

Logboek

Sprint 23

Week 1

08/05/2023

We hebben besproken wie welke scrumtaken gaat doen in de eerste sprint.

We hebben de proceskeuze gemaakt om aan het begin van elke sprint de scrumtakenverdeling te doen.

09/05/2023

Scrum masters hebben de scrum poker geleid.

De artists overleggen wie wat gaan doen bij de art heavy userstories, delen ideeën waar ze dingen met elkaar delen zodat ze up to date kunnen blijven. Bekijken hoe de stijl wordt voor de village. Met hulp van Alex.

Iedereen is bezig met to-do's maken voor deze sprint

De artists hebben hun styleboards vergeleken en hebben een gezamenlijke styleboard gemaakt.

11/05/2023

Berend gaf een statemachine les

Week 2

15/05/2023

16/05/2023

Berend heeft de statemachine les verder gegeven

18/05/2023

Week 3

22/05/2023

23/05/2023

25/05/2023

30/05/2023

Mike, Teo, Alex en Berend hebben design keuzes gemaakt voor de scene creator tool. Hierbij hebben zij bepaald/besproken wat de features zijn van de tool en hoe de tool moet werken.