

# ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

 $\rm MAP3121$  - Métodos Numéricos e Aplicações

# EP1

Aluno:

Felipe Cardenas Lima Namour

NUSP: 11807111

Aluno:

Brenda Moreira

Santos

NUSP: 11384818

## 1 Introdução

O código escrtio durante esse trabalho tem como objetivo fazer a solução de sistemas lineares utilizando decomposição LU, além de implementar uma solução mais eficiente para matrizes cíclicas e tridiagonais. Ambas as implementações são escolhidas ao inciar a execução do programa, junto com a matriz a ser resolvida.

#### 2 Testes e resultados

Para teste do código foi gerado uma matriz cíclica 20x20 utilizando as relações de construção para os vetores a,b e c descritas no enunciado do problema.

O resultado obtido para o vetor solução X:

[ 0.33031512

0.33369784

0.33082061

0.32458573

0.3105381

0.28498139

0.24375728

0.18349137

0.10274415

0.00360629

-0.10669724

-0.2147279

-0.30113746

-0.34330813

-0.32097501

-0.22451082

-0.0638644

0.12580676

0.28713644

0.35589205

Alguns resultados intermediários do código são:

Vetor aT:

[ 0 0.375 0.416666670.43750.450.458333330.464285710.468750.472222220.4750.477272730.479166670.480769230.482142860.483333330.4843750.485294120.486111110.48684211] Vetor bT: [ 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2]

#### Vetor cT: [ 0.75 0.625 0.5833333330.56250.550.541666670.535714290.531250.527777780.5250.522727270.520833330.519230770.517857140.516666670.5156250.514705880.513888890]

Vetor dT:

```
[9.99876632e-01
9.98026728e-01
9.90023658e-01
9.68583161e-01
9.23879533e-01
8.44327926e-01
7.18126298e-01
5.35826795e-01
2.94040325e-01
6.12323400e-17
-3.23917418e-01
-6.37423990e-01
-8.83765630e-01
-9.98026728e-01
-9.23879533e-01
-6.37423990e-01
-1.71929100e-01
3.68124553e-01
8.18149717e-01]
```

### 3 Código

As primeiras funções são destinadas a organização dos dados dentro do código. Sendo elas responsáveis por montarem as matrizes e organizarem elas conforme a entrada de dados do usuário, seja por matrizes, vetores ou pela descrição de matriz cíclia dada na tarefa do enunciado.

```
import numpy as np

def inputMatriz(n):
    matriz = np.zeros((n,n))
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            print("De o valor " + str(i+1) + "," + str(j+1))
            matriz[i][j] = input()

print("Matriz A:")
    print(str(matriz))

#INPUT DO VETOR RESPOSTA
    print("Agora f[U+FFFB]o input do vetor resposta")
    d = np.zeros(n)
    for i in range(n):
        print("De o valor " + str(i + 1))
```

```
d[i] = input()
    print("Vetor resposta;")
    print(str(d))
    #Separar vetores a, b e c
    a = np.zeros(n)
    b = np.zeros(n)
    c = np.zeros(n)
    a[0] = matriz[0][n-1]
    c[n-1] = matriz[n-1][0]
    for i in range(n):
        b[i] = matriz[i][i]
        if (i != (n-1)):
            a[i+1] = matriz[i+1][i]
        if (i != (n-1)):
            c[i] = matriz[i][i+1]
    print("Vetor A:")
    print(str(a))
    print("Vetor B:")
    print(str(b))
    print("Vetor C:")
    print(str(c))
    return a,b,c,d
def montaMatrizN(n): #U+FFFDD+FFFDD+spons[U+FFFD]vel por gerar os vetores
    \#a,b,c,d,bT,cT,v,w
    d = np.zeros(n)
    a = np.zeros(n)
      = np.zeros(n)
    c = np.zeros(n)
    bT = np.zeros(n)
    cT = np.zeros(n)
    aT = np.zeros(n)
    dT = np.zeros(n)
    v = np.zeros(n-1)
    for i in range(n):
        if i == (n-1): #Gerar vetor a
            a[i] = ((2*n)-1)/(2*n)
        else:
            a[i] = ((2*(i+1))-1)/(4*(i+1))
        b[i] = 2 \#Gerar \ vetor \ b
        c[i] = 1 - a[i] #Gerar vetor c
```

```
d[i] = np.cos((2*np.pi*(i+1)*(i+1))/(n*n)) #Gerar vetor d
   v[0] = a[0] #Gerar vetor v
   v [-1] = c [n-2]
   return a,b,c,d,v #Retornar todos os vetores dessafU+FFFD]+FFED]
def montarArray(x):
   y = np.zeros(len(x))
   n = len(x)
   for i in range(0, len(x)):
        if x[i] != "[" and x[i] != "]" and x[i] !=",":
            y[i] = int(x[i])
   return y, n
def montarMatrizVet():
   print("qual o vetor a? (modelo: [1,2,3]")
   a = str(input())
   aV, n = montarArray(a)
   print("qual o vetor b? (modelo: [1,2,3]")
   b = str(input())
   bV = montarArray(b)
   print("qual o vetor c? (modelo: [1,2,3]")
   c = str(input())
   cV = montarArray(c)
   print("qual o vetor d? (modelo: [1,2,3]")
   d = str(input())
   dV = montarArray(d)
   v = np.zeros(n-1)
   v[0] = a[0] #Gerar vetor v
   v[-1] = c[n-2]
   return aV, bV, cV, dV, v, n
```

A função seguinte, "tornarnaociclica" é responsável por retirar a última linha e coluna da matriz cíclica para transformar em tridiagonal e armazenar todos os vetores resultantes.

```
def tornarnaociclica(a,b,c,d,n):
    #Gerar vetores da matriz tridiagonal
    bT = np.copy(b[:n-1])
```

```
aT = np.copy(a[:n-1])
cT = np.copy(c[:n-1])

aT[0] = 0
cT[-1] = 0

dT = np.copy(d[:n-1]) #Gerar vetor d_tio

return aT, bT, cT, dT,
```

A função decomp LU acha os coeficientes "l" e "u" das matrizes LU, resultantes da matriz<br/> A inicial decomposta em duas matrizes, uma diagonal superior e outra diagonal inferior, cujo produto resulta na A. Matematicamente descrito por: "Ax = b - "(UL)x = b"

Essa função, a partir das matrizes LU faz a solução dos sistemas descritos pelo método, o "Ly = b"e em seguida o "Ux = y", onde x é a solução do sistema "Ax = b"

```
def solucaoLU(1, u, c, d, n):
    y = np.zeros(n)

#### SOLUCAO DO SISTEMA DE L
y[0] = d[0]
for i in range(1, n):
    y[i] = d[i]-l[i]*y[i-1]
#print("A solucao do sistema L(y) obtida: " + str(y))

#### SOLUCAO DO SISTEMA DE U
```

```
x = np.zeros(n)
x[n-1] = y[n-1]/u[n-1]
for i in range(n-2, -1, -1):
    if not (u[i] == 0):
        x[i] = (y[i]-c[i]*x[i+1])/u[i]
    else:
        x[i] = 0
#print("A solucao do sistema U(x) obtida: " + str(x))
return x
```

Essas duas próximas funções são responsáveis por resolver de forma mais eficiente matrizes tridiagonais cíclicas utilizando o método da decomposição LU

```
def acharxT(zT, yT, a, b, c, d, n):
   xN = (d[n-1] - c[n-1]*yT[0] - a[n-1]*yT[n-2]) / (b[n-1] - c[n-1]
                                      ]*zT[0] -a[n-1]*zT[n-2])
   xT = yT - xN*zT
   xT = np.append(xT, xN)
   return xT
def resolveciclica(n):
   #monta as matrizes
   a, b, c, d, v = montaMatrizN(n)
   print("Vetor A: " + str(a))
   print("Vetor B: " + str(b))
   print("Vetor C: " + str(c))
   aT, bT, cT, dT = tornarnaociclica(a, b, c, d, n)
   #faz a decomposicao
   l_c, u_c = decompLU(aT, bT, cT, n-1)
   y = solucaoLU(l_c, u_c, cT, dT, n-1)
   z = solucaoLU(l_c, u_c, cT, v, n-1)
   #encontra o valor final
   result = acharxT(z, y, a, b, c, d, n)
   return result
```