

BOLETÍN FICHEROS 2

1. Programa que cree un fichero que contenga 100 valores numéricos enteros obtenidos aleatoriamente. Una vez creado el fichero, el programa deberá mostrar su contenido en pantalla y calcular su media. Si se abre el fichero con el bloc de notas veremos que algunos caracteres son legibles.
2. Programa que intercambie los contenidos de 2 ficheros. Es decir, dados dos ficheros llamados FICHERO1 y FICHERO2, después de ejecutarlo, FICHERO1 contendrá lo que inicialmente tenía FICHERO2, y FICHERO2 contendrá lo que tenía FICHERO1. (Utilizar un fichero temporal para el intercambio).
3. Implementa un programa que lea el contenido de un fichero y muestre por pantalla todos aquellos caracteres de su contenido, exceptuando los espacios y las vocales en minúscula.
4. Implementa un programa que lea el contenido de un fichero y cuente el número de letras mayúsculas.
5. Implementa un programa que lea el contenido de un fichero y cuente el número de líneas que tiene el fichero.
6. Programa que vaya solicitando al usuario cadenas de texto y las vaya introduciendo en un fichero. Se debe tener en cuenta que no se admitirán en el fichero las letras "N", "Y", y "U", por lo que deberán ser eliminadas previamente.
7. Programa que exporte datos de un almacén a un fichero XML. Los datos los deberá recoger de la entrada estándar, solicitándolos al usuario. Acerca del almacén, se almacenará el nombre, CIF y localización. Además, recogerá datos de los productos que se encuentran en él, y también los exportará al fichero. Acerca de cada producto interesará conocer su identificador, su nombre, marca, precio de salida y fecha de caducidad, si la tiene.

Una vez exportado el fichero, en el menú principal, existirán varias opciones que permitan obtener: todos aquellos productos de una marca determinada; los productos cuya caducidad sea inferior a un mes; y los productos cuyo precio de salida sea superior al precio medio de todos los productos del almacén. Todas estas consultas deberán realizarse consultando el fichero anteriormente exportado (es decir, sin haber guardado los datos al realizar la exportación en estructuras de almacenamiento tipo listas, colas, etc.).