

# Projeto - P00

## - Agenda de contatos

Integrantes:

- Maria Lybia (Função: Desenvolveu o início do código, responsável pela implementação das `classes Contato{` e `class AgendarDeContatos{`, e o método `exibirDetalhes(){` ( mostra os detalhes do contato))
- Yngrid Samilly (Função: Desenvolveu o meio do código, responsável pela implementação do método `adicionarContato(contato){` , `listarContatos(){` e `editarContato...{`)
- Brenda Marcele (Função: Desenvolveu o final do código, responsável pela implementação do método `excluirContao(index){` , `pesquisarContatoPorNome(nome){` e a execução com o exemplo (`const agenda = new AgendaDeContatos();...` )

### **1. Tudo o que foi pedido foi realizado? Faltou algo?**

- Sim, como era opcional, não realizamos o html e nem o css, por ser um pouco trabalhoso.

### **2. Há algum problema/erro identificado?**

- Fizemos teste do código e não deixamos nenhum erro.

### **3. Descrição da experiência:**

- Brenda: Foi um trabalho diferente, que obviamente exigiu bastante esforço de cada uma do grupo. Onde também nos impulsionou a ir em busca de mais conhecimento... através de vídeos e sites.
- Maria Lybia: Foi um pouco complexo, mas cada uma ajudou a outra... pudemos pesquisar um pouco mais e sem sombra de dúvidas aprendemos bastante.
- Yngrid: Pra mim foi um pouco complicado de fazer , já que não me dou tão bem com programação, mas achei bem legal que foi em grupo então acabamos conseguindo desenvolver juntos, e oq a gente não sabia , a gente lia , pesquisava e saia encaixando .

### **4. Dificuldades encontradas:**

- Tivemos que fazer algumas pesquisas de vídeos para realizar o que foi pedido, principalmente na parte na execução de alguns métodos, mas conseguimos efetuar.

## **5. Referências:**

- Site: MDN Web Docs (<https://developer.mozilla.org>)
- Aulas 2, 3 e 4 e materiais da disciplina de Programação Orientada a Objetos