

	Reporte de Práctica Ingeniería en Sistemas Computacionales Laboratorio de Administración de Redes y Servidores
-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Departamento	Mecatrónica, Electrónica y Computación	Curso	LIS4091
Instructor	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	Sem.	Primavera 2019

Fecha: 20 de Marzo de 2019

Práctica número: 4

ID: 153676

Nombre: Brenda Pérez Leyva.

1. Software usado

El software que se utilizó fue Visual Studio.

2. Hardware Usado

Utilice mi computadora personal que es una MacBook Air.

3. Objetivos esperados

El objetivo de la práctica es poder aprender el lenguaje de programación Go mediante una serie de funciones que enseñan lo básico y necesario para entender el lenguaje.

4. Metodología

Para esta practica primero instalamos Go para poder correrlo en las computadoras. Después se debíamos de hacer un hola mundo, un vector de longitud N de float64 lleno de ceros al igual que una matriz. Luego otras dos funciones una de un vector y otra de un matriz pero llenas de números aleatorios. Por último, una que multiplicara un vector con una matriz.

5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los links a los repositorios donde se almacenaron.

https://github.com/Brendapl/admin_servidores.git

6. Observaciones.

La practica fue interesante ya que aprendimos las bases para un nuevo lenguaje de programación que nos puede servir como una herramienta en el futuro.