



Storm, c'est quoi ?

- Système distribué de calcul en temps réel
 - Open-source
 - Tolérant aux fautes
 - Multi-langages (Java, Python, Javascript, ...)
- Composé de :
 - 1 nimbus
 - Des superviseurs
 - 1 serveur DRPC
 - Une UI

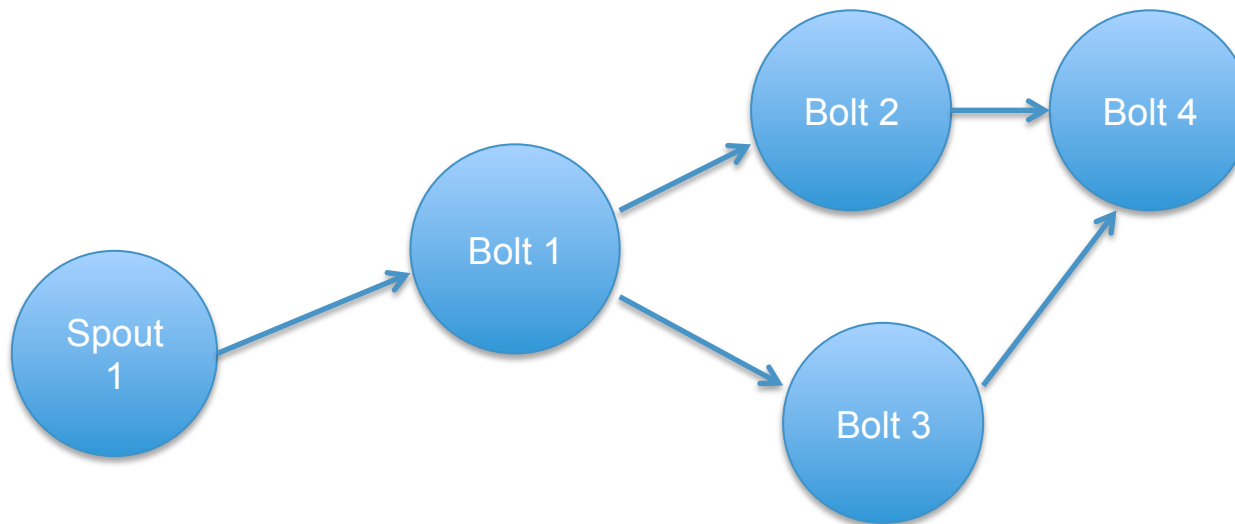


Les topologies

- Topologie = chaîne de traitement pour Storm composée de :
 - Spouts (au moins 1) : entrée du système.
Implémente IRichSpout ou étend BaseRichSpout
 - Bolts (au moins 1) : élément de traitement et/ou sortie du système. Implémente IRichBolt ou étend BaseRichBolt
- Tuple = donnée qui transite entre spouts et bolts



Exemple de topologie



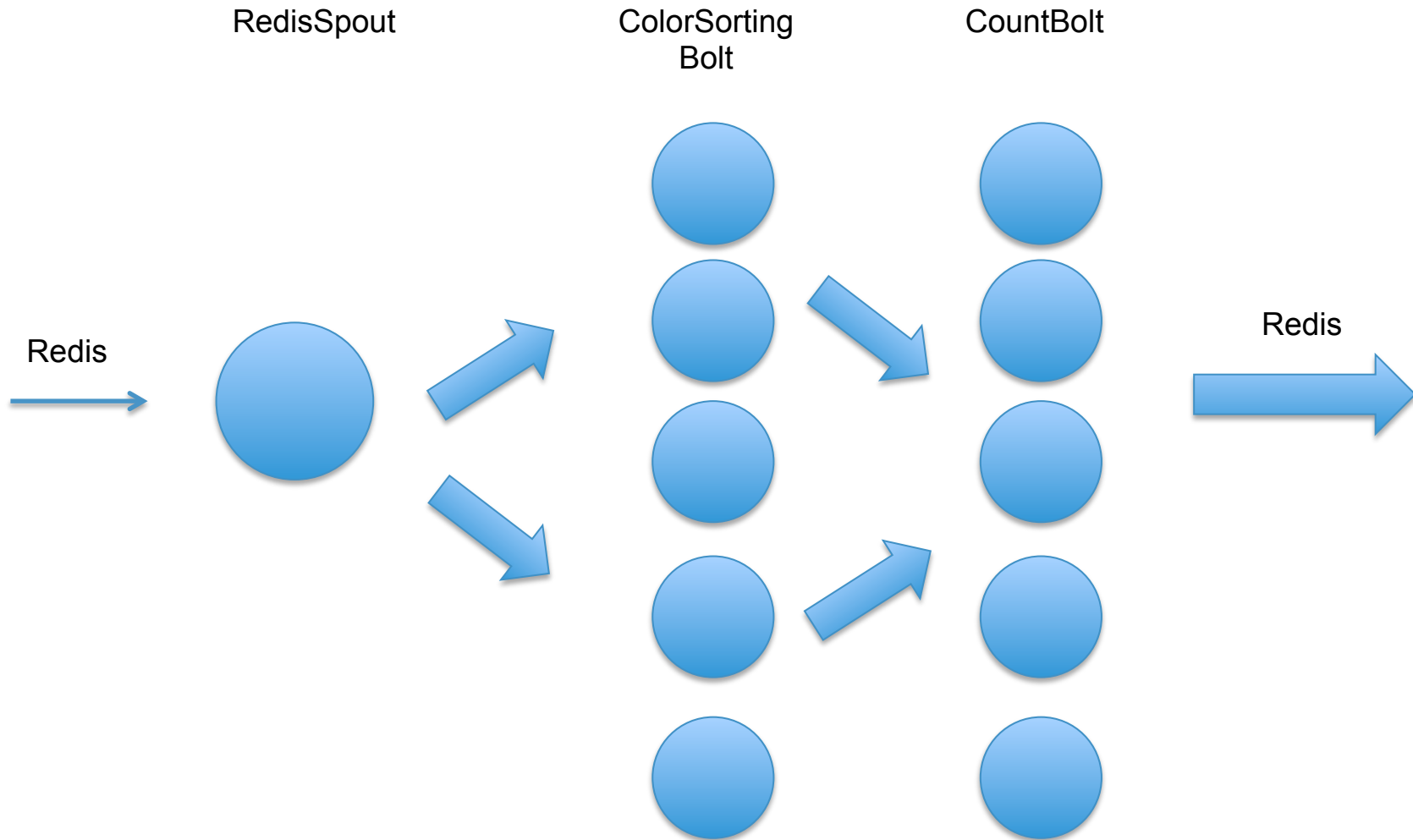


Notre topologie

- Compter les moutons par couleur :
 - Envoi de lots de moutons sous JSON par Redis sous la forme : {« color »: « red », « number »: 15}
 - Réception via un Spout et retransmission aux bolts
 - Bolt de tri par couleur
 - Bolt de comptage
- => projet présent sur GitHub



Notre topologie





Des questions ?

- Adresse du projet + slides :
https://github.com/cjuste/breizhcamp_2015
- Si vous avez du mal à compter les moutons :
 - Clément Juste
 - cjuste@advalo.com