

EXAMEN PRACTICO 2ª EVALUACION 12/03/2024

Nombre:

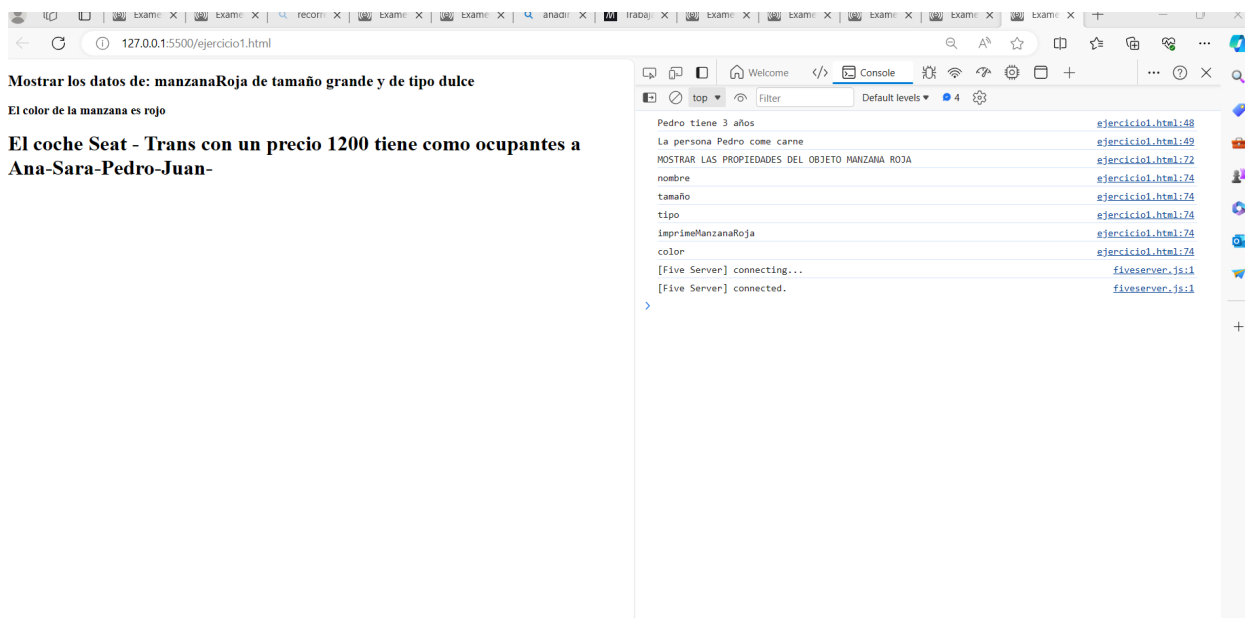
Debes entregar los **2 archivos** en una carpeta con tu nombre : **apellido_nombre**. Los nombres de los ficheros deben ser:

- **apellido_nombre_ejercicio1.html**
- **apellido_nombre_ejercicio2.html**

Se penalizará:

- Que el código no esté correctamente formateado y comentado.
- Que los ficheros no estén nombrados adecuadamente.
- *Que se utilice código Javascript dentro de los elementos HTML. Todo el código debe estar entre las etiquetas <script> o en un fichero independiente.*
- *Dejar un ejercicio en blanco.*

1. Ejercicio 1: Responde a las cuestiones que aparecen en el archivo ejercicio1.html. Este es el resultado que debes mostrar (3 puntos)



2. Ejercicio 2: A partir del fichero Examen_Ejercicio2, diseña la siguiente página e implementa su funcionalidad con javascript: (7 puntos)

1. Crear 4 objetos de tipo artículo con los siguientes campos: nombre, precio. Almacenarlo en un array (0,5 puntos).

(Nota; El nombre del artículo debe corresponderse con la imagen del artículo)

2. Crea la clase lineaTicket con los siguientes campos: articulo, cantidad, precio, total, y el método mostrarDatos. Puedes utilizar este método, el cual te permite crear la estructura



de tabla sin necesidad de crear los nodos. (Nota: En ese caso debes utilizar la propiedad `innerHTML` del objeto a modificar) (0,25 puntos)

```
mostrarDatos() {
    return `<tr class='comprados'><td> ${this.articulo} </td><td> ${this.precio} €/Kg</td><td>${this.cantidad} kg</td><td class='precioTabla'> ${this.total}</td></tr> `;
}
```

3. Diseña la página con los datos del artículo (1 punto)

| Producto | Precio kilo | Cantidad | Precio |
|----------|-------------|----------------------|--------|
| uvas | 1.15 | <input type="text"/> | |
| naranja | 2.4 | <input type="text"/> | |
| fresa | 3.1 | <input type="text"/> | |
| sandia | 2.5 | <input type="text"/> | |

4. Funcionalidad del botón comprar (1,75 puntos)

- Dependiendo de como se resuelva se obtiene la siguiente puntuación
 - Cada botón por separado (0,75 puntos)
 - Obteniendo el array de botones e implementando la funcionalidad a través de una única función (1,25 puntos)
 - Con delegación de eventos (1,75 puntos)

5. Al comprar cada artículo, además se crea un objeto de tipo `lineaTicket`, se almacena en `localStorage` y se calcula el total de la compra recorriendo el `localStorage` (1,5 puntos)

Carrito de la compra

127.0.0.1:5500/Examen_Ejercicio2.html

| Producto | Precio kilo | Cantidad | Precio |
|----------|-------------|----------|--------|
| uvas | 1.15 €/Kg | 2 kg | 2.30 |
| naranja | 2.4 €/Kg | 2 kg | 4.80 |
| fresa | 3.1 €/Kg | 2 kg | 6.20 |
| 13.3 € | | | |

uvas

1.15

Cantidad

naranja

2.4

Cantidad

fresa

3.1

Cantidad

sandia

2.5

Cantidad

6. Botón vaciar: Borra la tabla y elimina el localStorage(1 punto)
7. Eliminar una linea de ticket. Al hacer clic sobre una linea de la tabla se elimina y además se borra del localStorage (Nota: Al acceder a la clave, nombre del articulo, al ser un String se debe eliminar los espacios en blanco, por ejemplo key.trim()) (1 punto)