Übung 05

Arbeitsaufwand insgesamt: 11h

Inhaltsverzeichnis

Teil 1 – Zugriff auf eine Adress-Datenbank mit JDBC	3
Lösungsidee:	3
UML	4
Source-Code	5
Person Application. java	5
PersonController.java	5
Person Model. java	7
PersonLogicImpl.java	8
PersonLogic.java	8
PersonTableModel.java	9
Bindable View. java	10
PersonOverView.java	10
Testfälle	17
Nichtstarten der Datenbank	17
Leere Input-Felder	18
Falsches Input-Format	18
Update ohne Auswahl eines Eintrags	19
Löschen ohne Auswahl eines Eintrags	
Teil 2 – Grafische Benutzerschnittstelle für Alignments	
Lösungsidee	20
UML	21
Source-Code	22
AlignmentApplication.java	22
AlignmentItem.java	22
BindableView.java	24
AlignmentOverViewFrame.java	
AlignmentListModel.java	
AlignmentModel.java	
AlignmentController.java	

AlignmentLogic.java	36
AlignmentLogicImpl.java	
Testfälle	37
Normale Benützung	37
Leere Sequenzen	37
Invalide Sequenzen	37
Remove ohne Selection	38
Sehr lange Sequenzen	38

Teil 1 – Zugriff auf eine Adress-Datenbank mit JDBC

In diesem Teil der Übung soll die Datenbankschnittstelle vom letzten Übungszettel verwendet werden und auf dessen Basis ein GUI zur Verwaltung von Datenbankeinträgen für diese Datenbank erstellt werden.

Lösungsidee:

Die Datenbankschnittstelle ist wie bereits erwähnt schon fertig. Das Ziel ist es nun ein UI zu entwickeln das mit diesem interagiert.

Auf Grundlage der Übungseinheiten kann dies leicht durch die Verwendung des MVC Patterns verwirklicht werden.

Der View enthält das "sichtbare UI", alle Buttons und Eingabefelder zum Interagieren, sowie Elemente zum Anzeigen der Daten. In diesem Fall ist das eine Tabelle mit den Personendaten, sowie die Buttons zum Hinzufügen, Updaten und Entfernen von Personen.

Im Controller werden die, über die Buttons abgesetzten, Befehle über ActionListeners abgefangen und verarbeitet bzw. weiterdelegiert.

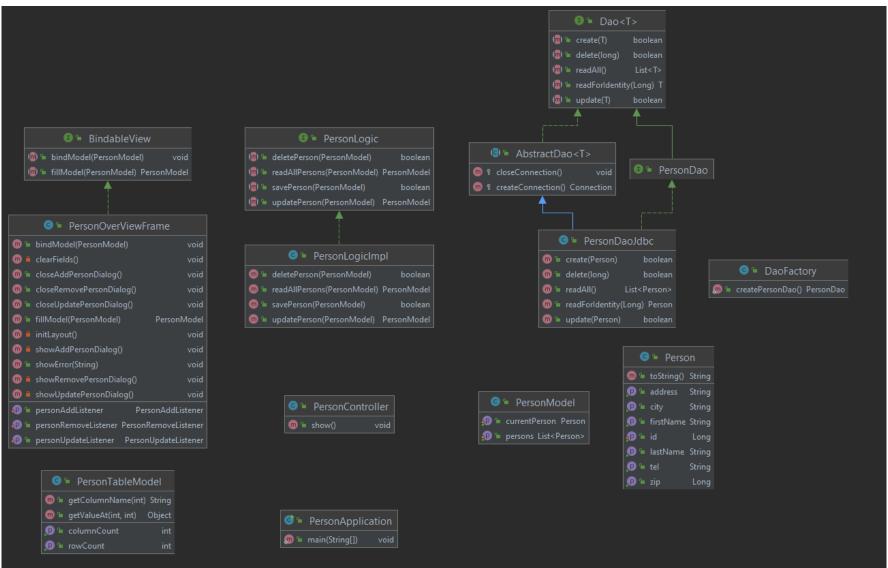
Im Model sind dann schlussendlich die Produktivdaten gespeichert: In unserem Fall wird das der Datentyp "Person" werden, der in Collections gespeichert werden kann. Das Model enthält immer eine Momentaufnahme der gespeicherten Personen, sowie eine Person, über die der Controller, View und die Logik arbeiten.

Die Logik kümmert sich um die Verknüpfung zwischen dem Controller und der Datenbankschnittstelle und liefert booleans (beim Speichern und Löschen, als Erfolgsstatus) und Models (gesamte Daten, nach dem Updaten und Lesen von Personen).

Diese Anwendung wird dann über das Anlegen eines Controllers in der main Methode gestartet.

*Im Endeffekt muss nur die EmployeeApplication aus der Übungseinheit umgeschrieben werden, um Personen zu verwalten, sowie die Funktionalitäten von "update" und "remove" hinzugefügt werden.

UML



Source-Code

Da die JDBC Schnittstelle im letzten Beispiel bereits behandelt wurde und nicht verändert wurde, wird dieser Teil hier ausgelassen und auf die neuen Klassen fokussiert.

PersonApplication.java

PersonController.java

```
package swp4.ue05.partl.ui.controller;
import swp4.ue05.partl.logic.PersonLogic;
import swp4.ue05.partl.ui.model.PersonModel;
import swp4.ue05.partl.ui.model.PersonModel;
import swp4.ue05.partl.ui.view.impl.PersonOverViewFrame;
import javax.swing.*;
import javax.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

public class PersonController {
    private PersonModel model;
    private PersonModel model;
    private PersonController() {
        this.view = new PersonOverViewFrame();
        this.model = personLogic.readAllPersons(new PersonModel());
        // add all button action listeners
        this.view.setPersonAddListener(new PersonAddListener());
        this.view.setPersonDdateListener(new PersonRemoveListener());
        this.view.setPersonRemoveListener(new PersonRemoveListener());
        this.view.bindModel(this.model);
    }

    public void show() {
        view.setVisible(true);
    }

    public class PersonAddListener implements ActionListener {
```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        new Thread(this::addPerson).start();
        view.closeAddPersonDialog();
    private void addPerson() {
        if (personLogic.savePerson(model)) {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        model = view.fillModel(model);
        if (model.getCurrentPerson().getId()>=0) {
            new Thread(this::updatePerson).start();
            view.closeUpdatePersonDialog();
            SwingUtilities.invokeLater(() -> view.showError("Can't update
    private void updatePerson() {
        if(personLogic.updatePerson(model) != null) {
            SwingUtilities.invokeLater(() -> view.showError("Could not
public class PersonRemoveListener implements ActionListener {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

```
}

private void removePerson() {

    // if removing the person was successful, update the view
    if(personLogic.deletePerson(model)) {

        model = personLogic.readAllPersons(model);

        SwingUtilities.invokeLater(() -> view.bindModel(model));

} else {

        SwingUtilities.invokeLater(() -> view.showError("Could not remove person."));

}

}

}

}

}
```

PersonModel.java

```
private List<Person> persons;
public PersonModel() {
public void setCurrentPerson(Person currentPerson) {
public List<Person> getPersons() {
public void setPersons(List<Person> persons) {
```

PersonLogicImpl.java

```
package swp4.ue05.part1.logic;
import swp4.ue05.part1.ui.model.PersonModel;

public interface PersonLogic {
    boolean savePerson(PersonModel model);
    PersonModel readAllPersons(PersonModel model);
    boolean deletePerson(PersonModel model);
    PersonModel updatePerson(PersonModel model);
}
```

PersonLogic.java

```
import swp4.ue05.part1.jdbc.dao.DaoFactory;
   private PersonDao personDao = DaoFactory.createPersonDao();
    public boolean savePerson(PersonModel model) {
personDao.create(model.getCurrentPerson());
    public PersonModel readAllPersons(PersonModel model) {
    public boolean deletePerson(PersonModel model) {
    public PersonModel updatePerson(PersonModel model) {
PersonModel(personDao.readForIdentity(model.getCurrentPerson().getId()),
model.getPersons());
```

PersonTableModel.java

```
private List<Person> persons;
public PersonTableModel(List<Person> persons) {
public int getRowCount() {
public int getColumnCount() {
                    return person.getLastName();
                   return person.getZip();
```

```
return null;
}
```

BindableView.java

```
package swp4.ue05.part1.ui.view;
import swp4.ue05.part1.ui.model.PersonModel;
public interface BindableView {
    void bindModel(PersonModel model);
    PersonModel fillModel(PersonModel model);
}
```

PersonOverView.java

```
package swp4.ue05.part1.ui.view.impl;
public class PersonOverViewFrame extends JFrame implements BindableView {
   private JTextField txtFirstName;
   private JTextField txtTel;
   public PersonOverViewFrame() {initLayout();}
   public void setPersonAddListener(PersonController.PersonAddListener
```

```
personAddListener) {
    public void setPersonUpdateListener(PersonController.PersonUpdateListener
personUpdateListener) {
   public void setPersonRemoveListener(PersonController.PersonRemoveListener
personRemoveListener) {
    private void initLayout() {
        pnlHeader.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.LEFT));
       pnlHeader.add(lblTitle);
        this.getContentPane().add(pnlHeader, BorderLayout.NORTH);
        JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(tblPersons);
        this.getContentPane().add(pnlCenter, BorderLayout.CENTER);
        pnlFooter.add(btnAddPerson);
        btnUpdatePerson.addActionListener(e -> showUpdatePersonDialog());
        btnRemovePerson.addActionListener(e -> showRemovePersonDialog());
        pnlFooter.add(btnRemovePerson);
```

```
private void showAddPersonDialog() {
    dlgAddPerson.setSize(new Dimension(400,150));
   dlgAddPerson.setResizable(false);
    TitledBorder tb = new TitledBorder("Add new person");
    txtAddress = new JTextField();
    txtTel = new JTextField();
   pnlForm.add(new JLabel("First Name: "));
    pnlForm.add(txtFirstName);
   pnlForm.add(new JLabel("Last Name: "));
    pnlForm.add(new JLabel("City: "));
   JPanel pnlFooter = new JPanel();
   pnlFooter.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.RIGHT));
   JButton btnSavePErson = new JButton("Save Person");
   clearFields();
   dlgAddPerson.setVisible(false);
```

```
private void showUpdatePersonDialog() {
       JPanel pnlForm = new JPanel();
        pnlForm.setBorder(tb);
1).toString());
        txtLastName = new JTextField(tblPersons.getValueAt(row,
2).toString());
       txtCity = new JTextField(tblPersons.getValueAt(row, 3).toString());
       txtZip = new JTextField(tblPersons.getValueAt(row, 4).toString());
       txtAddress = new JTextField(tblPersons.getValueAt(row, 5).toString());
       txtTel = new JTextField(tblPersons.getValueAt(row, 6).toString());
       pnlForm.add(new JLabel("ZIP: "));
       pnlForm.add(new JLabel("Address: "));
       pnlForm.add(txtAddress);
       pnlForm.add(new JLabel("Tel.: "));
       JButton btnSavePerson = new JButton("Save Person");
       btnSavePerson.addActionListener(personUpdateListener);
```

```
public void closeUpdatePersonDialog() {
       clearFields();
   private void showRemovePersonDialog() {
       dlgRemovePerson.setSize(new Dimension(400,150));
       pnlForm.setBorder(tb);
       JLabel lblRemovePerson = new JLabel ("Do you really want to remove the
       pnlForm.add(lblRemovePerson);
       JPanel pnlFooter = new JPanel();
       btnRemovePerson.addActionListener(personRemoveListener);
   public void closeRemovePersonDialog() {
       dlgRemovePerson.setVisible(false);
   private void clearFields() {
       JOptionPane.showMessageDialog(this, message, "Error",
JOptionPane. ERROR MESSAGE);
```

```
public PersonModel fillModel(PersonModel model) {
        firstName = txtFirstName.getText();
        lastName = txtLastName.getText();
            zip = Long.parseLong(txtZip.getText());
        showError ("Error removing person. Please select an entry.");
    } else if (!removing && city.isEmpty()) {
        Person newPerson = new
```

Testfälle

Zusätzlich zu den Unit-Tests aus Übung 4, folgen noch weitere Testfälle:

- Nichtstarten der Datenbank
- Leere Input-Felder
- Falsches Input-Format (String statt Zahl für PLZ)
- Update ohne Auswahl eines Eintrags
- Löschen ohne Auswahl eines Eintrags

Nichtstarten der Datenbank

Das Programm startet zwar, aber ist logischerweise nicht benützbar.

Output:

Failed to fetch all persons.

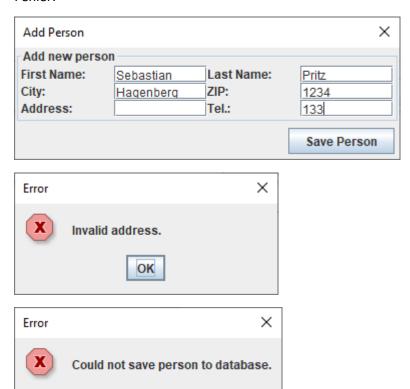
java.sql.SQLNonTransientConnectionException: java.net.ConnectException: Fehler beim Herstellen der Verbindung zu Server localhost auf Port 1.527 mit Meldung Connection refused: connect.

Wird dennoch versucht die Funktionalitäten zu verwenden, so kommt nach kurzer Zeit ein Error:



Leere Input-Felder

Wird der "Save Person" Knopf gedrückt, bevor ALLE Felder ausgefüllt wurden, so kommt es zu einem Fehler:



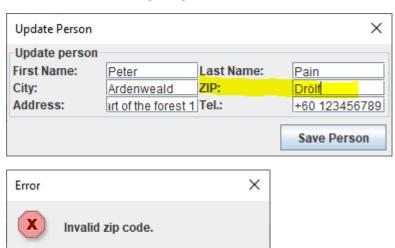
Das lässt sich natürlich für alle anderen Felder wiederholen und verhält sich ähnlich.

Falsches Input-Format

OK

OK

Bei Eingabe der Postleitzahl kann es zu Problemen kommen, da diese als Zahl (Long) gespeichert wird. Dieses Problem wird abgefangen und als Error kommuniziert:



Update ohne Auswahl eines Eintrags

Beim Start des Programms ist kein Eintrag ausgewählt.



Wird direkt "Update" ausgewählt, so ist kein Eintrag (und somit keine ID!) vorhanden und der Prozess wird abgebrochen.



Löschen ohne Auswahl eines Eintrags

Ähnlich verhält es sich mit dem "Remove"-Button.



Teil 2 – Grafische Benutzerschnittstelle für Alignments

Im zweiten Teil dieses Übungszettels geht es um die Implementierung eines GUIs für Alignments. Sequenzen, Scoring Metrics, sowie der Alignment-Algorithmus sollen ausgewählt werden können und daraus Ergebnisse berechnet werden und angezeigt werden.

Lösungsidee

Ich würde mich nach wie vor wieder am MVC-Design orientieren

- Der View stellt alle Menüs, Anzeigen und Buttons zur Verfügung
- Der Controller verarbeitet die datenbezogenen Befehle über ActionListener von den Buttons und durch Abfrage der Textfelder im UI
- Das Model beinhaltet mehrere Alignment-Einstellungen, die sich aus den Sequenzen, den Scoring-Metriken und dem Algorithmus zusammensetzen. Zusätzlich würde ich noch eine eindeutige ID vergeben.
- Ich bin mir nicht sicher, ob die "Logik"-Klasse wie im vorherigen Beispiel benötigt wird, oder ob diese nur bei Datenbankanwendungen zur Anwendung kommt. Grundsätzlich würde ich diese aber verwenden, um den Zugriff auf das Model zu streamlinen, sodass alle datenbezogenen Nullpointer-Vergleiche etc. wie gehabt hier abgefangen werden und die Elemente ins Model eingefügt werden.

Beim UI würde ich grundsätzlich so vorgehen, dass ich das About-Menü in der Menüleiste als Menüpunkt implementiere. Ich schätze, dass sich diese ähnlich zu Buttons verhalten und über einen ActionListener ein neuer Dialog geöffnet wird, der etwas anzeigt.

Das restliche UI bietet sich gut an, um es in 3 Teile zu Teilen und ein BorderLayout zu verwenden:

- Links oben: Panel für gespeicherte Alignments und die zugehörigen Buttons
- Rechts oben (CENTER, sodass es mitskaliert): Input-Felder für Sequenzen, Scoring-Metriken etc.
 Hierfür eignet sich ein GridLayout innerhalb des Panels, damit die Spalten gleich groß bleiben bzw. die Anordnung der Elemente besser passt.
 - Nachtrag: es wurde schlussendlich ein GridBagLayout verwendet, da dieses wesentlich flexibler ist, was spaltenübergreifende Elemente und Skalierung angeht
- Unten (FOOTER): Panel mit Textarea für Ergebnis

Für die Speicherung der Daten würde sich nun eine Liste besser eignen, da nur noch eine Spalte benötigt wird.

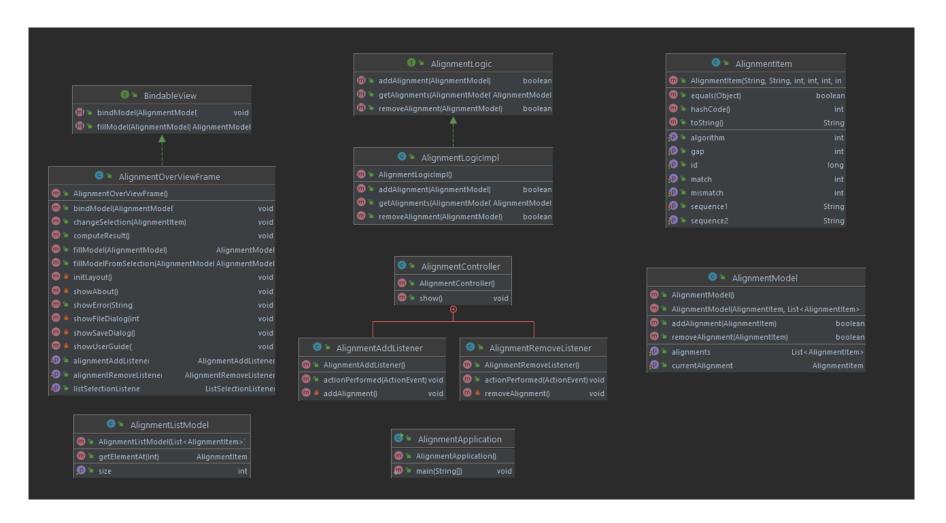
Im rechten Teil werden wie gesagt die Daten eingegeben und beim Druck auf "New" als Alignment-Einstellung in der Liste gespeichert. Wählt man den Eintrag in der Liste aus, so sollen die Felder wieder entsprechend befüllt werden.

Mir war die Funktion des Compute-Button nicht ganz klar, da das Ergebnis ja direkt beim Auswählen einer Einstellung aktualisiert werden soll. Der Button-Compute erlaubt in meiner Implementierung somit das einmalige bzw. erstmalige Ausführen eines Alignments ohne dieses zu Speichern.

Der Button "Remove" entfernt einfach den ausgewählten Eintrag aus der Liste und "Save" speichert diesen als File.

^{*}Ich war übrigens so frei und habe ein Menultem zu einem User-Guide implementiert.

UML



Source-Code

AlignmentApplication.java

AlignmentItem.java

```
mismatch, int gap, int algorithm) {
```

```
public String getSequence1() {
   public void setSequence1(String sequence1) {
   public String getSequence2() {
    public void setSequence2(String sequence2) {
    public int getMatch() {
   public int getMismatch() {
   public void setMismatch(int mismatch) {
   public int getGap() {
   public void setGap(int gap) {
    public int getAlgorithm() {
sequence2.substring(0,10)) + " " + match + "/"+mismatch+"/"+gap;
```

```
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
    if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
    AlignmentItem that = (AlignmentItem) o;
    return id == that.id;
}

@Override
public int hashCode() {
    return Objects.hash(id);
}
```

BindableView.java

```
package swp4.ue05.part2.ui.view;
import swp4.ue05.part2.ui.model.AlignmentModel;

public interface BindableView {
    void bindModel(AlignmentModel model);

    AlignmentModel fillModel(AlignmentModel model);
}
```

AlignmentOverViewFrame.java

```
package swp4.ue05.part2.ui.view.impl;
import chrriis.dj.nativeswing.swtimpl.NativeInterface;
import chrriis.dj.nativeswing.swtimpl.Components.JWebBrowser;
import neobio.alignment.*;
import swp4.ue05.part2.domain.AlignmentItem;
import swp4.ue05.part2.ui.controller.AlignmentController;
import swp4.ue05.part2.ui.view.BindableView;
import swp4.ue05.part2.ui.model.AlignmentModel;

import javax.swing.*;
import javax.swing.border.TitledBorder;
import javax.swing.event.ListSelectionListener;
import java.awt.*;
import java.io.*;
import java.io.*;
import java.util.regex.Matcher;
import java.util.regex.Pattern;

public class AlignmentOverViewFrame extends JFrame implements BindableView {
    //region UI-Elements
    JDialog dlgUserguide;

    JMenuBar menuBar;
    JMenu menuHelp;
    JMenuItem menuHelpAbout;
    JMenuItem menuHelpNiserguide;
```

```
public AlignmentOverViewFrame() {
setAlignmentAddListener (AlignmentController.AlignmentAddListener
alignmentAddListener) {
        this.btnNew.addActionListener(alignmentAddListener);
setAlignmentRemoveListener (AlignmentController.AlignmentRemoveListener
alignmentRemoveListener) {
    private void initLayout() {
        menuHelpUserquide.addActionListener(e -> showUserGuide());
```

```
this.setJMenuBar(menuBar);
TitledBorder tbTable = new TitledBorder("Alignments");
pnlTable.setBorder(tbTable);
JPanel pnlTableButtons = new JPanel();
pnlTableButtons.add(btnCompute);
btnSave.addActionListener(e -> showSaveDialog());
pnlTableButtons.add(btnSave);
pnlInput.setBorder(tbInput);
```

```
JScrollPane scrollPaneSeq1 = new JScrollPane(txaSeq1);
btnLoad1.addActionListener(e -> showFileDialog(1));
txaSeq2.setLineWrap(true);
JScrollPane scrollPaneSeq2 = new JScrollPane(txaSeq2);
btnLoad2.addActionListener(e -> showFileDialog(2));
JLabel lblMatch = new JLabel("Match");
```

```
JLabel lblAlgorithm = new JLabel("Algorithm");
   pnlInput.add(lblAlgorithm, gbc);
   TitledBorder tbResult = new TitledBorder("Result");
   pnlResult.setBorder(tbResult);
   txaResult = new JTextArea();
   txaResult.setEditable(false);
   txaResult.setLineWrap(true);
public void changeSelection(AlignmentItem alignmentItem) {
```

```
cobAlgorithm.setSelectedIndex(alignmentItem.getAlgorithm());
    private void showAbout() {
JOptionPane.INFORMATION MESSAGE);
    private void showUserGuide() {
        pnlGuide.add(wb, BorderLayout.CENTER);
    public void showError(String message) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, message, "Error",
   private void showFileDialog(int fieldNum) {
        JFileChooser jfc = new JFileChooser();
        if(jfc.showOpenDialog(this) == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
            String filePath = jfc.getSelectedFile().toPath().toString();
            try(BufferedReader reader = new BufferedReader(new
FileReader(filePath))) {
                StringBuilder sb = new StringBuilder();
                while((line = reader.readLine()) != null) {
```

```
sb.append(line);
                txaSeq1.setText(sb.toString());
                txaSeq2.setText(sb.toString());
        } catch (FileNotFoundException e) {
           e.printStackTrace();
           e.printStackTrace();
private void showSaveDialog() {
       String filePath = jfc.getSelectedFile().toPath().toString();
        } catch (FileNotFoundException e) {
           e.printStackTrace();
public void computeResult() {
   Matcher matcherSeq2 = pattern.matcher(seq2);
    } else if (seq1.isEmpty()) {
```

```
} catch (ParseException e) {
                e.printStackTrace();
BasicScoringScheme((int)spnMatch.getValue(), (int)spnMisMatch.getValue(),
                        needlemanWunsch.setScoringScheme(scoringScheme);
StringReader(txaSeq1.getText()), new StringReader(txaSeq2.getText()));
                e.printStackTrace();
            } catch (IncompatibleScoringSchemeException e) {
                        .append("######################")
                        .append("\n")
                        .append(pairwiseAlignment)
    public AlignmentModel fillModelFromSelection(AlignmentModel model) {
```

```
listAlignments.setModel(new
AlignmentListModel(model.getAlignments()));
            spnGap.commitEdit();
        Pattern pattern = Pattern.compile("[^a-zA-Z]");
        } else if (seq1.isEmpty()) {
            showError("Sequence 2 is empty.");
mismatch, gap, algorithm));
```

AlignmentListModel.java

```
package swp4.ue05.part2.ui.view.impl;
import swp4.ue05.part2.domain.AlignmentItem;
import javax.swing.*;
import java.util.List;

public class AlignmentListModel extends AbstractListModel<AlignmentItem> {
    private List<AlignmentItem> alignments;
    public AlignmentListModel(List<AlignmentItem> alignments) {
        this.alignments = alignments;
    }

    @Override
    public int getSize() {
        return alignmentItem getElementAt(int index) {
        if(index < getSize()) {
            return alignments.get(index);
        }
        return null;
    }
}</pre>
```

AlignmentModel.java

```
package swp4.ue05.part2.ui.model;
import swp4.ue05.part2.domain.AlignmentItem;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class AlignmentModel {
    private AlignmentItem currentAlignment;
    private List<AlignmentItem> alignments;

    public AlignmentModel(AlignmentItem currentAlignment, List<AlignmentItem> alignments) {
        this.currentAlignment = currentAlignment;
        this.alignments = alignments;
    }

    public AlignmentModel() {
        this.currentAlignment = null;
        this.alignments = new ArrayList<>();
    }

    public AlignmentItem getCurrentAlignment() {
        return currentAlignment;
    }
}
```

```
public void setCurrentAlignment(AlignmentItem currentAlignment) {
    this.currentAlignment = currentAlignment;
}

public List<AlignmentItem> getAlignments() {
    return alignments;
}

public void setAlignments(List<AlignmentItem> alignments) {
    this.alignments = alignments;
}

public boolean addAlignment(AlignmentItem pairwiseAlignment) {
    return alignments.add(pairwiseAlignment);
}

public boolean removeAlignment(AlignmentItem pairwiseAlignment) {
    return alignments.remove(pairwiseAlignment);
}
```

AlignmentController.java

```
list.getSelectedValue();
   public void show() {
   public class AlignmentAddListener implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                SwingUtilities. invokeLater(() -> view.showError("Could not add
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           view.fillModelFromSelection(model);
           new Thread(this::removeAlignment).start();
       private void removeAlignment() {
            if(alignmentLogic.removeAlignment(model)) {
                SwingUtilities.invokeLater(() -> view.showError("Could not
```

AlignmentLogic.java

```
package swp4.ue05.part2.logic;
import swp4.ue05.part2.ui.model.AlignmentModel;

public interface AlignmentLogic {
    boolean addAlignment(AlignmentModel model);
    AlignmentModel getAlignments(AlignmentModel model);
    boolean removeAlignment(AlignmentModel model);
}
```

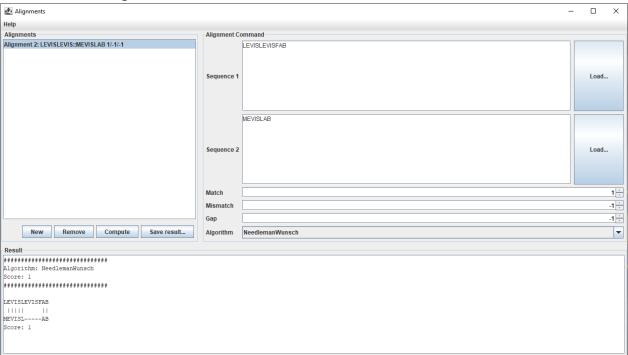
AlignmentLogicImpl.java

Testfälle

Da die Testfälle schwer zu streamlinen sind, wurde dieser Teil nur mittels Beschreibungen und zusätzlichen Screenshots/Ausgaben dokumentiert.

- Normale Benützung
- Leere Sequenzen
- Invalide Sequenzen
- Remove ohne Selection
- Sehr lange Sequenzen

Normale Benützung



Leere Sequenzen

Will man eine Alignment-Einstellung hinzufügen, lässt jedoch eine oder mehrere Sequenzen leer, so kommt es zur Warnung über das UI:



Gleich verhält es sich beim Computen solcher Elemente.

Invalide Sequenzen

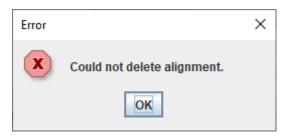
Das Erzeugen eines PairwiseAlignment funktioniert nur mit Buchstaben, weswegen es wichtig ist Sonderzeichen, Zahlen und Whitespaces abzufangen.

Gibt der User "Wie geht's?" in eines der Sequenzfelder ein, so wird dieser darüber informiert, dass das falsch ist:



Remove ohne Selection

Wie beim Personen-GUI ist anfangs kein Eintrag in der Datenquelle ausgewählt. Wird der Remove-Button betätigt, so gibt es keine Alignment-ID und damit kann der Prozess nicht durchgeführt werden.



Sehr lange Sequenzen

Bei sehr langen Sequenzen wird der Standardoutput unleserlich. Dadurch, dass die Alignments nicht aufgeteilt werden können, ohne das Ergebnis zu verändern konnte ich es nicht besser darstellen bzw. konnte ich keine Lösung dazu finden.

	Result

	LEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLE
	FABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFABLEVISLEVISFA
	VISFABLEVISLEVISFAB
	MEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVISMEVIS
	VISMEVISMEVIS
	Score: -239
L	