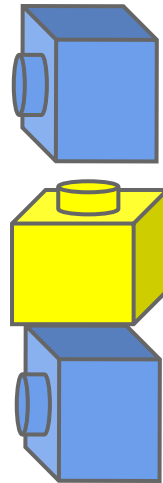


Ops #1

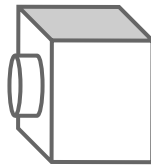
Alterner couchées et debout



lego4devops

Ops #2

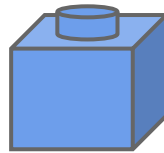
Les blancs sont couchées



lego4devops

Ops #3

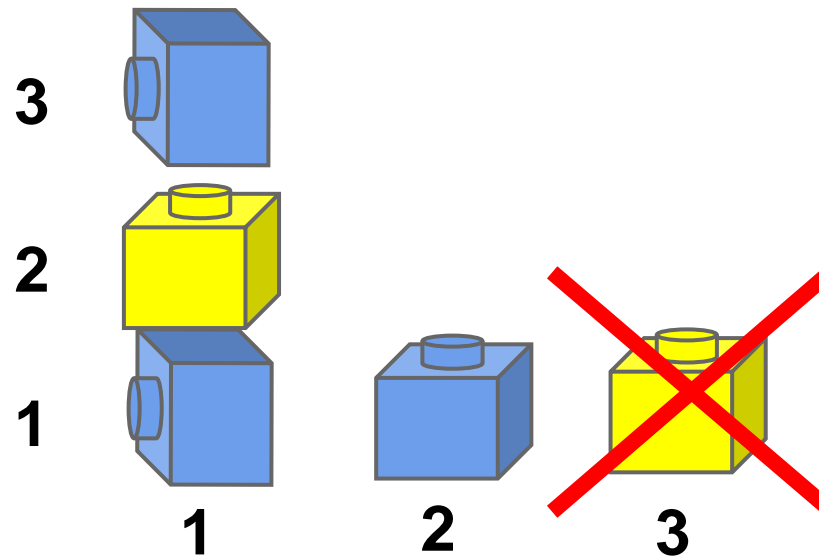
Les bleus sont debout



lego4devops

Ops #4

Toujours plus haut que large



lego4devops

Ops #5

Plate-forme modifiable

Écart entre les niveaux à respecter



lego4devops

Ops #6

Arrêt de la production
si une pièce est sortie



lego4devops