

Trabajo Practico final

Curso Fullcoders

Alumno/a: Brenda Camila Pereyra

Comisión: 20/21606

Tutor: Gustavo Trinitario

Ante la situación que se presentó, surgió en mi mente la idea de crear una aplicación que facilite la gestión de la venta de entradas para un emocionante concierto de Taylor Swift. La tarea de organizar la venta de entradas para un evento de tal envergadura puede ser un desafío, especialmente cuando se trata de ofrecer a los fans una experiencia fluida y conveniente.

La aplicación que imaginé tendría como objetivo simplificar este proceso. Permitiría a los usuarios explorar los diferentes sectores disponibles para el concierto, cada uno con su propio precio, y elegir sus asientos de manera fácil e intuitiva. Además, la aplicación calcularía automáticamente el costo total de las entradas en función de la cantidad seleccionada y mostraría este detalle de manera clara.

Una de las consideraciones clave sería garantizar la seguridad de los datos de los usuarios, especialmente cuando se trata de información de pago. La aplicación implementaría medidas de seguridad robustas para proteger la información confidencial y ofrecería opciones de pago seguras y convenientes.

En resumen, mi visión era crear una aplicación que brinde a los aficionados de Taylor Swift una forma conveniente y segura de adquirir sus entradas para el concierto, al mismo tiempo que simplifica la gestión de ventas y facilita la experiencia de compra en línea

*Requisitos funcionales que describen las características y funcionalidades básicas del código, que gestiona la venta de entradas para un concierto de Taylor Swift:

1. **Mostrar Sectores Disponibles:**

- La aplicación debe mostrar al usuario los sectores disponibles para la compra de entradas, junto con los precios asociados.

2. **Seleccionar un Sector:**

- Los usuarios deben poder seleccionar un sector específico para comprar entradas.

3. **Ingresar la Cantidad de Entradas:**

- Los usuarios deben poder ingresar la cantidad de entradas que desean comprar para el sector seleccionado.

4. **Calcular el Costo Total:**

- La aplicación debe calcular automáticamente el costo total basado en el precio del sector seleccionado y la cantidad de entradas ingresada.

5. Validación de Selección de Sector:

- La aplicación debe verificar si la selección del sector es válida (es decir, si el usuario selecciona un sector existente).

6. Mostrar el Costo Total:

- La aplicación debe mostrar al usuario el costo total de las entradas seleccionadas.

7. Control de Límite de Entradas:

- La aplicación debe gestionar y controlar que la cantidad de entradas seleccionadas no supere la disponibilidad.

8. Repetición de Compra:

- Los usuarios deben poder realizar múltiples compras de entradas en una sola sesión.

9. Finalización de la Compra:

- La aplicación debe permitir a los usuarios finalizar la compra y proceder al pago de las entradas.

10. Registro de Compras:

- La aplicación debe registrar la compra, incluyendo el sector, la cantidad de entradas y el costo total.

11. Manejo de Sesiones de Usuario:

- La aplicación debe proporcionar un mecanismo de inicio de sesión para identificar a los usuarios.

12. Seguridad de Datos:

- La aplicación debe garantizar la seguridad de los datos de los usuarios, especialmente cuando se trata de información de pago.

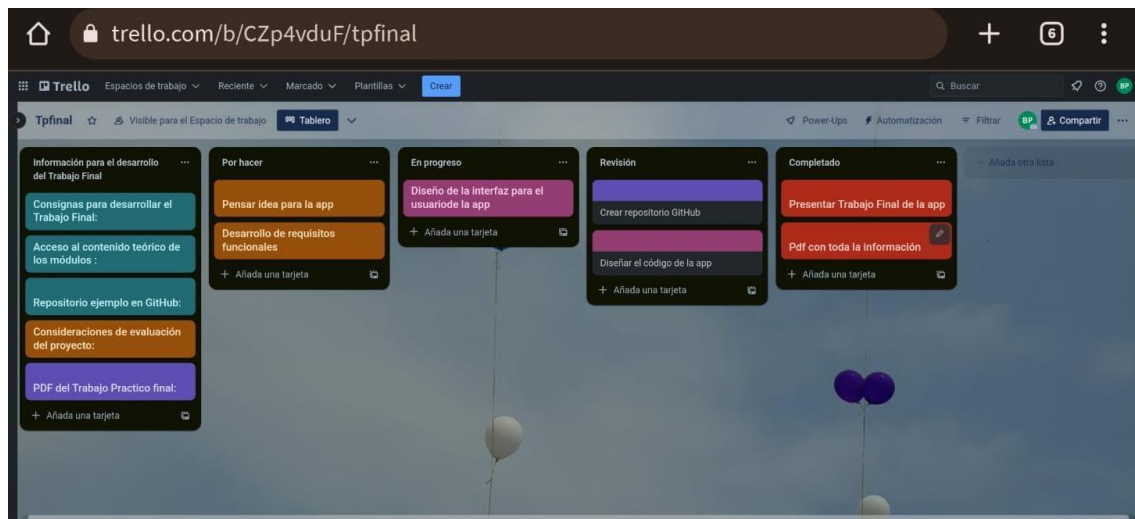
13. Mensaje de Error en Caso de Selección No Válida:

- En caso de que la selección del sector no sea válida, la aplicación debe mostrar un mensaje de error adecuado.

14. Salir de la Aplicación:

- Los usuarios deben poder salir de la aplicación de manera segura en cualquier momento.

La metodología a utilizar fue la de Kanban: por medio del tablero de trello



Repositorio de GitHub <https://github.com/BrendaPereyra25/Fullcoders-TpFinal.git>