

CURSO : DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES II
PROFESOR : Jorge Luis Mayta Guillermo
SEMESTRE : 2024 – I
CICLO : SEXTO
SECCIÓN : T6AN
GRUPO : 01
FECHA : 26/11/2024

NOTA

ALUMNO (A) :

EVALUACION DE LABORATORIO 2

Logro

El logro de esta evaluación consiste en que usted comprenda y aplique los conceptos fundamentales de programación orientada a objetos en Swift, tales como la creación y manipulación de estructuras o clases, la implementación de funciones para realizar operaciones básicas sobre los datos, y la integración de servicios web.

Consideraciones generales

- Considerar el orden, la limpieza y la claridad de las respuestas.
- La evaluación es personal, queda totalmente prohibido realizar consultas a compañeros.
- Cualquier intento de plagio o incumplimiento de las normas anulara completamente el examen.

Consolidado

Pregunta	Puntaje		Llenar solo en caso de recalificación justificada	
	Máximo	Obtenido	Sustento	Puntaje
1	20			
Nota recalificada				

Pregunta 01

Desarrollar una aplicación iOS que permita a los usuarios visualizar un listado de películas.

- Obtener los datos de las películas desde el siguiente *endpoint*: https://api.themoviedb.org/3/movie/popular?api_key=3cae426b920b29ed2fb1c0749f258325
- Considerar que la ruta debe iniciar con: <https://image.tmdb.org/t/p/w500>
- Mostrar lista de películas con la imagen y el nombre de la película, como se visualiza en la Figura 1.

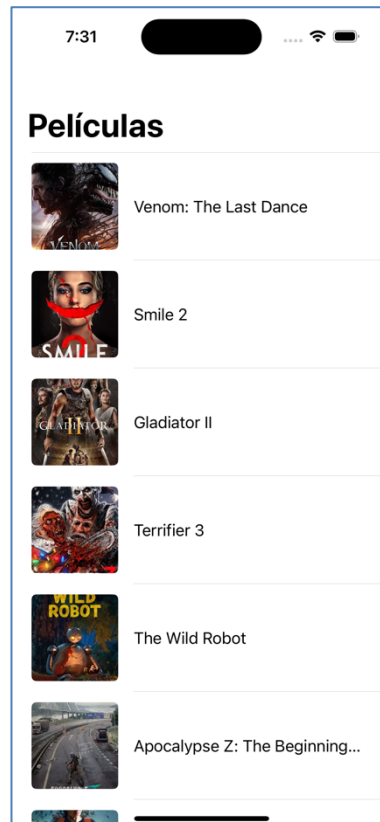


Figura 1: Lista de películas

Criterio	Nivel 1: Básico	Nivel 2: Intermedio	Nivel 3: Avanzado
Consumo de datos desde el API	No se realiza el consumo del API o los datos no se muestran correctamente.	El API se consume y muestra datos básicos, pero con errores menores o sin manejo adecuado de errores.	El API se consume correctamente, con manejo de errores adecuado (e.g., fallos de red o datos inválidos).
Diseño de la interfaz	La lista se presenta de forma básica, sin una estructura adecuada para imágenes y texto.	La lista incluye imágenes y texto, pero con problemas menores de alineación o diseño.	La lista tiene un diseño limpio, con una disposición bien organizada y estéticamente agradable.
Carga de imágenes	Las imágenes no se cargan correctamente o están mal dimensionadas.	Las imágenes se cargan correctamente, pero con tiempos de carga largos o <i>placeholder</i> ausente.	Las imágenes se cargan rápidamente, con un <i>placeholder</i> adecuado mientras se descargan.
Manejo de errores	No se implementa manejo de errores, lo que puede causar fallos al cargar datos.	Se implementa un manejo básico de errores, pero puede no ser claro para el usuario final.	El manejo de errores es completo, mostrando mensajes claros o <i>placeholders</i> en caso de fallos.