### Rendre le legacy scalable

Vincent Cassé

Développeur à OVH group



C'est plus simple avec un exemple...

#### C'est plus simple avec un exemple...



#### Buzz touristique non prévu



#### Fix en prod

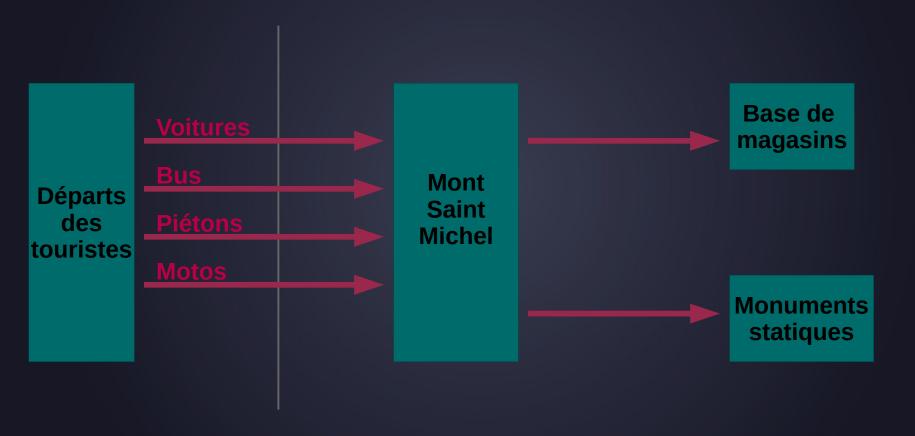


#### Fix en prod = bad UX



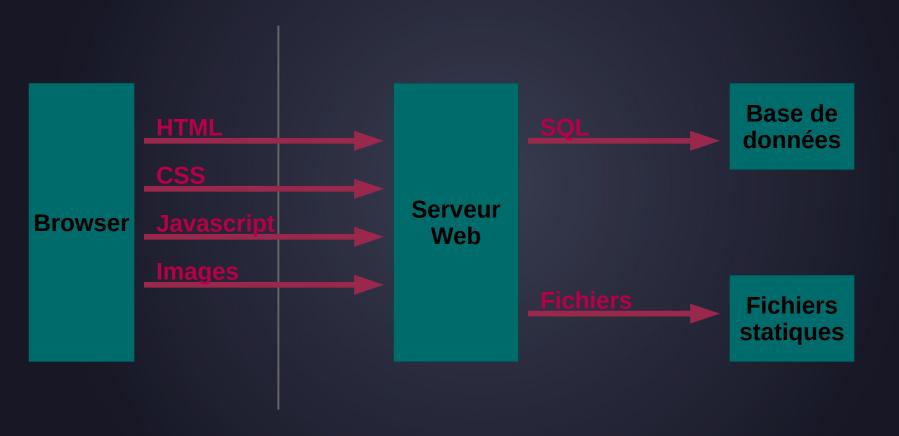
#### Architecture du mont

Architecture du projet existant



#### Un exemple concret

Architecture d'une appli web



# Comment rendre le Mont saint Michel scalable?

#### Apprivoiser le cache

There are only two hard things in Computer Science: cache invalidation and naming things.

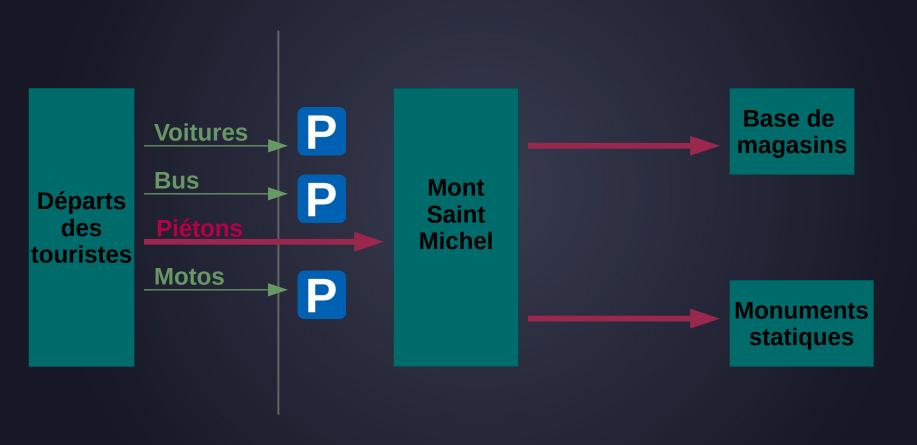
Phil Karlton

#### Gérer finement le cache côté client



#### Gérer finement le cache côté client

Architecture du cache client



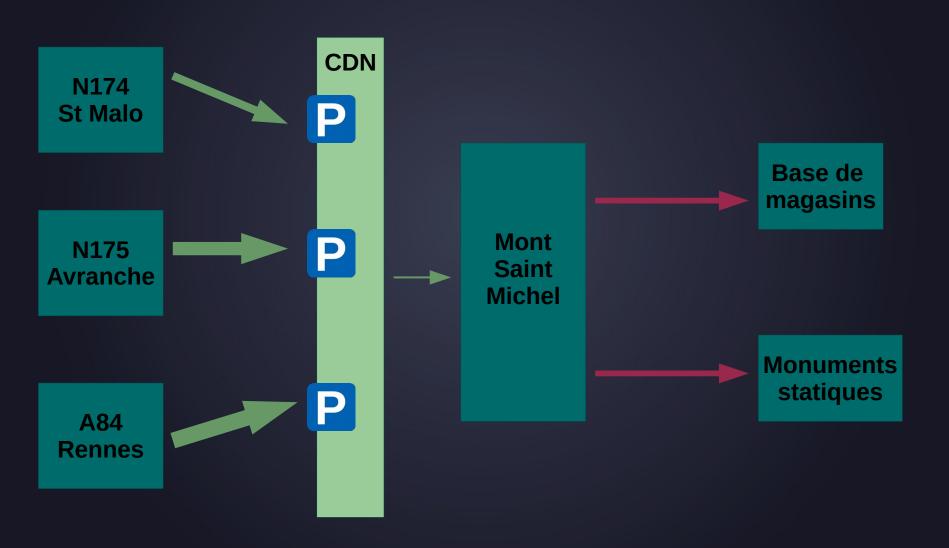
#### Nouveau point de congestion



#### Déléguer le cache : CDN

- Réduit les congestions réseaux
- Réduit la latence
- Réduit la charge sur le serveur

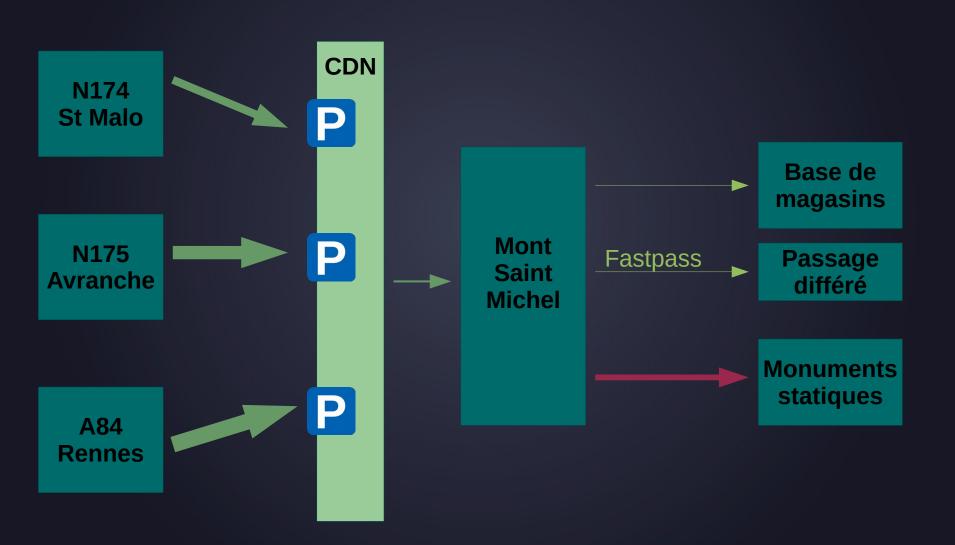
#### Le Mont saint Michel derrière un CDN



#### Surcharge des requêtes en magasins

- La base de magasins ne répond pas assez vite à la demande
- Des clients ne sont pas servis et timeout
- Les CDN parkings ne changent rien...

#### Soyez asynchrone!



#### Soyez asynchrone!

#### Avantages

- Réduit la charge du Mont
- Protège des attaques DOS (tours opérateurs véreux...)
- Permet de gérer les ressources (charge cuisines, stocks...)

#### Inconvénients

- Difficile de conserver une bonne expérience utilisateur
- Monitorer le bon fonctionnement pour éviter un engorgement

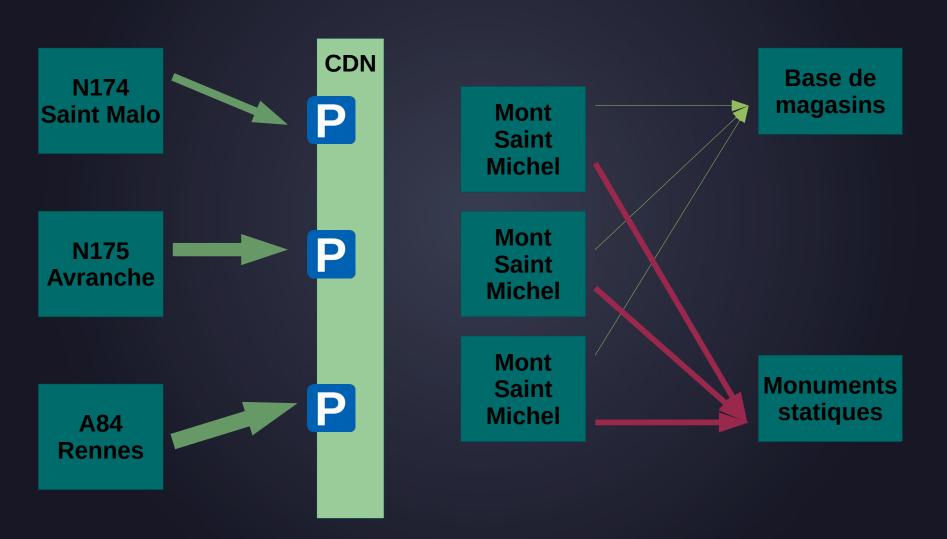
## Le Mont saint Michel dans les nuages?



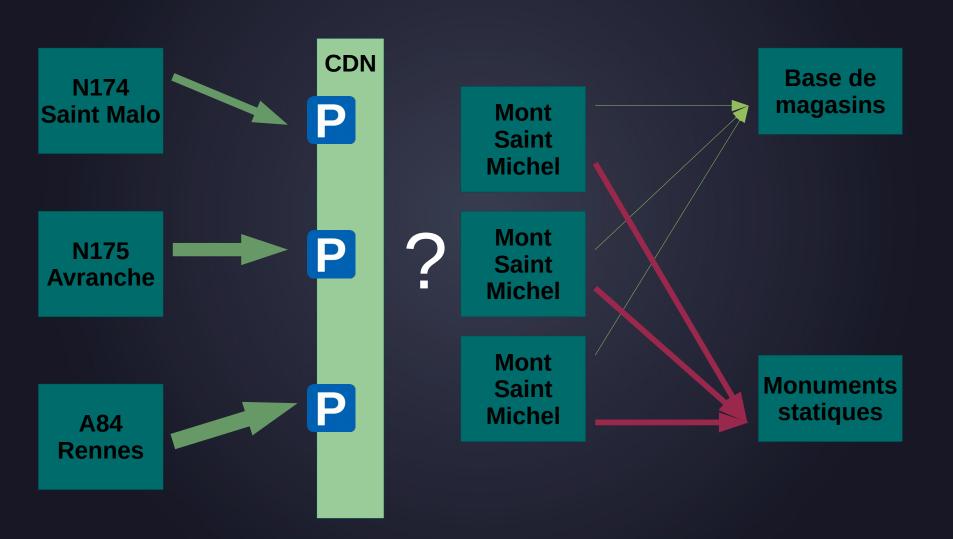
#### Multiplions les Monts!



#### Multiplions les Monts!



#### Multiplions les Monts!



#### Load balance Mont Saint Michel!



#### Le load balancer : pas si simple...

- Suivre les visiteurs s'ils changent de Mont (sans que cela ne se voit)
- Que faire des visiteurs si un Mont est supprimé?
- Comment stocker ce qui a été produit sur un Mont ?

#### En résumé

- Gérez votre cache
- Externalisez ce qui n'est pas votre métier
- Adaptez votre infra dynamiquement à l'activité du service