

	Reporte de Práctica Ingeniería en Sistemas Computacionales Laboratorio de Administración de Redes y Servidores
---	--

Departamento	Mecatrónica, Electrónica y Computación	Curso	LIS4091
Instructor	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	Sem.	Primavera 2019

Fecha: 15 de febrero de 2019
Práctica número: 3
ID: 153676
Nombre: Brenda Pérez Leyva.

- Software usado**
El software que se utilizó en la practica fue Vagrant, Virtual Box y Visual Studio Code
- Hardware Usado**
Para la práctica utilice mi computadora personal.
- Objetivos esperados**
El objetivo de la práctica era hacer una implementación usando Vagrant para que nuestro proyecto del reloj contará con la estructura necesaria para funcionar.
- Metodología**
La metodología que se siguió fue generar un archivo de Vagrant en donde se generó una arquitectura de dos servidores. Un servidor es para nuestro cliente el cual debe tener el puerto 80 y el segundo servidor es para nuestro servidor este debe de tener otro puerto diferente al 80, ya que si es el mismo se genera una colisión. Para funcionar con nuestro proyecto debemos de encontrar la manera de importar nuestro proyecto a Vagrant.
- Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los links a los repositorios donde se almacenaron.
https://github.com/Brendapl/admin_servidores.git
- Observaciones.**
Durante la práctica me enfrente con un problema con los puertos ya que al dar el comando “vagrant up”, este mostraba un error de colisión de puertos sin embargo al revisar el Vagrantfile, el servidor y el cliente tenían diferente definición del puerto y contaban con una IP diferente. De igual forma me metí a Virtualbox para ver dentro de su red si existía un problema, pero al hacer cambios seguía mostrando el error generado sobre la colisión.