

Refactoring avec 1,22% de code couvert par les tests ... Golden Master Testing à la rescousse!

Sébastien Prunier - @sebprunier





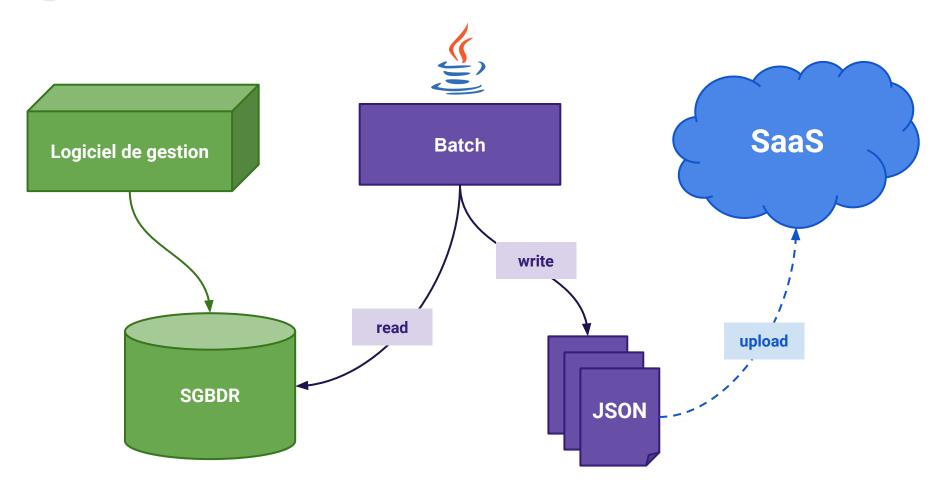
Sébastien Prunier

@sebprunier

Développeur chez SERLI www.devconferences.org
Nantes JUG

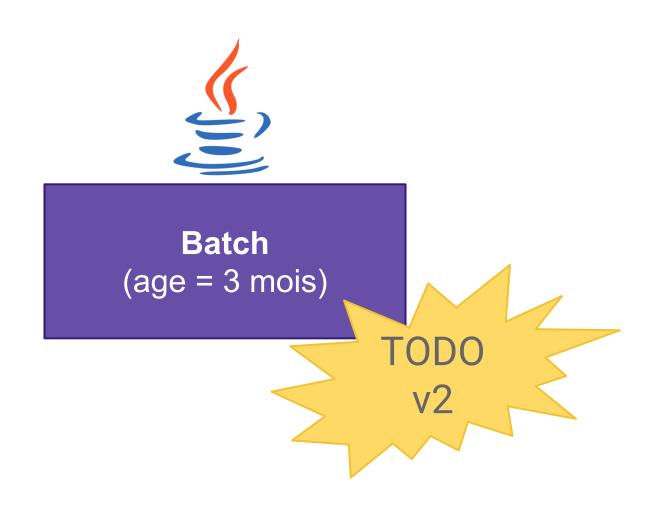


Il était une fois ...





Il faut faire la v2!



10 000 lignes de code



1

test unitaire

1,22% de code couvert par les tests









Solution 1
"Tester c'est douter"





Solution 2

Tests unitaires, mocks et base embarquée (HSQLDB)





Solution 3 Golden Master Testing



- Déterminer le comportement du programme
- Exécuter avec un large jeu de données
- Stocker les résultats → Gloden Master
- Refactorer, exécuter et comparer au master

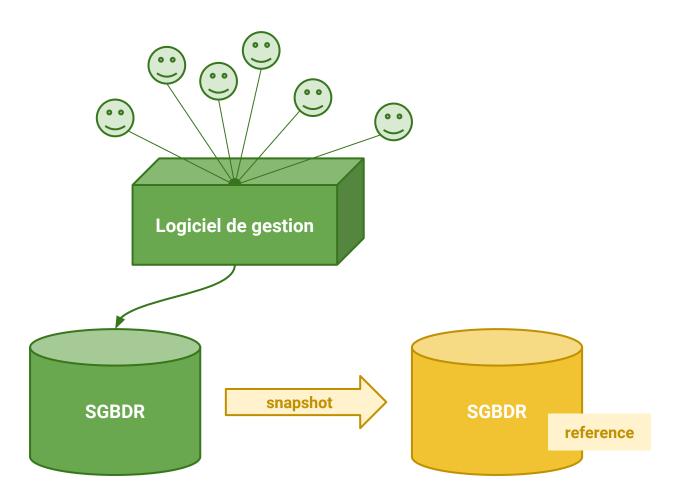


"Exécuter avec un large jeu de données"



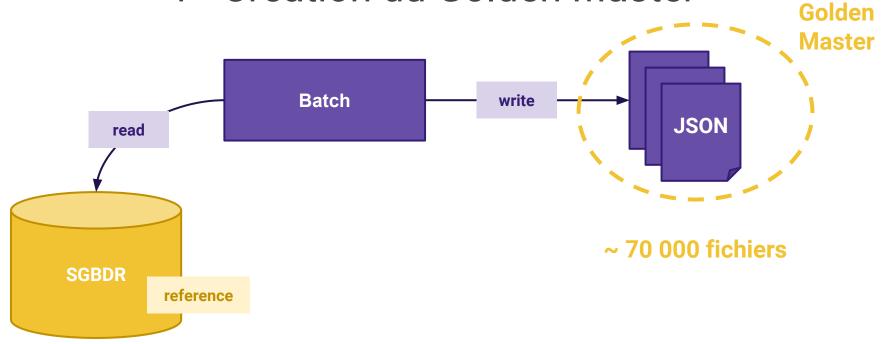


"Cool, il y a des recettes en cours!"



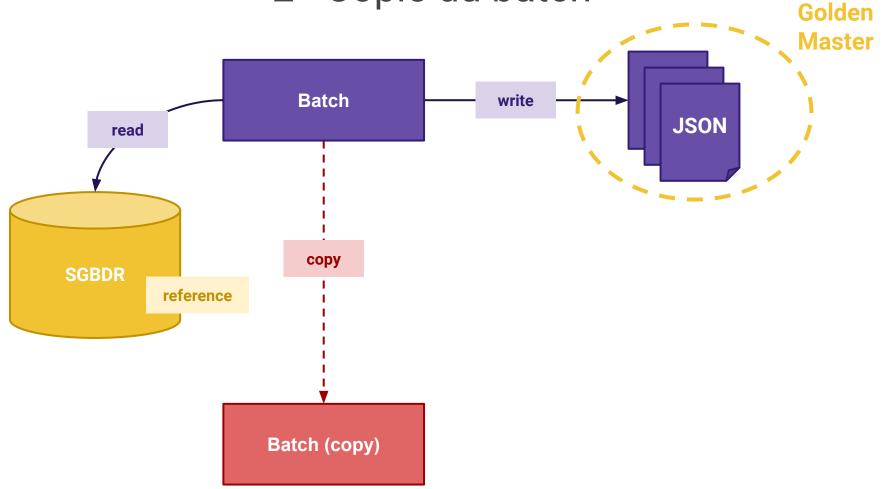


1 - Création du Golden Master



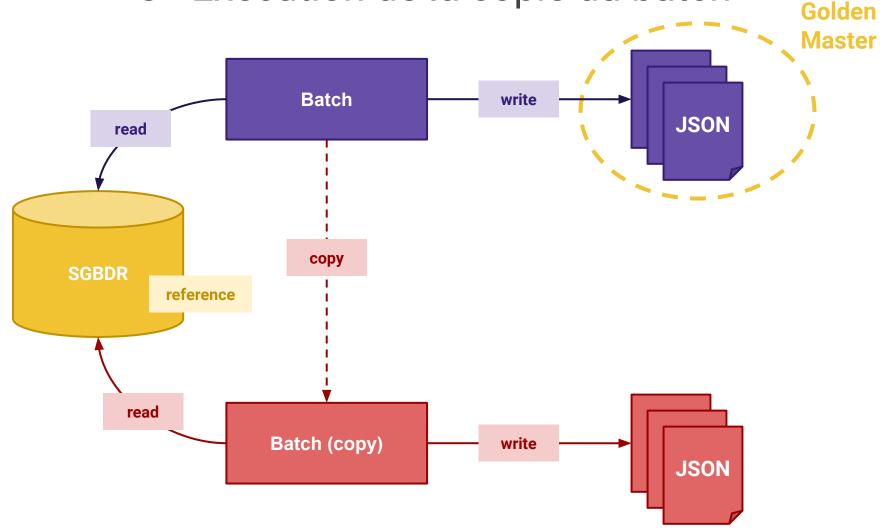






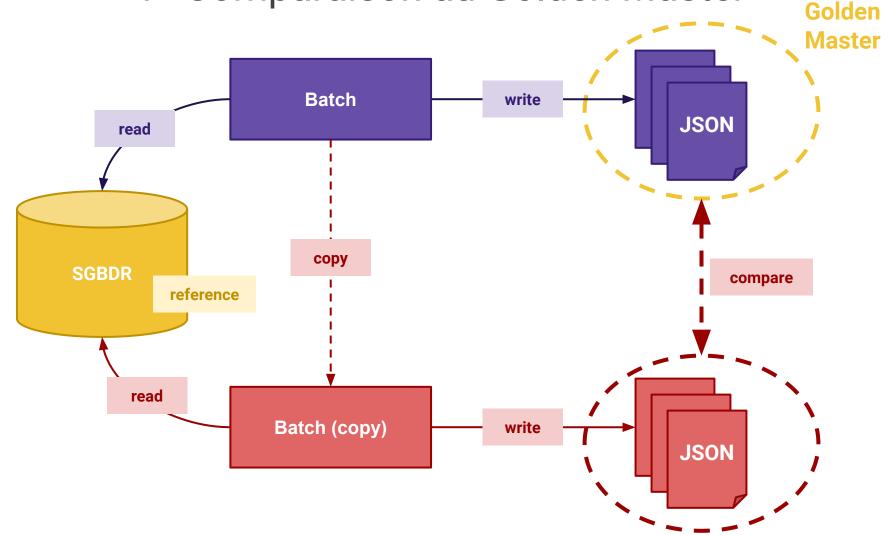


3 - Exécution de la copie du batch





4 - Comparaison au Golden Master





Guava

TreeTraverser<File>





AssertJ

assertThat(refactoredFile).hasContentEqualTo(masterFile)



Assertions (3/3)

```
for (File masterFile :
        Files.fileTreeTraverser().preOrderTraversal(masterOutput)) {
    File refactoredFile = new File(
            masterFile.getPath().replace(
                    masterOutputPath,
                    refactoredOutputPath
    );
    assertThat(refactoredFile).exists();
    if (masterFile.isFile()) {
        assertThat(refactoredFile).hasContentEqualTo(masterFile);
```

couverture > 85%

durée d'exécution ~ 30 sec

Infinitest dans Intellij

Jenkins



= approche simple et efficace





Merci! Questions?



Liens

- http://blog.sebprunier.com/code/testing/golden-master-testing-refactoring/
- https://github.com/google/guava
- http://joel-costigliola.github.io/assertj/
- https://plus.google.com/+TheSimpsons