



Breizh C@mp
Mix de technologies

10, 11 et 12 juin

Programme 2015



zenika
ARCHITECTURE INFORMATIQUE



OVH.com
Innovation is Freedom














GitHub



istic Informatique
Électronique










Programme du 10/06/2015

Heure	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Ile-en-Mer
13:00 14:00				
14:00 15:55	 Masterclass Expertise Java <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Olivier Croisier	 Lego Collaboration game - adultes et enfants <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Aurélien Morvant Damien ROQUEL	 DevConferences, l'annuaire des conférences et communautés de développeurs en France <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Sébastien Prunier Chris Woodrow Mathieu ANCELIN	 Mesos University <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Aurélien Maury Pablo Lopez Jean-Baptiste Claramonte Jean-Pascal Thiery
16:00 16:30				
16:30 17:25	 Hands on Kibana 4 <i>BigData et Analytics</i> Lucian Precup Nicolas Giraud	 Lego 4 Devops <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Sébastien Fauvel		
17:30 17:55		 Java EE en 30 minutes <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Antonio Goncalves	 Coder son jeu de shoot 2D avec HTML5 et Javascript <i>Web, Mobile & UX</i> Alan Menant	 Des jeux et énigmes "grandeur nature" avec Raspberry Pi, Arduino et de l'électronique <i>Objects connectés, IoT, Robotique</i> Sylvain Révéreault
18:00 18:25		 Les bons outils CSS font les bons ouvriers du Web <i>Web, Mobile & UX</i> Alvin Berthelot		 Débuter avec Apache Storm <i>BigData et Analytics</i> Clément Juste

Légende :

Agilité, Méthodologie & Tests	Web, Mobile & UX	BigData et Analytics	Objects connectés, IoT, Robotique	Java, JVM, Javas SE/EE	Cloud, DevOps, Outils
-------------------------------	------------------	----------------------	-----------------------------------	------------------------	-----------------------

Programme du 11/06/2015

Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Ile-en-Mer	Arz
08:00 09:00						
09:00 09:55	 KeyNote jeudi <i>Keynote</i>					
10:00 10:30						
10:30 11:25	 Cryptography : THE swiss army knife of secured APIs <i>Architecture, Performance & Sécurité</i> Sébastien Lambour	 Sculpter votre infrastructure avec Terraform <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Julien Vey Éric Bellemon	 De Java à Erlang, je suis toujours vivant! <i>Languages</i> Olivier Gonthier	 Mindstorms4Scrum - l'agilité en codant <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Aurélien Morvant Simon JAILLAIS	 Hand's on Web Components with Polymer <i>Web, Mobile & UX</i> Horacio Gonzalez Audrey Neveu	
11:30 12:25	 [Le Dev et l'Ops] Docker en production ? <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Sylvain Révéreault Nicolas De loof	 Venez découvrir CDI, la perle de Java EE ! <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Antonio Goncalves	 Groovy, son histoire, son oeuvre ! <i>Languages</i> Guillaume Laforge Cédric Champeau			
12:30 14:00						

13:00 13:15		 F**k your code - with style <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Olivier Croisier	 Savoir faire le deuil de son code <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Ellène Dijoux Siber		 Forger son propre clavier. Pourquoi ? Comment ? <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Guillaume Collic	
13:30 13:45		 Security matters <i>Architecture, Performance & Sécurité</i> Mathieu Pousse	 Comment git a sauvé notre projet (ou presque) <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Cécilia Bossard		 Créez une véritable application kiosque avec Android Lollipop <i>Web, Mobile & UX</i> Florent DUPONT	

Légende :

Keynote	Architecture, Performance & Sécurité	Agilité, Méthodologie & Tests	Web, Mobile & UX	Languages	Web, Mobile & UX	Java, JVM, Javas SE/EE	Cloud, DevOps, Outils
---------	--	-------------------------------------	------------------	-----------	------------------	---------------------------	--------------------------

Programme du 11/06/2015













Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Ile-en-Mer	Arz
14:00 14:55	 Premiers pas avec Docker <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Jean-Tiare Le Bigot	 On a connecté le Studio ! <i>Objects connectés, IoT, Robotique</i> Sameh BEN FREDJ Qian Jin	 DIY : Java Static Analysis <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Nicolas PERU	 Introduction to Android Wear - A Glimpse Into the Future <i>Objects connectés, IoT, Robotique</i> Cyril Mottier	 Introduction à Rust <i>Languages</i> Christophe Augier	 Initiation au Machine Learning avec Spark <i>BigData et Analytics</i> Mathieu Breton Alban Phélip Yoann Benoit
15:00 15:55	 La technique de la bulle <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Frédéric Menou	 LP4J, a song of Java, MIDI and websockets <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Olivier Croisier	 Introduction au Software Defined Networking <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Sylvain Révéreault	 ASP.NET 5 et MVC 6 : la révolution est en marche <i>Web, Mobile & UX</i> Benjamin Talmard Jean-Philippe Gouigoux	 Pourquoi PHP ? <i>Languages</i> Frederic Bouchery	
16:00 16:30						
16:30 17:25	 Everything you wanted to know about writing async, high-concurrency HTTP applications in Java, but were afraid to ask <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Fred Simon	 Advanced search for your legacy application <i>BigData et Analytics</i> David Pilato	 Rest groovy, man! <i>Languages</i> Guillaume Laforge	 L'expérience utilisateur est importante pour nous <i>Web, Mobile & UX</i> Florence Herrou	 BDD & Cucumber - features first <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Renan Michaud Cyrille CAILLAUD	

17:30 17:55	✂ MQTT en action <i>Objects connectés, IoT, Robotique</i> Laurent HUET	✂ React, une autre façon de penser vos composants graphiques <i>Web, Mobile & UX</i>	✂ Merci Docker, tu m'as aidé à respecter les SLA de mon service Support Client. <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Hung BUI	✂ Infrastructure as a code avec PowerShell DSC <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Fabien Dibot	✂ Déboguage de JavaScript <i>Web, Mobile & UX</i> Christophe Jollivet	
18:00 18:25	✂ Développer des applications multiplateformes facilement à l'aide de Ionic <i>Web, Mobile & UX</i> Stéphanie MOALLIC	✂ D3js par l'exemple <i>Web, Mobile & UX</i> Rossi Oddet	✂ DevOps dans ton chat ! <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Sébastien BROUSSE	✂ Réduis ton empreinte carbone avec du Push et JSON-Patch <i>Web, Mobile & UX</i>	✂ OpenBCI ou comment lire dans les pensées en Java <i>Objects connectés, IoT, Robotique</i> Mathieu ANCELIN	
18:30 21:00						

Légende :

Agilité, Méthodologie & Tests	Langages	Web, Mobile & UX	BigData et Analytics	Objects connectés, IoT, Robotique	Java, JVM, Javas SE/EE	Cloud, DevOps, Outils
-------------------------------	----------	------------------	----------------------	-----------------------------------	------------------------	-----------------------

Programme du 12/06/2015


Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Ile-en-Mer	Arz
08:00 09:00						
09:00 10:00	 Keynote <i>Keynote</i>					
10:00 10:30						
10:30 11:25	 Angular 2, Le Réveil de la Force <i>Web, Mobile & UX</i> Grégory Houllier Nicolas Pennec	 Broker de messages Kafka, retour d'expérience <i>Architecture, Performance & Sécurité</i> Vladislav Pernin	 Haskell : du sol au plafond <i>Languages</i> Arnaud Bailly	 Et la diversité dans tout ça ? <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Cécilia Bossard Hélène Jacob	 The Art of Parsing <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Evgeny Mandrikov Nicolas PERU	 Kanbanzine : comment aborder Kanban de manière ludique <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Denis ROUDET Serge HARDY
11:30 12:25	 Not only SQL avec PostgreSQL <i>BigData et Analytics</i> Pierre-Alban DEWITTE	 Tester une application Javascript <i>Web, Mobile & UX</i> Guillaume Ehret	 Changing the wheel of a moving car - faire évoluer l'infra sans interruption <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Nicolas De loof	 Passez à ES6 dès aujourd'hui avec BabelJS <i>Web, Mobile & UX</i> Grégory Houllier	 Performance Pudding, une recette simple et économique. <i>Architecture, Performance & Sécurité</i> Vincent Beretti	
12:30 14:00						

13:00 13:15		 Refactoring avec 1,22% de code couvert par les tests ... Golden Master testing à la rescousse ! <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Sébastien Prunier	 Thermosmart, le thermostat connecté <i>Objects connectés, IoT, Robotique</i> Alexandre Thomazo		 History of cryptography : the sod Machofeminist way <i>Architecture, Performance & Sécurité</i> Sébastien Lambour Audrey Neveu	
13:30 13:45		 Travailler dans une startup la tête dans les nuages <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Nicolas Ledez	 Dropwizard en un éclair <i>Architecture, Performance & Sécurité</i> Ludovic Chane Won In		 TDD: is it all about tests ? <i>Agilité, Méthodologie & Tests</i> Nicolas PERU	

Légende :

Keynote	Architecture, Performance & Sécurité	Agilité, Méthodologie & Tests	Languages	Web, Mobile & UX	BigData et Analytics	Objects connectés, IoT, Robotique	Java, JVM, Javas SE/EE	Cloud, DevOps, Outils
---------	--------------------------------------	-------------------------------	-----------	------------------	----------------------	-----------------------------------	------------------------	-----------------------

Programme du 12/06/2015

Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Ile-en-Mer	Arz
14:00 14:55	 Microplugins avec Docker <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Julien Vey Éric Bellemon	 Hashons peu mais hashons bien <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Olivier Bourgain Olivier Croisier	 Stockage et analyse temps réel d'événements avec Riak chez Booking.com <i>BigData et Analytics</i> Damien krotkine	 A Saner Management for a Multi-facet Development Environment with Vagrant and Docker <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Fred Simon	 Designing Capitaine Train Mobile Experience <i>Web, Mobile & UX</i> Cyril Mottier	
15:00 15:55	 MongoDB et Elastic{search}, meilleurs ennemis ? <i>BigData et Analytics</i> Sébastien Prunier Chris Woodrow	 JHipster, le générateur d'applications Spring + AngularJS <i>Java, JVM, Javas SE/EE</i> Julien Dubois	 Comment (ne pas réussir à) modéliser ses data dans Elasticsearch <i>BigData et Analytics</i> Bruno Bonnin	 Latence applicative et API en streaming <i>Web, Mobile & UX</i> Nicolas Babel	 Déploiement incrémental chez Pages Jaunes : feature flipping et traffic manager <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Christophe Desmarest Stéphane PIEL	
16:00 16:30						
16:30 17:25		 45 outils pour doper votre front-end <i>Web, Mobile & UX</i> Nicolas Pennec	 Apache Lucene <i>BigData et Analytics</i> Adrien Grand	 Python après 15 ans de JAVA <i>Languages</i>	 Les développeurs aussi maîtrisent le systemd <i>Cloud, DevOps, Outils</i> Jean-Eudes Couignoux	

17:30 17:55		✂ Retour vers le (passé futur)* avec Git <i>Architecture, Performance & Sécurité</i> Haja Rambelontsalama	✂ Doktor Monitoring Stack <i>Cloud, DevOps, Outils</i>	✂ Gulp Fiction : surveiller, tester, builder, livrer... sans tomber dans les poms <i>Web, Mobile & UX</i> Loïc Truchot Matthieu Bréchet	✂ Modulariser son application AngularJS avec Browserify <i>Web, Mobile & UX</i> Antoine Richard	
----------------	--	---	---	---	---	--

Légende :

Architecture, Performance & Sécurité	Languages	Web, Mobile & UX	BigData et Analytics	Java, JVM, Javas SE/EE	Cloud, DevOps, Outils
---	-----------	------------------	----------------------	------------------------	-----------------------

Liste des talks

Masterclass Expertise Java

Salle Molène de 14:00 à 15:55

2h pour savourer quelques morceaux choisis de la formation "*Masterclass Expertise Java*" d'Olivier Croisier

La Masterclass Expertise Java est un cursus d'élite visant à former les meilleurs leaders techniques et architectes Java. En 4 jours intenses, les futurs experts acquerront une compréhension claire des principes de conception des principales API du JDK, ainsi que des détails techniques de leur implémentation. Un fort accent sera mis sur les performances, la robustesse du code et les bonnes pratiques industrielles.

Présenté par :

Olivier Croisier

Lego Collaboration game - adultes et enfants

Salle Groix de 14:00 à 15:55

Le but de cet atelier est de faire collaborer des enfants et des adultes pour construire une machine à réaction en chaîne avec des Lego. Pendant la construction, Aurélien prendra en graphic recording (facilitation graphique) les remarques et les points marquants qui ressortiront pendant l'atelier. À la fin de l'atelier, une rétrospective sera réalisée avec les enfants pour exprimer ce qu'ils ont aimé et ce qu'ils amélioreraient s'ils pouvaient refaire l'atelier.

Présenté par :

Aurélien Morvant

Damien ROQUEL

DevConferences, l'annuaire des conférences et communautés de développeurs en France

Salle Bréhat de 14:00 à 17:25

Le site DevConferences.org permet de lister les conférences et communautés de développeurs en France.

La version 1 actuellement en ligne est un simple site statique réalisé avec Jekyll sur Github pages. Chacun peut contribuer en faisant une pull request.

L'objectif de ce Hackaton est de mettre en ligne la version 2 ! Une version plus dynamique, avec des fonctionnalités telles que la recherche avancée par ville ou catégorie, la gestion de notifications, la gestion d'agendas, des statistiques sur les conférences, etc ...

Présenté par :

Sébastien Prunier

Chris Woodrow

Mathieu ANCELIN

Mesos University

Salle Belle-Ile-en-Mer de 14:00 à 17:25

Apache Mesos apporte une abstraction des ressources CPU, mémoire et stockage, d'un ensemble de machines (physiques ou virtuelles). Un cluster Mesos forme un système distribué, tolérant à la panne et permettant de scaler les services déployés. Venez découvrir fonctionnalités, stratégies de déploiement, et son écosystème qui apporte scalabilité et découverte de services. Nous visiterons un cluster hébergeant une application Play, du InfluxDB, du Grafana, dont certains dans des containers Docker. Pour finir, nous jouerons au Chaos Monkey afin de prouver la résilience du système mis en place.

Présenté par :

Aurélien Maury

Pablo Lopez

Jean-Baptiste Claramonte

Jean-Pascal Thiery

Hands on Kibana 4

Salle Molène de 16:30 à 18:25

Kibana 4 est la dernière version de la plate-forme de visualisation d'Elastic. Elle permet de donner forme à vos données et fournit des dashboards temps réel au dessus de votre cluster Elasticsearch. Dans cet atelier, nous allons parcourir toutes les étapes de construction de dashboards Kibana 4, faisant parler de manière presque instantanée de très gros volumes de données. Nous allons utiliser les fonctionnalités avancées d'Elasticsearch comme les agrégations hiérarchiques et quelques fonctionnalités phare de Kibana 4 comme la navigation avec des interfaces sophistiquées et le partage de dashboards.

Présenté par :

Lucian Precup

Nicolas Giraud

Lego 4 Devops

Salle Groix de 16:30 à 17:25

Cette atelier ludique vous invite à vivre la vie de développeurs et d'opérationnels qui doivent mettre un produit à disposition des utilisateurs.

Compétences requises: Savoir manipuler des legos

A travers ce jeu, vous comprendrez l'importance du mouvement DevOps dans la réussite des projets informatiques.

Présenté par :

Sébastien Fauvel

Java EE en 30 minutes

Salle Groix de 17:30 à 17:55

Un projet Java EE pour faire du CRUD c'est : 4j pour un pom.xml, 12j pour les entités, 24j pour une couche de service, 19j pour des pages web et 11j pour écrire les tests! Mais non !!! Je vous fais tout ça en 30 minutes top chrono avec JBoss Forge.... et j'aurai même le temps de vous montrer les entrailles de Forge et comment l'étendre pour répondre à vos besoins.

Présenté par :

Antonio Goncalves

Coder son jeu de shoot 2D avec HTML5 et Javascript

Salle Bréhat de 17:30 à 18:25

Venez découvrir comment coder votre propre jeu de shoot 2D old school. Nous verrons en détail comment fonctionnent l'animation graphique, la gestion du clavier, la musique, la détection des collisions, l'automatisation des ennemis, un peu de mathématiques et le moteur général de jeu.

Présenté par :

Alan Menant

Des jeux et énigmes "grandeur nature" avec Raspberry Pi, Arduino et de l'électronique

Salle Belle-Ile-en-Mer de 17:30 à 17:55

Vous connaissez sans doute les "escape rooms", ces jeux vidéos dans lesquels il faut sortir d'une salle en résolvant des énigmes... mais saviez-vous qu'il existe également des escape room "grandeur nature" ? L'association B.R.A.I.N. à Rennes propose ce type d'activité, avec 2 salles dans lesquelles vous êtes enfermés en équipe, avec 1 heure pour résoudre les énigmes et sortir. Ayant trouvé le concept génial, j'ai proposé de les aider à réaliser leur 3ème salle en ajoutant des énigmes basées sur l'électronique, Arduino et RPi. Dans cet Hacker Space je vous présenterai quelques réalisations...

Présenté par :

Sylvain Révéreault

Les bons outils CSS font les bons ouvriers du Web

Salle Groix de 18:00 à 18:25

Le CSS est un pilier de la programmation Web et son intérêt n'est plus à justifier. Pourtant il ne suscite pas franchement l'enthousiasme parmi de nombreux développeurs. Cela se traduit généralement par des développements "à défaut" pour en arriver à des feuilles de styles chaotiques lors de la maintenance.

Dans cette session, voyons pourquoi il est temps de s'y intéresser sérieusement et surtout comment reprendre le contrôle d'une production CSS de qualité et maîtrisée grâce à un outillage adapté.

Présenté par :

Alvin Berthelot

Débuter avec Apache Storm

Salle Belle-Ile-en-Mer de 18:00 à 18:25

Besoin de compter les moutons pour vous endormir ? Laissez faire Storm ! Alors qu'Hadoop ne vous donnera le résultat qu'à votre réveil, Storm peut le faire en temps réel.

Ce Tools In Action vous permettra d'une part de découvrir l'outil et son interface de gestion, mais vous montrera aussi la simplicité pour créer sa propre chaîne de traitement.

Présenté par :

Clément Juste

Cryptography : THE swiss army knife of secured APIs

Salle Ouessant de 10:30 à 11:25

Il paraît que créer une API pour votre app Angular c'est simple ! Quand il s'agit de la sécuriser, votre API se transforme souvent en "usine à lisier"... Avec des solutions souvent contre performantes et une complexité inutile et bien de triviales failles de sécurité. Pourtant cypher, tokens, hash et autres "time based algorithms" sont vos meilleurs alliés. Venez découvrir comment la cryptographie vous permet de renforcer structurellement votre API sans complexifier son interface.

Présenté par :

Sébastien Lambour

Sculpter votre infrastructure avec Terraform

Salle Molène de 10:30 à 11:25

Terraform est un outil Open-Source, développé en Go, développé par les créateurs de Vagrant, Packer, Consul & Serf.

Quand Les outils comme Puppet, Chef ou Ansible vous permettent de provisionner des machines déjà en place, Terraform permet de manager une infrastructure virtuelle de manière déclarative, et multi-providers.

Dans ce talk, nous parlerons d' "Infrastructure as Code" et présenterons comment Terraform fonctionne et comment en profiter rapidement et efficacement ,le tout agrémenté d'un retour d'expérience de son utilisation pour gérer des infrastructures actuellement en production.

Présenté par :

Julien Vey

Éric Bellemon

De Java à Erlang, je suis toujours vivant!

Salle Groix de 10:30 à 11:25

Il y a quelques mois j'ai eu l'occasion de me *brutaliser* en commençant une mission Erlang. Ce passage a été difficile mais très instructif car Erlang a *une philosophie* qui en fait vraiment un langage à part. Ce talk donnera donc un feedback sur ce changement, du point de vue d'un ex-développeur Android/Java. Au passage, je vous montrerais le quotidien d'un développeur Erlang et ce qui se passe dans sa tête!

Présenté par :

Olivier Gonthier

Mindstorms4Scrum - l'agilité en codant

Salle Bréhat de 10:30 à 12:25

Nous proposons ici de relever un challenge simple en construisant un robot qui est capable de mouvement les fonctionnels définiront les US les développeurs/testeurs programmeront le robot et le construiront. Bien sur le tout, sans plan et en appliquant une méthode agile. Seul pré-requis : avoir 10 ou plus

Présenté par :

Aurélien Morvant

Simon JAILLAIS

Hand's on Web Components with Polymer

Salle Belle-Ile-en-Mer de 10:30 à 12:25

The W3C has been working on a Web Components standard for almost three years, but it is still a work in progress. But polyfills like allows current developers to use Web Components today, and incorporate to their apps widgets from any library of web components. The best known of these libraries is Google's Polymer. In this lab you will use Material Design Polymer Elements on to design and develop a web application using web components.

You will learn to use the following technologies:- Polymer and Web Components (for mobile and desktop)- The Paper Elements for Polymer (material design)

Mandatory Installs prior to lab:+ npm + bower+ your favorite HTML/CSS/JS IDE (I suggest Sublime Text)

Présenté par :

Horacio Gonzalez

Audrey Neveu

[Le Dev et l'Ops] Docker en production ?

Salle Ouessant de 11:30 à 12:25

Si l'intérêt de Docker pour les environnements de développement et le packaging est incontestable, les choses peuvent se compliquer lorsqu'il s'agit de pousser les containers jusqu'en prod. Dans cette conférence le Dev (Nicolas) et l'Ops (Sylvain) discuteront des possibilités offertes par Docker et son écosystème pour répondre aux enjeux de production tels que la sécurité, la performance et l'exploitabilité.

Présenté par :

Sylvain Révéreault

Nicolas De loof

Venez découvrir CDI, la perle de Java EE !

Salle Molène de 11:30 à 12:25

Dans cette session, je présenterai CDI (Contexte & Dependency Injection), expliquerai la plupart des concepts (injection, alternatives, producteurs, intercepteurs, décorateurs, événements ...), mais aussi vous montrerai pourquoi CDI est devenu la spécification principale de Java EE (tout simplement car elle est utilisée dans la plupart des spécifications Java EE ;o). Tout ceci avec un doux mélange de slides et de démos qui fonctionnent (aidé de JBoss Forge et JRebel). CDI 2.0 étant dans les starting blocks, je terminerai la session en vous donnant la feuille de route de cette nouvelle version.

Présenté par :

Antonio Goncalves

Groovy, son histoire, son oeuvre !

Salle Groix de 11:30 à 12:25

En années de chien... euh d'Open Source, c'est un projet très mature, comme le prouve ses 4.5 millions de téléchargements par an ! Le langage Groovy est certainement le langage alternatif le plus utilisé aujourd'hui sur la JVM. Mais comment est-on passé d'un hobby à un projet professionnel sponsorisé ? Quid de ses récents déboires niveau funding ? Être contributeur alors que d'autres sont payés, est-ce un problème ?

Venez découvrir l'histoire du langage, ses réussites, ses drames, ses rebondissements, suspens assuré !

Ce talk sera aussi l'occasion de discuter de l'Open Source professionnel !

Présenté par :

Guillaume Laforge

Cédric Champeau

F**k your code - with style

Salle Molène de 13:00 à 13:15

La grammaire de Java contient certaines subtilités syntaxiques qui permettent, par hasard ou mesquinerie, de jouer avec les nerfs de vos collègues. Avouez que ce serait dommage de s'en priver !

Présenté par :

Olivier Croisier

Savoir faire le deuil de son code

Salle Groix de 13:00 à 13:15

Mal coder n'est pas une maladie ! Tout développeur passe par cette phase et cela peut provoquer un choc traumatique qui peut ressurgir des semaines, des mois voire des années après l'évènement. Les plus fragiles n'arrivent pas à faire face à cette souffrance et commettent des actes irréparables comme l'abandon du développement ou pire, s'entourent de logiciels aguicheurs promettant de créer des applications sans code ! Pour s'en sortir, il est important de comprendre ce que l'on vit et de se faire aider. Ce quickie est là pour aider les développeurs en souffrance. Vous pouvez vous en sortir !

Présenté par :

Ellène Dijoux Siber

Forger son propre clavier. Pourquoi ? Comment ?

Salle Belle-Ile-en-Mer de 13:00 à 13:15

Faire son propre clavier, du matériel au logiciel, mais diable pourquoi ? Mais diable comment ? Nous répondrons à toutes ces questions que vous ne vous êtes jamais posées.

Présenté par :

Guillaume Collic

Security matters

Salle Molène de 13:30 à 13:45

La sécurité, pourtant primordiale dans nos SI, est souvent négligée par incompréhension et considérée comme la responsabilité d'experts en cryptographie moléculaire.

Pourtant, en tant que dev / ops, j'ai été amené à diagnostiquer des problèmes obscures de certificats avec des messages d'erreurs qui sont souvent incompréhensible.

Mais je m'en suis sortie et ce domaine n'est en fait pas si complexe si on prend 15 minutes pour l'expliquer.

Présenté par :

Mathieu Pousse

Comment git a sauvé notre projet (ou presque)

Salle Groix de 13:30 à 13:45

Avec des versions différentes du progiciel simultanément chez de nombreux clients, pourquoi avons-nous décidé de passer de SVN à Git ? Pourquoi notre choix s'est-il porté sur le modèle GitFlow pour gérer toutes les branches ? Comment s'est déroulée cette migration ? Et surtout, sommes-nous satisfaits du résultat ?

Présenté par :

Cécilia Bossard



Créez une véritable application kiosque avec Android Lollipop

Salle Belle-Ile-en-Mer de 13:30 à 13:45

Vous voulez exposer votre tablette à vos clients, leurs donner accès à une application sans pour autant qu'ils puissent installer d'applications ou changer les paramètres ? C'est conférence est pour vous !

Une des nouveautés d'Android Lollipop est d'apporter un ensemble d'API "pour les espaces de travail et l'éducation". Nous verrons, en 15 minutes, comment tirer parti de ces API - notamment autour du Screen Pinning et du Device Policy Manager - pour créer une application Android Lollipop (API 21) type "Kiosque", pour restreindre les utilisateurs à n'utiliser qu'une application spécifique.

Ce talk peut répondre à des besoins clients précis qui souhaitent ouvrir leurs tablettes au public tout en limitant l'usage : showrooms, agences & services publics, bar & restaurants, centre aérés, écoles, etc..

Présenté par :

Florent DUPONT



Premiers pas avec Docker

Salle Ouessant de 14:00 à 14:55

Cette présentation est une introduction à Docker. Elle s'adresse à des personnes qui connaissent l'environnement Linux, ont entendu parler de Docker et se demandent ce que c'est, comment ça fonctionne, pourquoi tout le monde en parle et surtout, concrètement, ce que ça permet de faire.

La première partie présente ce qu'est un conteneur, en partant d'un sac à dos et se termine par une présentation de Docker "vue d'hélicoptère" et expliquant sur quoi Docker est construit.

La deuxième partie entre dans le vif sujet avec un cas concret. Elle montre comment installer le couple Ghost/MySQL dans Docker en réutilisant une image du hub et "dockerisant" Ghost. Ce qui permet de présenter les principales bonnes pratiques.

En conclusion, elle ajoute quelques pistes pour aller plus loin, en particulier docker-compose qui permet de rejouer l'ensemble de la deuxième partie en une seule commande.

Présenté par :

Jean-Tiare Le Bigot

On a connecté le Studio !

Salle Molène de 14:00 à 14:55

Vous souhaitez voir à quoi ressemble un environnement de travail connecté ? Venez voir notre expérience du Studio connecté ! De l'installation des capteurs dans les bureaux du Studio à l'envoi des données via MQTT et leur analyse, à la visualisation des informations à travers une application mobile, vous saurez tout sur notre démarche ! Mais surtout venez découvrir nos retours sur cette expérience, nos impressions et celles de nos collègues du Studio...

Présenté par :

Sameh BEN FREDJ

Qian Jin

DIY : Java Static Analysis

Salle Groix de 14:00 à 14:55

L'analyse statique permet de détecter des bugs et des problèmes dans votre code sans l'exécuter. Cette présentation vous promet, en toute simplicité, d'écrire votre propre analyseur pour Java basé sur SonarQube. Pour y arriver il faudra comprendre les challenges d'analyse du langage, du parsing à l'exécution symbolique, pour pouvoir coder des vérifications spécifiques à vos projets !

Présenté par :

Nicolas PERU



Introduction to Android Wear - A Glimpse Into the Future

Salle Bréhat de 14:00 à 14:55

The recent unveiling of Android Wear introduced a brand new set of challenges and opportunities for application designers and developers. Indeed, wearable computing requires designers to think in a radically different manner while offering tremendous new ways to improve people lives. This session acts as a complete overview of the new Android Wear ecosystem and explains how developers can push their existing apps to the wearable level from both a designer and a developer perspective.

Présenté par :

Cyril Mottier



Introduction à Rust

Salle Belle-Ile-en-Mer de 14:00 à 14:55

Rust est un langage de programmation orienté systèmes dont les performances se veulent équivalentes au C mais qui au contraire du C évite quasiment tous les crashes et élimine les problèmes lors de concurrence sur l'accès aux données. Après avoir beaucoup évolué syntaxiquement et sémantiquement le langage se stabilise pour la version 1.0 en cours de finalisation.

Si vous en avez marre du C/C++ et recherchez un langage plus sûr, si vous venez du monde web et voulez faire du bas niveau sans vous brûler sur les pointeurs, venez découvrir Rust.

Présenté par :

Christophe Augier

Initiation au Machine Learning avec Spark

Salle Arz de 14:00 à 15:55

Savoir faire du machine learning est une compétence de plus en plus recherchée de nos jours, pourtant cette discipline est loin d'être la plus simple à acquérir. Le but de cette université est donc de vous initier progressivement au machine learning en commençant par l'implémentation de quelques algorithmes basiques (Kmeans, naive Bayes) en Scala. Puis, nous utiliserons les outils plus récents des data-scientists au travers de la librairie MLlib de Apache Spark, framework reconnu dans le domaine du machine learning et du traitement de gros volume dans l'écosystème Java. Vous serez guidé par un tutoriel et des tests unitaires (en plus des animateurs) tout au long des exercices.

Présenté par :

Mathieu Breton

Alban Phélip

Yoann Benoit

La technique de la bulle

Salle Ouessant de 15:00 à 15:55

Je voudrais vous partager quelques petits secrets. Comment, dans une startup qui livre tous les jours, développer sur le long terme, mener à bien des chantiers lourds, impliquant par exemple des changements d'infrastructures, des renommages ou des changements de technologies ?

Il s'agit de refactoring, à différentes échelles. Mais une entreprise sous pression ne se prête pas aux grands chantiers. Il vous faut agir vite et discrètement.

Pour ce faire, j'ai ma technique : la technique de la bulle.

git, du scripting, beaucoup de rigueur et un peu d'ingéniosité en sont les ingrédients.

Présenté par :

Frédéric Menou

LP4J, a song of Java, MIDI and websockets

Salle Molène de 15:00 à 15:55

C'est l'histoire d'un mec qui voulait jouer avec un Launchpad pour devenir le prochain Daft Punk. Mais comme c'était plus difficile que prévu, il a préféré développer une API Java pour piloter l'appareil et lui trouver des usages inattendus.

Puis, comme tout le monde n'a pas de Launchpad chez soi, le mec (sympa) a développé un émulateur web temps réel ultra-moderne avec du Vertx embedded, des websockets et du SVG. Vous l'avez deviné, le mec en question, c'est moi, et je vous attends nombreux pour une session colorée et interactive !

Présenté par :

Olivier Croisier

Introduction au Software Defined Networking

Salle Groix de 15:00 à 15:55

L'approche SDN vise à apporter la même souplesse d'administration et d'utilisation de la couche réseau que celle apportée par les outils de Cloud Management sur les couches systèmes et virtualisation, en permettant de manipuler le réseau par des APIs, complétant ainsi l'approche "infrastructure as code". Ce talk a pour but de présenter les principaux concepts de l'approche SDN (architecture, protocoles, outils), d'illustrer par quelques cas d'usage et démonstrations, et de parler de l'avancement du chantier SDN ainsi que de ses limitations.

Présenté par :

Sylvain Révéreault

ASP.NET 5 et MVC 6 : la révolution est en marche

Salle Bréhat de 15:00 à 15:55

ASP.Net 5 a pour vocation de réconcilier la puissance de .NET avec les besoins de modularité et d'efficacité des plateformes web modernes. Dans cette session, nous présenterons les principaux caractéristiques et changements de cette nouvelle version, l'évolution d'ASP.NET MVC dans sa version 6, les nouveautés apportées par Visual Studio 2015 dans ce domaine et les impacts des aspects open source et cross-platform d'ASP.NET 5.

Présenté par :

Benjamin Talmard

Jean-Philippe Gouigoux

Pourquoi PHP ?

Salle Belle-Ile-en-Mer de 15:00 à 15:55

"Quand on est un vrai développeur, on ne fait pas de PHP !" C'est, dans l'esprit, une remarque assez courante dans le milieu du développement. Il y a du vrai dans les propos lancés contre ce langage, mais cela fait-il avancer le débat ? Laissez moi vous parler de PHP, son passé, son présent et son futur. Car une technologie, qui fait fonctionner autant de sites Internet à très fort trafic, ne peut pas avoir que des mauvais cotés ...

Présenté par :

Frederic Bouchery



Everything you wanted to know about writing async, high-concurrency HTTP applications in Java, but were afraid to ask

Salle Ouessant de 16:30 à 17:25

With tens of millions of clients continuously downloading binaries from our repositories, we decided to offer an OSS client that natively supports these downloads. In this talk, we will share the main challenges in developing a highly-concurrent, resumable, async download library on top of Apache HTTP client. We will cover other libraries we tested and why we decided to reinvent the wheel. We will see important pitfalls we came across when working with HTTP and how using the right combination of techniques can improve performance by an order of magnitude. We will also see why your initial assumptions may completely change when faced with other players on the network. Consider yourself forewarned: lots of HTTP internals, NIO and concurrency ahead!

Présenté par :

Fred Simon



Advanced search for your legacy application

Salle Molène de 16:30 à 17:25

How to mix SQL and NoSQL worlds without a revolution?

This live coding talk will show you how to add elasticsearch in your legacy application without changing all your habits. Your application will be able to have advanced search features without the need of writing complex SQL code!

David will start from a RestX, Hibernate, Postgresql application and will add live during this session a complete integration of elasticsearch:

- Why should we add NoSQL search?
- bad practices (JDBC river, external batch...)
- how to represent business entities in NoSQL documents?
- elasticsearch beyonder project
- How to live without transactions inside a transactional application?

Présenté par :

David Pilato

Rest groovy, man!

Salle Groix de 16:30 à 17:25

Les APIs sont partout, à tous les coins de rue du Web ! De préférence, soyons "rest", dans le style, pour être hip. Et pour être encore plus hype, qu'est-ce qu'on peut faire de fun avec Groovy et ses APIs ? Dans cette session, je vous propose de nous intéresser à ces APIs Web, à l'interaction qu'on peut avoir avec un langage tel que Groovy, comment les tester avec Spock pour le petit côté "Enterprise".

Présenté par :

Guillaume Laforge

L'expérience utilisateur est importante pour nous

Salle Bréhat de 16:30 à 17:25

L'expérience utilisateur est une discipline peu connue et encore très négligée en France, en particulier lors de la conception d'applications métier. Pourtant, une bonne ergonomie améliore la productivité et facilite l'adoption par les usagers. Dans beaucoup de projets, en particulier en mode agile, le développeur participe à la définition de l'interface et des fonctionnalités. Cette conférence le sensibilisera à l'importance de l'expérience utilisateur et lui donnera quelques clés pour savoir comment l'améliorer.

Présenté par :

Florence Herrou

BDD & Cucumber - features first

Salle Belle-Ile-en-Mer de 16:30 à 17:25

Imaginez un projet d'envergure mené en SCRUM avec un backlog constitué d'une multitude d'US plus ou moins organisées. Pensez-vous que ce Backlog ayant l'emprunte forte de la vie courante du BUILD puisse constituer votre référentiel fonctionnel ? Nous pensons que non et nous vous proposons d'aborder l'approche BDD que nous avons mis en œuvre avec cucumber. Mais ce n'est pas tout, cette approche nous a permis de renforcer la pluridisciplinarité de l'équipe de delivery dont chacun des éléments contribue à la constitution du référentiel.

Tags: BDD, Cucumber, outils, automatisation

Présenté par :

Renan Michaud

Cyrille CAILLAUD

MQTT en action

Salle Ouessant de 17:30 à 17:55

L'internet des objets est un sujet 'hype' et de nombreux joujous sortent régulièrement sur le marché. Seuls, ces objets vous laisseront vite ! Il faut un moyen de les faire communiquer et pouvoir récupérer (et traiter) les données associées. MQTT est un protocole standardisé récemment à l'OASIS. Il est conçu (entre autre) pour les objets connectés et est donc un incontournable du domaine. Au delà de la présentation du protocole, cette présentation montrera MQTT en action avec du code et des démos avec des objets variés (dont un clone du thermostat NEST réalisé en DIY).

Présenté par :

Laurent HUET

Merci Docker, tu m'as aidé à respecter les SLA de mon service Support Client.

Salle Groix de 17:30 à 17:55

Pour un service support client, respecter le SLA est un objectif primordial. Le non respect des différents niveaux SLA pourraient avoir des conséquences désastreuses surtout en cas de crise. Avec les outils tels que Docker, il devient plus facile de maintenir les environnements "semblables" à ceux du client et de pouvoir reproduire quasi-immédiatement le problème reporté. L'équipe est donc capable d'apporter au client une réponse satisfaisante plus rapidement. Cela permet d'améliorer la réactivité/productivité de l'équipe, donc de respecter le SLA engagé.

Présenté par :

Hung BUI

Infrastructure as a code avec PowerShell DSC

Salle Bréhat de 17:30 à 17:55

Desired State Configuration.. quelle expression bizarre! Dans cette session, vous pourrez découvrir comment il est possible de scripter son infrastructure dans Azure de manière déclarative et de faire du test unitaire, le tout uniquement en PowerShell.

Présenté par :

Fabien Dibot

Déboguage de JavaScript

Salle Belle-Ile-en-Mer de 17:30 à 17:55

Vous avez cédé à la mode des applications JavaScript, que ce soit pour le Front ou bien en full stack. Mais comment allez vous déboguer votre application ? Avec des “alert” ? Saviez vous que les consoles des navigateurs peuvent mettre en forme les objets ou bien résoudre les piles d’appels asynchrones ? Avez-vous déjà essayé de modifier des valeurs ou carrément des fonctions pendant un débogage ?

Au cours de ce tools in action, nous ferons un panorama des outils de débogage pour JavaScript et des possibilités qu’offre ce langage.

Présenté par :

Christophe Jollivet

Développer des applications multiplateformes facilement à l'aide de Ionic

Salle Ouessant de 18:00 à 18:25

Créer une application c’est chouette mais créer pour plusieurs plateformes (Android, iOS, ChromeOS...) devient vite fastidieux. Et si on essayait de créer une seule application que l'on pourrait générer pour ces plateformes? Et pourquoi on n'essaierait pas de la faire à l'aide des outils de génération multiplateforme comme Cordova et PhoneGap, de Ionic (s'appuyant sur ces outils de génération) et des technologies web (HTML, CSS, AngularJS...)? Lors de ce TIA, je vous propose de créer une application en live à l'aide de Ionic.

Présenté par :

Stéphanie MOALLIC

D3js par l'exemple

Salle Molène de 18:00 à 18:25

Tu as déjà vu de jolies graphiques sur le Web créés avec D3js et tu te demandes comment ça marche ? Je te propose cette session composée d'une série de "démonstration + explication de code" pour te donner un aperçu du potentiel de la librairie et de ses fondements.

Présenté par :

Rossi Oddet

DevOps dans ton chat !

Salle Groix de 18:00 à 18:25

Venez découvrir comment lancer vos builds, déployer vos applications, et même gérer vos issues rien qu'en discutant ! Les méthodes "ChatOps" sont de plus en plus populaires avec la mise à disposition des bots de discussion tel que le Hubot de Github et l'essor des logiciels de chat room persistantes. Profitez de l'occasion pour voir comment un simple outil de communication peut briser des silos.

Présenté par :

Sébastien BROUSSE

OpenBCI ou comment lire dans les pensées en Java

Salle Belle-Ile-en-Mer de 18:00 à 18:25

Open BCI est un électro-encéphalogramme en kit opensource (Brain Computer Interface) permettant de lire les différentes ondes provenant de nos cerveaux (EEG), de nos muscles (EMG) et de notre coeur (EKG). Grâce aux outils fournis avec le kit et à la nature opensource du projet, les possibilités sont infinies :-)

Dans cette session nous verrons comment accéder à toutes les mesures offertes par le kit, comment les traiter et peut-être comment piloter vos application par la pensée à travers divers exemples et démos.

Présenté par :

Mathieu ANCELIN

Angular 2, Le Réveil de la Force

Salle Ouessant de 10:30 à 11:25

Angular est un des blockbusters des frameworks Javascript. Pourtant, depuis l'annonce de la version 2 en octobre dernier, le doute et la préoccupation règne au sein de la communauté des développeurs : rupture de concepts, pas de rétro-compatibilité, nouveau langage... Cette révolution ne risque-t-elle pas de se terminer par un abandon ? Faut-il migrer ? Que va devenir mon projet en Angular 1 ? Cette conférence vous présentera les nouveautés d'Angular 2, ainsi que l'état d'avancement du framework, ... bref vous aidera à y voir plus claire.

Présenté par :

Grégory Houllier

Nicolas Pennec

Broker de messages Kafka, retour d'expérience

Salle Molène de 10:30 à 11:25

Cette session est l'occasion de découvrir Kafka : un broker de messages de nouvelle génération scalable, avec des performances impressionnantes, une garantie de persistance et de réplication des messages.

Vous verrez :

- quels sont les concepts de Kafka
- l'architecture de Kafka
- comment faire scaler horizontalement un cluster Kafka
- quels sont les compromis à faire
- quelles performances attendre
- dans quel écosystème BigData Kafka s'inscrit (Storm, Hadoop, HBase, ...)
- mon retour d'expérience, les points d'attention, ...

Présenté par :

Vladislav Pernin

Haskell : du sol au plafond

Salle Groix de 10:30 à 11:25

Développer une plate-forme pour une startup implique de concilier des contraintes opposées: livrer rapidement du code de qualité, avec une équipe limitée tout en n'insultant pas l'avenir. En tant que développeurs, il est tentant de vouloir utiliser le langage que l'on utilise pour l'application à toutes les étapes du processus de développement. Surtout quand ce langage, Haskell, offre un niveau de sécurité à la compilation bien supérieur aux alternatives disponibles.

Cette présentation est donc un retour d'expérience sur notre utilisation de l'éco-système Haskell pour (presque) tous les aspects du développement de notre plate-forme: serveur et services répartis bien sûr, mais aussi système de "build" avec Cabal et Shake, intégration continue avec Bake, configuration de systèmes avec Propellor. Nous y exposerons sans fard les choix que nous avons faits et leurs conséquences, heureuses ou malheureuses, et pourquoi nous pensons que Haskell est appelé à se démocratiser...

Présenté par :

Arnaud Bailly

Et la diversité dans tout ça ?

Salle Bréhat de 10:30 à 11:25

On entend beaucoup parler en ce moment du besoin d'avoir plus de femmes dans les métiers du numérique. Mais la diversité ne s'arrête pas là.

Qu'est ce qu'on entend par diversité ? Qu'est ce que ça peut apporter à mon équipe ? Quelles sont les bonnes pratiques ?

Nous tenterons de répondre à ces questions lors de cette présentation qui ne se veut pas moralisatrice, mais souhaite juste proposer des pistes de réflexions sur ce débat.

Présenté par :

Cécilia Bossard

Hélène Jacob

The Art of Parsing

Salle Belle-Ile-en-Mer de 10:30 à 11:25

What attracts researchers starting from the 60s till nowadays? What is studied in university by engineers in computer science and then successfully forgotten? What is at the heart of the compilers used daily by any software developer? Parsers! From a practical point of view using a small pill of theory, this session will bring lights on questions like: if there is so many parser-generators based on formal theory, then why javac, GCC and Clang are all hand-written? And how we, insiders of the world of parsing, do this at SonarSource for languages like Java, C/C++, C#, JavaScript, Python, COBOL?

Présenté par :

Evgeny Mandrikov

Nicolas PERU

Kanbazine : comment aborder Kanban de manière ludique

Salle Arz de 10:30 à 12:25

Deux équipes s'affronteront, celle qui gagnera le plus de lecteurs remportera le prix du meilleur magazine de l'année. Saurez-vous tirer partie à 120% de Kanban et battre vos compétiteurs ? Quel que soit votre métier, informatique ou non, venez voir les bases de la méthode Kanban faite pour modéliser facilement tout process. Découvrez en quoi la limitation de la quantité de travail en cours accélère la production. Réfléchissez sur la quantité de stock nécessaire, ainsi que sur les goulots d'étranglement.

Présenté par :

Denis ROUDET

Serge HARDY

Not only SQL avec PostgreSQL

Salle Ouessant de 11:30 à 12:25

La version 9.4 de PostgreSQL a largement amélioré le support de documents JSON. Plusieurs bench ont même montré des performances impressionnantes du moteur en comparaison d'autres bases No-SQL. Cette conférence permettra de présenter comment intégrer et manipuler des données semi structurées avec PostgreSQL et son driver JDBC.

Présenté par :

Pierre-Alban DEWITTE

Tester une application Javascript

Salle Molène de 11:30 à 12:25

Je vais essayer de vous expliquer en 50 minutes pourquoi et comment faire des tests unitaires et d'intégration dans une application Javascript. Je vous montrerai sur un exemple simple en live coding comment on peut utiliser Jasmine, Karma et Protractor.

L'application qui sera prise en exemple sera une application Angular JS. Jasmine et Karma peuvent être utilisés quelque soit le framework Javascript alors que Protractor est spécifique aux applications Angular.

Présenté par :

Guillaume Ehret



Changing the wheel of a moving car - faire évoluer l'infra sans interruption

Salle Groix de 11:30 à 12:25

Chez CloudBees nous avons muté au cours des quatre dernières années de l'état de startup décousue à celui d'un système bien rôdé. Certaines décisions techniques initiales ont été amèrement regrettées, d'autres souffrent simplement d'obsolescence. Dans les deux cas, nous avons dû gérer l'évolution du système sans que l'utilisateur n'en souffre : avec une couverture mondiale, il n'y a aucune downtime possible.

Pour illustrer ce challenge avec quelques exemples je vais présenter la migration de l'infrastructure de build-on-demand vers une solution multi-tenant, ainsi que le passage d'une solution conçue sur mesure avec LXC à des conteneurs Docker - dans les deux cas une transition en douceur sur plusieurs mois sans que les utilisateurs n'aient à s'en soucier.

Présenté par :

Nicolas De loof



Passez à ES6 dès aujourd'hui avec BabelJS

Salle Bréhat de 11:30 à 12:25

Après avoir présenté rapidement le parcours chaotique d'EcmaScript 6, nous verrons ensemble les nouvelles fonctionnalités apportées par cette version : Modules, Class, Arrow Functions, Paramètres déstructurés... Nous aborderons enfin comment intégrer dès aujourd'hui ces nouveautés dans le code d'un projet via le transpileur BabelJS

Présenté par :

Grégory Houllier



Performance Pudding, une recette simple et économique.

Salle Belle-Ile-en-Mer de 11:30 à 12:25

L'objectif de cette présentation est de fournir une recette simple pour diagnostiquer et améliorer les performances d'une application. Cette conférence sera l'opportunité de ré-expliquer certains concepts de base (percentiles, latency, points de contention, GC, ...) utiles au quotidien ou lors d'une phase de tirs de performance. Nous verrons également les outils simples et disponibles de base dans les différentes briques d'une application type (JVM, Unix, BDD, ..) et comment ils peuvent nous aider au mieux dans cette démarche.

Présenté par :

Vincent Beretti



Refactoring avec 1,22% de code couvert par les tests ... Golden Master testing à la rescousse !

Salle Molène de 13:00 à 13:15

Plus de 10000 lignes de code à refactorer, très peu de tests unitaires, seulement 1,22% de code couvert par les tests ... Voilà le challenge auquel j'ai été récemment confronté !

Voici mon retour d'expérience sur la technique "Golden Master testing" que j'ai utilisée pour sereinement venir à bout de ce refactoring.

Présenté par :

Sébastien Prunier

Thermosmart, le thermostat connecté

Salle Groix de 13:00 à 13:15

Nest, Qivivo, Netatmo vous disent quelque chose ? Une dès première application des objets connectés concerne la gestion du chauffage via le thermostat d'ambiance.

Dans cette présentation, je parlerais du système que j'ai mis en place chez moi pour réaliser un thermostat connecté à base de :

- raspberry pi
- connecteur Z-Wave
- JeeNode
- sondes de températures
- mqtt

Vous obtenez alors un thermostat connecté permettant de gérer votre chauffage de n'importe où.

Présenté par :

Alexandre Thomazo

History of cryptography : the sod Machofeminist way

Salle Belle-Ile-en-Mer de 13:00 à 13:15

La cryptographie il parait que c'est con et pour les autistes ! Il est tant de reparcourir les fondements de la cryptographie moderne ainsi que de la sécurité web de manière... moins conventionnel ! Ainsi, mettre en scènes les acteurs fétiches de la crypto "Bob" et "Alice" avec le prisme déluré du machisme pour Bob et du féminisme pour Alice, agrémenté de vitriol à la Desproges et un fond de Jean-Marie Bigard ! Sachez le vous en sortirez pas indemnes !

Présenté par :

Sébastien Lambour

Audrey Neveu

Travailler dans une startup la tête dans les nuages

Salle Molène de 13:30 à 13:45

Comment je suis passé d'un openspace dans une grosse boîte au nom fruité à une startup en télétravail. Et tout ce que cela implique dans les méthodes de travail.

Présenté par :

Nicolas Ledez

Dropwizard en un éclair

Salle Groix de 13:30 à 13:45

Marre de votre serveur d'application ? Envie d'un framework léger pour développer des web services ? Alors venez essayer Dropwizard ! Dans une session de live coding nous allons développer un service REST, y ajouter des métriques pour être pote avec les Ops, le tester unitairement et déployer tout ça sans serveur d'application.

Présenté par :

Ludovic Chane Won In

TDD: is it all about tests ?

Salle Belle-Ile-en-Mer de 13:30 à 13:45

"Mais le Test Driven Development je connais, c'est cette technique où tu écris les tests avant et tu met un temps fou avant d'écrire du vrai code ? Ils sont mignons avec leurs méthodologies modernes mais avant on n'écrivait pas de tests et ça marchait tout aussi bien, il suffit de développer sans bugs! Et puis même il paraît selon certains que dans le TDD finalement les tests, c'est pas ce qu'il y a de plus intéressant !"

Présenté par :

Nicolas PERU

Microplugins avec Docker

Salle Ouessant de 14:00 à 14:55

Si vous n'avez pas passé les 18 derniers mois dans une hutte en Mongolie, alors vous n'avez pas d'excuses pour ne pas avoir entendu parler de Docker. Désormais, vous devriez connaître cet "outil" indispensable à tout bon développeur. Mais savez-vous quand le dégainer ? Au delà des usages de packaging, déploiement continu, "microservices"... Docker se révèle très efficace pour résoudre des problématiques de "workload". Nous vous proposons d'aborder Docker sous ce nouvel aspect: réaliser une architecture modulaire à base de conteneurs. Nous parlerons de "meta-conteneurs", Docker-in-Docker...

Présenté par :

Julien Vey

Éric Bellemon

Hashons peu mais hashons bien

Salle Molène de 14:00 à 14:55

Si le Prince Charmant avait connu les fonctions de hachage, il n'aurait pas été obligé de tester les pieds de tout le royaume avant de trouver Cendrillon !

On prête généralement peu d'attention à la méthode `hashCode()`, présente sur tous les objets Java. Pourtant, elle est fondamentale pour les performances et la cohérence des données - Java 8 en propose d'ailleurs une nouvelle implémentation plus efficace.

Alors, d'où vient-elle ? A quoi sert-elle ? Comment l'implémenter efficacement ? Et surtout, le Prince Charmant aurait-il pu retrouver sa dulcinée en $O(1)$?

Présenté par :

Olivier Bourgain

Olivier Croisier



Stockage et analyse temps réel d'événements avec Riak chez Booking.com

Salle Groix de 14:00 à 14:55

Chez Booking.com, un flux constant d'événements provient des différents systèmes et applications internes. Ces "events" sont des données critiques, et doivent être stockés pour être analysés en temps réel, ou bien sur du moyen et long terme. Ces données sont très peu structurées et de nature changeante, rendant difficile l'utilisation d'outils standards d'analyse. Cette présentation montre comment fut construit un système de stockage complet avec analyse temps-réel, basé sur Riak.

Riak est une base de donnée NoSQL distribuée hybride très robuste et rapide.

Les points abordés seront: sérialisation et aggrégation des données, la configuration de Riak, les solutions pour diminuer la consommation de bande passante du cluster, l'implémentation de l'analyse temps-réel grâce aux fonctions avancées de Riak: MapReduce, Secondary Indexes, commit-hooks.

Présenté par :

Damien krotkine



A Saner Management for a Multi-facet Development Environment with Vagrant and Docker

Salle Bréhat de 14:00 à 14:55

Databases, servers and micro-services all set up automatically on a developer machine in a matter of minutes. Testing, staging and production environments built with the click of a button. Yesterday's dream has become today's reality, and we at JFrog have been doing it for several years with the help of tools like Vagrant, Chef, Artifactory and Jenkins. But can we do better? Of course we can...thanks to Docker! By breaking up our monolithic environment into interconnected containers, we can achieve a faster setup and amazing flexibility. But with this flexibility comes a list of unexpected headaches and challenges. In this session we will talk about our experience migrating a complicated, multi-faceted dev environment from a Vagrant-Chef combo to Docker, and about the challenges and opportunities that this new setup brings.

Présenté par :

Fred Simon

Designing Capitaine Train Mobile Experience

Salle Belle-Ile-en-Mer de 14:00 à 14:55

Developing a mobile application is a complex process. It requires UI & UX design skills as well as great development capabilities. The process is even more difficult when the application you are building acts as a companion to an existing web application. In this talk we explain the process of creating a mobile application from the ground up using an existing web app as a starting point. We will use the Capitaine Train Android app as our main example and will explain how most of the issues were faced and solved in order to create a mobile-friendly user experience.

Présenté par :

Cyril Mottier

MongoDB et Elastic{search}, meilleurs ennemis ?

Salle Ouessant de 15:00 à 15:55

MongoDB ? Elastic ? Ces technologies sont elles faites pour être concurrentes ? C'est l'histoire d'une rencontre entre deux technologies. A l'occasion de cette conférence vous apprendrez comment MongoDB et Elastic peuvent se compléter, comment tirer partie du meilleur de chaque monde : "le bon outil pour le bon usage". Enfin, nous vous présenterons les principaux patterns d'architecture permettant d'intégrer ces deux technologies.

Présenté par :

Sébastien Prunier

Chris Woodrow

JHipster, le générateur d'applications Spring + AngularJS

Salle Molène de 15:00 à 15:55

JHipster est un générateur de code permettant de créer une application Spring Boot + AngularJS en quelques minutes. Cette présentation couvrira rapidement les technologies utilisées par JHipster (Spring Boot, AngularJS, Bower, Grunt, etc...), et se focalisera sur une session de 'live coding' où nous développerons une application métier, la modifierons, et la déploierons dans le cloud.

Présenté par :

Julien Dubois

Comment (ne pas réussir à) modéliser ses data dans Elasticsearch

Salle Groix de 15:00 à 15:55

Modéliser ses données dans Elasticsearch peut paraître simple quand il s'agit de benner ses logs, mais cela se complique quand on veut y faire entrer toutes les données de son métier, issues de différents SI en prenant en compte toutes les contraintes techniques et/ou organisationnelles d'une grosse (et ancienne) entreprise. Là, ça devient un vrai casse-tête !

Présenté par :

Bruno Bonnin

Latence applicative et API en streaming

Salle Bréhat de 15:00 à 15:55

Nous savons tous qu'il est préférable de coder une application qui soit rapide à utiliser ... Mais quel effort mettre sur l'optimisation de la latence applicative ? Pourquoi Netflix a été jusqu'à créer un nouveau format (le JSONG ?!?) juste pour améliorer l'affichage des affiches de films ? Venez comprendre l'impact de latence sur l'adoption, le fonctionnement de votre cerveau et vous enrichir des dernières tendances pour améliorer la latence (de Netflix à Google, du JSON Patch à SPDY).

Présenté par :

Nicolas Babel

Déploiement incrémental chez Pages Jaunes : feature flipping et traffic manager

Salle Belle-Ile-en-Mer de 15:00 à 15:55

Suite à une refonte, comment migrer progressivement les utilisateurs d'un site grand public vers sa nouvelle version?

Comment activer de manière incrémentale des fonctionnalités en production?

Comment développer sur une seule branche dans un contexte de continuous delivery?

Si vous vous posez ces questions ou si le sujet vous intéresse, nous vous présenterons les architectures mises en place pour répondre à ces problématiques sur le portail **pagesjaunes.fr** avec un retour d'expérience sur les projets **traffic manager** et **feature flipping**.

Présenté par :

Christophe Desmarest

Stéphane PIEL

45 outils pour doper votre front-end

Salle Molène de 16:30 à 17:25

Développeur Web Front-End est devenu un métier à part entière, un poste exigeant qui demande de plus en plus d'expertise. Les technologies Web évoluent en permanence et faire de la veille devient vite chronophage.

Pour vous faciliter la tâche, je vous propose un tour d'horizon de 45 outils à ne pas manquer ou à surveiller en tant que développeur web en 2015 : frameworks, librairies, tests, qualité du code, automatisation, web perfs, ...

Le principe de la présentation est simple : 45 minutes pour 45 outils, 1 minute par outil.

Présenté par :

Nicolas Pennec

Apache Lucene

Salle Groix de 16:30 à 17:25

En 16 ans d'existence, Lucene s'est fait une place de choix dans le monde des moteurs de recherche et fait figure de pionnier dans le monde des bases de données NoSQL open-source. Conçu à l'origine pour résoudre des problèmes de recherche plein texte, Lucene est aussi une alternative de plus en plus crédible comme document store ou moteur d'analytics. Dans cette présentation je vous propose d'expliquer ce que Lucene sait faire et les grandes lignes de son fonctionnement, notamment en comparaison par rapport aux autres bases de données existantes.

Présenté par :

Adrien Grand

Les développeurs aussi maîtrisent le systemd

Salle Belle-Ile-en-Mer de 16:30 à 17:25

Le système d'initialisation de linux est historiquement géré par system V. En 2010, Lennart Poettering, de la société red hat, constate que celui-ci n'est plus adapté aux contraintes des environnements modernes, et décide, avec l'appui de red hat, d'en développer un nouveau : systemd.

Après un tour d'horizon de l'architecture de systemd, nous verrons, comment dev et ops peuvent l'utiliser afin de gérer le cycle de vie de leur application, ordonnancer des tâches, redémarrer automatiquement une application en cas de crash, gérer des dépendances entre processus, ...

Présenté par :

Jean-Eudes Couignoux

Retour vers le (passé|futur)* avec Git

Salle Molène de 17:30 à 17:55

Git vous parle ?

En fait ce n'était pas vraiment une question mais plutôt une double affirmation :

- soit il cause avec vous de manière interactive;
- soit c'est ce que vous allez vous dire à la sortie de ce TIA d'une 1/2 heure.

Je vous propose à travers quelques tips and tricks de découvrir ce qui se cache vraiment derrière git en mode interactif, les rebases avancées et toute la réécriture d'histoire pour que ca devienne vos réflexes quotidiens.

Au passage, en bonus, vous allez vous réconcilier avec la ligne de commande :)

Présenté par :

Haja Rambelontsalama

Gulp Fiction : surveiller, tester, builder, livrer... sans tomber dans les poms

Salle Bréhat de 17:30 à 17:55

Gulp est un module node.js de gestion des différentes étapes de construction (build) d'une application.

Cet atelier sera animé par Matthieu BRECHET et Loïc TRUCHOT sous la forme d'un Tools In Action (on vous fait découvrir l'outil dans des conditions réelles).

Niveau requis : les bases du développement en JavaScript

Présenté par :

Loïc Truchot

Matthieu Bréchet

Modulariser son application AngularJS avec Browserify

Salle Belle-Ile-en-Mer de 17:30 à 17:55

Et si le système de modules de Node.js, simple et efficace, pouvait améliorer notre quotidien de développeurs front-end ?

L'outil Browserify nous propose d'adopter les standards de modularisation de Node.js pour structurer nos clients web. Il nous offre également l'opportunité de gérer nos dépendances avec npm et de bénéficier ainsi de ce formidable écosystème.

Après une rapide introduction du système de modules de Node.js et de Browserify, un live-coding présentera les bénéfices d'une modularisation "à la Node.js" d'une application AngularJS.

Présenté par :

Antoine Richard