# Operációs Rendszerek BSc.

## 2. Gyakorlat

2022.02.15.

### Készítette:

Breitenbach Attila

Programtervező informatikus

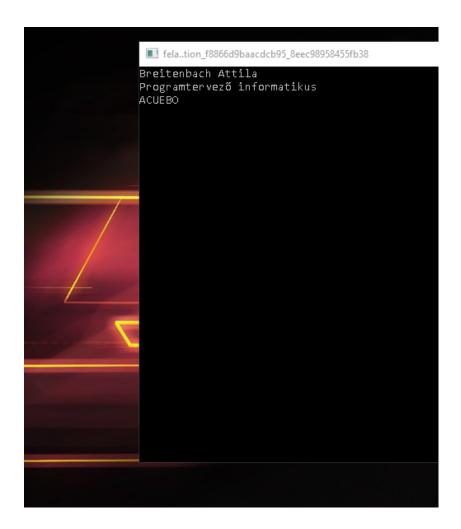
**ACUEBO** 

### 3.feladat:

C # program elkészítése a szöveges állomány beolvasására

```
| State | Stat
```

Futtatható állomány létrehozás után



#### Dependency Walker:

#### a.) Kernel32.dll

