

Arrancado o mércores, 16 de outubro de 2024, 4:45 PM

Estado Finalizada

Concluído o mércores, 16 de outubro de 2024, 4:49 PM

Tempo levado 4 mins 39 segs.

Cualificación 9,43 sobre 10,00 (94,29%)

Pregunta 1

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Ordena las fases de creación de un producto digital:

1. ☒ Requirements gathering
2. ☒ Site mapping
3. ☒ Wireframing
4. ☒ Prototyping
5. ☒ UI Design
6. ☒ Developing
7. ☒ Testing
8. ☒ Deployment
9. ☒ Maintenance

A súa resposta é correcta.

Pregunta 2

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Una guía de estilos de un sitio web:

- ☐ a. No se suele utilizar ya que lleva mucho trabajo confeccionarla. En el desarrollo web hay que eliminar tareas superfluas y centrarse en hacer líneas de código.
- ☒ b. Es necesaria para mantener un sitio web siempre con el mismo estilo, con independencia de que las personas que los mantengan cambien. ✓
- ☐ c. Es una pérdida de tiempo, ya que la mayoría de los sitios web los desarrolla una única persona.
- ☐ d. Es un documento muy importante en las empresas ya que es utilizado por todos los programadores para seguir las mismas directrices.

A súa resposta é correcta.

A resposta correcta é:

Es necesaria para mantener un sitio web siempre con el mismo estilo, con independencia de que las personas que los mantengan cambien.

Pregunta 3

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Las tecnologías y tendencias actuales, como la experiencia de usuario, la inteligencia artificial y la realidad aumentada, que han cobrado más importancia en los últimos años, están relacionadas con la IPO.

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

A resposta correcta é «Verdadeiro»

Pregunta 4

Parcialmente correcto

Puntuación: 0,43 sobre 1,00

Relaciona:

- ✗ Human computer interaction
- ✗ Experiencia de usuario
- ✓ Inteligencia artificial
- ✓ Realidad virtual
- ✓ Realidad aumentada
- ✗ Gestor de contenidos
- ✗ Diseño visual

A súa resposta é parcialmente correcta.

Seleccionou correctamente 3.

A resposta correcta é:

Relaciona:

[IPO] Human computer interaction

[UX] Experiencia de usuario

[IA] Inteligencia artificial

[VR] Realidad virtual

[AR] Realidad aumentada

[CMS] Gestor de contenidos

[UI] Diseño visual

Pregunta 5

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

HTML5:

- ☐ a. No mejora mucho con respecto a HTML4.
- ☐ b. Es una versión antigua. La versión más reciente es HTML6, que se ha convertido en un estándar desde su lanzamiento oficial en 2024.
- ☐ c. Es un lenguaje de marcas propietario con licencia de Adobe.
- ☒ d. Sigue siendo el lenguaje de marcas más extendido y utilizado actualmente en el desarrollo web. ✓

A súa resposta é correcta.

HTML6 no existe oficialmente en la actualidad. La versión más reciente es **HTML5**, que se ha convertido en un estándar desde su lanzamiento oficial en 2014. HTML5 introdujo una serie de características clave, como soporte para multimedia (video y audio sin plugins), APIs avanzadas para gráficos y animación (canvas, WebGL), y mejoras en el almacenamiento local y la accesibilidad.

A resposta correcta é:

Sigue siendo el lenguaje de marcas más extendido y utilizado actualmente en el desarrollo web.

Pregunta 6

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Un portal web, con independencia de para qué se use, siempre debe estructurarse:

- ☐ a. Con pie de página, cabecera, cuerpo y navegación, obligatoriamente.
- ☐ b. Con cabecera y menú, obligatoriamente.
- ☒ c. Con pie de página, cabecera, cuerpo y navegación, pero siempre opcionalmente. Todo depende de qué se quiere mostrar con él. ✓

A súa resposta é correcta.

La estructura de un portal web puede variar en función de su propósito y el tipo de contenido que se quiera mostrar. Aunque elementos como la cabecera, pie de página, cuerpo y navegación son comunes y recomendables en muchos sitios web para mejorar la experiencia del usuario, no son obligatorios. Se pueden personalizar o excluir dependiendo de las necesidades del portal.

A resposta correcta é:

Con pie de página, cabecera, cuerpo y navegación, pero siempre opcionalmente. Todo depende de qué se quiere mostrar con él.

Pregunta 7

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

La interacción persona-ordenador tuvo su origen en la rama de la Psicología Aplicada que estudiaba la percepción, la memoria, la resolución de problemas y la búsqueda o procesamiento de información, entre otros.

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

A resposta correcta é «Verdadeiro»

Pregunta 8

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué es la IPO?

- ☒ a. Una disciplina que estudia la interacción entre personas y máquinas. ✓
- ☐ b. Una publicación sobre avances en el campo de la interacción entre personas y máquinas.
- ☐ c. Un organismo para hacer sitios web.
- ☐ d. Ninguna es correcta.

A súa resposta é correcta.

A resposta correcta é:

Una disciplina que estudia la interacción entre personas y máquinas.

Pregunta 9

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Con el uso de los CMS el diseño de páginas web viene hecho con plantillas por lo que el diseñador ya no tiene nada que hacer. Además deja de tener sentido desarrollar páginas web desde cero y conocer lenguajes y frameworks de programación.

- ☐ Verdadeiro
- ☒ Falso ✓

El uso de CMS (sistemas de gestión de contenidos) facilita el diseño de sitios web mediante plantillas, pero el rol del diseñador sigue siendo importante. El diseñador web personaliza las plantillas para ajustarlas a las necesidades específicas del cliente, mejorando la experiencia del usuario y adaptando el diseño a la identidad visual del proyecto. Además, desarrollar páginas web desde cero, o con el uso de lenguajes y frameworks de programación, sigue siendo relevante cuando se requieren soluciones a medida que no pueden abordarse únicamente con un CMS.

A resposta correcta é «Falso»

Pregunta 10

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Indica cuales de las siguientes herramientas son utilizadas para wireframing y prototipado:

- ☐ a. TypeScript
- ☐ b. Lottie
- ☐ c. Greensock
- ☒ d. Figma ✓
- ☒ e. Zeplin ✓
- ☒ f. Balsamiq ✓
- ☐ g. Pinegrow
- ☒ h. MockFlow ✓

A súa resposta é correcta.

As respostas correctas son:

Balsamiq,

MockFlow,

Figma ,

Zeplin