

PATRONES DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE

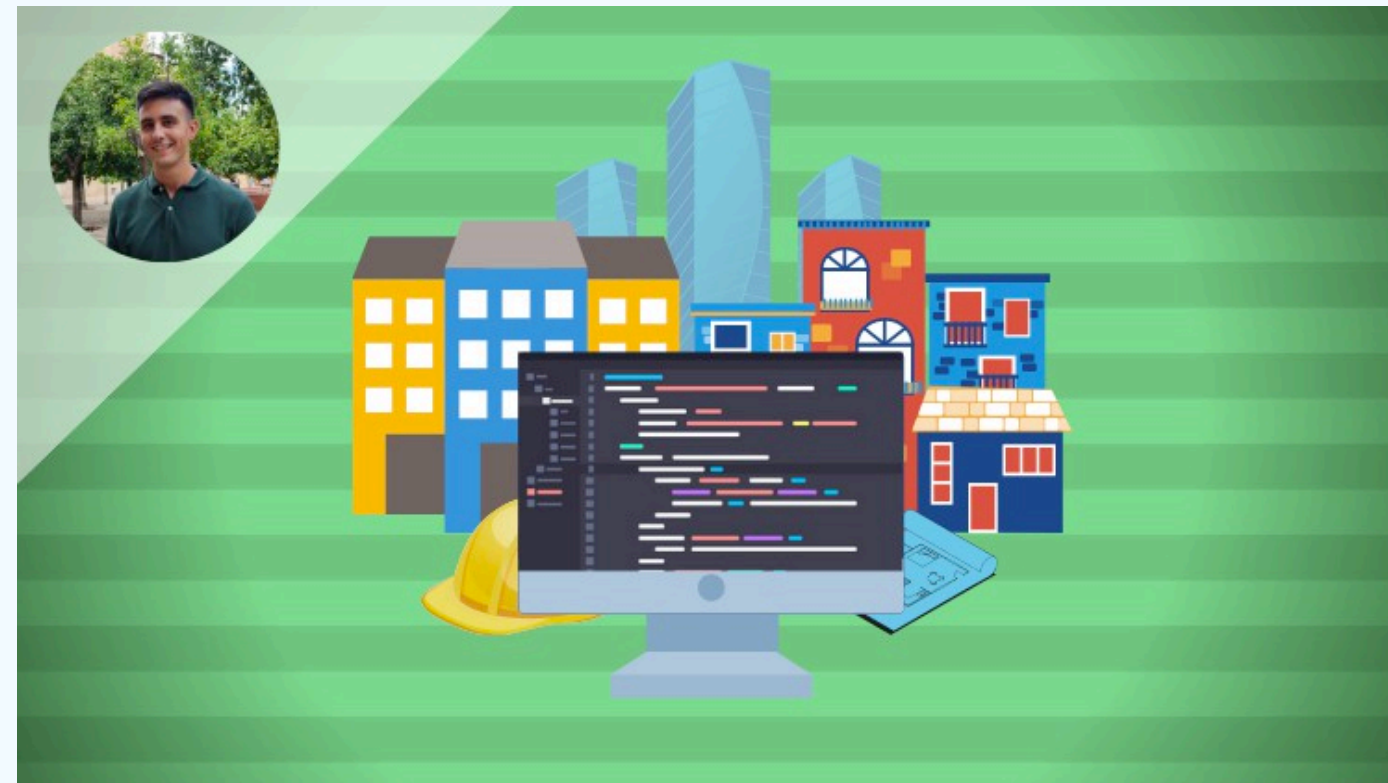
INTRODUCCIÓN

Daniel Blanco Calviño

CURSO ARQUITECTURA SOFTWARE AVANZADA

Arquitectura Software Moderna: DDD, Eventos, Microservicios

Alternativas modernas para la Arquitectura de Software. Domain Driven Design, CQRS, Eventos, Microservicios y mucho más!



PATRONES DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE

- **Arquitectura multi-layer y multi-tier.**
 - Organiza un sistema en **capas** lógicas, donde **cada una tiene una función** específica.
 - Cada capa se comunica sólo con las adyacentes.
 - La multi-tier extrapola los mismos objetivos al plano físico. Despliegue independiente.

PATRONES DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE

- **Arquitectura multi-layer y multi-tier.**
 - Organiza un sistema en **capas** lógicas, donde **cada una tiene una función** específica.
 - Cada capa se comunica sólo con las adyacentes.
 - La multi-tier extrapola los mismos objetivos al plano físico. Despliegue independiente.
- **Arquitectura de microservicios.**
 - Conjunto de **pequeños servicios**, los cuales **se ejecutan de forma independiente**.
 - Facilita la división del trabajo entre distintos equipos.

PATRONES DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE

- **Arquitectura multi-layer y multi-tier.**
 - Organiza un sistema en **capas** lógicas, donde **cada una tiene una función** específica.
 - Cada capa se comunica sólo con las adyacentes.
 - La multi-tier extrapola los mismos objetivos al plano físico. Despliegue independiente.
- **Arquitectura de microservicios.**
 - Conjunto de **pequeños servicios**, los cuales **se ejecutan de forma independiente**.
 - Facilita la división del trabajo entre distintos equipos.
- **CQRS y Event Sourcing.**
 - CQRS: **Separa las lecturas de las escrituras**. Modelo optimizado para cada operación.
 - Event Sourcing: almacena todos los cambios del sistema como una **secuencia de eventos**.