## Communication dans un réseau

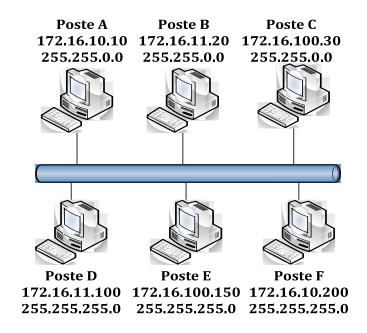
TP 01 du Module 4

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 4 de ce cours.



## Communication dans un réseau

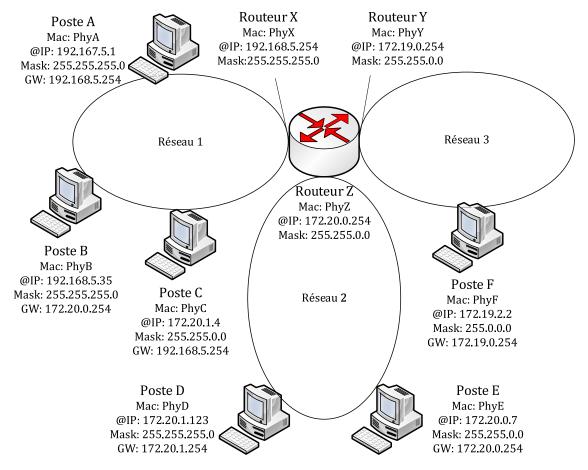
- Les machines A, B, C, D, E et F sont situées sur le même segment.
- II n'y a pas de routeur.



- Remplissez le tableau ci-dessous en indiquant quels hôtes peuvent dialoguer
- Communication avec réponse et pourquoi ?

L'hôte	peut contacter l'hôte			Explications	
A					
В					
С					
D					
E					
F					

• Examinez le réseau ci-dessous et remplissez le tableau pour indiquer quel poste peut envoyer à quel autre poste



- Vous remplissez le tableau pour consigner les résultats (pev = Peut Envoyer Vers) :
  - o **V** pour **Vrai** (communication entre les deux postes)
  - o F pour Faux (pas de communication entre les deux postes)
  - P pour Passerelle (communication entre les deux postes en passant par le routeur)
  - o Le tableau est déjà rempli avec certaines réponses,
  - Le poste A peut envoyer au poste A ainsi pour les postes B, C, D, E, F.

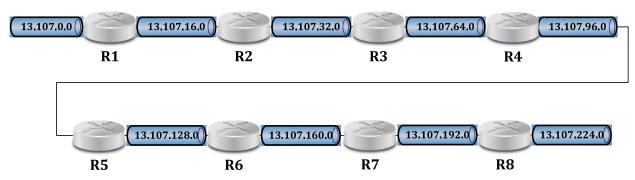
X pe v Y	A	В	С	D	E	F
A	V					
В		V				
С			V			
D				V		
E					V	
F						V

## Remplissez les tables de routage des routeurs

- On a découpé le bloc 131.107.0.0 /16 en 9 segments
- Les réseaux utilisés sont les suivants :

/16	/17	/18	/19	/20
	13.107.0.0	13.107.0.0	13.107.0.0	13.107.0.0
				13.107.16.0
			13.107.32.0	
		13.107.64.0	13.107.64.0	
13.107.0.0			13.107.96.0	
	13.107.128.0	13.107.128.0	13.107.128.0	
			13.107.160.	
		13.107.192.0	13.107.192.0	
			13.107.224.0	

• Schéma du réseau



• Vous devez paramétrer chaque routeur en n'ajoutant qu'un minimum d'itinéraires statique

Ecrivez, en format abrégé, les routes que vous ajoutez (@\_rezo, masque, Routeur de destination)

R1:	
R2:	
R3:	
R4:	
R5:	
R6:	
R7 :	
R8 :	