



Breizh C@mp
Mix de technologies

Déboguage de JavaScript

#debugjs

Christophe Jollivet - @jollivetc
Apside



Objectifs

- Astuces pour debugguer votre JavaScript
- Utilisation de vos outils



Code time



La meilleure façon ?

- Ne pas avoir besoin de le faire
- Ne dispense pas de lire la documentation
- Faites des tests



Procédure

- Lire les logs
- Mettre des breakpoints
- « essayer des choses »



Générer des logs

- `console.log()`
- **Attention à IE 8**



String interpolation

- %s pour une String
- %i ou %d pour un integer
- %f pour un « floating point »
- %o pour un élément du DOM
- %O pour un objet JavaScript



Formatage dans la console

- `console.log()`, `console.info()`,
`console.warning()`, `console.error()`
- `console.group()` `console.groupEnd()`
- `console.time(label)` ...
`console.timeEnd(label)`
- `console.count(label)`
- `console.table(arrayToShow,`
`arrayOfProperties)`



Breakpoints

- normal
- conditionnel
- programmatique
- sur le DOM
- sur XHR
- sur Events



Asynchrone et latence

- simuler la lenteur du réseau



Contexte et console

- langage dynamique
- arguments
- code snippet
- <https://github.com/paulirish/devtools-addons/wiki/Snippets>
- <http://bgrins.github.io/devtools-snippets>



Avec un framework ?

- Exemple de AngularJS



Et côté Server

- node-inspector



Q&A

- <https://github.com/jollivetc/debugJS>