

Communication dans un réseau

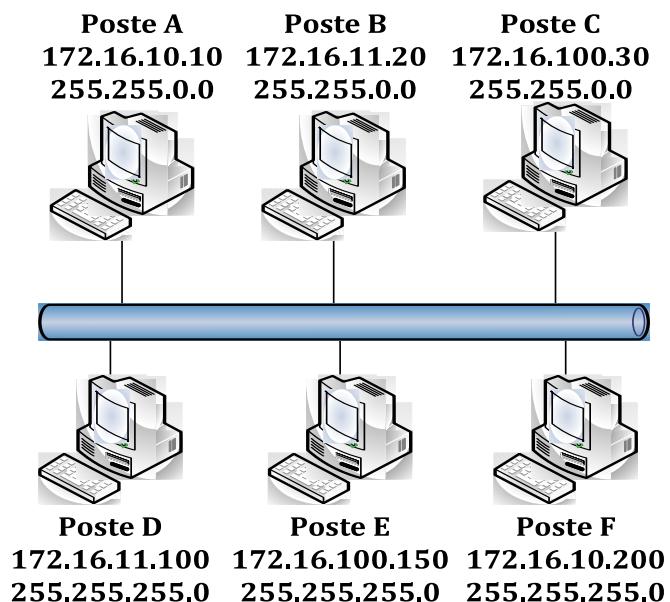
TP 01 du Module 4

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 4 de ce cours.

Énoncé

Communication dans un réseau

- Les machines A, B, C, D, E et F sont situées sur le même segment.
- Il n'y a pas de routeur.

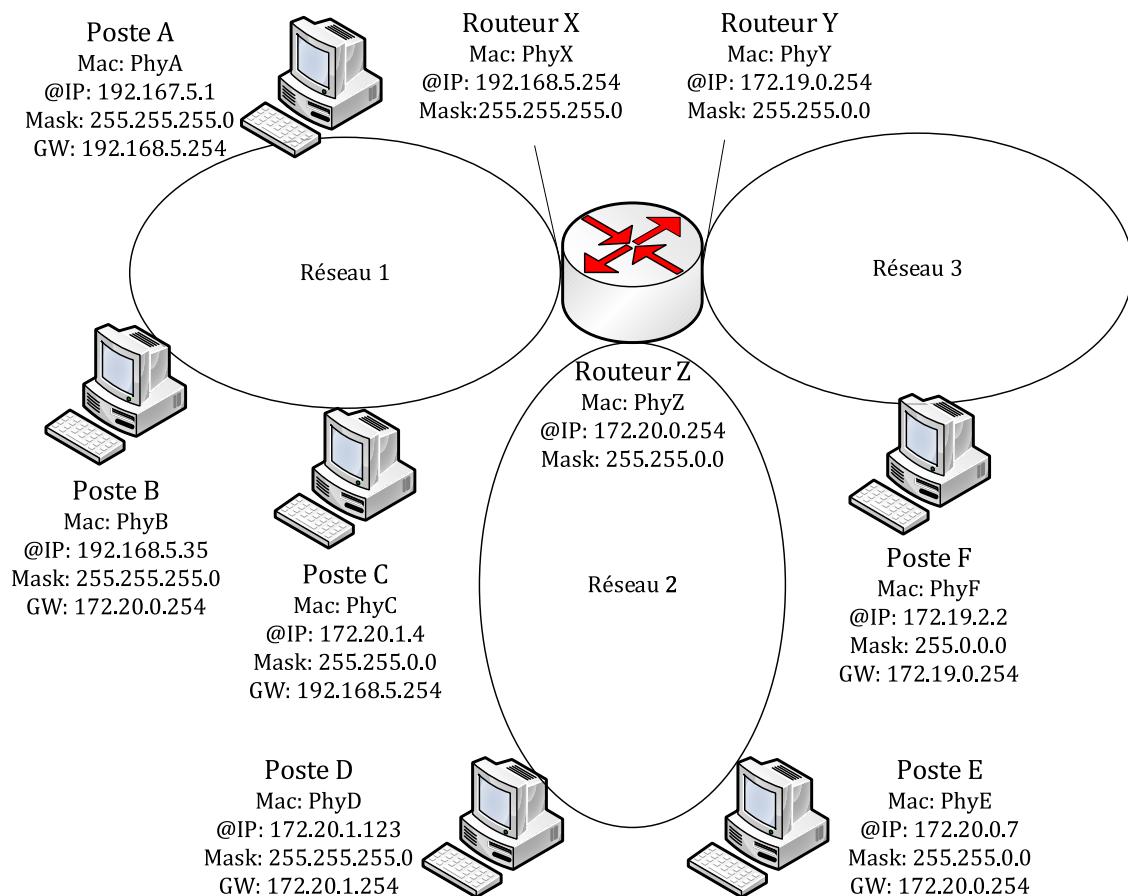


- Remplissez le tableau ci-dessous en indiquant quels hôtes peuvent dialoguer
- Communication avec réponse et pourquoi ?

L'hôte	peut contacter l'hôte				Explications
A					
B					
C					
D					
E					
F					

Bases des réseaux

- Examinez le réseau ci-dessous et remplissez le tableau pour indiquer quel poste peut envoyer à quel autre poste



- Vous remplissez le tableau pour consigner les résultats (pev = Peut Envoyer Vers) :
 - V** pour **Vrai** (communication entre les deux postes)
 - F** pour **Faux** (pas de communication entre les deux postes)
 - P** pour **Passerelle** (communication entre les deux postes en passant par le routeur)
 - Le tableau est déjà rempli avec certaines réponses,
 - Le poste A peut envoyer au poste A ainsi pour les postes B, C, D, E, F.

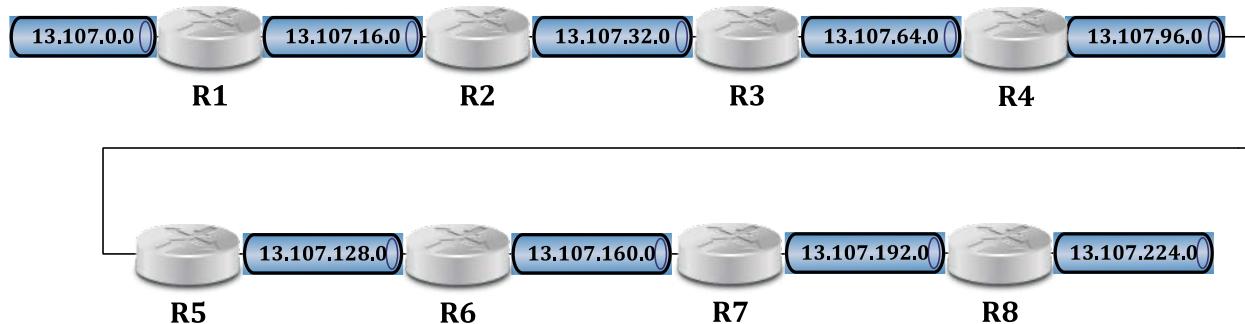
X pe v Y	A	B	C	D	E	F
A	V					
B		V				
C			V			
D				V		
E					V	
F						V

Remplissez les tables de routage des routeurs

- On a découpé le bloc 131.107.0.0 /16 en 9 segments
- Les réseaux utilisés sont les suivants :

/16	/17	/18	/19	/20	
13.107.0.0	13.107.0.0	13.107.0.0	13.107.0.0	13.107.0.0	
				13.107.16.0	
	13.107.64.0		13.107.32.0		
	13.107.128.0		13.107.64.0		
			13.107.96.0		
			13.107.128.0		
	13.107.128.0		13.107.160.		
			13.107.192.0		
			13.107.224.0		

- Schéma du réseau



- Vous devez paramétriser chaque routeur en n'ajoutant qu'un minimum d'itinéraires statique

Ecrivez, en format abrégé, les routes que vous ajoutez (@_rezo, masque, Routeur de destination)

R1 :	<input type="text"/>
R2 :	<input type="text"/>
R3 :	<input type="text"/>
R4 :	<input type="text"/>
R5 :	<input type="text"/>
R6 :	<input type="text"/>
R7 :	<input type="text"/>
R8 :	<input type="text"/>