



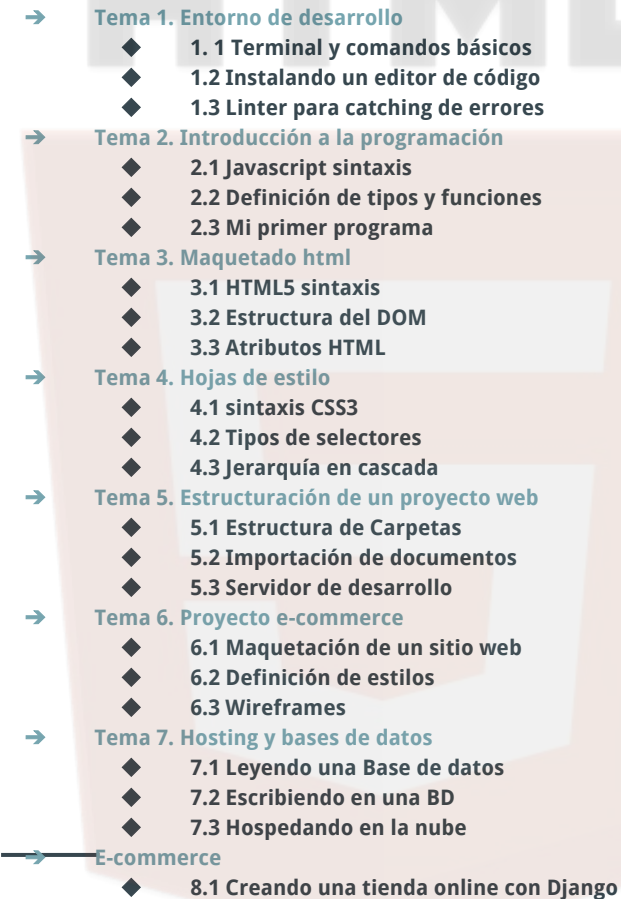
TEMARIO



FixterCamp#6

INTRO AL DISEÑO WEB

Sábados 9am - 3pm

- 
- Tema 1. Entorno de desarrollo
 - ◆ 1.1 Terminal y comandos básicos
 - ◆ 1.2 Instalando un editor de código
 - ◆ 1.3 Linter para catching de errores
 - Tema 2. Introducción a la programación
 - ◆ 2.1 Javascript sintaxis
 - ◆ 2.2 Definición de tipos y funciones
 - ◆ 2.3 Mi primer programa
 - Tema 3. Maquetado html
 - ◆ 3.1 HTML5 sintaxis
 - ◆ 3.2 Estructura del DOM
 - ◆ 3.3 Atributos HTML
 - Tema 4. Hojas de estilo
 - ◆ 4.1 sintaxis CSS3
 - ◆ 4.2 Tipos de selectores
 - ◆ 4.3 Jerarquía en cascada
 - Tema 5. Estructuración de un proyecto web
 - ◆ 5.1 Estructura de Carpetas
 - ◆ 5.2 Importación de documentos
 - ◆ 5.3 Servidor de desarrollo
 - Tema 6. Proyecto e-commerce
 - ◆ 6.1 Maquetación de un sitio web
 - ◆ 6.2 Definición de estilos
 - ◆ 6.3 Wireframes
 - Tema 7. Hosting y bases de datos
 - ◆ 7.1 Leyendo una Base de datos
 - ◆ 7.2 Escribiendo en una BD
 - ◆ 7.3 Hospedando en la nube
 - E-commerce
 - ◆ 8.1 Creando una tienda online con Django

Si tienes alguna duda puedes
contactarnos en:
Tel. 7757609276
email: admin@fixter.org