

Tarea 2.1 Diseño de Interfaces:

Trata de ponerte en las diferentes situaciones que a continuación se le sugieren y responde a las preguntas que se le formulan:

- Si cierra los ojos, ¿sería capaz de navegar a través de un sitio web?

Para navegar sin visión, el sitio web necesitaría ser compatible con lectores de pantalla y utilizar etiquetas y descripciones claras para sus elementos.

Una navegación lógica y un etiquetado preciso permitirían a una persona guiarse a través de la estructura y el contenido del sitio de forma auditiva.

- Si tuviera limitaciones auditivas, ¿sería capaz de navegar a través de un sitio web?

La falta de audición no debería impedir navegar un sitio bien diseñado. Es importante que la información auditiva, como videos o alertas de sonido, cuente con subtítulos o alternativas visuales.

Elementos como los textos alternativos en las imágenes y los indicadores visuales son claves para asegurar la accesibilidad.

- Si no pudiera utilizar sus manos, ¿sería capaz de consultar un sitio web?

En este caso, el sitio debería ser compatible con dispositivos de navegación alternativa, como comandos de voz, lectores de pantalla o tecnologías asistidas, como dispositivos de seguimiento ocular o switch control.

Esta compatibilidad permitiría que el sitio fuera operable sin la necesidad de un ratón o teclado tradicional.