Aufwand in Stunden: 26h



Sabine Klammer Gruppe 1

#### Beispiel 1: Codierung und Komprimierung nach Huffman

#### Lösungsidee

Bei dieser Aufgabenstellung geht es darum ein Komprimierungsverfahren nachzubauen bzw. zu simulieren. Hierbei werden Zeichen in Nullen und Einsen "umgewandelt", somit können ganze Texte auf sehr geringe Datenmengen komprimiert werden. Um dies möglich zu machen, werden Files Zeichen für Zeichen verarbeitet und in eine Tabelle gespeichert, welche die Häufigkeit der Zeichen mitzählt und somit als Erstes eine aufsteigend sortierte Häufigkeitstabelle erstellt. Wurde dies erledigt, geht es zum nächsten Schritt – das Erstellen des Huffmanbaumes. Dieser wird in weiterer Folge benötigt, um die Codes für die einzelnen Zeichen berechnen zu können. Um den Huffmantree erstellen zu können werden die zwei Zeichen mit der geringsten Häufigkeit entnommen und daraus ein Baum erstellt. Die beiden Zeichen bilden dabei das linke bzw. rechte Kind und die addierten Häufigkeiten der beiden bilden die Wurzel. Dieser neu erstellte Baum wird an der richtigen Position wieder in die sortierte Tabelle eingefügt. Dieser Schritt wiederholt sich so lange bis nur mehr ein einziger Baum in der Tabelle enthalten ist. Ist nur mehr ein Baum übrig, kann man in den Codierungsschritt übergehen. Hierbei wird bei der Wurzel begonnen und immer dem linken Kind eine Null und dem rechten Kind eine Eins zugeordnet. Will man nun die Codes für die einzelnen Zeichen haben, durchsucht man den Baum bis man das Element gefunden hat und speichert jede Null und jede Eins mit die man auf dem korrekten Weg von der Wurzel bis zu dem gesuchten Element passiert. Daraus ergibt sich eine neue Tabelle mit den jeweiligen Zeichen und den dazugehörigen Codes.

Nach diesem Schritt, kann der eigentlich eingelesene Text wieder aufgenommen werden und jedes Zeichen gegen den entsprechenden Code ersetzt werden, wodurch sich die Komprimierung ergibt.

Das Ergebnis wird auf der Konsole ausgegeben, ebenfalls eine kurze Statistik welche die Komprimierungsrate angibt.

#### Testfälle

Testfall	Eingabe	Erwartet e Ausgabe	Tatsächliche Ausgabe
Ausgabe Häufigkeitstab elle	AACCCNNDDDA ACCCCCRRAACC CCNNNADDDDD CCCAAACCNAA AAACCDDDDRR AAAANCCCRRA AAAARRCCCCA ARRAAAAAAAC C CRRRRNCCC	Korrekte Ausgabe	{Code: N, Frequency: 12} {Code: R, Frequency: 15} {Code: C, Frequency: 32} {Code: A, Frequency: 33}
Ausgabe Huffmantree	AACCCNNDDDA ACCCCCRRAACC CCNNNADDDDD CCCAAACCNAA AAACCDDDDRR AAAANCCCRRA AAAARRCCCCA ARRAAAAAAAC C CRRRRNCCC	Korrekte Ausgabe	{HuffmanListNode}  /{HuffmanTreeNode Character:A, Value: 33}  /{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 65}  \{HuffmanTreeNode Character:C, Value: 32}  *{HuffmanTreeNode Character:D, Value: 12}  /{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 12}  /{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 20}  \{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 8}  \{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 35}  \{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 15}
Ausgabe codierter Buchstaben	AACCCNNDDDA ACCCCCRRAACC CCNNNADDDDD CCCAAACCNAA AAACCDDDDRR	Korrekte Ausgabe	{CodingTableEntry Char: A, Code: 11} {CodingTableEntry Char: C, Code: 10} {CodingTableEntry Char: D, Code: 011} {CodingTableEntry Char: N, Code: 010} {CodingTableEntry Char: R, Code: 00}

	A A A A A A C C C D D A		
	AAAANCCCRRA AAAARRRCCCCA ARRAAAAAAAC C CRRRRNCCC		
Leeres File	Leeres File	Korrekte Ausgabe	<pre>####### Test for file EmptyFile.txt######## File-Content:  Coded-Content:  Encrypted-Contente:  ########## STATISTICS ########### Old Length: 0, New Length: 0 Old Size: 0(bits) , New Size: 0(bits)</pre>
Beispiel aus Aufgabenstell ung	AACCCNNDDDA ACCCCCRRAACC CCNNNADDDDD CCCAAACCNAA AAACCDDDDRR AAAANCCCRRA AAAARRCCCCA ARRAAAAAAC C CRRRRNCCC	Korrekte Ausgabe	####### Test for file Example.txt###################################
Statistiken ausgeben	AACCCNNDDDA ACCCCCRRAACC CCNNNADDDDD CCCAAACCNAA AAACCDDDDRR AAAANCCCRRA AAAARRCCCCA ARRAAAAAAAC C CRRRRNCCC	Korrekte Ausgabe	######################################

```
###### Test for file shortText.txt########
Kurzer Text
                   Ich bin ein
                                         Korrekte
                   kurzer Text fuer
                                         Ausgabe
                   Testzwecke.
                                                       {HuffmanListNode}
                                                                     /--{HuffmanTreeNode Character:e, Value: 7}
                                                                               \--{HuffmanTreeNode Character:I, Value: 1}
                                                                 \--{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 9}
                                                                               /--{HuffmanTreeNode Character:r, Value: 1}
                                                                          \--{HuffmanTreeNode Character:t, Value: 2}
                                                                          /--{HuffmanTreeNode Character:n, Value: 2}
                                                                     \--{HuffmanTreeNode Character:-, Value: 4}
                                                                               /--{HuffmanTreeNode Character:w, Value: 1}
                                                                               \--{HuffmanTreeNode Character:., Value: 1}
```

```
ld Length: 40, New Length: 160
ld Size: 320(bits) , New Size: 160(bits)
ompression-Rate: 50%
Langer Text
                  Ich bin ein
                                       Korrekte
                  kurzer Text fuer
                                       Ausgabe
                                                    Ich bin ein kurzer Text fuer Testzwecke.
                  Testzwecke. Ich
                                                    Ich bin ein kurzer Text fuer Testzwecke. Ich bin ein kurzer Text fuer Testzwecke.
                  bin ein kurzer
                  Text fuer
                  Testzwecke.
                  Ich bin ein
                  kurzer Text fuer
                  Testzwecke.
                  Ich bin ein
                  kurzer Text fuer
                  Testzwecke.
                  Ich bin ein
                                                    {Code: t. Frequency: 28}
                  kurzer Text fuer
                  Testzwecke. Ich
                  bin ein kurzer
                                                    {Code: e, Frequency: 98}
                  Text fuer
                  Testzwecke.
                  Ich bin ein
                  kurzer Text fuer
                  Testzwecke. Ich
                  bin ein kurzer
                  Text fuer
                  Testzwecke.
                  Ich bin ein
                  kurzer Text fuer
                  Testzwecke. Ich
                  bin ein kurzer
                  Text fuer
                  Testzwecke.
                  Ich bin ein
                  kurzer Text fuer
                  Testzwecke. Ich
                  bin ein kurzer
                  Text fuer
                  Testzwecke.
                  Ich bin ein
                  kurzer Text fuer
                  Testzwecke. Ich
```

```
HuffmanListNode
bin ein kurzer
Text fuer
Testzwecke.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         /--{HuffmanTreeNode Character:s, Value: 14}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         /--{HuffmanTreeNode Character:x, Value: 14}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           \--{HuffmanTreeNode Character:f, Value: 14}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                \--{HuffmanTreeNode Character:z, Value: 28}
                                                                                                                                                                                                                                          incrypted-Content:

ch bin ein kurzer Text fuer Testzwecke. Ich bin ein kurzer
```