

Este artigo foi traduzido por máquina. Para visualizar o arquivo em inglês, marque a caixa de seleção Inglês. Você também pode exibir o texto Em inglês em uma janela pop-up, movendo o ponteiro do mouse sobre o texto.

Diretrizes de nomenclatura

Publicado: abril de 2016

Um conjunto de convenções de nomenclatura no desenvolvimento de uma estrutura consistente a seguir pode ser uma grande contribuição a usabilidade da estrutura. Ele permite que a estrutura a ser usada por muitos desenvolvedores em projetos amplamente separados. Além da consistência do formulário, os nomes de elementos da estrutura devem ser facilmente compreendidos e devem transmitir a função de cada elemento.

O objetivo deste capítulo é fornecer um conjunto de convenções de nomenclatura consistente que resulta em nomes que façam sentido imediato para desenvolvedores.

Embora adotar estas convenções de nomenclatura como diretrizes para desenvolvimento de código geral resultaria na nomeação mais consistente em todo o código, é necessário apenas para aplicá-las às APIs que são expostos publicamente (públicos ou protegidos tipos e membros e interfaces implementadas explicitamente).

Nesta Seção

- [Convenções de maiúsculas e minúsculas](#)
- [Convenções de nomenclatura gerais](#)
- [Nomes de Assemblies e DLLs](#)
- [Nomes de Namespaces](#)
- [Nomes de Classes, estruturas e Interfaces](#)
- [Nomes de membros de tipo](#)
- [Parâmetros de nomeação](#)
- [Recursos de nomenclatura](#)

Partes © 2005, 2009 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Reimpresso com permissão de Pearson Education, Inc. de [as diretrizes de Design do Framework: convenções, linguagens e padrões para bibliotecas do .NET reutilizável](#), 2nd Edition por Krzysztof Cwalina e Brad Abrams, publicados 22 de outubro de 2008 pela Addison-Wesley Professional, como parte da série de desenvolvimento do Microsoft Windows.

Confira Também

[Diretrizes de Design de estrutura](#)

© 2017 Microsoft