

PRÁCTICA REPASO

Duración estimada: 150 min.

Objetivos:

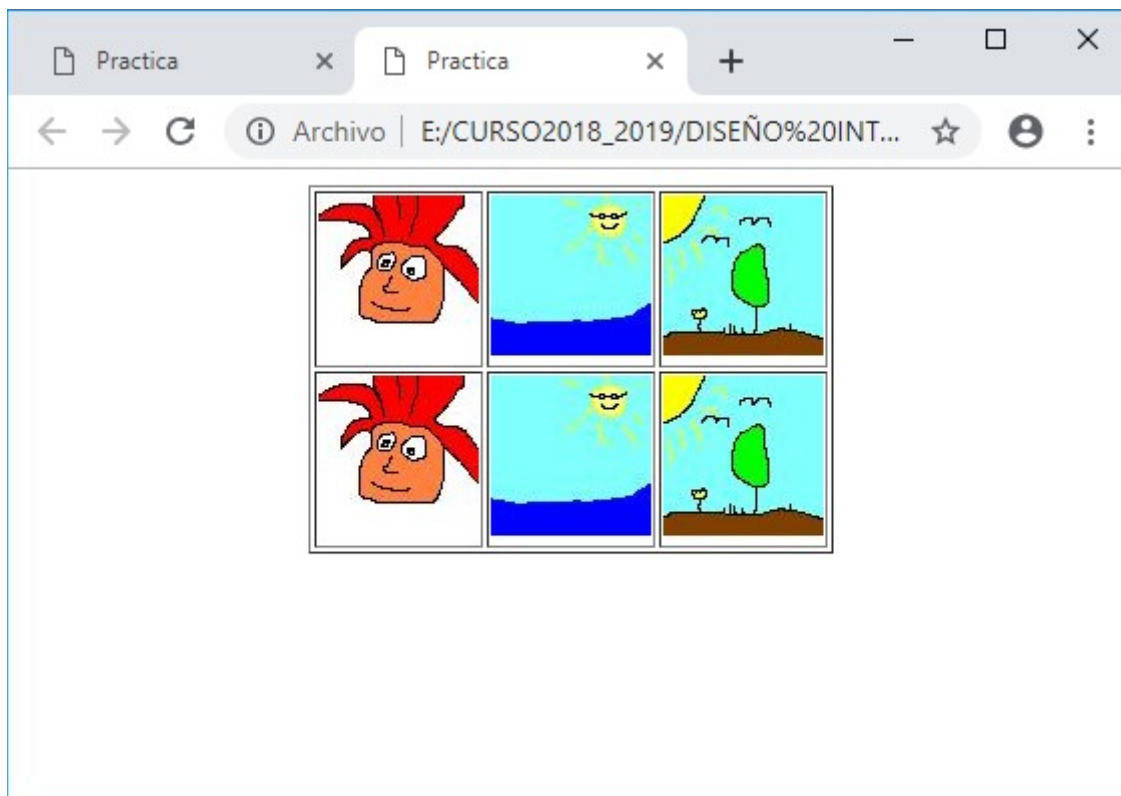
- Manejar eventos javascript
- Función random, preventDefault y delegación de eventos.
- Estructura DOM
- Clases y LocalStorage
- Funciones, etc.

Secuencia y desarrollo:

1. **Ejercicio 1: Implementa la siguiente página web de tal forma que al pasar con el ratón por cada imagen, esta cambie, en la fila inferior, y que cambie de forma automática en la fila inferior.**

Evento ratón:

- **mousedown/mouseup**
 - Se oprime/suelta el botón del ratón sobre un elemento.
- **mouseover/mouseout**
 - El puntero del mouse se mueve sobre/sale de un elemento.
- **mousemove**
 - Cualquier movimiento del mouse sobre un elemento activa el evento.
- **click**
 - Se activa después de mousedown y un mouseup enseguida sobre el mismo elemento si se usó el botón.
- **dblclick**
 - Se activa después de dos clicks seguidos sobre el mismo elemento. Hoy en día se usa raramente.
- **contextmenu**
 - Se activa al pulsar el botón derecho del ratón



2. Ejercicio 2: Implementa la siguiente página y almacena los datos de los clientes. Almacena los datos de forma local. (4 puntos)

Crea un objeto javascript CLIENTE con los siguientes campos (1 punto)

- **Nombre:**
- **DNI:**
- **Dirección**
- **Añade los métodos:**
 - **Constructor**
 - **Mostrar**
- **Convierte dicho objeto a un objeto json para almacenar en el localStorage (1 punto)**
- **Añade un botón Mostrar el cual recorre el localStorage y lo convierte en objeto JavaScript para mostrarlos en una tabla. (1 punto)**
- **Al hacer click sobre la fila, se elimina. Utilizar para ello la delegación de eventos (1 punto)**