

# Übung 07

Korrektur: Sebastian Pritz

Name: David Deutz

## Punkte: 70

Allgemeine Anmerkungen:

1 Tag verspätet abgegeben -4

Mehrere .h Files und ein einziges .cpp File ist etwas merkwürdig... Hinweis

Praktisch keine Kommentare 😞 -4

Beispiel 1: Ausdrucksbäume

78 von 100

Lösungsidee: 10/10

Anmerkung	Abzug
Passt!	

Quellcode: 52/57

Anmerkung	Abzug
<p>Der Grund für deinen Fehler beim Zerstören von Objekten stammt daher, dass du sowohl die NameList, als auch die SyntaxTrees nicht über <i>new</i> erstellst. Also „SyntaxTree&lt;..&gt; tree(...)“ anstatt von „SyntaxTree&lt;...&gt; tree = <b>new</b> SyntaxTree&lt;...&gt;(...)“. SyntaxTree liegt somit am Stack, und nicht am Heap → Speicher kann nicht freigegeben werden (gehört ja der Funktion in der das Objekt erstellt wurde), da nicht dynamisch allokiert → Exception!</p> <p>Ich lass es mal als Hinweis durchgehen und ziehe nichts extra dafür ab – nach dieser Änderung läuft alles ohne Crash, auch das Parsing deines Testfiles. Für meinen Eingriff bzw. dafür, dass der Code für Parser anlegen und Testfile angeben nicht da ist, erlaub ich mir einen geringen Abzug.</p>	<p><b>Antwort</b></p> <p>-1</p>
<p>Bitte Zeilenumbruch nach einem Semicolon. Es bietet sich lediglich beim Parsen mit next_symbol an, da die Operationen „zusammengehören“. Bitte nicht in den Programmierstil aufnehmen^^°</p>	<p><b>Hinweis</b></p>
<p>Kein print2d implementiert</p>	<p>-4</p>

Testfälle: 16/33

<b>Anmerkung</b>	<b>Abzug</b>
Sogut wie alle Testfälle theoretisch (außer 1):	<b>-13</b>
Was zusätzlich zu den theoretischen Testfällen fehlt:	
Ausgabe Pre-, In- und Post-Order fehlt bzw. 2D Ausgabe (nicht konkret erwähnt, was davon unter „Ausgabe eines Baumes“ zu verstehen ist)	<b>-2</b>
Fehlermeldungen nicht provoziert:	<b>-2</b>
- Falsche Keywords/Ungültige Syntax	