

Arquitetura de Software

Alunas: Brena dos Santos Freitas - 2465710,
Maria Fernanda de Abreu Aguiar - 2476568.

Lista 1 - Implementação Design Pattern

O projeto utilizou a arquitetura estrutural Facade, cujo objetivo é oferecer uma interface única para um conjunto de interfaces de um subsistema. A Facade define uma interface de nível mais elevado, facilitando o uso do subsistema. Esta arquitetura foi implementada na classe GerenciadorFacade, conforme ilustrado no diagrama da Figura 1.

Além disso, foi aplicada a arquitetura comportamental Strategy, que permite a definição de uma família de algoritmos em classes separadas, tornando os objetos desses algoritmos intercambiáveis. A implementação foi realizada por meio da classe BuscaStrategy, que foi estendida para as classes BuscaEmail, BuscaNome e BuscaTelefone, conforme mostra o diagrama abaixo na Figura 1.

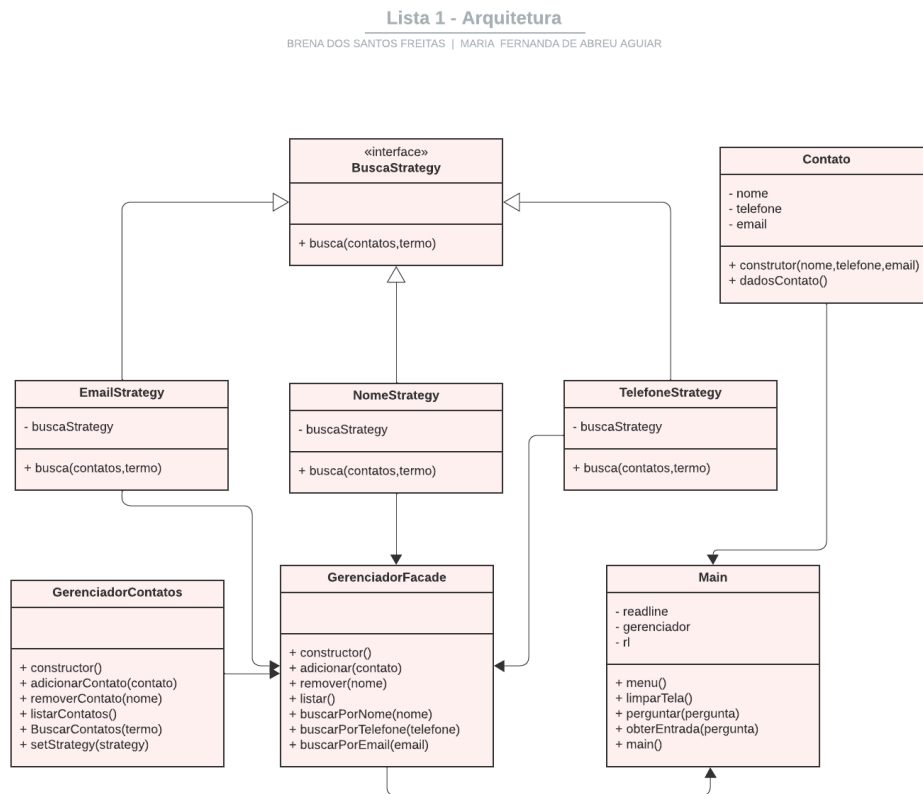


Figura 1 - Diagrama de Classes