

21, 22 et 23 mai

# Programme 2014









## Programme du 21/05/2014

Heure	Molène	Hall	Groix	Bréhat	Belle-Île-en-Mer
14:00 14:30	Devoxx4Kids  Devoxx4Kids  Nicolas Ledez	NAO Connected  Hardware  Gaël Durand  Lamine Cheniki	LabFab  Hardware  Thomas Meghe  John Lejeune	Buy a game  Agilité  Aurélien Morvant  Julien Fallet	Objets connectés :  démystification  Hardware  Gaël Durand
14:30 15:00		Démo ORA Smart Glasses Tooling Valentin de Montis			
15:00 15:30		NAO Connected  Hardware  Gaël Durand  Lamine Cheniki			NodeSchool: workshops NodeJS en self-service Langages
15:30 16:00		Démo ORA Smart Glasses Tooling Valentin de Montis			Guillaume Collic Laurent HUET Antoine Bichon
16:00 16:30		NAO Connected  Hardware  Gaël Durand  Lamine Cheniki			
16:30 17:00		Démo ORA Smart Glasses Tooling Valentin de Montis			

## Programme du 22/05/2014

Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Île-en-Mer
09:00 10:00	Keynote				
10:30 11:25 11:30 12:25	Une partie de cachecache cache Architecture Frederic Bouchery  Le tour de Varnish en 80 jours Architecture Dridi Boukelmoune	DevOps Mindstorms  DevOps  Nicolas Ledez  Aurélien Morvant  Sylvain REVEREAULT  Mathias	Premiers pas avec Symfony Web et Mobile Tony Dubreil	Hands on elasticsearch and Kibana Cloud et BigDeta David Pilato	Vulnérabilité des applications web : théorie et pratique Tooling Clément DOMINGO Anthony Gaultier
13:00 13:15		Java 8 - Les interfaces fonctionnelles  Langages  Alexis Seigneurin		Pourquoi versionner ses données en noSQL Cloud et BigData Quentin ADAM	Yeoman, génère moi un générateur Web et Mobile Wassim Chegham
13:30 13:45		Une fille dans mon équipe ?  Tooling Cécilia Bossard jean-francois garreau		JavaFX2, un tour d'horizon Tooling Simon BASLE	Branchez Node.js à votre compteur EDF Internet of Things Laurent HUET

Légende :	Web et Mobile	Langages	DevOps	Architecture	Internet of Things	Cloud et BigData	Tooling

## Programme du 22/05/2014

Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Île-en-Mer
14:00 14:55	We Are Family  Agilité  Danish Khan	Cassandra, retour vers le futur Gloud et BigDete DuyHai DOAN	Node.js dans Microsoft Azure Gloud et BigData Pierre Lagarde Stéphane Goudeau	Voteriez-vous pour un Web Déconnecté ? Web et Mobile Rossi ODDET	Continuous Delivery chez Capitaine Train Agilité Frédéric Menou
15:00 15:55	Approche des architectures microservices Architecture Aurélien Maury	De 20 000 à 4 millions d'utilisateurs Oloud et BigData Khanh Tuong Maudoux	Développeurs, venez jouer avec les pratiques XP!  Agilité Cécilia Bossard Julien Balas	Workshop: MongoDB  par la pratique!  Cloud et BigData  Tugdual Grall  Sébastien Prunier	Angular from scratch  Web et Mobile  Swiip  Olivier Huber
16:00 16:55	Créer des jeux 3D pour le web Web et Mobile Pierre Lagarde David Rousset	Faire la conception en équipe sans architecte, non mais allô quoi ?  Agilité  Ly-Jia Goldstein			
17:30 18:00	5 ingrédients pour pimenter Elasticsearch Gloud et BigDate Jérôme Mainaud	"Bash" et moi Tooling Yoann Dubreuil	Behat : Automatisation des tests fonctionnels Web et Mobile Joel Seguillon Tony Dubreil	Le Multi-Langage dans SonarQube Tooling Olivier Gaudin	faire un jeu sur Leap  Motion en Java  Internet of Things  Claude Falguiere
18:05 18:35	Centralisez vos logs  avec logstash  DevOps  Alexandre Delègue	Initiation à PowerShell  DevOps  Fabien Dibot	Y sont pas cher mes  tests!  Agilité  Nicolas Ledez	Libérez la puissance de Couchbase Cloud et BigData Mathieu ANCELIN	Vagrant pour les  développeurs  Tooling  Alexis Seigneurin

Légende : Web et Mobile DevOps Architecture Agilité Internet of Things Cloud et BigData Tooling

## Programme du 23/05/2014

Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Île-en-Mer
09:00 10:00	Keynote				
10:30 11:25	Dart, it's Angular too!  Web et Mobile  Pierre Reliquet	Du web temps réel avec SimpleWeb4J Web et Mobile yan bonnel	Trend it  DevOps  Philippe Mioulet	How to scale ?  Architecture  Quentin ADAM	Démarrer avec SaltStack DevOps Sebastien Douche
11:30 12:25	De zéro à héros en 5 minutes avec Spring Boot Architecture Stéphane Nicoll	Qu'est-ce qui rends Groovy "groovy" ?  Langages Guillaume Laforge	Le monitoring à l'heure de DevOps et BigData DevOps Claude Falguiere	Des petits pas vers le Continuous Delivery Aginté Pflieger Arnaud	
13:00 13:15		Stressez votre serveur avec Gatling  Tooling  Sebastien Quioc		Les Sensors et le HTML5 (TIA) Web et Mobile jean-francois garreau	Développer en Java et en Caleçon Aguité Nicolas De Loof
13:30 13:45		RAML  Langages  Mehdi Elkouhen		Présentation de la Plateforme de RA ORA-1 Tooling Valentin de Montis	Dur d'être à son compte : mythe && réalité Aguité Guillaume Collic

Légende :	Web et Mobile	Langages	DevOps	Architecture	Agilité	Tooling	
•		5 5			9		

## Programme du 23/05/2014

Heure	Ouessant	Molène	Groix	Bréhat	Belle-Île-en-Mer
14:00 14:55	Google Glass - Ma première application  Web et Mobile  Julien Vermet	MongoDB 2.6 : Quoi de neuf doc? Cloud et BigDate Tugdual Grall	Développeur Entreprise, dessine moi un Linux DevOps Dridi Boukelmoune	Machine learning et régulation numérique Cloud et BigData Guillaume Laforge	HTML5 Gaming  Web et Mobile  Alan Menant
15:00 15:55	Demarrer avec Docker  DevOps  Sebastien Douche	Live coding: Web temps réel avec Play 2  Web et Mobile  Mathieu ANCELIN	UX Design, Design thinking? De quoi parle t-on?  Web et Mobile Cédric Bouré	Faire agile c'est bien, être agile c'est mieux, vivre agile c'est  Agilie  Aurélien Morvant	RxJava + Java8 pour sortir de l'enfer des Callback Functional Simon BASLE
16:30 17:25	Mutualiser du code natif multiplateforme Web et Mobile Guillaume Collic Zaak CHALAL	Programmation fonctionnelle avec Groovy Functional Guillaume Laforge	Vers des infrastructures agiles DevOps Sylvain REVEREAULT	WebRTC : Real Time Communication Web et Mobile jean-francois garreau	Trois bonnes raisons de travailler avec agilité Agilité Julien Fallet
17:30 18:00	AngularJS à 60fps  Web et Mobile  Vincent Ogloblinsky  Wassim Chegham	Orika, mapping objet Java sans réflexion Tooling Yoann Dubreuil	Délivrer en continu avec VSO et Windows Azure  Tooling  François Bouteruche	lonic In Action Web et Mobile Rossi ODDET	Soyez Productifs! "I  MEAN it!"  Tooling  Tugdual Grall

Légende :	Web et Mobile	Functional	DevOps	Aailité	Cloud et BigData	Tooling

## Liste des talks

## **♣** Devoxx4Kids

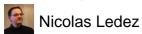
Salle Molène de 14:00 à 17:00

Programmer, coder, développer, concevoir du logiciel, pisser du code, ... autant de mots pour expliquer notre métier. Mais comment l'expliquer à nos enfants ? Surtout qu'ils vont vivre de plus en plus avec du code omniprésent. Le but de l'atelier n'est pas d'en faire le prochain Bill Gates ou Linus Torvald (quoique). Mais de les initier au monde de la robotique. Du coup ce qui est génial, c'est que l'on touche à la mécanique, l'électronique et au code. La plate-forme utilisée, va être des Lego Mindstorms EV3.

Cela va leur permettre de voir qu'un PC ne sert pas qu'à faire du Facebook et regarder les vidéos de Cyprien sur YouTube :)

Et d'entrevoir que le robot aspirateur qui parait un peu con, et bien en fait c'est que c'est plus compliqué à programmer qu'il n'y parait.

#### Présenté par :



## X NAO Connected

Salle Hall de 14:00 à 14:30

Afin d'illustrer la conférence "Objets connectés : démystification", et principalement dans un contexte Domotique orienté service, nous proposons un "POC" maison autour de différents objets connectés tels que : NAO, la STB et notre indispensable "Smartphone".

Le robot NAO dans un futur proche fait partie de notre quotidien, acheté chez IKEA il s'intègre parfaitement à notre habitat. A l'image d'un autre objet connecté Karotz, NAO se connecte à internet, récupère nos mails, nous propose d'extraire nos photos de vacances et de les afficher sur notre écran 50.

Vous nous direz, ça existe déjà !!!! Oui mais nous on vous explique comment ça marche !!!!!

#### Présenté par :

Gaël Durand

Lamine Cheniki



Salle Groix de 14:00 à 17:00

Le mercredi après-midi, vous pourrez venir voir fonctionner de multiples machines du LabFab :

- Fraiseuse
- Imprimante 3D
- Arduino
- Robot humanoïde-Montages divers et variés

Une initiation à Processing (http://processing.org/) sera également proposée pour permettre de relier le monde réel au monde virtuel.

#### Présenté par :

**Thomas Meghe** John Lejeune



## A Buy a game - Jouons Sérieusement!

Salle Bréhat de 14:00 à 17:00

Venez découvrir de nouvelles approches pour communiquer, rencontrer des gens et travailler de manière collaborative, efficace et innovante. Ces jeux prennent une part de plus en plus prépondérante dans l'accompagnement d'équipes ainsi que dans la formation aux méthodes et principes agiles. Nous vous proposons dans cette session de tout réaliser via des jeux sérieux et innovants! De votre présentation à la sélection des jeux en passant par votre participation, tout, tout, tout, vous saurez tout sur les jeux agiles. Et même votre sortie de la session sera conditionnée à la pratique d'un serious game

#### Présenté par :



Aurélien Morvant



Julien Fallet

## Objets connectés : démystification

Salle Belle-Île-en-Mer de 14:00 à 14:55

Depuis quelques années, les objets connectés font partie intégrante de notre quotidien : ils nous assistent dans nos tâches ; ils nous aident à nous rendre plus efficaces et performants ; ils nous maintiennent en bonne santé ; ils assurent notre protection... Et cette liste est loin d'être exhaustive. Les meilleurs consultants évaluent ainsi à plusieurs dizaines de milliards d'objets connectés en circulation dès 2020 pour un marché pesant plusieurs milliers de milliards d'euros. Les domaines d'application sont tellement nombreux qu'il est possible d'avancer que n'importe quel domaine peut en bénéficier.

Le premier temps de présentation sera dédié aux usages actuels et futurs : Santé avec la surveillance des signes vitaux ; domotique avec le contrôle de sa maison ; sécurité avec la surveillance de ses biens, ....

Dans un second temps, décortiquons ces objets connectés, quelles sont les technologies embarquées dans ces objets ?

Pour finir, focusons sur la maison intelligente. Il est fini le temps de la domotique simple et orientée appareil avec une interface minimaliste. Désormais, nous sommes passés à la maison intelligente complexe et orientée service, capable de communiquer et de s'adapter à ses habitants en toute harmonie. Quels sont les besoins et enjeux de demain ?

Cette conférence sera illustrée lors du Tools In Action : NAO Connected

Présenté par :

Gaël Durand

## X Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle Hall de 14:30 à 15:00

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

#### Présenté par :



Valentin de Montis

## X NAO Connected

Salle Hall de 15:00 à 15:30

Afin d'illustrer la conférence "Objets connectés : démystification", et principalement dans un contexte Domotique orienté service, nous proposons un "POC" maison autour de différents objets connectés tels que : NAO, la STB et notre indispensable "Smartphone".

Le robot NAO dans un futur proche fait partie de notre quotidien, acheté chez IKEA il s'intègre parfaitement à notre habitat. A l'image d'un autre objet connecté Karotz, NAO se connecte à internet, récupère nos mails, nous propose d'extraire nos photos de vacances et de les afficher sur notre écran 50.

Vous nous direz, ça existe déjà !!!! Oui mais nous on vous explique comment ça marche !!!!!

#### Présenté par :

Gaël Durand

Lamine Cheniki

## A NodeSchool: workshops NodeJS en self-service

Salle Belle-Île-en-Mer de 15:00 à 17:00

Nous vous proposons de suivre un workshop convivial NodeSchool pour faire du JavaScript côté serveur avec NodeJS. Vous pourrez choisir entre le workshop d'introduction ou celui plus avancé. Vous avancerez à votre rythme, avec les autres participants pour s'entraider et une équipe d'Helper.

Venir avec Node installé est un plus, mais pas obligatoire. Nous aurons des installs à disposition.

#### Présenté par :



Guillaume Collic



Laurent HUET



Antoine Bichon



## X Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle Hall de 15:30 à 16:00

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

## Présenté par :



Valentin de Montis

## X NAO Connected

Salle Hall de 16:00 à 16:30

Afin d'illustrer la conférence "Objets connectés : démystification", et principalement dans un contexte Domotique orienté service, nous proposons un "POC" maison autour de différents objets connectés tels que : NAO, la STB et notre indispensable "Smartphone".

Le robot NAO dans un futur proche fait partie de notre quotidien, acheté chez IKEA il s'intègre parfaitement à notre habitat. A l'image d'un autre objet connecté Karotz, NAO se connecte à internet, récupère nos mails, nous propose d'extraire nos photos de vacances et de les afficher sur notre écran 50.

Vous nous direz, ça existe déjà !!!! Oui mais nous on vous explique comment ça marche !!!!!

#### Présenté par :

Gaël Durand

Lamine Cheniki

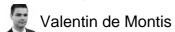
## X Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle Hall de 16:30 à 17:00

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

#### Présenté par :



## The partie de cache-cache

Salle Ouessant de 10:30 à 11:25

Les bonnes performances d'un site web passent inévitablement par l'exploitation des systèmes de cache.

"Cache-Control", "proxy public", "TTL", "hit ratio", "LRU/LFU", "CDN", "cache de longue traîne", "cache pré-construit", "cache froid / cache chaud", "hook 404", "cache mémoire ou fichier", "cache d'op-code", "tag ESI", "répartition", sharding", etc., dans cette jungle de terminologies pas toujours très claires, cette conférence tentera de faire une synthèse des technologies et solutions dont vous aurez besoin pour mettre au point une solution adaptée à vos contraintes.

Un point sera également fait sur les pièges à éviter comme les problèmes de fraîcheur, la désynchronisation et le gel des pages.

#### Présenté par :



Frederic Bouchery



## A DevOps Mindstorms

Salle Molène de 10:30 à 12:30

Pas encore convaincu de passer aux bonnes pratiques DevOps?

Et tu aimes les Legos?

Viens donc jouer avec nous dans ce serious game. Et tu va vraiment comprendre les intérêts de te t'intéresser à toute cette planète DevOps.

### Présenté par :



**Nicolas Ledez** 



Morvant Aurélien Morvant



Sylvain REVEREAULT



Mathias

## A Premiers pas avec Symfony

Salle Groix de 10:30 à 12:30

Utilisé par de grandes entreprises, Symfony 2 est un outil de développement PHP fiable, pour réaliser des applications web robustes et évolutives.

Cette présentation de Symfony 2 qui associe théorie et exercices pratiques, vous permettra d'appréhender l'architecture du framework, de connaître les différents outils disponibles et ses principales fonctionnalités telles que l'architecture MVC, la création des formulaires, la sécurité, l'interfaçage avec une base de données et les services.

#### Présenté par :



Tony Dubreil



## A Hands on elasticsearch and Kibana

Salle Bréhat de 10:30 à 12:30

#### Let's start to discover elasticsearch and Kibana.

For this session, you will need:

- a JVM
- a browser

We will install elasticsearch, Kibana and Marvel and will use that tools to:

- index/update/get/delete documents
- search
- compute
- build dashboards to make sense of marketing data

#### Présenté par :



David Pilato



## Nulnérabilité des applications web : théorie et pratique

Salle Belle-Île-en-Mer de 10:30 à 12:30

L'objet de cette conférence est de présenter les vulnérabilités les plus fréquemment rencontrées et exploitées dans les applications web. Au delà des aspects théoriques de ces vulnérabilités, c'est une présentation pratique des exploitations et l'énoncé de quelques pistes de bonnes pratiques qui est proposée.

#### Présenté par :



U Clément DOMINGO



**Anthony Gaultier** 



## Le tour de Varnish en 80 jours

Salle Ouessant de 11:30 à 12:25

Dans cette présentation, nous allons littéralement faire le tour du monde pour découvrir Varnish. L'outil connaît un succès fulgurant (on me souffle dans l'oreillette que c'est le cas aussi en France), il s'agit en fait d'un cache HTTP qui vous permet d'accélérer significativement votre trafic web. Sous le capot, on trouve une architecture moderne et réactive, mais je présente surtout Varnish tel que vous allez l'appréhender: un DSL élégant pour la politique de cache, et un ensemble d'outils simples pour l'administrer.

## Présenté par :



Dridi Boukelmoune

## 

Salle Molène de 13:00 à 13:15

Java 8 introduit la notion d'"interface fonctionnelle". Derrière ce terme obscure se cache un mécanisme qui permet de passer des références sur méthodes et des lambdas en paramètre. Et ce, en toute transparence pour le code appelé.

Pas à pas, nous découvrirons comment utiliser cette nouveauté du langage qui permet d'introduire du code fonctionnel dans notre code Java!

#### Présenté par :



Alexis Seigneurin

## Pourquoi versionner ses données en noSQL

Salle Bréhat de 13:00 à 13:15

Lorsque l'on traite des données documentaires avec couchbase, riak ou mongo, on est souvent tenté de modifier le modèle de données durant la vie du projet. Ce talk a pour but d'expliquer comment versionner une données noSQL et le gérer dans votre code.

#### Présenté par :





## Yeoman, génère moi un générateur

Salle Belle-Île-en-Mer de 13:00 à 13:15

Yeoman est un ensemble d'outils destinés aux développeurs front. Cet ensemble intègre une commande "Yo" dont le rôle est de démarrer un projet web en un instant en générant une arborescence complète, destinée à l'équipe de dev.

Dans ce quickie nous allons voir comment créer et personnaliser son propre générateur pour Yeoman.

## Présenté par :



Wassim Chegham

## ☑ Une fille dans mon équipe ?

Salle Molène de 13:30 à 13:45

Actuellement, 20% des postes dans le domaine de l'IT sont occupés par des femmes, et la tendance ne va pas en s'arrangeant. Pourquoi ce désintérêt ?

Le groupe Women In Technology vous propose de revenir sur ce sujet et de présenter son approche pour essayer d'inverser la tendance.

#### Présenté par :



Cécilia Bossard



jean-francois garreau

## 

Salle Bréhat de 13:30 à 13:45

Je vous propose d'embarquer pour un petit tour d'horizon de la technologie JavaFX 2 (ou 8, pour ceux qui aiment les developers preview), le successeur de Swing.

Décoration en css, spécification des ihm en xml, animations et effets graphiques, accélération matérielle, rendu web (WebKit), bindings, mais aussi impression, support multimédia (y compris l'enregistrement), support du multitouch... Il y en a sous le capot!

Alors venez vous laisser convaincre que l'on peut retrouver du fun dans la création d'ihm riches et attrayantes en Java:)

## Présenté par :



Simon BASLE

## ☑ Branchez Node.js à votre compteur EDF

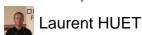
Salle Belle-Île-en-Mer de 13:30 à 13:45

Venez voir comment coupler votre compteur EDF à une carte RaspberryPi / Beaglebone / ... pour avoir une vision temps réel de votre consommation électrique.

Coté hardware, un montage électronique rudimentaire est utilisé (< 2 €).

Coté soft, Node.is, MongoDB et AngularJS constituent les briques applicatives principales.

#### Présenté par :





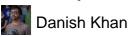
Salle Ouessant de 14:00 à 14:55

The traditional way of running a company has been documented by people from Harvard Business School and many other reputable institutions. If you do it differently you are considered to be in uncharted territory. I've started to notice that the new approaches companies like GitHub are taking to running a business are influenced a lot from the way families and family businesses are run.

Becoming close with your coworkers and treating them like family helps foster innovation and creates an amazing culture where a variety of people can feel comfortable and enjoy themselves. Family members are honest with each other. Sometimes when someone critics you it can hurt, but when you know that it is backed with great respect and love you use it to help you become better.

Having a great idea, creating useful products, and writing stellar code can be done by smart people. The difficult part is figuring out how to get tons of smart people to work well together. The social aspect is hard, but when you build a culture based off of values that are important to a family you'll see the amazing things that can be done.

### Présenté par :





## 🕅 Cassandra, retour vers le futur

Salle Molène de 14:00 à 14:55

Depuis les 18 derniers mois, Cassandra a évolué énormément avec l'introduction de nouvelles optimisations pour pousser encore plus loin la performance. Du côté développement, l'arrivée du language CQL3 a changé drastiquement la donne et facilité la prise en main. Désormais développer avec Cassandra est très facile même pour les débutants. Ces améliorations ont permis un décollage phénoménale de Cassandra outre Atlantique et la vague arrive maintenant chez nous.

Pendant cette conférence, nous allons passer en revue toutes ces nouveautés et zoomer sur les apports du language CQL3 avec quelques exemples concrets en démo live

#### Présenté par :





## Node.js dans Microsoft Azure

Salle Groix de 14:00 à 14:55

Coupler les mécanismes évènementiels nativement asynchrones du framework opensource node.hjs avec un hébergement dans IIS permet aujourd'hui d'implémenter des solutions extrêmement « scalables » sur la plateforme Windows. Si l'on ajoute à cette recette l'ingrédient Cloud, les gains n'en sont que plus nombreux : self-provisioning, élasticité, facturation à l'utilisation.... L'objectif de cette session est de présenter différents contextes d'utilisation du framework node.js dans Azure: Cloud Services PaaS, Web Site, Azure Mobiles Services

#### Présenté par :



Pierre Lagarde



Stéphane Goudeau



## ↑ Voteriez-vous pour un Web Déconnecté ?

Salle Bréhat de 14:00 à 14:55

Le protocole HTTP, à la base du Web, est sans état et déconnecté.

L'aspect 'sans état' a bonne presse actuellement grâce au style d'architecture REST. Qu'en est-il de la propriété 'déconnecté' ? Est-ce raisonnable de continuer à créer des applications web 'connectées' alors que le protocole de communication est, lui, déconnecté ?

Nous allons aborder dans cette session:

- Ce qu'est une application déconnectée
- Un tour d'horizon des usages
- Le cas particulier du navigateur : ce qu'il est possible de faire et les limites associées
- Le mode déconnecté et les patterns de programmation réactive
- Ce que serait le Web si les développeurs décidaient, dès à présent, de 'Penser Déconnecté'.

#### Présenté par :



Rossi ODDET



## Train Continuous Delivery chez Capitaine Train

Salle Belle-Île-en-Mer de 14:00 à 14:55

Je souhaite vous montrer comment nous sommes passé de livraisons rares et douloureuses à des livraisons banales et fréquentes. Livrer son logiciel en production c'est un chemin parsemé d'embûches, donc il sera souvent question de ce qui ne marche pas! Etre agile c'est aussi apprendre de ses erreurs, et vous verrez que si nous avons des choses à dire, c'est que nous avons beaucoup appris!

On parlera de technique, de discipline de groupe et beaucoup de solidarité. On parlera de gestion des priorités, des contraintes externes comme les fixes de sécurité ou les montées de versions de services tiers.Livrer tous les jours c'est possible et c'est même assez banal!

### Présenté par :



🌠 Frédéric Menou



## Approche des architectures micro-services

Salle Ouessant de 15:00 à 15:55

Les architectures orientées microservices sont encore un concept flou. On en trouve de nombreuses définitions et il est difficile de savoir comment en tirer un parti efficace pour son SI. Venez faire le tour des sources intéressantes sur le sujet, tirez la quintessence des visions offertes à la communauté, et des contraintes techniques qu'elles imposent. Nous passerons également en revue une implémentation possible d'architecture, puis une liste des frameworks et outils permettant d'expérimenter sur le sujet.

#### Présenté par :



Aurélien Maury



## The 20 000 à 4 millions d'utilisateurs

Salle Molène de 15:00 à 15:55

Passer de 20 000 utilisateurs à 4 millions : c'est le challenge qui était demandé.

Pour ce faire, il a été nécessaire de revoir certaines parties du SI afin de pouvoir stocker en masse les données des utilisateurs mais également afin d'être capable de les traiter.

Ce retour d'expérience montrera comment, avec une approche et des technologies simples, il a été possible de revoir la façon de faire et comment il a été proposé de traiter le sujet.

Il montrera également les pistes qui ont été étudiées et les solutions qui ont été retenues.

Les différents points qui seront abordés seront : Cassandra, REST, Netty, Spring Integration, Jolokia, Metrics saupoudré d'un peu de "Big Data".

## Présenté par :



Khanh Tuong Maudoux



## A Développeurs, venez jouer avec les pratiques XP!

Salle Groix de 15:00 à 17:00

L'Extreme Programming (XP) est une méthode de développement de projet dont le but principal est de réduire le coût des changements.

XP s'appuie sur le respect de quatre valeurs essentielles ainsi que sur treize pratiques (intégration continue, binômage, TDD, ...). Venez découvrir quelques-unes de ces pratiques au travers de petits jeux qui mettront en lumière l'intérêt de leur mise en place dans les projets au quotidien.

#### Présenté par :



Cécilia Bossard



Julien Balas

## Workshop: MongoDB par la pratique!

#### Salle Bréhat de 15:00 à 17:00

Ce workshop est l'occasion de découvrir MongoDB par la pratique en s'appuyant sur Java et/ou NodeJS. Durant ces 2h00 nous verrons les points suivants:

- Installation et configuration
- Opération CRUD
- Manipulation de la basede données depuis le MongoShell
- Indexation
- Développement d'une application
- Découverte des Drivers Java & Node
- Création d'un API REST et intégration avec AngularJS
- Document Design
- Bonnes pratiques etoptions
- Requetes avancées : Géospatial, Full Text
- Recherche Géospatiale
- Activation et utilisation des index Full Text
- Agrégation
- Analyse des données avec le MongoDB Aggregation Framework
- Déploiement
- Réplication & Sharding

#### Prérequis:

- MongoDB 2.4 ou 2.6
- Git
- Developer Java
- JDK 6 ou 7
- Mayen
- Developer Node
- NodeJS

#### Présenté par :



Tugdual Grall



Sébastien Prunier

## Angular from scratch

Salle Belle-Île-en-Mer de 15:00 à 17:00

On a tous vu une présentation d'AngularJS montrant la magie des bindings et des directives. Oui, mais comment ça marche ? Rien de mieux pour le comprendre que de le construire étape par étape. C'est finalement avec assez peu de code et un code très intéressant à détailler que les principaux mécanismes d'AngularJS apparaissent. Avant la fin de la séance, binding, directives, templates, tout fonctionne.

#### Présenté par :

Swiip



Olivier Huber



## Tréer des jeux 3D pour le web

Salle Ouessant de 16:00 à 16:55

Nous verrons dans cette session comment créer des jeux HTML5 en 3D temps réel à destination du Web (IE11/Chrome/Firefox & Opera). Pour cela, nous vous présenterons un framework de jeux WebGL gratuit et open source nommée Babylon. JS. Il est créé en France et compatible multi-plateformes. Vous découvrirez comment couvrir toutes la chaine de production, de la création des assets 3d depuis Blender, son export vers Babylon, le support de différent type de caméra (touch, accéléromètre, etc.), la gestion du moteur physique et l'implémentation de la logique du jeux en JavaScript.

#### Présenté par :



Pierre Lagarde



David Rousset



## Faire la conception en équipe sans architecte, non mais allô

Salle Molène de 16:00 à 16:55

"Les équipes s'auto-organisent afin de faire émerger les meilleures architectures, spécifications et conceptions." C'est sur ce principe du manifeste agile que se base la notion d'équipe autoorganisée de Scrum. En pratique, beaucoup d'entreprises qui ont mis en place Scrum gardent leurs architectes dans leurs tours d'ivoire.

C'est une décision normale car peut-on imaginer qu'une équipe puisse concevoir une architecture ? Et puis soyons sérieux, est-ce qu'un design par des développeurs pourrait être meilleur que celui d'un architecte ? Qu'allez-vous faire de vos architectes sinon ?

À travers un retour d'expérience, nous verrons qu'effectivement confier l'architecture aux équipes n'est pas rentable si ce n'est pas fait intelligemment. En revanche, si la conception en équipe est bien maîtrisée, les bénéfices iront bien au-delà du cercle des développeurs. Nous identifierons également quelques pièges à éviter et des astuces pour faciliter la conception en équipe.

#### Présenté par :



Ly-Jia Goldstein



## **X** 5 ingrédients pour pimenter Elasticsearch

Salle Ouessant de 17:30 à 18:00

Elasticsearch est un moteur de recherche très facile à utiliser. Il n'y a qu'à télécharger, dézipper, lancer, indexer pour rechercher. Pourtant, il cache quelques des pièges à éviter pour que l'expérience ne tourne au vinaigre. Jérôme vous présentera quelques ingrédients et recettes sympas pour pimenter vos réalisations en quelques tours de mains. Venez et dégustez sans modération!

#### Présenté par :



🚺 Jérôme Mainaud

## X "Bash" et moi

Salle Molène de 17:30 à 18:00

La ligne de commandes vous fait peur ? Vous vous dites qu'un clic dans l'explorateur de fichier, c'est quand même plus simple et plus rapide qu'un 'ls' ou un 'cd' ? Venez découvrir qu'utiliser la ligne de commande n'est pas si terrible que ça, et qu'une fois bien apprivoisée, on gagne en efficacité et en expressivité. Je vous montrerai quelques trucs et astuces bien pratiques, du raccourci clavier à la commande magique en passant par quelques outils pour ceux qui regardent par la fenêtre le monde Unix ;) Venez avec les vôtres pour les partager à la fin de la session!

#### Présenté par :



Yoann Dubreuil



## **X** Behat: Automatisation des tests fonctionnels

Salle Groix de 17:30 à 18:00

Behat (site officiel) est un produit openSource permettant de piloter l'exécution de plans de tests fonctionnels. Interfacé avec **Selenium** (site officiel) il permet notamment l'exécution de tests dans de vrais navigateurs.

Cette présentation abordera les points suivants :

- 1. Présentation d'une architecture complète mettant en jeu Behat etSelenium,
- 2. Premier pas et démo,
- 3. Tips&Tricks, CI: Intégration dans Jenkins,
- 4. Et le futur ? Démonstration du tasperbot, robot physique de test sur mobile.

Fort d'une expérience de plus d'un an sur l'utilisation industrielle de Behat, cette présentation résumera l'expérience acquise par Niji sur le produit Behat. Nous en profiterons également pour présenter le robot tapsterbot (site officiel), dernière acquisition de Niji et solution prometteuse pour tester physiquement sur devices mobiles.

#### Présenté par :



Joel Seguillon



Tony Dubreil

## **★** Le Multi-Langage dans SonarQube

Salle Bréhat de 17:30 à 18:00

Avec la version 4.2 de SonarQube, le ticket le plus voté par la communauté a été résolu: https://jira.codehaus.org/browse/SONAR-926.

Cette présentation sera l'occasion de montre comment configurer, ou plutôt déconfigurer, le multilangage dans SonarQube mais surtout d'en montrer les bénéfices. Nous verrons également comment ceci s'intègre dans l'IDE afin de raccourcir au maximum la boucle de rétroaction.

#### Présenté par :



Olivier Gaudin

## 🗙 faire un jeu sur Leap Motion en Java

Salle Belle-Île-en-Mer de 17:30 à 18:00

La Leap Motion est un dispositif d'interface gestuelle. Cette session vous présente l'API Leap Motion en Java et comment l'utiliser avec le moteur de jeu 2D Hermes pour Processing.

#### Présenté par :



Claude Falguiere

## X Centralisez vos logs avec logstash

Salle Ouessant de 18:05 à 18:35

Vous en avez marre de vous connecter sur tous les serveurs en ssh pour consulter vos logs, voir pire vous devez faire un ticket à l'exploit à chaque problème pour obtenir les traces.Lorsque vous récupérez le fichier de log sur votre machine, votre éditeur de texte ne peut pas l'ouvrir car il est trop gros.

Une solution simple est d'utiliser logstash. Logstash offre une stack souple pour collecter, transformer, filtrer, centraliser, indexer et visualiser vos logs. Cette séance présentera les concepts de ce produits à travers des exemples.

#### Présenté par :



Alexandre Delègue



## X Initiation à PowerShell

Salle Molène de 18:05 à 18:35

Toi, oui toi qui utilises encore des GOTO dans tes scripts .bat.Toi qui fais encore du vbs pour appeller des objets COM. Toi qui penses que Windows c'est uniquement des UI. Et même toi, qui fait du shell sur tes serveurs linux, si tu veux voir un peu son cousin chez Microsoft.

Et bien, cette session est pour toi!

Au programme des démos, encore des démos et que des démos!

#### Présenté par :



Fabien Dibot

## X Y sont pas cher mes tests!

Salle Groix de 18:05 à 18:35

C'est marrant tout, le monde est convaincu que les tests apportent beaucoup. Mais une fois le projet à livrer, les tests deviennent moins importants.

Effectivement pour 55 lignes de codes, j'ai 150 lignes de tests.

Sauf que votre méthode de calcul n'est pas la bonne.

Venez m'écouter et à la fin de la session, vous serez convaincu de passer au TDD.

À vous les joies du code maitrisé!

#### Présenté par :



🕵 Nicolas Ledez



## X Libérez la puissance de Couchbase

Salle Bréhat de 18:05 à 18:35

Cette présentation sera l'occasion de voir comment utiliser au mieux Couchbase depuis une application Scala ou Java tout en bénéficiant d'une intégration poussée avec la surpuissante API JSON de Play 2, son API asynchrone non bloquante et les Futures Scala, ainsi que des nombreux goodies fournis par le framework depuis Java ou Scala. Cette présentation montrera comment rapidement créer une application CRUD basique fournissant une API RESTful avec AngularJS puis comment aller plus loin en utilisant ReactiveCouchbase et ses nombreuses astuces pour améliorer la productivité du développeur.

#### Présenté par :



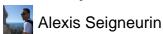
Mathieu ANCELIN

## X Vagrant pour les développeurs

Salle Belle-Île-en-Mer de 18:05 à 18:35

En tant que développeurs, nous travaillons souvent sur des environnements de développement dont les caractéristiques diffèrent plus ou moins de ce que l'on peut retrouver ensuite en production. Utiliser des machines virtuelles, pourquoi pas, mais c'est souvent peu pratique. Dans cette session, nous verrons comment Vagrant va nous aider pour reproduire des environnements de prod sur nos postes de développement. Nous étudierons tous les mécanismes de base de l'outil : le provisioning, le mode multi-machines, la configuration réseau, les répertoires partagés. Nous n'aurons plus d'excuses pour ne pas livrer du code qui marche en prod !

#### Présenté par :





Salle Ouessant de 10:30 à 11:25

AngularJS n'est désormais plus à présenter mais la vie du développeur ne se résume pas au JavaScript! De nouveaux langages prometteurs émergent et Dart est l'un d'eux: soutenu par Google, open-source, client-serveur... Il permet de faire du développement web de manière structuré en permettant aux développeurs objets de le prendre en mains en, seulement, quelques heures. Mais Dart a récemment subi un changement majeur: le portage d'Angular dans son écosystème.

On peut donc utiliser Dart avec des notions comme le 2-way binding, les filtres, les directives afin de réaliser nos single page applications avec un unique langage du serveur au navigateur.

Cette conférence a pour but de présenter rapidement comment, lorsque Dart rencontre Angular, le seul gagnant est le développeur.

#### Présenté par :





## Du web temps réel avec SimpleWeb4J

Salle Molène de 10:30 à 11:25

Au travers de cette présentation full live coding, nous verrons comment utiliser EventSource (ou Server-Sent-Events) dans un framework simple tel que SimpleWeb4j pour faire du web temps réel tout en restant en Java.

Cette présentation sera aussi l'occasion de montrer comment le JDK8 (lambda et api collection) nous permet de simplifier grandement notre code.

#### Présenté par :



yan bonnel



Salle Groix de 10:30 à 11:25

Vous êtes surpris par les retour d'utilisateurs mécontents de la lenteur de votre application? Vous ignorez quelle version a introduit cette nouvelle fuite mémoire?

Le copier-coller de données sous Excel pour créer des graphs ou la complexité des templates Cacti vous insupporte?

Le product owner vous demande sans cesse de nouveaux graphs pour illustrer ses présentations?

Graphite est la solution à vos problèmes. Je vais présenter durant ce talk cet outil de monitoring temps réel ainsi que les moyens de créer les graphiques dont vous avez besoin pour monitorer votre production.

### Présenté par :



Philippe Mioulet

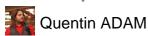


Salle Bréhat de 10:30 à 11:25

Scaling is complicated. You need to design your application to be ready to upscale and/or outscale, and to be maintainable time to time. This talk is about that: which pattern, tools, way to work, are efficient to allow your application to scale.

First given at dotscale 2013, this talk will be refreshed and adapted to the audience.

#### Présenté par :





## A Démarrer avec SaltStack

Salle Belle-Île-en-Mer de 10:30 à 12:30

Si Puppet ou Chef viennent rapidement à l'esprit, j'ai trouvé ces outils trop compliqués. J'ai donc testé SaltStack et fut rapidement séduit. A la fois shell distribué et outil de gestion de configuration, il est simple d'usage, puissant et rapide. J'ai ainsi rapidement automatisé mon infrastructure.

Cette session couvre les fonctionnalités majeures avant de passer à de la manipulation. Il faut donc disposer d'une VirtualBox fonctionnel.

#### Présenté par :



Sebastien Douche



## De zéro à héros en 5 minutes avec Spring Boot

Salle Ouessant de 11:30 à 12:25

Si vous êtes un éternel impatient et que vous aimeriez une infrastructure pour vous aider à développer très rapidement des applications basées sur Spring, cette session est pour vous! Spring Boot est une boîte à outils qui vous permet de développer vos applications en un temps record. Durant cette session de démonstration, nous illustrerons les nombreuses possibilités de Spring Boot, notamment en terme de configuration et d'extensions.

Spring Boot est une initiative relativement récente: la version 1.0 finale vient de sortir début avril et rend très facile la création d'applications en gérant un maximum de détails pour le développeur. On peut grossièrement catégoriser les objectifs de Boot de la façon suivante:

- Fournir une micro-plateforme pour créer des applications autonomes (java -jar monapp.jar) tout en permettant de les déployer dans un environnement "plus classique".
- En fonction des besoins, fournir un environnement qui se veut être fonctionnel et pratique, tout en permettant de le surcharger très facilement (partiellement ou globalement)
- Fournir des fonctionnalités périphériques supplémentaires comme un rapport sur les beans déployés, des métriques, un endpoint qui valide que l'application est démarrée, etc
- Etre un point central d'attention pour appréhender et utiliser très rapidement l'ensemble du portfolio Spring

Spring Boot ne nécessite absolument pas de génération de code et ne va pas modifier votre code en quoi que ce soit. Le principe général, c'est que Boot va auto-configurer une série de services en fonction de conditions (typiquement est-ce que X est dans le classpath). Il fournit des modules "starter" dont le but est de ramener les dépendances nécessaires pour utiliser le composant. En détectant le composant dans le classpath, l'application est prête à l'utiliser par défaut.

#### Présenté par :



Stéphane Nicoll



## 🕅 Qu'est-ce qui rends Groovy "groovy" ?

Salle Molène de 11:30 à 12:25

Groovy n'est pas un nouveau venu parmi les langages alternatifs avec ses 3 millions de téléchargements par an. En quoi est-il un excellent choix pour vos projets ?

- courbe d'apprentissage plate
- intégration transparente avec Java
- syntaxe concise, parfaite pour les DSL
- approche originale du typage
- riche écosystème : Grails, Gradle, Spock, Geb

Nous verrons ensemble quand et où vous pouvez l'utiliser et comment en tirer parti pour améliorer votre productivité.

#### Présenté par :



Guillaume Laforge



## 

Salle Groix de 11:30 à 12:25

Le monitoring d'applications ... pas vraiment hype comme sujet. Et pourtant c'est un domaine en mutation parce que le déploiement continu et la démarche DevOps modifient les échanges d'informations avec la production et aussi parce qu'il est maintenant possible stocker massivement les informations collectées. Je vous propose d'explorer ces sujets autour de quelques exemples.

#### Présenté par :



Claude Falguiere



## The Des petits pas vers le Continuous Delivery

Salle Bréhat de 11:30 à 12:25

LesFurets.com est passé en 18 mois d'une organisation solide de type "éditeur logiciel" avec une release par mois à une organisation non moins solide en "Continuous Delivery" avec une mise en production par jour de "ce qui est prêt" (sans être bloqué par les développements en cours).

C'est un développeur qui vous présentera l'histoire vécue de l'intérieur : << Ce changement nous pousse à devenir de meilleurs développeurs, car avant de livrer tous les jours, il y a des étapes intermédiaires nécessaires pour faire naître le besoin et développer la capacité de l'équipe à changer. >>

Un bon produit ne sort pas du chapeau, il se construit par itération, en essayant, en se trompant et en corrigeant. Raccourcir la boucle de retour entre les concepteurs et les utilisateurs apporte une très grande valeur compétitive. Adoptez le continuous delivery pour devenir l'équipe IT dont le business rêve.

Le vouloir n'est pas tout, il reste à savoir comment s'y prendre. Le modèle itératif de SCRUM atteint ses limites lorsque l'on vise à mettre en prod plus souvent (Time to Market aggressif). Les coûts de recette explosent et la synchronisation des tâches se complique.

Chez LesFurets.com nous avons entièrement changé notre gestion de projet et nos méthodes de développement. Le fonctionnement adhère fortement à une philosophie où le planning de release et deadlines n'existent plus, les développements sont livrés simplement quand ils sont prêts (Flux).

La présentation passera en revue tous les moyens techniques et organisationnels que nous employons pour garantir le même niveau de qualité qu'auparavant : mise en production, livraison de code, validation, intégration continue, travail en feature branches, itération avec le business, spécifications fonctionnels.

Techniquement nous présenterons notre Usine Logicielle, le poste et les actions du développeur, et l'organisation de la QA.

### Présenté par :



Pflieger Arnaud

### Stressez votre serveur avec Gatling

Salle Molène de 13:00 à 13:15

Ambitionnant de remplacer JMeter, Gatling est un outil de test de montée en charge qui utilise les dernières innovations en matière de parallèlisation et d'asynchronisme. Nous aborderons les différents concepts se cachant derrière Gatling et etudieront son langage dédié pour la création des scénarii, avant de se lancer dans la prise en main (simple) de ce bel outil.

#### Présenté par :



Sebastien Quioc



## 

Salle Bréhat de 13:00 à 13:15

Html5 nous donne accès à un certain nombre de capteurs / périphériques qu'auparavant on pouvait seulement utiliser par le biais de plugins. Nous allons jouer avec nos téléphones / nos ordinateurs pour découvrir comment interpréter des éléments tels que l'orientation du téléphone, la captation de la voix, la création de sons, la caméra...

Cet atelier montrera comment implémenter chacune de ces fonctionnalités. Au programme : giroscope / microphone / usermedia / vibration ...

Base en Javascript requises. NodeJS doit être installé aussi! Et enfin, il vous faut un smartphone

### Présenté par :



jean-francois garreau

### Développer en Java et en Caleçon

Salle Belle-Île-en-Mer de 13:00 à 13:15

CloudBees est une société totalement distribuée. Depuis une douzaine de pays et de timezones, l'équipe collabore en pur télétravail. Comment organiser le boulot dans une structure aussi hétéroclite ? Quid de l'agilité dans un tel contexte ? Faut-il regretter le stand-up matinal au milieu de l'open-space?

Retour d'expérience après 3 ans de télétravail pour une société atypique.

#### Présenté par :



Nicolas De Loof



Salle Molène de 13:30 à 13:45

RAML est un langage de modélisation d'API REST (ressources REST, verbes HTTP, représentations des données, etc).

Autour de ce langage (indépendant de toute implémentation REST), un écosystème d'outils permettant de booster la productivité des développeurs d'API REST (éditeurs, outils de test, générateur de code) est en train d'émerger.

L'objectif de ce quickie, est de présenter rapidement ce langage ainsi que certains éléments de cet écosystème.

Pour commencer, nous modéliserons une API REST simple (gestion de personnages) en utilisant l'éditeur en ligne API Designer.

Puis nous générerons le squelette des services REST modélisés (Spec Java EE JAX-RS) en utilisant le générateur JAX-RS Codegen.

Pour terminer, nous utiliserons l'éditeur pour tester les services implémentés.

### Présenté par :

Mehdi Elkouhen

### Présentation de la Plateforme de RA ORA-1

Salle Bréhat de 13:30 à 13:45

The ORA-1 is a best in class hands free wireless see-through wearable display platform in the form of digital eyewear allowing hands-free mobile computing applications. It is based on Optinvent's patented Clear-Vu display engine. ORA-1 will enable many yet unimagined "alwayson" hands free mobile applications including geo-localization (GPS), sports, messaging, situation awareness, and more. It can be connected via a standard wi-fi connection to a smartphone or tablet and will act as a hands-free wearable computer.

Optinvent's ORA-1 is the most viable product to achieve widespread industry and consumer acceptance for AR glasses based on its bright, see-through, large field of view display with true seethrough capability. Furthermore, the display has a patented "Flip-Vu" feature which can position the virtual image in full augmented reality mode (directly in the user's line of sight), and a dashboard mode (below the user's line of sight). Along with the patented display engine, the ORA-1 includes a WiFi and Bluetooth connectivity, front facing camera, 9 axis motion sensor, ambient light sensor, microphone, loudspeaker, and a high capacity rechargeable battery. Optinvent's ORA-1 is a standalone Android based device.

#### Présenté par :



Valentin de Montis

### Dur d'être à son compte : mythe && réalité

Salle Belle-Île-en-Mer de 13:30 à 13:45

Être à son compte, c'est pas si compliqué que ça.

Être à son compte, c'est pas si simple que ça.

Que vous soyez salarié, patron, ou indépendant, que vous ayez des questions ou des réponses, parlons en!

Après quelques années en société de service, je suis devenu l'unique salarié d'un indépendant, j'ai ensuite pris mon propre envol : d'abord en tant qu'auto-entrepreneur, suivi d'une création d'EURL, en effectuant une transition entre les 2 par du portage salarial. On m'a dit qu'un retour d'expérience serait bienvenu, le voici ;-)

### Présenté par :



Guillaume Collic

### **†** Google Glass - Ma première application

Salle Ouessant de 14:00 à 14:55

Les Google Glass (GG pour les intimes) sont devenues en quelques mois LE sujet de discussion autour de l'innovation, des nouveaux usages. Mais quelles sont les technologies mises en oeuvre ? Comment développer une application répondant aux contraintes de ce support ?Cette présentation donnera des réponses à ces questions en vous permettant de développer votre première application GG affichant les news issues d'un site d'information.

#### Présenté par :



Julien Vermet



### MongoDB 2.6 : Quoi de neuf doc?

Salle Molène de 14:00 à 14:55

La version 2.6 de MongoDB est sortie le 8 avril et toute fraiche. Je vous propose dans cette session de faire le tour des nouveautés. Parmi les nouveautés mises en avant et "démontrées" vous verrez:

- Full Text Search
- Agrégration Framework (nouveaux opérateurs, et fonctionnalités)
- Sécurité
- Améliorations des index et requêtes Geo

Nous profiterons de cette présentation pour rappeler les cas d'usages et applications utilisant MongoDB,

#### Présenté par :



Tugdual Grall



### Développeur Entreprise, dessine moi un Linux

Salle Groix de 14:00 à 14:55

Le développeur entreprise a mauvaise réputation. Dans les univers javajideuzeu ou spring, on lui reproche souvent une sur-enchère de méta-abstractions et d'imbrications de conteneurs à un niveau auquel même les scénaristes d'Inception n'ont pas osé aller. Tout ça pour des CRUD dirat-on.

Alors, peut-il contribuer à une distribution GNU/Linux ? Réponse courte : oui. Pour le reste, je vous expliquerai comment je contribue à Fedora, et ce que ça m'apporte. Je parlerai également de l'écosystème Java, en prenant pour exemple Gradle et les défis liés aux contraintes fortes que s'impose Fedora.

#### Présenté par :



Dridi Boukelmoune



### **Î** Machine learning et régulation numérique

Salle Bréhat de 14:00 à 14:55

Le machine learning est la science qui permet à un algorithme d'apprendre sans avoir été explicitement programmé pour cela. Elle est utilisée par les acteurs de la nouvelle économie pour le traitement de gros volumes de données, dans la traduction automatique, la reconnaissance de la parole, la classification de consommateur, la construction de réputation, ou la prévision des trafics. C'est la "régulation numérique". Nous parlerons des champs d'application du machine learning par les gros acteurs du numérique, de ses fondements mathématiques, des grands familles d'algorithmes et des outils disponibles pour mettre en pratique. Découvrez les bases pour comprendre cette science et mesurer le potentiel des possibilités de son utilisation.

### Présenté par :



Guillaume Laforge

## **HTML5** Gaming

Salle Belle-Île-en-Mer de 14:00 à 14:55

Venez découvrir les API HTML5 ainsi que les mécanismes qui vous permettront de réaliser un jeu en 2D, sans aucune librairie !Nous analyserons le code source d'un prototype de jeu des années 90 réécrit en HTML5 pour l'occasion.

#### Présenté par :





### **†** Demarrer avec Docker

Salle Ouessant de 15:00 à 15:55

Docker est un moteur de déploiement d'application sous la forme de conteneur autonome, virtualisé et portable. Ces conteneurs peuvent ensuite s'installer sur une machine physique, des VMs ou sur le Cloud par exemple. Docker est un nouvel outil, encore jeune mais offrant déjà des fonctionnalités intéressantes, que ce soit pour le développement que la mise en production. Quelques avantages:

- léger, on peut lancer plusieurs conteneurs pour une charge machine inférieure àune seule VM VirtualBox
- disposant d'un index public, la récupération d'une image est simplissime
- le commit permet de sauvegarder l'état complet d'un conteneur pour sauvegarde et ré-utilisation Cette session mélange théorie et exercice de manipulation, il vous faut donc un VirtualBox fonctionnel sur votre machine.

### Présenté par :





### Transcription Live coding: Web temps réel avec Play 2

Salle Molène de 15:00 à 15:55

Les applications web temps réel font usage de WebSockets, Server Sent Events, Comet et d'autres protocoles pour offrir une communication permanente entre le serveur et le navigateur. De nombreux frameworks web offrent ce genre de possibilité à travers des APIs très basiques. Cette présentation vous montrera comment utiliser l'API des Iteratees offerte par Play 2 pour manipuler, filtrer et fusionner à la demande des flux de données de manière réactive dans une application complète et concrète.

#### Présenté par :



Mathieu ANCELIN



## TO UX Design, Design thinking...? De quoi parle t-on?

Salle Groix de 15:00 à 15:55

Définition et présentation de la démarche UX dans un projet. A quelles étapes du projet intervient l'UX design? Sous quelle forme? Avec quels outils? Quelles méthodes?

Pourquoi s'intéresse t-on (enfin!) à l'utilisateur?

Méthodes et études de cas. Le rôle de l'UX dans l'entreprise et sa conséquence sur la conduite du changement, comment vendre l'UX et qui l'achète ? Qui sont les UX Designers, ergonomes, architectes de l'information...?

Toutes ces questions pour comprendre les enjeux de la démarche Design thinking, ce qu'elle révolutionne dans l'organisation et la culture des projets de l'entreprise.

### Présenté par :



Cédric Bouré



# Faire agile c'est bien, être agile c'est mieux, vivre agile

Salle Bréhat de 15:00 à 15:55

L'agilité nous la pratiquons quotidiennement au travail. Rentrer à la maison et ne plus être agile nous parait inconcevable. Du coup, venez découvrir la richesse agile qui fourmille chez nous et que nous ré-introduisons dans notre quotidien professionnel.

Je vous propose cette session parce que les valeurs de l'agilité ne concernent pas que le travail au quotidien, venez partager avec nous votre "Agile Way of Life"!

A travers les pratiques et autres expériences personnelles que nous mettons en oeuvre au quotidien, nous vous proposons de vous faire découvrir ce que l'agilité peut nous apporter dans la gestion du quotidien. De la recherche d'un emploi à la l'éducation de nos enfants, de la tentative de perte de poids à l'organisation de réunion de famille, nous vous montrerons comment peuvent se transposer de bonnes pratiques issues de l'agilité à votre contexte personnel. Nous verrons avec vous et vos propres expériences si nous sommes atteints ou si nous sommes une communauté de personnes qui vivent l'agilité

Au final, notre but est de partager et enrichir vos/nos pratiques et éventuellement le faire déborder sur le monde professionnel ! un réel paradoxe !

### Présenté par :



Aurélien Morvant



### RxJava + Java8 pour sortir de l'enfer des Callback

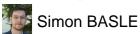
Salle Belle-Île-en-Mer de 15:00 à 15:55

Callback de callback de callback... Déjà rencontré une telle situation, qui vous ferais perdre votre amour immodéré des tabulations (ou des n-espaces, on est pas sectaires)?

Au cours de cette session nous présenterons la librairie de programmation asynchrone **RxJava** : concepts de la programmation réactive, comparaison avec d'autres solutions pour de l'asynchrone, aperçu de l'API.

Nous verrons ensuite comment celle-ci, combinée aux Lambdas de Java 8, pourrait nous faire voir la lumière lorsque l'on est coincé au coeur de l'Enfer Des Callbacks...

### Présenté par :





### Mutualiser du code natif multiplateforme

**Salle Ouessant de 16:30 à 17:25** 

Lorsque l'on vise plusieurs plateformes, à commencer par iOS et Android, il y a plusieurs approches.

Parfois on voit une seule équipe qui fait une application entièrement générique (en général HTML5) avec les parties communes des plateformes, et qui l'encapsule pour la diffuser sur toutes les marketplace à l'identique, mais aujourd'hui les utilisateurs s'attendent à avoir des applications bien plus intégrés à leur plateforme que cela.

Souvent on voit des équipes différentes spécialisées sur chacune des plateformes, qui profite en natif de toute la richesse de chaque plateforme, mais sans partager leurs connaissances, avec des fonctionnalités pas toujours identiques et un backend à faire évoluer en commun quand même, et du temps à passer pour redévelopper la même chose sur chaque plate-forme avec des librairies tierces différentes à chaque fois.

Nous vous proposons une autre approche : Xamarin. L'idée est de développer des applications réellement native. On code les parties spécifiques pour chaque plateforme en tirant toute leur richesse : on a un accès direct à l'intégralité des API spécifiques (en particuliers pour les vues). On peut par contre réutiliser tout le reste entre toutes les plateformes, autour d'un langage commun : C#, qui n'effraiera pas les développeurs Java. Plus besoin de recoder le code métier ou la connexion back-end 3 fois. On peut s'attendre à 70% de réutilisation de code en commun. Et l'équipe n'est plus en silo, c'est bien plus simple de travailler en équipe, dans un objectif commun.

#### Présenté par :



Guillaume Collic

Zaak CHALAL



## Programmation fonctionnelle avec Groovy

Salle Molène de 16:30 à 17:25

Et oui, Groovy sait aussi faire du fonctionnel!

Au menu, en entrée, les closures : faites de la récursion, composez-les, mémoiser-les, currifiezles, faites en des high-order functions, et plus encore.

En plat de résistance, on mapera, filterra et on réduira des collections.

En dessert, parlons d'immutabilité, de laziness, et même de concurrence et de collections persistentes.

Tous les ingrédients pour faitre votre tambouille fonctionnelle!

#### Présenté par :



Guillaume Laforge



### **†** Vers des infrastructures agiles

Salle Groix de 16:30 à 17:25

Après avoir fait ses preuves dans le monde du développement, l'agilité s'invite dans le monde de l'infrastructure.

Lors de cette conférence, vous décourirez comment, en s'appuyant notamment sur les concepts tels qu'Infrastructure as Code et Software Defined Datacenter, il est possible de gérer ses plateformes et environnements avec flexibilité".

#### Présenté par :



Sylvain REVEREAULT

### **T** WebRTC : Real Time Communication

Salle Bréhat de 16:30 à 17:25

Avez déjà rêvé de faire une visio avec votre grand mère, elle sur son smartphone et vous installés dans votre canapé avec votre ordinateur portable. Le problème : elle n'a pas Skype, pas de compte Google et elle ne connait pas Facetime ? Et si votre navigateur était la solution ! Vous pourrez même lui partager les photos de votre petite dernière. Vous l'aurez compris, l'objectif de cette session est de présenter ce qu'est le WebRTC et de comprendre ce qui ce cache derrière.

#### Présenté par :



jean-francois garreau



### Trois bonnes raisons de travailler avec agilité

Salle Belle-Île-en-Mer de 16:30 à 17:25

Le monde du développement de logiciel nous offre un cadre unique où le meilleur et le pire sont possible. Chacun des acteurs d'un projet seront d'accord pour partager un même diagnostique : "Le problème vient des autres"

- L'équipe est ultra compétente et ne fais que ce qui lui plait...
- Le marketing a des idées innovantes et n'écoute pas les solutions proposées par l'équipe...
- L'organisation, les processus sont bien rodés et nos produit n'arrivent pas a atteindre leur cible

Ce constat d'échec, a amener un groupe d'experts du développement de logiciel a rédiger le manifeste agile. Depuis la mouvance agile essaie de permettre aux Hommes impliqués dans la réalisation d'apprendre avant de parvenir au succès.

Je vous propose d'échanger sur ce thème autour de :

- Travailler en équipe
- Organisation et communication
- Faire émerger le bon produit

Car l'agilité est l'affaire de tous et que nous développeur, nous pouvons adopter la bonne posture, ensemble, nous essaierons d'identifier les leviers d'actions qui nous permettrons d'atteindre dans votre contexte le bon équilibre entre : Compétence - Organisation - Idée

### Présenté par :



Julien Fallet

## X AngularJS à 60fps

Salle Ouessant de 17:30 à 18:00

Ce tools in action présente en 4 parties les problématiques et leurs solutions dans le cadre du développement d'une SPA avec le framework AngularJS.

La plupart des points évoqués seront agrémentés de cas pratiques.

Le plan sera le suivant :

- les problèmes de performances courants en SPA
- les conseils de base
- diagnostiquer des problèmes de performances
- améliorer les performances de votre SPA avec AngularJS

Des directives en passant par la boucle d'éxécution d'AngularJS ou le \$watch, nous verrons comment il est facile de créer des problèmes de performances lorsque votre application consomme un grand nombre de données, ou que les subtilités du framework ne sont pas bien mises en pratique.

Mise en cache des templates, lazy-loading, ng-if vs ng-show, mono-binding seront parmi les pistes et solutions évoquées lors de ce tools in action.

#### Présenté par :



Vincent Ogloblinsky



Wassim Chegham



### X Orika, mapping objet Java sans réflexion

Salle Molène de 17:30 à 18:00

Après une bonne dose de réflexion, les développeurs Java disposent désormais de la bibliothèque Orika pour mapper des objets Java d'une couche logicielle à une autre. Orika utilise un générateur de bytecode pour créer des mappers très rapides : fini l'écriture manuelle d'une couche de mapping pour garder des performances correctes! Dans ce Tools in Action, je vous montrerai ce qu'Orika a dans le ventre : de nombreuses fonctionnalités et d'excellentes performances. Vous n'aurez plus d'excuses pour exposer directement vos objets métiers dans votre couche d'interface REST.

### Présenté par :



Yoann Dubreuil

### X Délivrer en continu avec VSO et Windows Azure

Salle Groix de 17:30 à 18:00

L'objectif de cette session est de rapidement présenter ce qu'est Visual Studio Online avec un focus sur les fonctions de gestion des développements, du code source avec GIT et de l'intégration continue. Ensuite, nous présenterons les principales caractéristiques des sites web Azure et des services Cloud Azure. Enfin, nous présenterons les liens entre Visual Studio Online et Windows Azure et comment on peut déployer en continue de sites web Azure ou des services cloud Azure.

L'ensemble de la présentation sera illustrée par une démo en live.

#### Présenté par :



François Bouteruche

## X Ionic In Action

Salle Bréhat de 17:30 à 18:00

Ionic est un framework permettant de construire des applications mobiles hybrides avec HTML5. Il propose un modèle de programmation reposant sur des briques technologiques existantes (AngularJS, Sass, etc.).

Cette session vous propose en 30 min une présentation de lonic et une démonstration.

#### Présenté par :



Rossi ODDET

## **★** Soyez Productifs! "I MEAN it!"

Salle Belle-Île-en-Mer de 17:30 à 18:00

Le but de MEAN (http://mean.io) est de fournir aux développeurs use solution pour rapidement développer des applications Web en s'appuyant sur les solutions suivante:

- MongoDB pour la persistence
- NodeJS et Express pour la partie serveur (REST, oAuth, ...)
- AngularJS pour la partie IHM

Cette session sera également l'occasion de présenter les quelques librairies très utilisées par les développeurs Nodes notamment Express, Mongoose, Passport

### Présenté par :

