Übung 03

Arbeitsaufwand insgesamt: 17h

Inhaltsverzeichnis

Übung 03	
Teil 1 – Server-Profiling-Dashboard	2
Lösungsidee:	
Lösung:	
Source-Code:	
Testfälle	
restrane	

Teil 1 – Server-Profiling-Dashboard

In dieser Übung geht es darum, Metriken eines Servers zu überwachen.

Lösungsidee:

Die Kernkomponenten "Components" und "Profiler" lassen sich direkt aus dem Text erkennen. Zusätzlich dazu wird durch das viele verwenden des Stichworts "überwachen" die Verwendung des Observer-Patterns impliziert, weshalb ich mich auch für die Verwendung dieses Patterns entschieden habe.

Die Komponenten des Servers sind dabei die Subjekte und die Profiler die Observer. Komponenten ändern deren Metriken durchgehend und benachrichtigen jede Sekunde die zuständigen Profiler, die sich an dieser Komponente interessieren. Damit die Benachrichtigung nicht den normalen Programmablauf blockiert, würde ich jede Komponente in einem eigenen Thread laufen lassen. Um realistische Werte bereitzustellen, würde ich anfangs für jede Komponente die verfügbaren Metriken angeben (Name) und diese dann jedes Mal kurz vor der Benachrichtigung an den Profiler zufällig berechnen lassen.

Wenn der Profiler benachrichtigt wird, dann gibt er die neu erhaltenen Metriken in eine Map, speichert diese zwischen und sammelt so im Laufe des Programms immer mehr Daten an. Weil die Komponenten eigene Threads abbilden, ist es hierbei wichtig, dass synchronisierte Methoden und Maps verwendet werden. Dadurch, dass der Profiler immer die aktuellen Werte abfängt, bietet es sich hier an Warnung für Über- oder Unterschreitung gewisser Grenzwerte auszugeben. Diese wiederum könnten wieder in einer Map als Kombination "Metrikname" und Grenzwert gespeichert werden.

Um später Daten ausgeben zu können würde ich noch eine Klasse "Protokoll" implementieren, welche die Daten zusätzlich filtert und den Zugriff auf spezifische Zeiträume erlaubt. Somit ist es möglich, die Metriken auf eine gewisse Komponente und Zeitraum zu begrenzen. Vor der Ausgabe können noch wichtige statistische Daten wie Minimum, Maximum, Mittelwert oder Median berechnet werden. Als Ausgabeart würde ich CSV und die Konsole definieren. CSV ist insofern sinnvoll, weil dadurch leicht Diagramme erzeugt werden können.

Nachtrag:

Es wurde zudem das Singleton Muster verwendet, um "Unterprotokolle" für jede Komponente zu definieren. Dieses Protokoll soll nur einmal existieren, da es sich nicht verändert und so sehr einfach in Sets verwaltet werden kann, da es sich immer um dasselbe Element handelt.

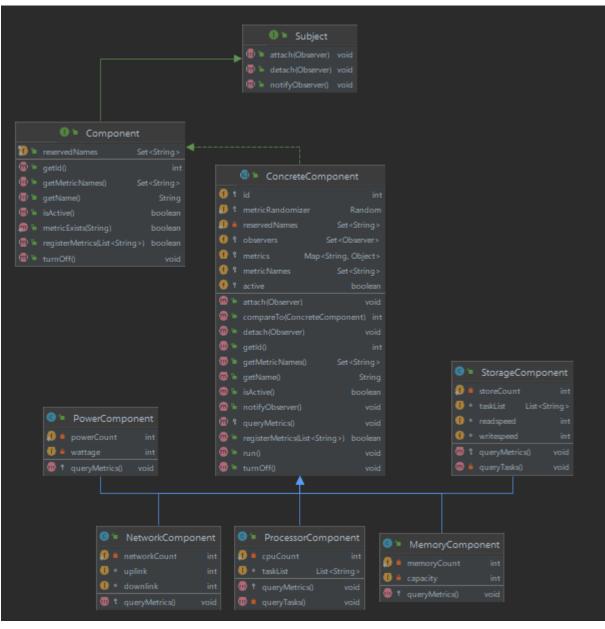
Zusätzlich dazu wurden die Datenstrukturen innerhalb der Komponenten abgeflacht, um die Datenhaltung zu erleichtern. Anstatt von verschachtelten Maps wurde jetzt eine einzige Map verwendet, deren Keys jetzt jedoch nicht mehr atomar sind. Als Beispiel die Prozessor-Komponente:

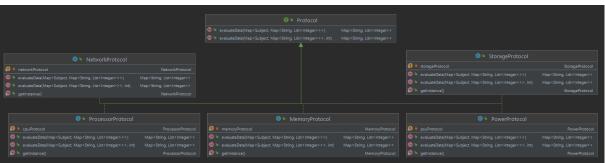
- Vorher: unterste Map hat zwei Knoten "Gesamtauslastung" und "Per-Prozess". "Per-Prozess" ist wiederum eine Map und verbindet Prozessnamen mit deren Auslastung).
- Nachher: Key = "Per-Prozess;IntelliJ", Value = 10%

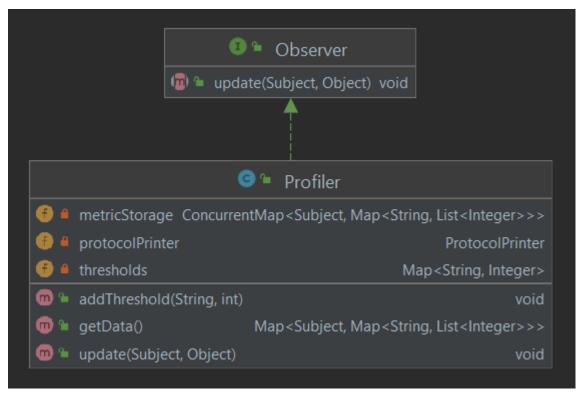
Lösung:

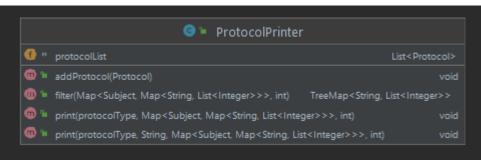
Als IDEA Projekt im Archiv Nachfolgender Source-Code

UML









Source-Code:

DashboardTest.java

```
import swp4.ue03.components.impl.*;
       MemoryComponent ramComp = new MemoryComponent(32);
       ProcessorComponent cpuComp = new ProcessorComponent();
       PowerComponent psuComp = new PowerComponent(750);
       Profiler p2 = new Profiler();
       ramComp.attach(p1);
       netComp.attach(p1);
       storeComp.attach(p2);
       Thread netThread = new Thread(netComp);
       Thread psuThread = new Thread(psuComp);
       ramThread.start();
       cpuThread.start();
       storeThread.start();
       Thread cpuThread2 = new Thread(cpuComp2);
           Thread. sleep (10000);
```

```
ppl.addProtocol(NetworkProtocol.getInstance());
        pp2.addProtocol(ProcessorProtocol.getInstance());
        pp2.addProtocol(StorageProtocol.getInstance());
p2.getData(), 10 );
        ramComp.turnOff();
        cpuComp2.turnOff();
    private static void test unstarted() {
        ProtocolPrinter pp = new ProtocolPrinter();
    private static void test no subprotocols() {
        ProcessorComponent cpuComp = new ProcessorComponent();
        Profiler p = new Profiler();
        cpuT.start();
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
```

Component.java

```
package swp4.ue03.components;
import swp4.ue03.profiling.Subject;
import java.util.*;
public interface Component extends Subject, Runnable {
    // saves all metrics for all components
    Set<String> reservedNames = new HashSet<>();
    // every component has an ID and a name which they can be identified with int getId();
    String getName();
    // every component has an activity status and can be turned off to stop data generation
    void turnOff();
    boolean isActive();
    // if users want to find out which metrics
    Set<String> getMetricNames();

    // When writing new components, they have to register their metrics to avoid duplicates between components
    boolean registerMetrics(List<String> names);

    // check if a metric exists
    static boolean metricExists(String name) {
        return reservedNames.contains(name);
    }
}
```

ConcreteComponent.java

```
public abstract class ConcreteComponent implements Component,
Comparable < Concrete Component > {
   protected abstract void queryMetrics();
    public int getId() {
    public String getName() {
   public Set<String> getMetricNames() {
```

```
public boolean registerMetrics(List<String> names) {
           System.err.println("Failed to initialize" + this + ".");
       obs.update(this, metrics);
@Override
        } catch (InterruptedException e) {
   observers.add(observer);
public void detach(Observer observer) {
   observers.remove(observer);
public int compareTo(ConcreteComponent o) {
```

MemoryComponent.java

NetworkComponent.java

```
package swp4.ue03.components.impl;
import swp4.ue03.components.Component;
import swp4.ue03.components.ConcreteComponent;
import java.util.ArrayList;
import java.util.ArrayS;

public class NetworkComponent extends ConcreteComponent {
    private static int networkCount = 0;
    int uplink = 0;

    // network component has downlink and uplink in mbits
    public NetworkComponent(int downlink, int uplink) {
        if (registerMetrics(Arrays.asList("received", "sent"))) {
            active = true;
            id = ++networkCount;
                this.downlink = (int) (downlink / 8.0 * 1024 * 1024);
            this.uplink = (int) (uplink / 8.0 * 1024 * 1024);
        }
    }
    protected void queryMetrics() {
        if (isActive()) {
            metrics.put("received", metricRandomizer.nextInt(downlink + 1));
            metrics.put("sent", metricRandomizer.nextInt(uplink+1));
        }
    }
}
```

PowerComponent.java

```
package swp4.ue03.components.impl;
import swp4.ue03.components.ConcreteComponent;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;

public class PowerComponent extends ConcreteComponent {
    private static int powerCount = 0;
    private int wattage = 0;

    // power component has wattage in watts
    public PowerComponent(int wattage) {
        if (registerMetrics(Arrays.asList("powerconsumption"))) {
            active = true;
            id = ++powerCount;
                this.wattage = wattage;
        }
    }

    protected void queryMetrics() {
        if(isActive()) {
            metrics.put("powerconsumption",
            metricRandomizer.nextInt(wattage+1));
        }
}
```

ProcessorComponent.java

```
import swp4.ue03.components.ConcreteComponent;
public class ProcessorComponent extends ConcreteComponent {
ArrayList(Arrays.asList("FileZilla", "OpenSSH", "apache2", "TensorFlow", "suspicio
    public ProcessorComponent() {
    private void queryTasks() {
    protected void queryMetrics() {
        if(isActive()) {
```

StorageComponent.java

```
import swp4.ue03.components.ConcreteComponent;
    public StorageComponent(int readspeed, int writespeed) {
            this.readspeed = readspeed * 1024 * 1024;
            this.writespeed = writespeed * 1024 * 1024;
    private void queryTasks() {
metricRandomizer.nextInt(readspeed+1));
metricRandomizer.nextInt(writespeed+1));
    protected void queryMetrics() {
        if(isActive()) {
```

Subject.java

```
package swp4.ue03.profiling;

public interface Subject {
    void attach(Observer observer);
    void detach(Observer observer);
    void notifyObserver();
}
```

Observer.java

```
package swp4.ue03.profiling;
public interface Observer {
    void update(Subject source, Object argument);
}
```

Profiler.java

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.concurrent.ConcurrentHashMap;
import java.util.concurrent.ConcurrentMap;
    public Map<Subject, Map<String, List<Integer>>> getData() {
    public void addThreshold(String name, int thresh) {
```

Protocol.java

```
package swp4.ue03.protocol;
import swp4.ue03.profiling.Subject;
import java.util.List;
import java.util.Map;

public interface Protocol {

    // every protocol needs to know how to evaluate data
    Map<String, List<Integer>> evaluateData(Map<Subject, Map<String,
    List<Integer>>> storedData, int seconds);
    Map<String, List<Integer>> evaluateData(Map<Subject, Map<String,
    List<Integer>>> storedData);
}
```

MemoryProtocol.java

```
import swp4.ue03.components.impl.MemoryComponent;
import swp4.ue03.profiling.Subject;
   private MemoryProtocol() { }
   public static MemoryProtocol getInstance() {
           memoryProtocol = new MemoryProtocol();
        for(Subject subject : storedData.keySet()) {
            if (subject instanceof MemoryComponent) {
                for (String metric : storedData.get(subject).keySet()) {
                    tmp.put(((MemoryComponent) subject) .getName() +";"+metric,
   @Override
       return evaluateData(storedData, 0);
```

NetworkProtocol.java

```
import swp4.ue03.components.impl.MemoryComponent;
import swp4.ue03.components.impl.NetworkComponent;
    private static NetworkProtocol networkProtocol = null;
    private NetworkProtocol() { }
    public static NetworkProtocol getInstance() {
            networkProtocol = new NetworkProtocol();
    public Map<String, List<Integer>> evaluateData (Map<Subject, Map<String,</pre>
            if (subject instanceof NetworkComponent) {
                     tmp.put(((NetworkComponent) subject).getName() + "; " + key,
    public Map<String, List<Integer>> evaluateData(Map<Subject, Map<String,</pre>
List<Integer>>> storedData) {
        return evaluateData(storedData, 0);
```

PowerProtocol.java

```
import swp4.ue03.components.impl.MemoryComponent;
import swp4.ue03.components.impl.NetworkComponent;
import swp4.ue03.components.impl.PowerComponent;
import java.util.Map;
public class PowerProtocol implements Protocol {
   private static PowerProtocol psuProtocol = null;
        return psuProtocol;
    @Override
        Map<String, List<Integer>> tmp = new HashMap<>();
                    tmp.put(((PowerComponent) subject) .getName() +";"+metric,
   @Override
        return evaluateData(storedData, 0);
```

ProcessorProtocol.java

```
import swp4.ue03.components.impl.MemoryComponent;
import swp4.ue03.components.impl.ProcessorComponent;
public class ProcessorProtocol implements Protocol {
   private static ProcessorProtocol cpuProtocol = null;
   private ProcessorProtocol() { }
    public static ProcessorProtocol getInstance() {
       Map<String, List<Integer>> tmp = new HashMap<>();
tmp.put(((ProcessorComponent)subject).getName()+";"+metric,
   @Override
        return evaluateData(storedData, 0);
```

StorageProtocol.java

```
import swp4.ue03.components.impl.MemoryComponent;
import swp4.ue03.components.impl.StorageComponent;
public class StorageProtocol implements Protocol {
   private StorageProtocol() { }
   public static StorageProtocol getInstance() {
            storageProtocol = new StorageProtocol();
    public Map<String, List<Integer>> evaluateData (Map<Subject, Map<String,</pre>
        Map<String, List<Integer>> tmp = new HashMap<>();
                    tmp.put(((StorageComponent) subject) .getName()+";"+metric,
    @Override
        return evaluateData(storedData, 0);
```

ProtocolPrinter.java

```
import swp4.ue03.components.Component;
import swp4.ue03.components.impl.MemoryComponent;
public class ProtocolPrinter {
    public enum protocolType{NUMBER, CSV}
Map<String, List<Integer>>> totalData, int mins) {
        for(Protocol protocol : protocolList) {
                concData.put(metric, evaluatedData.get(metric));
Map<Subject, Map<String, List<Integer>>> totalData, int seconds) {
        if(type == protocolType.NUMBER) {
d).min().orElse(0.0);
                double max = curValues.stream().mapToDouble(d ->
d).max().orElse(0.0);
                double avg = curValues.stream().mapToDouble(d ->
d).average().orElse(0.0);
                double median = curValues.size()%2==0 ?
                System.out.println(metric+": "+min+", "+max+", "+avg+",
```

```
try(FileWriter fout = new FileWriter(filename)) {
                for(String metric : evalData.keySet()) {
                    linecount = Math.max(linecount,
evalData.get(metric).size());
                    boolean first = true;
fout.write(evalData.get(metric).get(i).toString());
                    fout.write("\n");
                e.printStackTrace();
    public synchronized void print (protocolType type, Map<Subject, Map<String,
List<Integer>>> totalData, int seconds) {
            print(type, "", totalData, seconds);
    public void addProtocol(Protocol protocol) {
```

Testfälle

- Numerische Ausgabe
- Ausgabe als Diagramm
- Mehrere gleichartige Komponenten je Profiler
- Threshold Ausgabe
- Ausgabe eines Protokolls mit Komponenten die nie gestartet wurden
- Ausgabe eines Protokolls ohne Subprotokolle

Numerische Ausgabe:

MemoryComponent1; free: 8699.0, 21447.0, 13349.6, 12651.0 MemoryComponent1; used: 11321.0, 24069.0, 19418.4, 20117.0

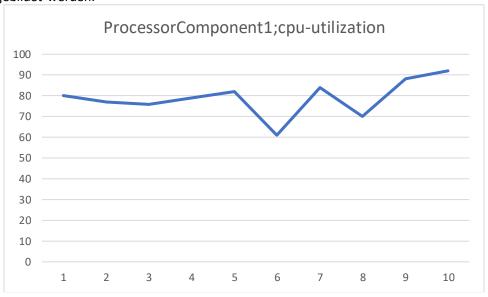
NetworkComponent1; received: 561041.0, 1.707654E7, 1.1892581E7, 1.150967E7

NetworkComponent1; sent: 1527065.0, 5007722.0, 3791425.8, 5007722.0

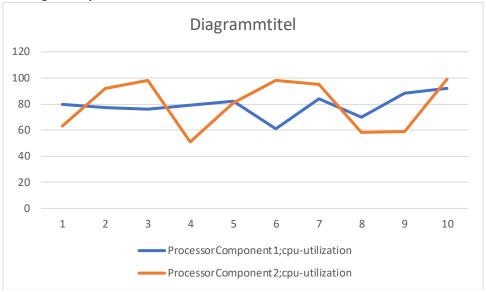
PowerComponent1; powerconsumption: 193.0, 721.0, 414.0, 193.0

Ausgabe als Diagramm:

Wird resultierende CSV in Excel importiert (Reiter: Daten, CSV importieren) so kann für jede Metrik ein Diagramm gebildet werden:



Mehrere gleichartige Komponenten:



Threshold Ausgabe:

```
WARNING: Sensor cpu-utilization exceeded threshold! (92)
WARNING: Sensor cpu-utilization exceeded threshold! (98)
WARNING: Sensor cpu-utilization exceeded threshold! (98)
WARNING: Sensor cpu-utilization exceeded threshold! (95)
```

Für dieses Beispiel wurde der Threshold auf 90 gesetzt. Die Überschreitung der Grenzwerte ist auch im Diagramm oben zu sehen.

Ausgabe eines Protokolls mit Komponenten die nie gestartet wurden:

```
Process finished with exit code 0
```

Es führt zu keiner Ausgabe, da die Map einfach leer ist.

Ausgabe eines Protokolls ohne Subprotokolle:

Process finished with exit code 0

Es kommt wiederum keine Ausgabe, da die Daten zwar befüllt sind, aber der Filter alle Daten filtert, da keine Protokolle hinterlegt sind. Ich habe mein Beispiel so definiert, dass die Protokolle explizit angegeben werden müssen.