

# BOARDGAME REVIEW BOOKLET

Judul :

Anggota Tim :

Game Description ( Tema, jumlah & usia pemain, durasi, konsep singkat)

Player's Role ( Peran yang pemain perankan beserta job desc dari pemain)

Player's Goal (Tujuan dari pemain, termasuk wincount, lose condition, dll)

## Experience

**Goal** (Tujuan dari perancangan permainan, untuk apa permainan ini dibuat, pesan apa yang ingin di sampaikan, apa target dari permainan ini, dll)

**Problem** (Permasalahan apa yang dimunculkan dalam permainan, relasi masalah dengan tujuan, hambatan apa yang dimunculkan bagi pemain dalam mencapai tujuan)

**Role** (Peran pemain dalam permainan, cerita / storytelling yang diangkat dalam permainan)

## Interaction

**Player Interaction** (interaksi yang muncul dalam permainan baik antara pemain atau pemain dan permainan itu sendiri.)

**Mechanics** (elemen permainan yang memfasilitasi interaksi dalam permainan, mekanik utama permainan mungkin menjadi kunci utama dalam menentukan arah permainan )

**Stroll** (Cara pemain untuk mencapai role yang telah ditentukan. Apa yang harus mereka lakukan dan siapkan sangat penting untuk mencapai role yang diinginkan dari permainan)

## Component

**Basic Information** (Termasuk Judul permainan, user (usia, jumlah pemain), durasi permainan, konsep dasar, dll)

**Symbol** (komponen apa aja yang ada dalam permainan, konsep design secara visual, packaging, dll)

**Boardgame Reference** (Boardgame apa yang kalian suka, siapa game designernya, dan informasi lain tentang boardgame dari kalian)