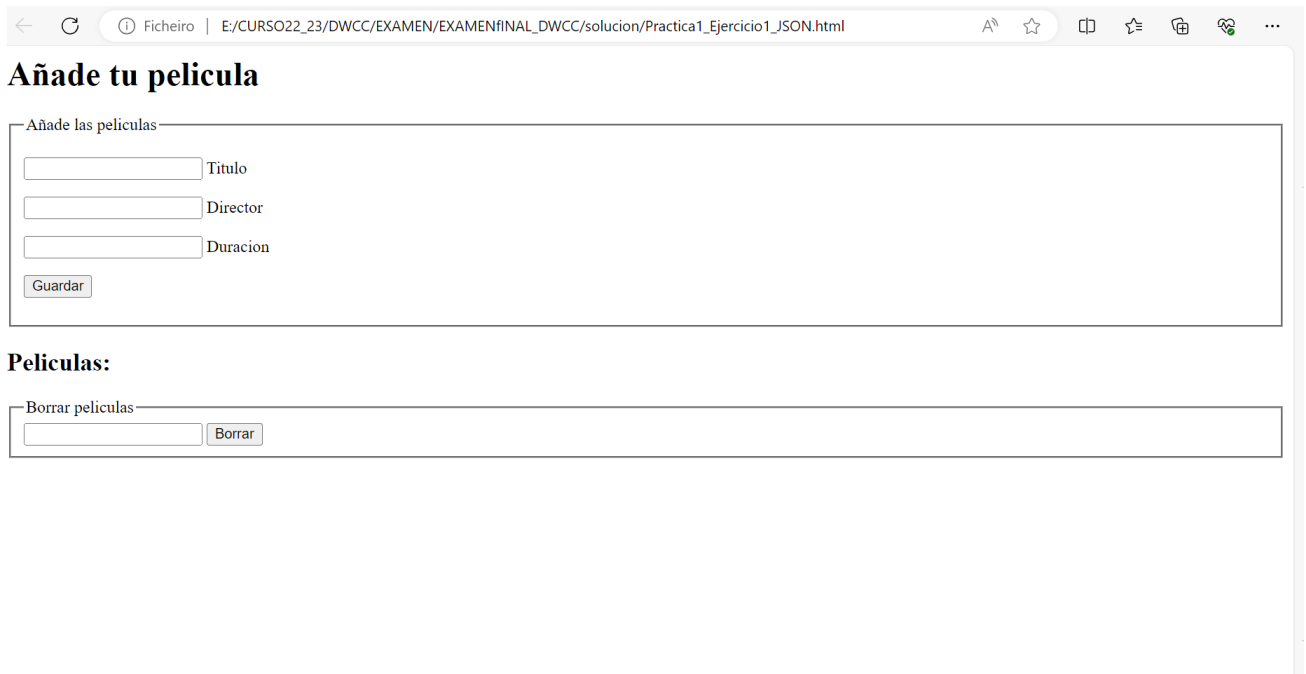


# PRÁCTICA REPASO JAVASCRIPT

## Secuencia y desarrollo:

- Ejercicio 1: Implementa la siguiente página y almacena los datos de los alumnos. Almacena los datos de forma local.**



← ↻ ⓘ Ficheiro | E:/CURSO22\_23/DWCC/EXAMEN/EXAMENFINAL\_DWCC/solucion/Practica1\_Ejercicio1\_JSON.html

### Añade tu película

Añade las películas

Titulo

Director

Duracion

**Películas:**

Borrar películas

### PASOS:

- 1. Crea un objeto javascript PELICULA con los siguientes campos**
    - **Título:**
    - **Director:**
    - **Duración**
  - 2. Convierte dicho objeto a un objeto json para almacenar en el localStorage, la clave del objeto pelicula es el titulo**
  - 3. Botón Borrar:** El usuario introduce una pelicula y al pulsar borrar la elimina del localStorage. En el caso de que no exista se muestra con un alert.
  - 2. Ejercicio 2: A partir del fichero ejercicio.html, escribe el código JavaScript que permite gestionar la lista de la compra:**
- Funcionamiento:**

- 1. Paso 1:** Añadir el artículo con los botones asociados. Los elementos habrán de ser creados en el árbol DOM, no se permite la utilización de los métodos innerHTML, outerHTML ni

insertAdjacentHTML. La puntuación completa de cada apartado se obtiene siempre y cuando la estructura DOM sea la correcta.

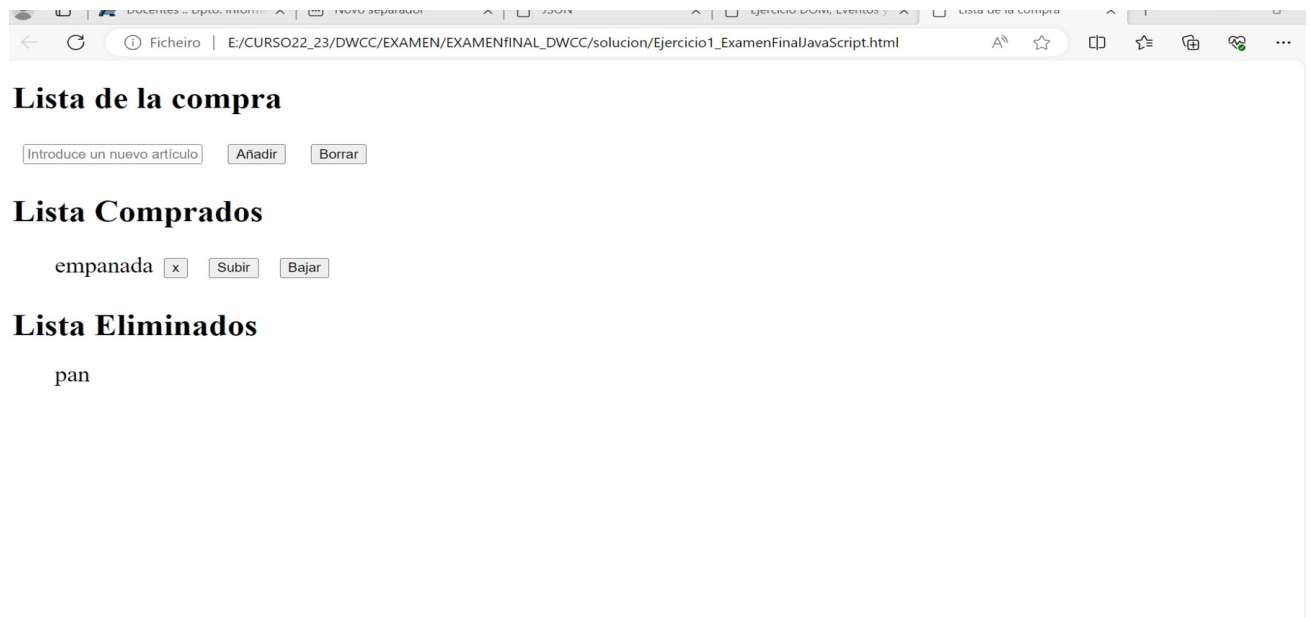
1. Introducir un artículo en el cuadro de texto y al pulsar el botón, se crea un objeto artículo y se almacena en el localStorage. La clase Artículo tiene los siguientes campos:
  - Nombre (clave)
  - Precio
2. Al introducir los valores en el cuadro de texto deben aparecer asteriscos en lugar del valor introducido.
3. Tras almacenar el nuevo objeto, el artículo debe desaparecer del campo de texto.
4. Si el campo de texto está vacío al pulsar el botón añadir, no debe añadirse crearse ningún artículo y se muestra un error con el alert.
5. Se añadirá un botón al lado de cada elemento para poder eliminarlo de la lista. Dicho botón debe estar a la escucha del evento click
6. Se añadirán dos botones al lado de cada elemento para moverlos arriba o abajo en la lista. Asignar funcionalidad

## 2. Paso 2: Comprobar funcionalidad de los botones

3. Los botones arriba y abajo mueven los elementos de arriba (abajo) en la lista.
4. El botón eliminar de cada elemento lo elimina del localStorage y lo ubica en la zona de eliminados, para ello debes crear una lista de Eliminados
5. El botón Borrar, elimina todos los elementos comprados.

## 1. Paso 3: Funcionalidad zona eliminados. Para este apartado debes asignar la funcionalidad con la delegación de eventos

1. Al pulsar con el botón derecha sobre un artículo eliminado, cambia el color de fondo y el color de texto.
6. Al hacer clic sobre un elemento de la zona de eliminados, se elimina de dicha lista.



The screenshot shows a web browser window with the URL `E:/CURSO22_23/DWCC/EXAMEN/EXAMENFINAL_DWCC/solucion/Ejercicio1_ExamenFinalJavaScript.html`. The page content is as follows:

- Lista de la compra**: Contains a text input with the placeholder "Introduce un nuevo artículo", an "Añadir" button, and a "Borrar" button.
- Lista Comprados**: Shows the item "empanada" with a close button (x), a "Subir" button, and a "Bajar" button.
- Lista Eliminados**: Shows the item "pan".