

畅行智驾C++填空题库（禁止外传）

修订历史

版本	内容	作者
v1.0	初始化	蒋明达
v1.1	修正2、7/8/9的答案	蒋明达

1. C++11中_____可以用于定义常量表达式,在编译期计算。

答案:constexpr

2. 使用C++11的范围for循环遍历数组,填空处应该填写什么:

```
int arr[] = {1, 2, 3};  
for(_____) {  
    std::cout << x << std::endl;  
}
```

答案:auto x:arr/int x:arr/auto x : arr/int x : arr

3. 使用C++11的委托构造函数,填空处应该填写什么:

```
class Person {  
public:  
    Person(string name) {  
        this->name = name;  
    }  
  
    Person(string name, int age) : _____ {  
        this->age = age;  
    }  
};
```

```
}  
}
```

private:

```
string name;
```

```
int age;
```

```
};
```

答案: Person(name)

4. 使用C++11的继承构造函数,填空处应该填写什么:

```
struct B : A {
```

```
using A::A; // 使用继承构造函数
```

```
B(int x) : _____ {
```

```
}
```

```
};
```

答案:A(x)

5. 使用C++11的lambda表达式语法,填空处应该填写什么 (x, y均为int类型) :

```
auto func = _____ {
```

```
return x + y;
```

```
};
```

答案:[](int x, int y)

6. 使用C++11的显式虚函数重载,填空处应该填写什么:

```
struct A {
```

```
virtual void func() _____;
```

```
};
```

答案:override

7. _____是C++中实现运行时多态的关键。

答案:虚函数 / virtual

8. 在C++中,_____使得基类指针可以安全地转换为派生类指针。

答案:dynamic_cast / 动态类型转换

9. C++中引入_____是为了使动态分配的数组能够自动释放内存。

答案:智能指针 / smart pointer

10. C++11中 std::_____用于将任意参数打包成一个类型。

答案:tuple