

## Backlog (API 1º Semestre Banco De Dados)

## **Product Backlog**

∷ Sprints Aa User Stories ≡ Funcionalidades ⊙ Prioridade	≣ Itens
--	---------

∷ Sprints	Aa User Stories	≡ Funcionalidades	Prioridade	≣ Itens
Sprint 3	Como ALUNO quero poder acessar o ambiente de avaliação e me auto avaliar, para que eu possa com a ajuda do time melhorar os meus pontos fracos.	[ALUNO] - Auto Avaliar-se	Importante 1	1. No menu inicial um botão: Fazer avaliação 360°; 2. Dentro do menu de avaliação um botão: Auto avaliação; 3. Avaliar dentro da escala Likert todas as competencias; 4. Inserir comentario.
Sprint 3	Como ALUNO quero poder acessar o ambiente avaliativo e avaliar os outros ALUNOS do meu time, para que possamos identificar e fortalecer nossos pontos fracos.	[ALUNO] - Avaliar Outros Alunos Do Time	Importante 1	1. No menu inicial um botão: Fazer avaliação 360°; 2. Dentro do menu de avaliação um botão: Avaliar Time. 3. Selecionar o aluno pretendido. 4. Avaliar dentro da escala Likert todas as competencias; 5. Inserir um comentario a respeito do motivo da avaliação.

∷ Sprints	Aa User Stories		Prioridade	
Sprint 3	Eu como INSTRUTOR LÍDER DO GRUPO quero poder acessar o ambiente de avaliação e avaliar o ALUNO Líder Técnico de cada time, para que ele possa ter conhecimento do seu desempenho na função.	[LÍDER DO GRUPO] Avaliar o SM de cada grupo	Importante 1	1. Avaliar Somente O SM De cada Grupo; 2. Visualização De Desempenho Do SM De Cada Time
Sprint 3	Eu Como INSTRUTOR FAKE CLIENT quero poder acessar o ambiente de avaliação para avaliar o ALUNO PO de cada para que o ALUNO possa receber um feedback a respeito da satisfação do FAKE CLIENTE e do seu desempenho como PO.	[FAKE CLIENT] Avaliar o PO de cada grupo	Importante 1	1. Avaliar Somente O PO De Cada Grupo; 2. Visualização De Desempenho Do PO De Cada Time

≡ Sprints	Aa User Stories	≡ Funcionalidades	Prioridade	≡ Itens
Sprint 3	Eu como INSTRUTOR quero poder acessar o ambiente avaliativo e avaliar os meus ALUNOS, para que cada ALUNO possa conhecer suas dificuldades (softskills ou hardskills).	[INSTRUTOR] - Avaliação do instrutor	Importante 1	1. No menu inicial um botão: Fazer avaliação 360°; 2. Dentro do menu de avaliação um botão: Avaliar Time. 3. Selecionar o aluno pretendido. 4. Avaliar dentro da escala Likert todas as competencias; 5. Inserir um comentario a respeito do motivo da avaliação.
Sprint 4	Como ALUNO quero poder acessar o sistema e ver o resultado das minhas avaliações para que possa monitorar o meu desempenho.	[ALUNO] - Visualização Das Avaliações	Importante 1	1. No menu inicial um botão: Minhas avaliações; 2. Clicar na sprint desejada; 3. visualizar minhas avaliações da sprint; 4. Visualizar o dashboard.

∷ Sprints	Aa User Stories		Prioridade	≣ Itens
Sprint 2	Como ALUNO quero poder acessar minhas informações cadastradas para ter controle sobre meus dados e minha senha cadastrada.	[ALUNO] - Visualizar informações Cadastrais	Desejável 👰	1. No meu inicial um botão: Configurações; 2. Dentro do menu configurações: Minhas informações; 3. Visualizar os dados de registro (matricula, nome, cargo e time).
Sprint 4	Eu como ALUNO quero poder consultar meu desempenho em cada Sprint, para poder acompanhar o meu desempenho em cada uma delas.	[ALUNO] - Visualizar Avaliações Por Sprint	Essencial 🔽	1. No menu inicial um botão: Meu Desempenho; 2. Dentro do menu Meu Desempenho, selecionar a sprint desejada. 3. Visualizar o dashboard da sprint.

∷ Sprints	Aa User Stories		Prioridade	≣ Itens
Sprint 1	Eu como ADMINISTRADOR quero poder acessar o registro de todos os ALUNOS, para que possa ter o controle dos dados de cada ALUNO matriculado na instituição.	[ADMINISTRADOR] - Consultar registros dos alunos matriculados	Essencial 🗸	1. Clicar no botão: ALUNOS; 2. Lista de alunos; 3. Botão: pesquisar alunos; 4. Selecionar alunos; 5. Visualizar dados.
Sprint 4	Eu como INSTRUTOR quero pode acessar os sistema e consultar a avaliação de todos os meus ALUNOS, para poder ter ciencia de quais alunos mais precisam de ajuda.	[INSTRUTOR] - Consultar avaliação	Essencial 🗸	1. No menu inicial um botão: Consultar avaliações; 2. No menu de consulta, selecionar o Time; 3. Após Selecionar time, selecionar Aluno; 4. Visualizar informações.

:≡ Sprints	Aa User Stories		Prioridade	≡ Itens
Sprint 2	Eu como ADMINISTRADOR quero poder editar informações de registro dos ALUNOS, para que caso haja a necessidade de alterar algum dado eu possa faze-lo.	[ADMINISTRADOR] - Edição de dados	Importante 1	1. Adicionar Informações De Cada Aluno; 2. Alterar Informações De Cada Aluno; 3. Remover Informações De Cada Aluno; Aluno;
Sprint 4	Eu como ADMINISTRADOR quero poder acessar o sistema e consultar a avaliação de todos os ALUNOS em cada uma das sprints, para com isso fazer o acompanhamento do desenvolvimentos de cada um deles.	[ADMINISTRADOR] - Acesso as sprints dos alunos e suas avaliações	Importante 1	1. No menu inicial um botão: Consultar avaliações; 2. No menu de consulta, selecionar o Time; 3. Após Selecionar time, selecionar Aluno; 4. Visualizar informações.
Sprint 1	EU como ADMINISTRADOR quero poder adicionar, editar e excluir TIMES do sistema.	[ADMINISTRADOR] - Adicionar/Editar/Excluir TIMES	Importante 1	1. Controle de TIMES

∷ Sprints	Aa User Stories		Prioridade	≡ Itens
Sprint 1	Eu como ADMINISTRADOR quero poder registrar novos alunos no sistema ou excluir, para que possa admitir novos alunos ou remover alunos que deixaram a instituição.	[ADMINISTRADOR] - Adicionar novos alunos ou excluir	Importante 1	1. No menu inicial um botão: Novo Cadastro; 2. abrir tela de regristro; 3. Inserir os dados
Sprint 2	EU como ADMINISTRADOR quero ter acesso as informações de composições de cada time, para com isso conseguir acompanhar o desempenho dos times.	[ADMINISTRADOR] - Acesso aos integrantes de todos os times	Essencial 🔽	1. Visualizar Composição Dos Times; 2.Visualizar Desempenhos Dos Times
Sprint 2	Como USUÁRIO eu quero poder acessar o sistema através do meu LOGIN e SENHA, para ter acesso aos MENUS e utilizar as funcionalidades que o meu perfil me dispõem.	[USUÁRIOS] - LOGIN e SENHA	Importante 1	<ol> <li>Inserir</li> <li>Matricula; 2.</li> <li>Inserir Senha;</li> <li>Botão de</li> <li>"Login" 4.</li> <li>Autenticar</li> </ol>