

## **Hypertext Transfer Protocol -- HTTP/1.1**

El Protocolo de transferencia de hipertexto es un protocolo de nivel de aplicación para sistemas de información distribuidos, colaborativos e hipermedia. HTTP permite un conjunto abierto de métodos y encabezados que indican el propósito de una solicitud. Se basa en la disciplina de referencia proporcionada por el Uniform Resource Identifier (URI), como una ubicación o nombre, para indicar el recurso al que se aplicará un método. Los mensajes se pasan en un formato similar al utilizado por el correo de Internet.

HTTP también se utiliza como un protocolo genérico para la comunicación entre agentes de usuario y proxies / pasarelas a otros sistemas de Internet, incluyendo los soportados por los protocolos SMTP, NNTP, FTP, Gopher y WAIS. De esta forma, HTTP permite el acceso básico a hipermedios a los recursos disponibles desde diversas aplicaciones.

Esta especificación utiliza una serie de términos para referirse a los roles desempeñados por los participantes y los objetos de la comunicación HTTP.

Conexión, mensaje, solicitud, respuesta, recurso, entidad, representación, negociación de contenido, variante, cliente, agente de usuario, servidor, servidor de origen, apoderado, puerta, túnel, cache, almacenable, de primera mano, tiempo explícito de expiración, tiempo de expiración heurístico, edad, vida de frescura, fresco (fresh), viejo/pasado, semánticamente transparente, validador, 'upstream/downstream', 'inbound/outbound'

El protocolo HTTP es un protocolo de solicitud / respuesta. Un cliente envía una solicitud al servidor en forma de método de solicitud, URI y versión de protocolo, seguido de un mensaje que contiene modificadores de solicitud, información del cliente y posible contenido del cuerpo a través de una conexión con un servidor. El servidor responde con una línea de estado, incluida la versión del protocolo del mensaje y un código de éxito o error, seguido de un mensaje que contiene información del servidor, información de la entidad y posible contenido del cuerpo de la entidad.

La comunicación HTTP por lo general se lleva a cabo a través de conexiones TCP / IP. El puerto predeterminado es TCP 80 [19], pero se pueden usar otros puertos. Esto no impide que se implemente HTTP sobre cualquier otro protocolo en Internet o en otras redes. HTTP solo supone un transporte confiable; Se puede utilizar cualquier protocolo que proporcione tales garantías; el mapeo de las estructuras de solicitud y respuesta HTTP / 1.1 en las unidades de datos de transporte del protocolo en cuestión está fuera del alcance de esta especificación.

Existe una gran variedad de arquitecturas y configuraciones de cachés y proxies que se están experimentando o implementando en la World Wide Web. Los sistemas HTTP se utilizan en intranets corporativos a través de enlaces de gran ancho de banda, y para el acceso a través de PDA con enlaces de radio de baja potencia y conectividad intermitente. El objetivo de HTTP / 1.1 es admitir la amplia diversidad de configuraciones ya implementadas al tiempo que se presentan construcciones de protocolo que satisfacen las necesidades de aquellos que construyen aplicaciones web que requieren alta confiabilidad y, en su defecto, al menos indicaciones confiables de falla.