

Los Mancos Scrum Master(s)



Reglas del proceso

- *Hang on to your ego* => sinceridad absoluta.
- Un nuevo/a Scrum Master cada 2 días.
- Daily todos los días, al comienzo de las clases
 - => el manco que llega tarde paga.
- Entrega continua (continuous delivery) (en GitHub).

Responsabilidades del Scrum Master

- Guardar el rotulador de un día para otro.
- Conocer quién es el siguiente Scrum Master en la lista.
- Pasar el rotulador el segundo día al siguiente Scrum Master.
- Comenzar la daily y **garantizar que sea ágil**.
- Darle a un manco el token que inicia la daily.
- Dar visibilidad a los problemas de la daily.
- Limitar el tiempo de la daily a 5 minutos, dando espacio a que aparezcan todos los problemas. Los problemas se resuelven luego en clase.
- Evaluar al equipo de desarrollo.
- Interpelar al manco que no cumpla con el proceso.

Responsabilidades del Equipo de desarrollo

- **Entrega continua en repos GitHub.**
- Cada proyecto en un repo.
- No se permiten upload(s) = > commit!
- Participar de manera sincera en el proceso.
- Evaluar al Scrum Master.
- Interpelar al Scrum Master que no cumpla con el proceso.

Responsabilidades del Product Owner

- Expresa claramente los elementos de la Lista del Producto == nuestro paneloide.
- Ordena los elementos en la Lista del Producto para alcanzar los objetivos y misiones de la mejor manera posible;
- Optimiza el valor del trabajo desempeñado por el Equipo de Desarrollo;
- Asegura que la Lista del Producto (paneloide) es visible, transparente y clara para todos, y que muestra aquello en lo que el equipo trabajará a continuación; y,
- Asegura que el Equipo de Desarrollo entiende los elementos de la Lista del Producto al nivel necesario.
- Evalúa el Equipo de Desarrollo según el cumplimiento de:
 - La entrega continua.
 - La participación en la daily.
- Evalúa al Scrum Master.
- Interpela al Scrum Master que no cumpla con el proceso.
- Interpela al manco que no cumpla con el proceso.