^2 - (T_1 T_3 + T_3 T_1) x^2 + \dots$$

Заметим, то что с минусом в выражении выше немного похоже на A^2 , распишем A^2 и получим второе уравнение:

$$A^{2} = (T_{1} + T_{3}x + T_{5}x^{2} + \dots) (T_{1} + T_{3}x + T_{5}x^{2} + \dots)$$
$$A^{2} = T_{1}^{2} + (T_{1}T_{3} + T_{3}T_{1}) x + (T_{1}T_{5} + T_{3}T_{3} + T_{5}T_{1}) x^{2} + \dots$$

Домножаем A^2 на x и получаем выражение:

$$B^2 = A - A^2 x \tag{4}$$

Получаем систему из двух уравнений: (3) и (4), где A – производящая функция, которую нужно найти:

$$\begin{cases} 2xAB = B - 1, \\ B^2 = A - A^2x \end{cases}$$

Из уравнения (3): $A = \frac{B-1}{B \cdot 2x}$ подставляем в уравнение (4), получаем:

$$B^2 = \frac{B-1}{2xB} - \frac{(B-1)^2}{4B^2x^2}x$$

$$4xB^4 = (B-1)(B+1)$$
$$4xB^4 = B^2 - 1$$

Это квадратное уравнение относительно B^2 , его решения:

$$B_{12}^2 = \frac{1 \pm \sqrt{1 - 16 \cdot x}}{8x}$$

Выбираем знак из условия, что если в характеристическую функцию поставить 0, то получится $T_0=1$, тогда из $8xB^2=1\pm\sqrt{1-16x}$ понятно, что нужно выбирать знак «-». В итоге:

$$B^2 = \frac{1 - \sqrt{1 - 16x}}{8x} \tag{5}$$

Решаем (4) как квадратное уравнение относительно A, знак корня выбираем из тех же соображений, что и раньше, получаем:

$$A = \frac{1 - \sqrt{1 - 4xB^2}}{2x}$$

Подставляем в это выражение значение для B^2 из (5), получаем ответ для производящей функции A:

$$A = \frac{1 - \sqrt{\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{1 - 16x}}{2}}}{2x}$$

Ответ:
$$A = \frac{1 - \sqrt{\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{1 - 16x}}{2}}}{2x}$$

Задача 6

По условию задачи сразу можно составить рекуренту:

$$T(n) = 3T\left(\left[\frac{n}{\sqrt{3}}\right] - 5\right) + \theta\left(10\frac{n^3}{\log n}\right)$$

Заметим, что при больших n константа -5 очень мала по сравнению с тем, что мы делим на $\sqrt{3}$, следовательно ей и целым округлением можно пренебречь, получим:

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{\sqrt{3}}\right) + \theta\left(\frac{n^3}{\log n}\right)$$

Распишем, как меняется сумма уровня дерева от глубины и найдём закономерность

$$\frac{n^3}{\log n} \to 3 \cdot \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^3}}{\log\left(\frac{n}{\sqrt{3}}\right)} = \frac{\frac{n^3}{\sqrt{3}}}{\log\left(\frac{n}{\sqrt{3}}\right)} \to 9 \cdot \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^3}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^2}\right)} = \frac{\frac{n^3}{\sqrt{3}}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^2}\right)}$$

И так далее, в итоге можем записать kый элемент: $\frac{\frac{n^{\circ}}{(\sqrt{3})^k}}{\log(\frac{n}{n})}$

Глубина рекурсии будет равна $\log n$, так как каждый раз мы делим на $\sqrt{3}$, поэтому кол-во операций, которое сделает наш алгоритм эта следующая сумма:

$$T(n) = \sum_{k=0}^{\log(n)} \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^k}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^k}\right)}$$

Снизу эту сумму можно оценить первым членом при k=0 (понятно, что вся сумма больше первого члена суммы, так как все числа положительные), то есть

$$T(n) = \Omega(\frac{n^3}{\log n})\tag{6}$$

Пусть сверху сумма также оценивается первым членом, докажем это по индукции по глубине рекурсии, то есть $\exists C>0, \forall k<\log(n)\longrightarrow T(k)<$

индукции по $\frac{k^3}{\log k}$ База индукции: k=0, тогда сумма представляет собой первое слагаемое и равна $\frac{n^3}{\log n}$. Доказано Пусть локазано для k < m, докажем для k=m:

По предположению индукции верно:

$$\exists C>0: \exists N>0: \forall n\geq N\mapsto \sum_{k=0}^{m-1}\frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^k}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^k}\right)}\leq C\frac{n^3}{\log n}$$

Преобразуем слагаемое с номером т и оценим его:

$$\frac{\frac{1}{(\sqrt{3})^m}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^m}\right)} = \frac{1}{(\sqrt{3})^m(\log n - m \cdot \log(\sqrt{3}))}$$

$$\frac{1}{(\sqrt{3})^m(\log n - m \cdot \log(\sqrt{3}))} \le C \frac{1}{\log n}$$

$$\log n \le C(\sqrt{3})^m (\log n - m \log \sqrt{3})$$

$$m \log \sqrt{3} \le \left(C \cdot (\sqrt{3})^m - 1\right) \log n$$

$$m \le \frac{\left(C(\sqrt{3})^m - 1\right)}{\log \sqrt{3}} \log n$$

Всегда найдутся С и N такие, что неравенство выполняется, для $\forall m <$ $\log(n)$. Тогда слагаемое с номером m можно оценить сверху $C\frac{1}{\log n}$. Сложим это неравенство с неравенством из предположения индукции: для $_{2}>C_{1}+C$ и $N_{2}=max(N_{1},N)$ выполняется:

$$\exists C_2 > 0 : \exists N_2 > 0 : \forall n \ge N_2 \mapsto \sum_{k=0}^m \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^k}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^k}\right)} \le C_2 \frac{n^3}{\log n}$$

Следовательно, шаг индукции доказан. Таким образом, $O(\frac{n^3}{\log n})$ оценка сверху, следовательно

Otbet:
$$T(n) = \Theta\left(\frac{n^3}{\log n}\right)$$