

21, 22 et 23 Mai 2014

Programme du 21/05/2014

Heure	Belle-Île-en-Mer	Bréhat	Groix	Molène	Ouessant
-------	------------------	--------	-------	--------	----------

Légende :

Programme du 21/05/2014

Heure		Belle-Île-en-Mer	Bréhat	Groix	Molène	Ouessant
14:00 14:30	NAO Connected Hardware Gaël Durand Lamine Cheniki	Devoxx4Kids Devoxx4Kids Nicolas Ledez	A LabFab	Buy a game Agilité Aurélien Morvant Julien Fallet	Objets connectés : démystification Hardware Gaël Durand	
14:30 15:00	Démo ORA Smart Glasses Tooling Valentin de Montis					
15:00 15:30	NAO Connected Hardware Gaël Durand Lamine Cheniki				NodeSchool : workshops NodeJS en self- service	
15:30 16:00	Démo ORA Smart Glasses Tooling Valentin de Montis				Langages Guillaume Collic Laurent HUET Antoine B	
16:00 16:30	NAO Connected Hardware Gaël Durand Lamine Cheniki					
16:30 17:00	Démo ORA Smart Glasses Tooling Valentin de Montis					

Programme du 22/05/2014

Heure	Belle-Île-en-Mer	Bréhat	Groix	Molène	Ouessant
09:00 10:00					Keynote Agilité Aurélien Morvant Julien Fallet
10:30 11:25	Vulnérabilité des applications web : théorie et pratique	Hands on elasticsearch and Kibana Cloud of BigData David Pilato	Premiers pas avec Symfony Web et Mobile Tony Dubreil	DevOps Mindstorms DevOps Nicolas Ledez Aurélien Morvant	Une partie de cache-cache Architecture Frederic Bouchery
11:30 12:25	Clément DOMINGO Anthony Gaultier	David Pilato		Sylvain REVEREAULT Mathias	Le tour de Varnish en 80 jours Architecture Dridi Boukelmoune
13:00 13:15	Yeoman, génère moi un générateur Web et Mobile Wassim Chegham	Pourquoi versionner ses données en noSQL Cloud et BigDate Quentin ADAM		Java 8 - Les interfaces fonctionnelles Langages Alexis Seigneurin	
13:30 13:45	Branchez Node.js à votre compteur EDF Internet of Things Laurent HUET	JavaFX2, un tour d'horizon Tooling Simon BASLE		Une fille dans mon équipe ? Tooling Cécilia Bossard jean-francois garreau	

Légende : Web	et Mobile Langages	DevOps	Architecture	Agilité	Internet of Things (Cloud et BigData	Tooling	Tool
---------------	--------------------	--------	--------------	---------	----------------------	------------------	---------	------

Programme du 22/05/2014

Heure	Belle-Île-en-Mer	Bréhat	Groix	Molène	Ouessant
14:00 14:55	Continuous Delivery chez Capitaine Train Agiire Frédéric Menou	Maitriser le Temps: Event Sourcing Architecture Jérémie Chassaing	Node.js dans Microsoft Azure Cloud of BigDats Pierre Lagarde Stéphane Goudeau	Cassandra, retour vers le futur Cloud et BigDats DuyHai DOAN	We Are Family Agilité Danish Khan
15:00 15:55	Angular from scratch Web Swiip Olivier Huber	Workshop: MongoDB par la pratique! Oloud et BigDate Tugdual Grall Sébastien Prunier	Développeurs, venez jouer avec les pratiques XP! Agilité Cécilia Bossard Julien Balas	De 20 000 à 4 millions d'utilisateurs Cloud et BigData Khanh Tuong Maudoux	Approche des architectures micro-services Architecture Aurélien Maury
16:00 16:55				Faire la conception en équipe sans architecte, non mais allô quoi ?	Créer des jeux 3D pour le web Web et Mobile Pierre Lagarde David Rousset
17:30 18:00	faire un jeu sur Leap Motion en Java Internet of Things Claude Falguiere	Le Multi-Langage dans SonarQube Tooling Olivier Gaudin	Behat: Automatisation des tests fonctionnels Web et Mobile Joel Seguillon Tony Dubreil	"Bash" et moi Tooling Yoann Dubreuil	5 ingrédients pour pimenter Elasticsearch Cloud et Bigliata Jérôme Mainaud

18:05 18:35	Vagrant pour les développeurs Tooling Alexis Seigneurin	Libérez la puissance de Couchbase Cloud et BigDat Mathieu ANCEL	e ı	sont pas cher mes tests ! Agilité Nicolas Ledez	Initiation à PowerShell DevOps Fabien Dibot	Centralisez vos logs avec logstash DevOps Alexandre Delègue
Légende :	Web et Mobile DevOps	Architecture	Web	Agilité	Internet of Things Clo	oud et BigData Tooling

Programme du 23/05/2014

Heure	Belle-Île-en-Mer	Bréhat	Groix	Molène	Ouessant
09:00 10:00					Keynote
10:30 11:25	Démarrer avec SaltStack DevOps Sebastien Douche	How to scale ? Architecture Quentin ADAM	Trend it DevOps Philippe Mioulet	Du web temps réel avec SimpleWeb4J Web et Mobile yan bonnel	Dart, it's Angular too! Web et Mobile Pierre Reliquet
11:30 12:25		Des petits pas vers le Continuous Delivery Agille Pflieger Arnaud	Le monitoring à l'heure de DevOps et BigData DevOps Claude Falguiere	Qu'est-ce qui rends Groovy "groovy" ? Langages Guillaume Laforge	De zéro à héros en 5 minutes avec Spring Boot Architecture Stéphane Nicoll
13:00 13:15	Développer en Java et en Caleçon Agilité Nicolas De Loof	Les Sensors et le HTML5 (TIA) Web et Mobile jean-francois garreau		Stressez votre serveur avec Gatling Tooling Sebastien Quioc	
13:30 13:45	Dur d'être à son compte : mythe && réalité Agille Guillaume Collic	Présentation de la Plateforme de RA ORA-1 Tooling Valentin de Montis		RAML Langages Mehdi Elkouhen	

Légende :	Web et Mobile	Langages	DevOps	Architecture	Agilité	Tooling

Programme du 23/05/2014

Heure	Belle-Île-en-Mer	Bréhat	Groix	Molène	Ouessant
14:00 14:55	Faire agile c'est bien, être agile c'est mieux, vivre agile c'est Agilté Aurélien Morvant	Machine learning et régulation numérique Cloud et BigData Guillaume Laforge	Développeur Entreprise, dessine moi un Linux DevOps Dridi Boukelmoune	MongoDB 2.6 : Quoi de neuf doc? Cloud of BigDate Tugdual Grall	HTML5 Gaming Web et Mobile Alan Menant
15:00 15:55	RxJava + Java8 pour sortir de l'enfer des Callback Functional Simon BASLE	Voteriez-vous pour un Web Déconnecté ?	UX Design, Design thinking? De quoi parle t-on? Web et Mobile Cédric Bouré	Live coding: Web temps réel avec Play 2 Web et Mobile Mathieu ANCELIN	Demarrer avec Docker DevOps Sebastien Douche
16:30 17:25	Trois bonnes raisons de travailler avec agilité Agille Julien Fallet	WebRTC : Real Time Communication Web et Mobile jean-francois garreau	Vers des infrastructures agiles DevOps Sylvain REVEREAULT	Programmation fonctionnelle avec Groovy Functional Guillaume Laforge	Mutualiser du code natif multiplateforme Web et Mobile Guillaume Collic Zaak CHALAL
17:30 18:00	Soyez Productifs! "I MEAN it!" Tooling Tugdual Grall	Ionic In Action Web et Mobile Rossi ODDET	Délivrer en continu avec VSO et Windows Azure Tooling François Bouteruche	Orika, mapping objet Java sans réflexion Tooling	AngularJS à 60fps Web et Mobile Vincent Ogloblinsky Wassim Chegham
Légende :	Web et Mobile Functional		DevOps Agil	ité Cloud et BigDa	ata Tooling

Liste des talks

X NAO Connected

Salle de 14:00 à 14:30

Afin d'illustrer la conférence "Objets connectés : démystification", et principalement dans un contexte Domotique orienté service, nous proposons un "POC" maison autour de différents objets connectés tels que : NAO, la STB et notre indispensable "Smartphone".

Le robot NAO dans un futur proche fait partie de notre quotidien, acheté chez IKEA il s'intègre parfaitement à notre habitat. A l'image d'un autre objet connecté Karotz, NAO se connecte à internet, récupère nos mails, nous propose d'extraire nos photos de vacances et de les afficher sur notre écran 50.

Vous nous direz, ça existe déjà !!!! Oui mais nous on vous explique comment ça marche !!!!!

Présenté par :

Gaël Durand

Lamine Cheniki

♠ Devoxx4Kids

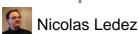
Salle Belle-Île-en-Mer de 14:00 à 17:00

Programmer, coder, développer, concevoir du logiciel, pisser du code, ... autant de mots pour expliquer notre métier. Mais comment l'expliquer à nos enfants ? Surtout qu'ils vont vivre de plus en plus avec du code omniprésent. Le but de l'atelier n'est pas d'en faire le prochain Bill Gates ou Linus Torvald (quoique). Mais de les initier au monde de la robotique. Du coup ce qui est génial, c'est que l'on touche à la mécanique, l'électronique et au code. La plate-forme utilisée, va être des Lego Mindstorms EV3.

Cela va leur permettre de voir qu'un PC ne sert pas qu'à faire du Facebook et regarder les vidéos de Cyprien sur YouTube :)

Et d'entrevoir que le robot aspirateur qui parait un peu con, et bien en fait c'est que c'est plus compliqué à programmer qu'il n'y parait.

Présenté par :



A Buy a game - Jouons Sérieusement!

Salle Groix de 14:00 à 17:00

Venez découvrir de nouvelles approches pour communiquer, rencontrer des gens et travailler de manière collaborative, efficace et innovante. Ces jeux prennent une part de plus en plus prépondérante dans l'accompagnement d'équipes ainsi que dans la formation aux méthodes et principes agiles. Nous vous proposons dans cette session de tout réaliser via des jeux sérieux et innovants! De votre présentation à la sélection des jeux en passant par votre participation, tout, tout, tout, vous saurez tout sur les jeux agiles. Et même votre sortie de la session sera conditionnée à la pratique d'un serious game

Présenté par :



Aurélien Morvant



Julien Fallet

Î Objets connectés : démystification

Salle Molène de 14:00 à 14:55

Depuis quelques années, les objets connectés font partie intégrante de notre quotidien : ils nous assistent dans nos tâches; ils nous aident à nous rendre plus efficaces et performants; ils nous maintiennent en bonne santé ; ils assurent notre protection... Et cette liste est loin d'être exhaustive. Les meilleurs consultants évaluent ainsi à plusieurs dizaines de milliards d'objets connectés en circulation dès 2020 pour un marché pesant plusieurs milliers de milliards d'euros. Les domaines d'application sont tellement nombreux qu'il est possible d'avancer que n'importe quel domaine peut en bénéficier.

Le premier temps de présentation sera dédié aux usages actuels et futurs : Santé avec la surveillance des signes vitaux ; domotique avec le contrôle de sa maison ; sécurité avec la surveillance de ses biens,

Dans un second temps, décortiquons ces objets connectés, quelles sont les technologies embarquées dans ces objets ?

Pour finir, focusons sur la maison intelligente. Il est fini le temps de la domotique simple et orientée appareil avec une interface minimaliste. Désormais, nous sommes passés à la maison intelligente complexe et orientée service, capable de communiquer et de s'adapter à ses habitants en toute harmonie. Quels sont les besoins et enjeux de demain ?

Cette conférence sera illustrée lors du Tools In Action : NAO Connected

Présenté par :

Gaël Durand

X Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle de 14:30 à 15:00

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

Présenté par :



Valentin de Montis

X NAO Connected

Salle de 15:00 à 15:30

Afin d'illustrer la conférence "Objets connectés : démystification", et principalement dans un contexte Domotique orienté service, nous proposons un "POC" maison autour de différents objets connectés tels que : NAO, la STB et notre indispensable "Smartphone".

Le robot NAO dans un futur proche fait partie de notre quotidien, acheté chez IKEA il s'intègre parfaitement à notre habitat. A l'image d'un autre objet connecté Karotz, NAO se connecte à internet, récupère nos mails, nous propose d'extraire nos photos de vacances et de les afficher sur notre écran 50.

Vous nous direz, ça existe déjà !!!! Oui mais nous on vous explique comment ça marche !!!!!

Présenté par :

Gaël Durand

Lamine Cheniki

NodeSchool: workshops NodeJS en self-service

Salle Molène de 15:00 à 17:00

Nous vous proposons de suivre un workshop convivial NodeSchool pour faire du JavaScript côté serveur avec NodeJS. Vous pourrez choisir entre le workshop d'introduction ou celui plus avancé. Vous avancerez à votre rythme, avec les autres participants pour s'entraider et une équipe d'Helper.

Venir avec Node installé est un plus, mais pas obligatoire. Nous aurons des installs à disposition.

Présenté par :



Guillaume Collic



Laurent HUET



Antoine B



X Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle de 15:30 à 16:00

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

Présenté par :



Valentin de Montis

X NAO Connected

Salle de 16:00 à 16:30

Afin d'illustrer la conférence "Objets connectés : démystification", et principalement dans un contexte Domotique orienté service, nous proposons un "POC" maison autour de différents objets connectés tels que : NAO, la STB et notre indispensable "Smartphone".

Le robot NAO dans un futur proche fait partie de notre quotidien, acheté chez IKEA il s'intègre parfaitement à notre habitat. A l'image d'un autre objet connecté Karotz, NAO se connecte à internet, récupère nos mails, nous propose d'extraire nos photos de vacances et de les afficher sur notre écran 50.

Vous nous direz, ça existe déjà !!!! Oui mais nous on vous explique comment ça marche !!!!!

Présenté par :

Gaël Durand

Lamine Cheniki

X Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle de 16:30 à 17:00

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

Présenté par :



Valentin de Montis



Salle Ouessant de 09:00 à 10:00

Venez découvrir de nouvelles approches pour communiquer, rencontrer des gens et travailler de manière collaborative, efficace et innovante. Ces jeux prennent une part de plus en plus prépondérante dans l'accompagnement d'équipes ainsi que dans la formation aux méthodes et principes agiles. Nous vous proposons dans cette session de tout réaliser via des jeux sérieux et innovants! De votre présentation à la sélection des jeux en passant par votre participation, tout, tout, tout, vous saurez tout sur les jeux agiles. Et même votre sortie de la session sera conditionnée à la pratique d'un serious game

Présenté par :



Aurélien Morvant



Julien Fallet



A Vulnérabilité des applications web : théorie et pratique

Salle Belle-Île-en-Mer de 10:30 à 12:30

L'objet de cette conférence est de présenter les vulnérabilités les plus fréquemment rencontrées et exploitées dans les applications web. Au delà des aspects théoriques de ces vulnérabilités, c'est une présentation pratique des exploitations et l'énoncé de quelques pistes de bonnes pratiques qui est proposée.

Présenté par :



U Clément DOMINGO



Anthony Gaultier



A Hands on elasticsearch and Kibana

Salle Bréhat de 10:30 à 12:30

Let's start to discover elasticsearch and Kibana.

For this session, you will need:

- a JVM
- a browser

We will install elasticsearch, Kibana and Marvel and will use that tools to:

- index/update/get/delete documents
- search
- compute
- build dashboards to make sense of marketing data

Présenté par :



David Pilato



A Premiers pas avec Symfony

Salle Groix de 10:30 à 12:30

Utilisé par de grandes entreprises, Symfony 2 est un outil de développement PHP fiable, pour réaliser des applications web robustes et évolutives.

Cette présentation de Symfony 2 qui associe théorie et exercices pratiques, vous permettra d'appréhender l'architecture du framework, de connaître les différents outils disponibles et ses principales fonctionnalités telles que l'architecture MVC, la création des formulaires, la sécurité, l'interfaçage avec une base de données et les services.

Présenté par :



Tony Dubreil

A DevOps Mindstorms

Salle Molène de 10:30 à 12:30

Pas encore convaincu de passer aux bonnes pratiques DevOps?

Et tu aimes les Legos?

Viens donc jouer avec nous dans ce serious game. Et tu va vraiment comprendre les intérêts de te t'intéresser à toute cette planète DevOps.

Présenté par :



Nicolas Ledez



Aurélien Morvant



Sylvain REVEREAULT



Mathias



The partie de cache-cache

Salle Ouessant de 10:30 à 11:25

Les bonnes performances d'un site web passent inévitablement par l'exploitation des systèmes de cache.

"Cache-Control", "proxy public", "TTL", "hit ratio", "LRU/LFU", "CDN", "cache de longue traîne", "cache pré-construit", "cache froid / cache chaud", "hook 404", "cache mémoire ou fichier", "cache d'op-code", "tag ESI", "répartition", sharding", etc., dans cette jungle de terminologies pas toujours très claires, cette conférence tentera de faire une synthèse des technologies et solutions dont vous aurez besoin pour mettre au point une solution adaptée à vos contraintes.

Un point sera également fait sur les pièges à éviter comme les problèmes de fraîcheur, la désynchronisation et le gel des pages.

Présenté par :



Frederic Bouchery

t Le tour de Varnish en 80 jours

Salle Ouessant de 11:30 à 12:25

Dans cette présentation, nous allons littéralement faire le tour du monde pour découvrir Varnish. L'outil connaît un succès fulgurant (on me souffle dans l'oreillette que c'est le cas aussi en France), il s'agit en fait d'un cache HTTP qui vous permet d'accélérer significativement votre trafic web. Sous le capot, on trouve une architecture moderne et réactive, mais je présente surtout Varnish tel que vous allez l'appréhender: un DSL élégant pour la politique de cache, et un ensemble d'outils simples pour l'administrer.

Présenté par :



Dridi Boukelmoune



Yeoman, génère moi un générateur

Salle Belle-Île-en-Mer de 13:00 à 13:15

Yeoman est un ensemble d'outils destinés aux développeurs front. Cet ensemble intègre une commande "Yo" dont le rôle est de démarrer un projet web en un instant en générant une arborescence complète, destinée à l'équipe de dev.

Dans ce quickie nous allons voir comment créer et personnaliser son propre générateur pour Yeoman.

Présenté par :



Wassim Chegham

Pourquoi versionner ses données en noSQL

Salle Bréhat de 13:00 à 13:15

Lorsque l'on traite des données documentaires avec couchbase, riak ou mongo, on est souvent tenté de modifier le modèle de données durant la vie du projet. Ce talk a pour but d'expliquer comment versionner une données noSQL et le gérer dans votre code.

Présenté par :





Salle Molène de 13:00 à 13:15

Java 8 introduit la notion d'"interface fonctionnelle". Derrière ce terme obscure se cache un mécanisme qui permet de passer des références sur méthodes et des lambdas en paramètre. Et ce, en toute transparence pour le code appelé.

Pas à pas, nous découvrirons comment utiliser cette nouveauté du langage qui permet d'introduire du code fonctionnel dans notre code Java!

Présenté par :



🛂 Alexis Seigneurin



Branchez Node.js à votre compteur EDF

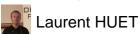
Salle Belle-Île-en-Mer de 13:30 à 13:45

Venez voir comment coupler votre compteur EDF à une carte RaspberryPi / Beaglebone / ... pour avoir une vision temps réel de votre consommation électrique.

Coté hardware, un montage électronique rudimentaire est utilisé (< 2 €).

Coté soft, Node.is, MongoDB et AngularJS constituent les briques applicatives principales.

Présenté par :



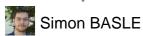
Salle Bréhat de 13:30 à 13:45

Je vous propose d'embarquer pour un petit tour d'horizon de la technologie JavaFX 2 (ou 8, pour ceux qui aiment les developers preview), le successeur de Swing.

Décoration en css, spécification des ihm en xml, animations et effets graphiques, accélération matérielle, rendu web (WebKit), bindings, mais aussi impression, support multimédia (y compris l'enregistrement), support du multitouch... Il y en a sous le capot!

Alors venez vous laisser convaincre que l'on peut retrouver du fun dans la création d'ihm riches et attrayantes en Java:)

Présenté par :



☑ Une fille dans mon équipe ?

Salle Molène de 13:30 à 13:45

Actuellement, 20% des postes dans le domaine de l'IT sont occupés par des femmes, et la tendance ne va pas en s'arrangeant. Pourquoi ce désintérêt ?

Le groupe Women In Technology vous propose de revenir sur ce sujet et de présenter son approche pour essayer d'inverser la tendance.

Présenté par :



Cécilia Bossard



jean-francois garreau

Train Continuous Delivery chez Capitaine Train

Salle Belle-Île-en-Mer de 14:00 à 14:55

Je souhaite vous montrer comment nous sommes passé de livraisons rares et douloureuses à des livraisons banales et fréquentes. Livrer son logiciel en production c'est un chemin parsemé d'embûches, donc il sera souvent question de ce qui ne marche pas! Etre agile c'est aussi apprendre de ses erreurs, et vous verrez que si nous avons des choses à dire, c'est que nous avons beaucoup appris!

On parlera de technique, de discipline de groupe et beaucoup de solidarité. On parlera de gestion des priorités, des contraintes externes comme les fixes de sécurité ou les montées de versions de services tiers.Livrer tous les jours c'est possible et c'est même assez banal!

Présenté par :



Menou Frédéric Menou



Maitriser le Temps: Event Sourcing

Salle Bréhat de 14:00 à 14:55

Le temps qui passe dans nos système est un point critique pour la plupart des applications métier. Mais que faisons nous pour l'appréhender ? Quelques horloges, threads et locks ne sont pas suffisant.

L'Event Sourcing prend un point de vu radical et propose de placer la question du temps au centre du problème.

Bien que considéré souvent pour ses nombreux avantages techniques, l'Event Sourcing permet avant tout de modéliser concrètement le temps.

Autour des concepts clés du temps et de la définition fonctionnelle de l'Event Sourcing, nous explorerons ce que cette technique apporte et comment aborder son implémentation.

Présenté par :



Jérémie Chassaing

Node.js dans Microsoft Azure

Salle Groix de 14:00 à 14:55

Coupler les mécanismes évènementiels nativement asynchrones du framework opensource node.hjs avec un hébergement dans IIS permet aujourd'hui d'implémenter des solutions extrêmement « scalables » sur la plateforme Windows. Si l'on ajoute à cette recette l'ingrédient Cloud, les gains n'en sont que plus nombreux : self-provisioning, élasticité, facturation à l'utilisation.... L'objectif de cette session est de présenter différents contextes d'utilisation du framework node.js dans Azure: Cloud Services PaaS, Web Site, Azure Mobiles Services

Présenté par :



Pierre Lagarde



Stéphane Goudeau



🕅 Cassandra, retour vers le futur

Salle Molène de 14:00 à 14:55

Depuis les 18 derniers mois, Cassandra a évolué énormément avec l'introduction de nouvelles optimisations pour pousser encore plus loin la performance. Du côté développement, l'arrivée du language CQL3 a changé drastiquement la donne et facilité la prise en main. Désormais développer avec Cassandra est très facile même pour les débutants. Ces améliorations ont permis un décollage phénoménale de Cassandra outre Atlantique et la vague arrive maintenant chez nous.

Pendant cette conférence, nous allons passer en revue toutes ces nouveautés et zoomer sur les apports du language CQL3 avec quelques exemples concrets en démo live

Présenté par :



DuyHai DOAN

♦ We Are Family

Salle Ouessant de 14:00 à 14:55

The traditional way of running a company has been documented by people from Harvard Business School and many other reputable institutions. If you do it differently you are considered to be in uncharted territory. I've started to notice that the new approaches companies like GitHub are taking to running a business are influenced a lot from the way families and family businesses are run.

Becoming close with your coworkers and treating them like family helps foster innovation and creates an amazing culture where a variety of people can feel comfortable and enjoy themselves. Family members are honest with each other. Sometimes when someone critics you it can hurt, but when you know that it is backed with great respect and love you use it to help you become better.

Having a great idea, creating useful products, and writing stellar code can be done by smart people. The difficult part is figuring out how to get tons of smart people to work well together. The social aspect is hard, but when you build a culture based off of values that are important to a family you'll see the amazing things that can be done.

Présenté par :



Danish Khan



Salle Belle-Île-en-Mer de 15:00 à 17:00

On a tous vu une présentation d'AngularJS montrant la magie des bindings et des directives. Oui, mais comment ça marche ? Rien de mieux pour le comprendre que de le construire étape par étape. C'est finalement avec assez peu de code et un code très intéressant à détailler que les principaux mécanismes d'AngularJS apparaissent. Avant la fin de la séance, binding, directives, templates, tout fonctionne.

Présenté par :

Swiip



Olivier Huber

Workshop: MongoDB par la pratique!

Salle Bréhat de 15:00 à 17:00

Ce workshop est l'occasion de découvrir MongoDB par la pratique en s'appuyant sur Java et/ou NodeJS. Durant ces 2h00 nous verrons les points suivants:

- Installation et configuration
- Opération CRUD
- Manipulation de la basede données depuis le MongoShell
- Indexation
- Développement d'une application
- Découverte des Drivers Java & Node
- Création d'un API REST et intégration avec AngularJS
- Document Design
- Bonnes pratiques etoptions
- Requetes avancées : Géospatial, Full Text
- Recherche Géospatiale
- Activation et utilisation des index Full Text
- Agrégation
- Analyse des données avec le MongoDB Aggregation Framework
- Déploiement
- Réplication & Sharding

Prérequis:

- MongoDB 2.4 ou 2.6
- Git
- Developer Java
- JDK 6 ou 7
- Mayen
- Developer Node
- NodeJS

Présenté par :



Tugdual Grall



Sébastien Prunier



A Développeurs, venez jouer avec les pratiques XP!

Salle Groix de 15:00 à 17:00

L'Extreme Programming (XP) est une méthode de développement de projet dont le but principal est de réduire le coût des changements.

XP s'appuie sur le respect de quatre valeurs essentielles ainsi que sur treize pratiques (intégration continue, binômage, TDD, ...). Venez découvrir quelques-unes de ces pratiques au travers de petits jeux qui mettront en lumière l'intérêt de leur mise en place dans les projets au quotidien.

Présenté par :



Cécilia Bossard



Julien Balas



₱ De 20 000 à 4 millions d'utilisateurs

Salle Molène de 15:00 à 15:55

Passer de 20 000 utilisateurs à 4 millions : c'est le challenge qui était demandé.

Pour ce faire, il a été nécessaire de revoir certaines parties du SI afin de pouvoir stocker en masse les données des utilisateurs mais également afin d'être capable de les traiter.

Ce retour d'expérience montrera comment, avec une approche et des technologies simples, il a été possible de revoir la façon de faire et comment il a été proposé de traiter le sujet.

Il montrera également les pistes qui ont été étudiées et les solutions qui ont été retenues.

Les différents points qui seront abordés seront : Cassandra, REST, Netty, Spring Integration, Jolokia, Metrics saupoudré d'un peu de "Big Data".

Présenté par :



🖟 Khanh Tuong Maudoux



Approche des architectures micro-services

Salle Ouessant de 15:00 à 15:55

Les architectures orientées microservices sont encore un concept flou. On en trouve de nombreuses définitions et il est difficile de savoir comment en tirer un parti efficace pour son SI. Venez faire le tour des sources intéressantes sur le sujet, tirez la quintessence des visions offertes à la communauté, et des contraintes techniques qu'elles imposent. Nous passerons également en revue une implémentation possible d'architecture, puis une liste des frameworks et outils permettant d'expérimenter sur le sujet.

Présenté par :



Aurélien Maury



Tréer des jeux 3D pour le web

Salle Ouessant de 16:00 à 16:55

Nous verrons dans cette session comment créer des jeux HTML5 en 3D temps réel à destination du Web (IE11/Chrome/Firefox & Opera). Pour cela, nous vous présenterons un framework de jeux WebGL gratuit et open source nommée Babylon.JS. Il est créé en France et compatible multi-plateformes. Vous découvrirez comment couvrir toutes la chaine de production, de la création des assets 3d depuis Blender, son export vers Babylon, le support de différent type de caméra (touch, accéléromètre, etc.), la gestion du moteur physique et l'implémentation de la logique du jeux en JavaScript.

Présenté par :



Pierre Lagarde



David Rousset

🗙 faire un jeu sur Leap Motion en Java

Salle Belle-Île-en-Mer de 17:30 à 18:00

La Leap Motion est un dispositif d'interface gestuelle. Cette session vous présente l'API Leap Motion en Java et comment l'utiliser avec le moteur de jeu 2D Hermes pour Processing.

Présenté par :



Claude Falguiere



X Le Multi-Langage dans SonarQube

Salle Bréhat de 17:30 à 18:00

Avec la version 4.2 de SonarQube, le ticket le plus voté par la communauté a été résolu: https://jira.codehaus.org/browse/SONAR-926.

Cette présentation sera l'occasion de montre comment configurer, ou plutôt déconfigurer, le multilangage dans SonarQube mais surtout d'en montrer les bénéfices. Nous verrons également comment ceci s'intègre dans l'IDE afin de raccourcir au maximum la boucle de rétroaction.

Présenté par :



Olivier Gaudin

★ Behat : Automatisation des tests fonctionnels

Salle Groix de 17:30 à 18:00

Behat (site officiel) est un produit openSource permettant de piloter l'exécution de plans de tests fonctionnels. Interfacé avec Selenium (site officiel) il permet notamment l'exécution de tests dans de vrais navigateurs.

Cette présentation abordera les points suivants :

- 1. Présentation d'une architecture complète mettant en jeu Behat etSelenium,
- 2. Premier pas et démo,
- 3. Tips&Tricks, CI: Intégration dans Jenkins,
- 4. Et le futur ? Démonstration du tasperbot, robot physique de test sur mobile.

Fort d'une expérience de plus d'un an sur l'utilisation industrielle de Behat, cette présentation résumera l'expérience acquise par Niji sur le produit Behat. Nous en profiterons également pour présenter le robot tapsterbot (site officiel), dernière acquisition de Niji et solution prometteuse pour tester physiquement sur devices mobiles.

Présenté par :



Joel Seguillon



Tony Dubreil



X "Bash" et moi

Salle Molène de 17:30 à 18:00

La ligne de commandes vous fait peur ? Vous vous dites qu'un clic dans l'explorateur de fichier, c'est quand même plus simple et plus rapide qu'un 'ls' ou un 'cd' ? Venez découvrir qu'utiliser la ligne de commande n'est pas si terrible que ça, et qu'une fois bien apprivoisée, on gagne en efficacité et en expressivité. Je vous montrerai quelques trucs et astuces bien pratiques, du raccourci clavier à la commande magique en passant par quelques outils pour ceux qui regardent par la fenêtre le monde Unix ;) Venez avec les vôtres pour les partager à la fin de la session!

Présenté par :



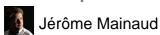
Yoann Dubreuil

X 5 ingrédients pour pimenter Elasticsearch

Salle Ouessant de 17:30 à 18:00

Elasticsearch est un moteur de recherche très facile à utiliser. Il n'y a qu'à télécharger, dézipper, lancer, indexer pour rechercher. Pourtant, il cache quelques des pièges à éviter pour que l'expérience ne tourne au vinaigre. Jérôme vous présentera quelques ingrédients et recettes sympas pour pimenter vos réalisations en quelques tours de mains. Venez et dégustez sans modération!

Présenté par :

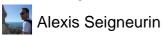


X Vagrant pour les développeurs

Salle Belle-Île-en-Mer de 18:05 à 18:35

En tant que développeurs, nous travaillons souvent sur des environnements de développement dont les caractéristiques diffèrent plus ou moins de ce que l'on peut retrouver ensuite en production. Utiliser des machines virtuelles, pourquoi pas, mais c'est souvent peu pratique. Dans cette session, nous verrons comment Vagrant va nous aider pour reproduire des environnements de prod sur nos postes de développement. Nous étudierons tous les mécanismes de base de l'outil : le provisioning, le mode multi-machines, la configuration réseau, les répertoires partagés. Nous n'aurons plus d'excuses pour ne pas livrer du code qui marche en prod !

Présenté par :

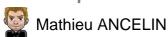


X Libérez la puissance de Couchbase

Salle Bréhat de 18:05 à 18:35

Cette présentation sera l'occasion de voir comment utiliser au mieux Couchbase depuis une application Scala ou Java tout en bénéficiant d'une intégration poussée avec la surpuissante API JSON de Play 2, son API asynchrone non bloquante et les Futures Scala, ainsi que des nombreux goodies fournis par le framework depuis Java ou Scala. Cette présentation montrera comment rapidement créer une application CRUD basique fournissant une API RESTful avec AngularJS puis comment aller plus loin en utilisant ReactiveCouchbase et ses nombreuses astuces pour améliorer la productivité du développeur.

Présenté par :



X Y sont pas cher mes tests!

Salle Groix de 18:05 à 18:35

C'est marrant tout, le monde est convaincu que les tests apportent beaucoup. Mais une fois le projet à livrer, les tests deviennent moins importants.

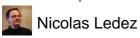
Effectivement pour 55 lignes de codes, j'ai 150 lignes de tests.

Sauf que votre méthode de calcul n'est pas la bonne.

Venez m'écouter et à la fin de la session, vous serez convaincu de passer au TDD.

À vous les joies du code maitrisé!

Présenté par :



X Initiation à PowerShell

Salle Molène de 18:05 à 18:35

Toi, oui toi qui utilises encore des GOTO dans tes scripts .bat.Toi qui fais encore du vbs pour appeller des objets COM. Toi qui penses que Windows c'est uniquement des UI. Et même toi, qui fait du shell sur tes serveurs linux, si tu veux voir un peu son cousin chez Microsoft.

Et bien, cette session est pour toi!

Au programme des démos, encore des démos et que des démos!

Présenté par :



Fabien Dibot

X Centralisez vos logs avec logstash

Salle Ouessant de 18:05 à 18:35

Vous en avez marre de vous connecter sur tous les serveurs en ssh pour consulter vos logs, voir pire vous devez faire un ticket à l'exploit à chaque problème pour obtenir les traces.Lorsque vous récupérez le fichier de log sur votre machine, votre éditeur de texte ne peut pas l'ouvrir car il est trop gros.

Une solution simple est d'utiliser logstash. Logstash offre une stack souple pour collecter, transformer, filtrer, centraliser, indexer et visualiser vos logs. Cette séance présentera les concepts de ce produits à travers des exemples.

Présenté par :



Alexandre Delègue

A Démarrer avec SaltStack

Salle Belle-Île-en-Mer de 10:30 à 12:30

Si Puppet ou Chef viennent rapidement à l'esprit, j'ai trouvé ces outils trop compliqués. J'ai donc testé SaltStack et fut rapidement séduit. A la fois shell distribué et outil de gestion de configuration, il est simple d'usage, puissant et rapide. J'ai ainsi rapidement automatisé mon infrastructure.

Cette session couvre les fonctionnalités majeures avant de passer à de la manipulation. Il faut donc disposer d'une VirtualBox fonctionnel.

Présenté par :



Sebastien Douche



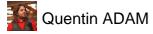
How to scale?

Salle Bréhat de 10:30 à 11:25

Scaling is complicated. You need to design your application to be ready to upscale and/or outscale, and to be maintainable time to time. This talk is about that: which pattern, tools, way to work, are efficient to allow your application to scale.

First given at dotscale 2013, this talk will be refreshed and adapted to the audience.

Présenté par :





Salle Groix de 10:30 à 11:25

Vous êtes surpris par les retour d'utilisateurs mécontents de la lenteur de votre application?

Vous ignorez quelle version a introduit cette nouvelle fuite mémoire?

Le copier-coller de données sous Excel pour créer des graphs ou la complexité des templates Cacti vous insupporte?

Le product owner vous demande sans cesse de nouveaux graphs pour illustrer ses présentations?

Graphite est la solution à vos problèmes. Je vais présenter durant ce talk cet outil de monitoring temps réel ainsi que les moyens de créer les graphiques dont vous avez besoin pour monitorer votre production.

Présenté par :



Philippe Mioulet



Tou web temps réel avec SimpleWeb4J

Salle Molène de 10:30 à 11:25

Au travers de cette présentation full live coding, nous verrons comment utiliser EventSource (ou Server-Sent-Events) dans un framework simple tel que SimpleWeb4j pour faire du web temps réel tout en restant en Java.

Cette présentation sera aussi l'occasion de montrer comment le JDK8 (lambda et api collection) nous permet de simplifier grandement notre code.

Présenté par :



yan bonnel

Dart, it's Angular too!

Salle Ouessant de 10:30 à 11:25

AngularJS n'est désormais plus à présenter mais la vie du développeur ne se résume pas au JavaScript! De nouveaux langages prometteurs émergent et Dart est l'un d'eux: soutenu par Google, open-source, client-serveur... Il permet de faire du développement web de manière structuré en permettant aux développeurs objets de le prendre en mains en, seulement, quelques heures. Mais Dart a récemment subi un changement majeur: le portage d'Angular dans son écosystème.

On peut donc utiliser Dart avec des notions comme le 2-way binding, les filtres, les directives afin de réaliser nos single page applications avec un unique langage du serveur au navigateur. Cette conférence a pour but de présenter rapidement comment, lorsque Dart rencontre Angular, le seul gagnant est le développeur.

Présenté par :





The Des petits pas vers le Continuous Delivery

Salle Bréhat de 11:30 à 12:25

LesFurets.com est passé en 18 mois d'une organisation solide de type "éditeur logiciel" avec une release par mois à une organisation non moins solide en "Continuous Delivery" avec une mise en production par jour de "ce qui est prêt" (sans être bloqué par les développements en cours).

C'est un développeur qui vous présentera l'histoire vécue de l'intérieur : << Ce changement nous pousse à devenir de meilleurs développeurs, car avant de livrer tous les jours, il y a des étapes intermédiaires nécessaires pour faire naître le besoin et développer la capacité de l'équipe à changer. >>

Un bon produit ne sort pas du chapeau, il se construit par itération, en essayant, en se trompant et en corrigeant. Raccourcir la boucle de retour entre les concepteurs et les utilisateurs apporte une très grande valeur compétitive. Adoptez le continuous delivery pour devenir l'équipe IT dont le business rêve.

Le vouloir n'est pas tout, il reste à savoir comment s'y prendre. Le modèle itératif de SCRUM atteint ses limites lorsque l'on vise à mettre en prod plus souvent (Time to Market aggressif). Les coûts de recette explosent et la synchronisation des tâches se complique.

Chez LesFurets.com nous avons entièrement changé notre gestion de projet et nos méthodes de développement. Le fonctionnement adhère fortement à une philosophie où le planning de release et deadlines n'existent plus, les développements sont livrés simplement quand ils sont prêts (Flux).

La présentation passera en revue tous les moyens techniques et organisationnels que nous employons pour garantir le même niveau de qualité qu'auparavant : mise en production, livraison de code, validation, intégration continue, travail en feature branches, itération avec le business, spécifications fonctionnels.

Techniquement nous présenterons notre Usine Logicielle, le poste et les actions du développeur, et l'organisation de la QA.

Présenté par :



Pflieger Arnaud

Salle Groix de 11:30 à 12:25

Le monitoring d'applications ... pas vraiment hype comme sujet. Et pourtant c'est un domaine en mutation parce que le déploiement continu et la démarche DevOps modifient les échanges d'informations avec la production et aussi parce qu'il est maintenant possible stocker massivement les informations collectées. Je vous propose d'explorer ces sujets autour de quelques exemples.

Présenté par :



Claude Falguiere



Î Qu'est-ce qui rends Groovy "groovy" ?

Salle Molène de 11:30 à 12:25

Groovy n'est pas un nouveau venu parmi les langages alternatifs avec ses 3 millions de téléchargements par an. En quoi est-il un excellent choix pour vos projets ?

- courbe d'apprentissage plate
- intégration transparente avec Java
- syntaxe concise, parfaite pour les DSL
- approche originale du typage
- riche écosystème : Grails, Gradle, Spock, Geb

Nous verrons ensemble quand et où vous pouvez l'utiliser et comment en tirer parti pour améliorer votre productivité.

Présenté par :



Guillaume Laforge



De zéro à héros en 5 minutes avec Spring Boot

Salle Ouessant de 11:30 à 12:25

Si vous êtes un éternel impatient et que vous aimeriez une infrastructure pour vous aider à développer très rapidement des applications basées sur Spring, cette session est pour vous! Spring Boot est une boîte à outils qui vous permet de développer vos applications en un temps record. Durant cette session de démonstration, nous illustrerons les nombreuses possibilités de Spring Boot, notamment en terme de configuration et d'extensions.

Spring Boot est une initiative relativement récente: la version 1.0 finale vient de sortir début avril et rend très facile la création d'applications en gérant un maximum de détails pour le développeur. On peut grossièrement catégoriser les objectifs de Boot de la façon suivante:

- Fournir une micro-plateforme pour créer des applications autonomes (java -jar monapp.jar) tout en permettant de les déployer dans un environnement "plus classique".
- En fonction des besoins, fournir un environnement qui se veut être fonctionnel et pratique, tout en permettant de le surcharger très facilement (partiellement ou globalement)
- Fournir des fonctionnalités périphériques supplémentaires comme un rapport sur les beans déployés, des métriques, un endpoint qui valide que l'application est démarrée, etc
- Etre un point central d'attention pour appréhender et utiliser très rapidement l'ensemble du portfolio Spring

Spring Boot ne nécessite absolument pas de génération de code et ne va pas modifier votre code en quoi que ce soit. Le principe général, c'est que Boot va auto-configurer une série de services en fonction de conditions (typiquement est-ce que X est dans le classpath). Il fournit des modules "starter" dont le but est de ramener les dépendances nécessaires pour utiliser le composant. En détectant le composant dans le classpath, l'application est prête à l'utiliser par défaut.

Présenté par :



Stéphane Nicoll

Développer en Java et en Caleçon

Salle Belle-Île-en-Mer de 13:00 à 13:15

CloudBees est une société totalement distribuée. Depuis une douzaine de pays et de timezones, l'équipe collabore en pur télétravail. Comment organiser le boulot dans une structure aussi hétéroclite ? Quid de l'agilité dans un tel contexte ? Faut-il regretter le stand-up matinal au milieu de l'open-space?

Retour d'expérience après 3 ans de télétravail pour une société atypique.

Présenté par :



Nicolas De Loof



Salle Bréhat de 13:00 à 13:15

Html5 nous donne accès à un certain nombre de capteurs / périphériques qu'auparavant on pouvait seulement utiliser par le biais de plugins. Nous allons jouer avec nos téléphones / nos ordinateurs pour découvrir comment interpréter des éléments tels que l'orientation du téléphone, la captation de la voix, la création de sons, la caméra...

Cet atelier montrera comment implémenter chacune de ces fonctionnalités. Au programme : giroscope / microphone / usermedia / vibration ...

Base en Javascript requises. NodeJS doit être installé aussi! Et enfin, il vous faut un smartphone

Présenté par :



🌉 jean-francois garreau

Stressez votre serveur avec Gatling

Salle Molène de 13:00 à 13:15

Ambitionnant de remplacer JMeter, Gatling est un outil de test de montée en charge qui utilise les dernières innovations en matière de parallèlisation et d'asynchronisme. Nous aborderons les différents concepts se cachant derrière Gatling et etudieront son langage dédié pour la création des scénarii, avant de se lancer dans la prise en main (simple) de ce bel outil.

Présenté par :



Sebastien Quioc



Dur d'être à son compte : mythe && réalité

Salle Belle-Île-en-Mer de 13:30 à 13:45

Être à son compte, c'est pas si compliqué que ça.

Être à son compte, c'est pas si simple que ça.

Que vous soyez salarié, patron, ou indépendant, que vous ayez des questions ou des réponses, parlons en!

Après quelques années en société de service, je suis devenu l'unique salarié d'un indépendant, j'ai ensuite pris mon propre envol : d'abord en tant qu'auto-entrepreneur, suivi d'une création d'EURL, en effectuant une transition entre les 2 par du portage salarial. On m'a dit qu'un retour d'expérience serait bienvenu, le voici ;-)

Présenté par :



Guillaume Collic

Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle Bréhat de 13:30 à 13:45

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

Présenté par :



Valentin de Montis



Salle Molène de 13:30 à 13:45

RAML est un langage de modélisation d'API REST (ressources REST, verbes HTTP, représentations des données, etc).

Autour de ce langage (indépendant de toute implémentation REST), un écosystème d'outils permettant de booster la productivité des développeurs d'API REST (éditeurs, outils de test, générateur de code) est en train d'émerger.

L'objectif de ce quickie, est de présenter rapidement ce langage ainsi que certains éléments de cet écosystème.

Pour commencer, nous modéliserons une API REST simple (gestion de personnages) en utilisant l'éditeur en ligne API Designer.

Puis nous générerons le squelette des services REST modélisés (Spec Java EE JAX-RS) en utilisant le générateur JAX-RS Codegen.

Pour terminer, nous utiliserons l'éditeur pour tester les services implémentés.

Présenté par :

Mehdi Elkouhen



Faire agile c'est bien, être agile c'est mieux, vivre agile

Salle Belle-Île-en-Mer de 14:00 à 14:55

L'agilité nous la pratiquons quotidiennement au travail. Rentrer à la maison et ne plus être agile nous parait inconcevable. Du coup, venez découvrir la richesse agile qui fourmille chez nous et que nous ré-introduisons dans notre quotidien professionnel.

Je vous propose cette session parce que les valeurs de l'agilité ne concernent pas que le travail au quotidien, venez partager avec nous votre "Agile Way of Life"!

A travers les pratiques et autres expériences personnelles que nous mettons en oeuvre au quotidien, nous vous proposons de vous faire découvrir ce que l'agilité peut nous apporter dans la gestion du quotidien. De la recherche d'un emploi à la l'éducation de nos enfants, de la tentative de perte de poids à l'organisation de réunion de famille, nous vous montrerons comment peuvent se transposer de bonnes pratiques issues de l'agilité à votre contexte personnel. Nous verrons avec vous et vos propres expériences si nous sommes atteints ou si nous sommes une communauté de personnes qui vivent l'agilité

Au final, notre but est de partager et enrichir vos/nos pratiques et éventuellement le faire déborder sur le monde professionnel ! un réel paradoxe !

Présenté par :



Aurélien Morvant



Machine learning et régulation numérique

Salle Bréhat de 14:00 à 14:55

Le machine learning est la science qui permet à un algorithme d'apprendre sans avoir été explicitement programmé pour cela. Elle est utilisée par les acteurs de la nouvelle économie pour le traitement de gros volumes de données, dans la traduction automatique, la reconnaissance de la parole, la classification de consommateur, la construction de réputation, ou la prévision des trafics. C'est la "régulation numérique". Nous parlerons des champs d'application du machine learning par les gros acteurs du numérique, de ses fondements mathématiques, des grands familles d'algorithmes et des outils disponibles pour mettre en pratique. Découvrez les bases pour comprendre cette science et mesurer le potentiel des possibilités de son utilisation.

Présenté par :



Guillaume Laforge

Développeur Entreprise, dessine moi un Linux

Salle Groix de 14:00 à 14:55

Le développeur entreprise a mauvaise réputation. Dans les univers javajideuzeu ou spring, on lui reproche souvent une sur-enchère de méta-abstractions et d'imbrications de conteneurs à un niveau auquel même les scénaristes d'Inception n'ont pas osé aller. Tout ça pour des CRUD dirat-on.

Alors, peut-il contribuer à une distribution GNU/Linux ? Réponse courte : oui. Pour le reste, je vous expliquerai comment je contribue à Fedora, et ce que ça m'apporte. Je parlerai également de l'écosystème Java, en prenant pour exemple Gradle et les défis liés aux contraintes fortes que s'impose Fedora.

Présenté par :



Dridi Boukelmoune



MongoDB 2.6 : Quoi de neuf doc?

Salle Molène de 14:00 à 14:55

La version 2.6 de MongoDB est sortie le 8 avril et toute fraiche. Je vous propose dans cette session de faire le tour des nouveautés. Parmi les nouveautés mises en avant et "démontrées" vous verrez:

- Full Text Search
- Agrégration Framework (nouveaux opérateurs, et fonctionnalités)
- Sécurité
- Améliorations des index et requêtes Geo

Nous profiterons de cette présentation pour rappeler les cas d'usages et applications utilisant MongoDB,

Présenté par :



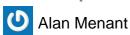
Tugdual Grall

HTML5 Gaming

Salle Ouessant de 14:00 à 14:55

Venez découvrir les API HTML5 ainsi que les mécanismes qui vous permettront de réaliser un jeu en 2D, sans aucune librairie !Nous analyserons le code source d'un prototype de jeu des années 90 réécrit en HTML5 pour l'occasion.

Présenté par :



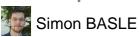


RxJava + Java8 pour sortir de l'enfer des Callback

Salle Belle-Île-en-Mer de 15:00 à 15:55

Callback de callback de callback... Déjà rencontré une telle situation, qui vous ferais perdre votre amour immodéré des tabulations (ou des n-espaces, on est pas sectaires)? Au cours de cette session nous présenterons la librairie de programmation asynchrone **RxJava** : concepts de la programmation réactive, comparaison avec d'autres solutions pour de l'asynchrone, aperçu de l'API.

Nous verrons ensuite comment celle-ci, combinée aux Lambdas de Java 8, pourrait nous faire voir la lumière lorsque l'on est coincé au coeur de l'Enfer Des Callbacks...





TO UX Design, Design thinking...? De quoi parle t-on?

Salle Groix de 15:00 à 15:55

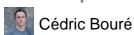
Définition et présentation de la démarche UX dans un projet. A quelles étapes du projet intervient l'UX design? Sous quelle forme? Avec quels outils? Quelles méthodes?

Pourquoi s'intéresse t-on (enfin!) à l'utilisateur?

Méthodes et études de cas. Le rôle de l'UX dans l'entreprise et sa conséquence sur la conduite du changement, comment vendre l'UX et qui l'achète ? Qui sont les UX Designers, ergonomes, architectes de l'information...?

Toutes ces questions pour comprendre les enjeux de la démarche Design thinking, ce qu'elle révolutionne dans l'organisation et la culture des projets de l'entreprise.

Présenté par :

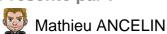




Transport Live coding: Web temps réel avec Play 2

Salle Molène de 15:00 à 15:55

Les applications web temps réel font usage de WebSockets, Server Sent Events, Comet et d'autres protocoles pour offrir une communication permanente entre le serveur et le navigateur. De nombreux frameworks web offrent ce genre de possibilité à travers des APIs très basiques. Cette présentation vous montrera comment utiliser l'API des Iteratees offerte par Play 2 pour manipuler, filtrer et fusionner à la demande des flux de données de manière réactive dans une application complète et concrète.

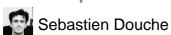


† Demarrer avec Docker

Salle Ouessant de 15:00 à 15:55

Docker est un moteur de déploiement d'application sous la forme de conteneur autonome, virtualisé et portable. Ces conteneurs peuvent ensuite s'installer sur une machine physique, des VMs ou sur le Cloud par exemple. Docker est un nouvel outil, encore jeune mais offrant déjà des fonctionnalités intéressantes, que ce soit pour le développement que la mise en production. Quelques avantages :

- léger, on peut lancer plusieurs conteneurs pour une charge machine inférieure àune seule VM VirtualBox
- disposant d'un index public, la récupération d'une image est simplissime
- le commit permet de sauvegarder l'état complet d'un conteneur pour sauvegarde et ré-utilisation Cette session mélange théorie et exercice de manipulation, il vous faut donc un VirtualBox fonctionnel sur votre machine.





Trois bonnes raisons de travailler avec agilité

Salle Belle-Île-en-Mer de 16:30 à 17:25

Le monde du développement de logiciel nous offre un cadre unique où le meilleur et le pire sont possible. Chacun des acteurs d'un projet seront d'accord pour partager un même diagnostique : "Le problème vient des autres"

- L'équipe est ultra compétente et ne fais que ce qui lui plait...
- Le marketing a des idées innovantes et n'écoute pas les solutions proposées par l'équipe...
- L'organisation, les processus sont bien rodés et nos produit n'arrivent pas a atteindre leur cible

Ce constat d'échec, a amener un groupe d'experts du développement de logiciel a rédiger le manifeste agile. Depuis la mouvance agile essaie de permettre aux Hommes impliqués dans la réalisation d'apprendre avant de parvenir au succès.

Je vous propose d'échanger sur ce thème autour de :

- Travailler en équipe
- Organisation et communication
- Faire émerger le bon produit

Car l'agilité est l'affaire de tous et que nous développeur, nous pouvons adopter la bonne posture, ensemble, nous essaierons d'identifier les leviers d'actions qui nous permettrons d'atteindre dans votre contexte le bon équilibre entre : Compétence - Organisation - Idée

Présenté par :







T WebRTC : Real Time Communication

Salle Bréhat de 16:30 à 17:25

Avez déjà rêvé de faire une visio avec votre grand mère, elle sur son smartphone et vous installés dans votre canapé avec votre ordinateur portable. Le problème : elle n'a pas Skype, pas de compte Google et elle ne connait pas Facetime ? Et si votre navigateur était la solution ! Vous pourrez même lui partager les photos de votre petite dernière. Vous l'aurez compris, l'objectif de cette session est de présenter ce qu'est le WebRTC et de comprendre ce qui ce cache derrière.

Présenté par :



jean-francois garreau



† Vers des infrastructures agiles

Salle Groix de 16:30 à 17:25

Après avoir fait ses preuves dans le monde du développement, l'agilité s'invite dans le monde de l'infrastructure.

Lors de cette conférence, vous décourirez comment, en s'appuyant notamment sur les concepts tels qu'Infrastructure as Code et Software Defined Datacenter, il est possible de gérer ses plateformes et environnements avec flexibilité".

Présenté par :



Sylvain REVEREAULT



Programmation fonctionnelle avec Groovy

Salle Molène de 16:30 à 17:25

Et oui, Groovy sait aussi faire du fonctionnel!

Au menu, en entrée, les closures : faites de la récursion, composez-les, mémoiser-les, currifiezles, faites en des high-order functions, et plus encore.

En plat de résistance, on mapera, filterra et on réduira des collections.

En dessert, parlons d'immutabilité, de laziness, et même de concurrence et de collections persistentes.

Tous les ingrédients pour faitre votre tambouille fonctionnelle!

Présenté par :



Guillaume Laforge



Mutualiser du code natif multiplateforme

Salle Ouessant de 16:30 à 17:25

Lorsque l'on vise plusieurs plateformes, à commencer par iOS et Android, il y a plusieurs approches.

Parfois on voit une seule équipe qui fait une application entièrement générique (en général HTML5) avec les parties communes des plateformes, et qui l'encapsule pour la diffuser sur toutes les marketplace à l'identique, mais aujourd'hui les utilisateurs s'attendent à avoir des applications bien plus intégrés à leur plateforme que cela.

Souvent on voit des équipes différentes spécialisées sur chacune des plateformes, qui profite en natif de toute la richesse de chaque plateforme, mais sans partager leurs connaissances, avec des fonctionnalités pas toujours identiques et un backend à faire évoluer en commun quand même, et du temps à passer pour redévelopper la même chose sur chaque plate-forme avec des librairies tierces différentes à chaque fois.

Nous vous proposons une autre approche : Xamarin. L'idée est de développer des applications réellement native. On code les parties spécifiques pour chaque plateforme en tirant toute leur richesse : on a un accès direct à l'intégralité des API spécifiques (en particuliers pour les vues). On peut par contre réutiliser tout le reste entre toutes les plateformes, autour d'un langage commun : C#, qui n'effraiera pas les développeurs Java. Plus besoin de recoder le code métier ou la connexion back-end 3 fois. On peut s'attendre à 70% de réutilisation de code en commun. Et l'équipe n'est plus en silo, c'est bien plus simple de travailler en équipe, dans un objectif commun.

Présenté par :



Guillaume Collic

Zaak CHALAL

X Soyez Productifs! "I MEAN it!"

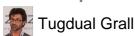
Salle Belle-Île-en-Mer de 17:30 à 18:00

Le but de MEAN (http://mean.io) est de fournir aux développeurs use solution pour rapidement développer des applications Web en s'appuyant sur les solutions suivante:

- MongoDB pour la persistence
- NodeJS et Express pour la partie serveur (REST, oAuth, ...)
- AngularJS pour la partie IHM

Cette session sera également l'occasion de présenter les quelques librairies très utilisées par les développeurs Nodes notamment Express, Mongoose, Passport

Présenté par :

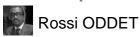


X Ionic In Action

Salle Bréhat de 17:30 à 18:00

lonic est un framework permettant de construire des applications mobiles hybrides avec HTML5. Il propose un modèle de programmation reposant sur des briques technologiques existantes (AngularJS, Sass, etc.).

Cette session vous propose en 30 min une présentation de lonic et une démonstration.



X Délivrer en continu avec VSO et Windows Azure

Salle Groix de 17:30 à 18:00

L'objectif de cette session est de rapidement présenter ce qu'est Visual Studio Online avec un focus sur les fonctions de gestion des développements, du code source avec GIT et de l'intégration continue. Ensuite, nous présenterons les principales caractéristiques des sites web Azure et des services Cloud Azure. Enfin, nous présenterons les liens entre Visual Studio Online et Windows Azure et comment on peut déployer en continue de sites web Azure ou des services cloud Azure.

L'ensemble de la présentation sera illustrée par une démo en live.

Présenté par :



François Bouteruche



X Orika, mapping objet Java sans réflexion

Salle Molène de 17:30 à 18:00

Après une bonne dose de réflexion, les développeurs Java disposent désormais de la bibliothèque Orika pour mapper des objets Java d'une couche logicielle à une autre. Orika utilise un générateur de bytecode pour créer des mappers très rapides : fini l'écriture manuelle d'une couche de mapping pour garder des performances correctes! Dans ce Tools in Action, je vous montrerai ce qu'Orika a dans le ventre : de nombreuses fonctionnalités et d'excellentes performances. Vous n'aurez plus d'excuses pour exposer directement vos objets métiers dans votre couche d'interface REST.

Présenté par :



Yoann Dubreuil

X AngularJS à 60fps

Salle Ouessant de 17:30 à 18:00

Ce tools in action présente en 4 parties les problématiques et leurs solutions dans le cadre du développement d'une SPA avec le framework AngularJS.

La plupart des points évoqués seront agrémentés de cas pratiques.

Le plan sera le suivant :

- les problèmes de performances courants en SPA
- les conseils de base
- diagnostiquer des problèmes de performances
- améliorer les performances de votre SPA avec AngularJS

Des directives en passant par la boucle d'éxécution d'AngularJS ou le \$watch, nous verrons comment il est facile de créer des problèmes de performances lorsque votre application consomme un grand nombre de données, ou que les subtilités du framework ne sont pas bien mises en pratique.

Mise en cache des templates, lazy-loading, ng-if vs ng-show, mono-binding seront parmi les pistes et solutions évoquées lors de ce tools in action.

Présenté par :



Vincent Ogloblinsky



Wassim Chegham