# Fertigkeitenbaum: Zechen

## Fertigkeiten Level 1

## Weinkenner

Anzahl der Fertigkeitslevel:3   
Beschreibung der Fertigkeit: Der Held ist ein Kenner der verschiedensten Weinsorten der Brelanden und erkennt daher bei einer Bestandenen Probe auf Zechen, die verkostete Weinsorte und deren Eigenarten (Preis).  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:  
Level 1: +1 auf Handeln mit Wein  
Level 2: +1 auf Zechen, wenn Wein getrunken wird  
Level 3: +1 auf Zechen,wenn Wein getrunken wird  
 +1 auf Handeln mit Wein  
 Erkennen von gefälschten Weinsorten, bei bestandener Probe auf Zechen

## Bierkönig

Anzahl der Fertigkeitslevel: 5  
Beschreibung der Fertigkeit: Der Held trinkt wahrscheinlich seit seiner frühen Jugend die verschiedenen Sorten des Gerstensaftes und hat daher eine natürliche Toleranz gegenüber Bier entwickelt. Auch wirkt sich das Bier mittlerweile positiv auf seinen Organismus aus.  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:  
Level 1: +1 auf Zechen mit Bier  
Level 2: +1 auf Zechen mit Bier  
Level 3: Bier kann eine kleine Mahlzeit des Helden ersetzen  
Level 4: Bier kann einmal alle 8 Stunden einen LeP regenerieren  
Level 5: Bei einem fehlgeschlagenem Wurf auf Zechen (Bier), darf der Held diesen Einmal alle 24 Stunden wiederholen

## Schnapsdrossel

Anzahl der Fertigkeitslevel:2   
Beschreibung der Fertigkeit: Der Held hat eine natürliche Toleranz gegenüber Schnaps entwickelt  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:  
Level 1: Die Innereien des Helden des Helden sind unempfindlich gegenüber Alkohol.  
 Der Held erhält nach einer Bestandenen Zechenprobe (Schnaps) 4 Stunden   
 lang +1 Resistenz gegen Krankheiten.  
Level 2: +2 auf Zechen mit Schnaps

## Fertigkeitenname

Anzahl der Fertigkeitslevel:   
Beschreibung der Fertigkeit:  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:

## Fertigkeiten Level 2

## Gelockerte Zunge

Anzahl der Fertigkeitslevel: 2  
Beschreibung der Fertigkeit: Der Held hat es gemeistert im beschwisten Zustand vorzüglich Reden zuhalten.  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:

Level 1: Einmalig +1 auf alle Kommunikationsfähigkeiten, nachdem der Held eine Probe auf Zechenbestanden hat.  
Level 2: Einmalig +2 auf eine zufällige Kommunikationsfähigkeit, nachdem der Held eine Probe auf Zechenbestanden hat.

## Bierbauch

Anzahl der Fertigkeitslevel: 2  
Beschreibung der Fertigkeit: Dem Helden ist ein stattlicher Bauch gewachsen, welcher ihm nicht nur im Wege steht, sondern auch seine Wiederstandsfähigkeit erhöht  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:  
Level 1: Rüstungen müssen sondergefertigt werden  
+1 Resistenz gegen Krankheiten und Gifte  
+3 LeP  
+3 Mana  
-1 Ausweichen  
Level 2: Rüstungen müssen extra groß gefertigt werden   
+7 LeP  
+3 Mana  
-1 Ausweichen

## Kneipenschläger

Anzahl der Fertigkeitslevel: 4   
Beschreibung der Fertigkeit: Der Held hat sich auf das Kämpfen unter Alkoholeinfluss spezialisiert.  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:  
Level 1: Einmalig +1 auf Raufen, nach bestandener Zechen Probe  
Level 2: Der Held kann bis zu einer Stufe Schmerz ignorieren, nach einer bestandenen Probe auf  
 Zechen  
Level 3: Einmalig +2 auf Raufen, nach bestandener Zechen Probe  
Level 4: Angriffe mit ungeschützten Körperteilen, gegen harte Gegenstände oder Rüstungen machen dem Helden nichts mehr aus, nachdem zwei Proben auf Zechen bestanden wurden.

## Fertigkeiten Level 3

## Staffelung

Anzahl der Fertigkeitslevel: 3   
Beschreibung der Fertigkeit: Der Held ist in der Lage die Wirkung des Alkohols einige Stunden zu verschieben.  
Beschreibung der Fertigkeitslevel:  
Level 1: Die Wirkung des Alkohols (eine Zechenprobe) und aller damit eingehenden Nebeneffekte, tritt bis zu 2 Stunden später ein.  
Level 2: Die Wirkung kann bis zu 4 Stunden verzögert werden  
Level 3:Es können 2 Zechenproben und alle damit eingehenden Nebeneffekte, bis zu 2 Stunden verzögert werden

## Fertigkeitenname

Anzahl der Fertigkeitslevel:   
Beschreibung der Fertigkeit:  
Beschreibung der Fertigkeitslevel: