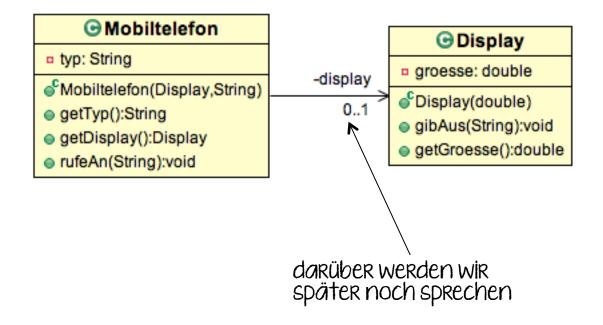


# Statische "Dinge", Aufzählungstypen

Lösungen zu den Übungen

#### Übung: Mobiltelefon





#### Übung: Mobiltelefon



```
* Repräsentation eines Mobiltelefons
           public class Mobiltelefon {
             /**
              * Typ des Geräts.
             private String typ;
              * Referenz auf das Display.
             private Display display;
             /**
              * Konstruktor.
             public Mobiltelefon(Display display, String typ) {
               this.display = display;
               this.typ = typ;
              * Getter.
             public String getTyp() {
               return typ;
             /**
              * Getter.
             public Display getDisplay() {
               return display;
              * Anrufen: hier umgesetzt als Ausgabe eines Texts auf dem
           Display.
             public void rufeAn(String text) {
               display.gibAus(typ + ": " + text);
                                                               f. Philipp Jenke
Departm:
```

```
* Repräsentation eines Displays in einem Mobiltelefon.
public class Display {
   * Größe des Geräts in inch.
  private double groesse;
  /**
   * Konstruktor.
  public Display(double groesse) {
    this.groesse = groesse;
   * Gibt einen Text auf der Konsole aus.
  public void gibAus(String text) {
    System.out.println(text);
   * Getter.
  public double getGroesse() {
    return groesse;
 * Testanwendung für das Mobiltelefon.
public class MobiltelefonAnwendung {
   * Programmeinstieg.
  public static void main(String[] args) {
   Mobiltelefon telefon = new Mobiltelefon(new Display(6.5),
"Motorola");
    telefon.rufeAn("Hallo?!?");
```

J

## Übung: Konstante



public static double OBERE\_GRENZE = 23.42;

#### Übung: Statische Methoden



```
/**
  Hilfsklasse zur Ausgabe der altuellen Zeit auf der Konsole.
 */
public class Zeitausgabe {
  /**
   * Zählt die Anzahle der Aufrufe der Methode gibAus.
  private static int zaehler = 0;
   * Gib die aktuelle Zeit auf der Konsole aus.
  public static void gibAus() {
    zaehler++;
   LocalTime zeit = LocalTime.now();
   System.out.println(zaehler + ": " + zeit);
   * Programmeinstieg.
  public static void main(String[] args) {
   Zeitausgabe.gibAus();
   Zeitausgabe.gibAus();
   Zeitausgabe.gibAus();
```

### Übung: Enums



```
* Testanwendung für den Umgang mit Enums.
public class HochschulPersonAnwendung {
  /**
   * Aufzählungstyp für die Kategorien.
  public enum HochschulPerson {
    STUDENT, PROFESSOR, MITARBEITER
   * Gibt das Durchschnittsalter für jede Kategorie auf der Konsole
aus.
  public static void printDurchschnittsalter(HochschulPerson
person) {
    System.out.print("Durchschnittsalter: ");
    switch (person) {
      case STUDENT:
        System. out. println(24);
        break;
      case PROFESSOR:
        System.out.println(45);
        break;
      case MITARBEITER:
        System.out.println(41);
        break;
      default:
        System.out.println("-");
  }
   * Programmeinstieg.
  public static void main(String[] args) {
    HochschulPerson person = HochschulPerson. MITARBEITER;
    printDurchschnittsalter(person);
}
```