Jogo de Xadrez

Grupo 5:

- Brendo Costa, Gabriel Basilio, Glauber Guimarães, Gusttavo Locatelli João Victor, Lucas Panaro

Repositório:

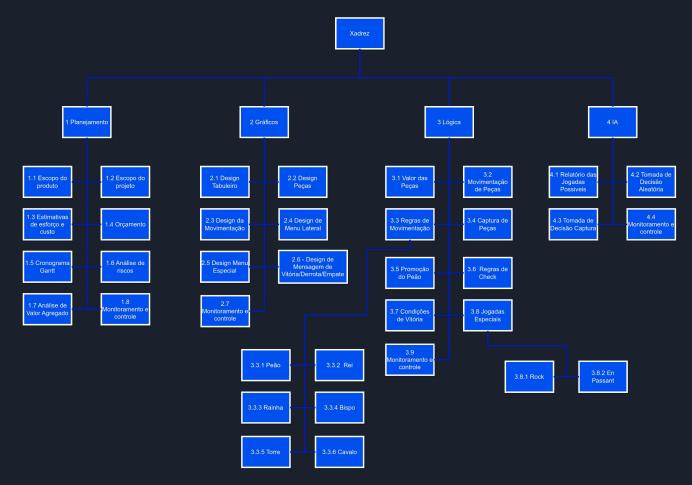
- https://github.com/BrendoCosta/trabalho-gpms

Escopo do Produto

Iremos desenvolver um jogo de xadrez 2d, para apenas 1 jogador, onde o mesmo terá como escolher entre jogar com as peças brancas e com as peças pretas. A cor não escolhida será adotada pelo computador, também referido como AI.

- Respeitar as regras básicas do xadrez, como o movimento em L dos cavalos, na diagonal dos bispos, etc.
- Avisar quando o Rei estiver em check, e ser finalizado ao acontecer um check mate.
- Rodar, preferencialmente, independente de um Sistema Operacional específico.
- Possibilidade de salvar o jogo atual e carregá-lo posteriormente.

EAP - Visão Geral





		Esforço H/h	Custo R\$	Duração (horas)
	1 Planejamento	24,5	367,5	19,7
1.1	Escopo do Produto	0,5	7,5	0,5
1.2	Escopo do Projeto	6	90	1,2
1.3	Estimatimativas de Esforço e Custo	3	45	3
1.4	Orçamento	3	45	3
1.5	Cronograma	3	45	3
1.6	Análise de Riscos	5	75	5
1.7	Análise de Valor Agregado	3	45	3
1.8	Monitoramento e Controle	1	15	1

	2 Gráficos	37	555	21,67
2.1	Design Tabuleiro	4	60	2
2.2	Design Peças	4	60	2
2.3	Design Movimentação	8	120	8
2.4	Design de Menu Lateral	8	120	4
2.5	Design Menu Especial	8	120	2,67
2.6	Design de Mensagem de Vitória/Derrota/Empate	4	60	2
2.7	Monitoramento e Controle	1	15	1

	3 Lógica	50,5	757,5	30,17
3.1	Valor das Peças	1,5	22,5	1,5
3.2	Movimentação de Peças	1	15	0,5
3.3	Regras de Movimentação	14	210	13
3.3	1 Peão	5	75	5
3.3	2 Rei	2	30	2
3.3	3 Rainha	1	15	1
3.3	4 Bispo	2	30	2
3.3	5 Torre	2	30	2
3.3	6 Cavalo	2	30	1
3.4	Captura de Peças	5	75	2,5
3.5	Promoção do Peão	6	90	3
3.6	Regras de Check	12	180	4
3.7	Condições de Vitória	2	30	0,67
3.8	Jogadas Especiais	8	120	4
3.8	1 Rock	5	75	2,5
3.8	2 En Passant	3	45	1,5
3.9	Monitoramento e Controle	1	15	1

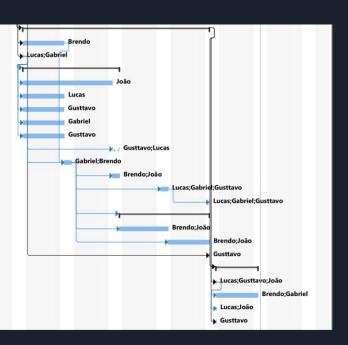
	4 IA	11	165	5,5
4.1	Relatório das Jogadas Possíveis	3	45	1
4.2	Tomada de Decisão Aleatória	6	90	3
4.3	Tomada de Decisão Captura	1	15	0,5
4.4	Monitoramento e Controle	1	15	1
	Totais	123	1845	77,03

Diagrama de Gantt

ld	Nome da tarefa	Trabalho	Duração	Início	Término	Predece	Nomes dos recursos	09/Abr/23 16/Abr/23 23/Abr/23 S D S T Q Q S S D S T Q Q S S D S T Q Q S	30/Abr/23 07/Maio/23 14/Maio/23 21/Maio/23 28/Maio/23 04/Jur/23 11/Jur/2 S D S T Q Q S S D S T Q Q S S D S T Q Q S S D S T Q Q S S D S T Q Q S S D S T Q Q S S D S T Q Q S S D S T Q D S T Q D S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T Q D S S D S T D D S
1	1 Planejamento	24,5 hrs	7 hrs	Sáb 08/04/23	Dom 16/04/23				
2	1.1 Escopo do Produto	0,5 hrs	0,5 hrs	Sáb 08/04/23	Sáb 08/04/23		Brendo	Brendo	
3	1.2 Escopo do Projeto	6 hrs	1,2 hrs	Sáb 08/04/23	Sáb 08/04/23		Gusttavo;Lucas;Brendo;João;Gabriel	Gusttavo; Lucas; Brendo; João; Gabriel	
4	1.3 Estimatimativas de Esforço e Custo	3 hrs	3 hrs	Sáb 08/04/23	Sáb 15/04/23	3	Gabriel	Gabriel	
5	1.4 Orçamento	3 hrs	3 hrs	Sáb 08/04/23	Sáb 15/04/23	3	Gusttavo	Gusttavo	
6	1.5 Cronograma	3 hrs	3 hrs	Sáb 08/04/23	Sáb 15/04/23	3	João	João	
7	1.6 Análise de Riscos	5 hrs	5 hrs	Sáb 08/04/23	Dom 16/04/23		Lucas	Lucas	
8	1.7 Análise de Valor Agregado	3 hrs	3 hrs	Sáb 08/04/23	Sáb 15/04/23		Brendo	Brendo	
9	1.8 Monitoramento e Controle	1 hr	1 hr	Dom 16/04/23	Dom 16/04/23		Lucas	Lucas	
10	2 Gráficos	37 hrs	10,8 hrs	Sáb 15/04/23	Dom 30/04/23	3		\	- ŋ
11	2.1 Design Tabuleiro	4 hrs	2,5 hrs	Sáb 15/04/23	Dom 16/04/23	3	Brendo;Gabriel	Brendo; Gabriel	
12	2.2 Design Peças	4 hrs	2 hrs	Sáb 15/04/23	Dom 16/04/23	3	Gusttavo; João	Gusttavo; João	
13	2.3 Design Movimentação	8 hrs	8 hrs	Dom 16/04/23	Dom 30/04/23	12	João	+	João
14	2.4 Design de Menu Lateral	8 hrs	4 hrs	Dom 16/04/23	Dom 23/04/23	11	Brendo;Gabriel	Brendo;Gab	oriel
15	2.5 Design Menu Especial	8 hrs	2,67 hrs	Dom 23/04/23	Sáb 29/04/23	14	Brendo;Gabriel;Gusttavo	F	Brendo;Gabriel;Gusttavo
16	2.6 Design de Mensagem de Vitória/Derrota/Empate	4 hrs	2 hrs	Sáb 22/04/23	Sáb 22/04/23	11	Gusttavo;Lucas	Gusttavo;Luca	as
17	2.7 Monitoramento e Controle	1 hr	1 hr	Dom 30/04/23	Dom 30/04/23	3	Gusttavo		Gusttavo

Diagrama de Gantt

18	3 Lógica	50,5 hrs 14,5 hrs	Dom 30/04/23	Sáb 27/05/23	10	
19	3.1 Valor das Peças	1,5 hrs 1,5 hrs	Dom 30/04/23	Sáb 06/05/23	10	Brendo
20	3.2 Movimentação de Peças	1 hr 0,5 hrs	Dom 30/04/23	Dom 30/04/23	10	Lucas;Gabriel
21	3.3 Regras de Movimentação	14 hrs 7,5 hrs	Dom 30/04/23	Dom 14/05/23	20	
22	3.3.1 Peão	5 hrs 5 hrs	Dom 30/04/23	Sáb 13/05/23	20	João
23	3.3.2 Rei	2 hrs 2 hrs	Dom 30/04/23	Sáb 06/05/23	20	Lucas
24	3.3.3 Rainha	1 hr 1 hr	Dom 30/04/23	Sáb 06/05/23	20	Gusttavo
25	3.3.4 Bispo	2 hrs 2 hrs	Dom 30/04/23	Sáb 06/05/23	20	Gabriel
26	3.3.5 Torre	2 hrs 2 hrs	Dom 30/04/23	Sáb 06/05/23	20	Gusttavo
27	3.3.6 Cavalo	2 hrs 2 hrs	Sáb 13/05/23	Dom 14/05/23	20	Gusttavo;Lucas
28	3.4 Captura de Peças	5 hrs 3,5 hrs	Sáb 06/05/23	Dom 07/05/23	19;20	Gabriel;Brendo
29	3.5 Promoção do Peão	6 hrs 3,5 hrs	Sáb 13/05/23	Dom 14/05/23	28	Brendo;João
30	3.6 Regras de Check	12 hrs 4 hrs	Sáb 20/05/23	Dom 21/05/23	28	Lucas;Gabriel;Gusttavo
31	3.7 Condições de Vitória	2 hrs 0,67 hrs	Sáb 27/05/23	Sáb 27/05/23	30	Lucas;Gabriel;Gusttavo
32	3.8 Jogadas Especiais	8 hrs 6,5 hrs	Dom 14/05/23	Sáb 27/05/23	28	
33	3.8.1 Rock	5 hrs 5 hrs	Dom 14/05/23	Dom 21/05/23	28	Brendo;João
34	3.8.2 En Passant	3 hrs 2,5 hrs	Dom 21/05/23	Sáb 27/05/23	28	Brendo;João
35	3.9 Monitoramento e Controle	1 hr 1 hr	Sáb 27/05/23	Sáb 27/05/23	10	Gusttavo
36	4 IA	11 hrs 4 hrs	Dom 28/05/23	Sáb 03/06/23	18	
37	4.1 Relatório das Jogadas Possivei:	3 hrs 1 hr	Dom 28/05/23	Dom 28/05/23	18	Lucas;Gusttavo;João
38	4.2 Tomada de Decisão Aleatória	6 hrs 3 hrs	Dom 28/05/23	Sáb 03/06/23	37	Brendo;Gabriel
39	4.3 Tomada de Decisão Captura	1 hr 0,5 hrs	Dom 28/05/23	Dom 28/05/23	37	Lucas;João
40	4.4 Monitoramento e Controle	1 hr 1 hr	Dom 28/05/23	Dom 28/05/23	18	Gusttavo



Horas Dedicadas

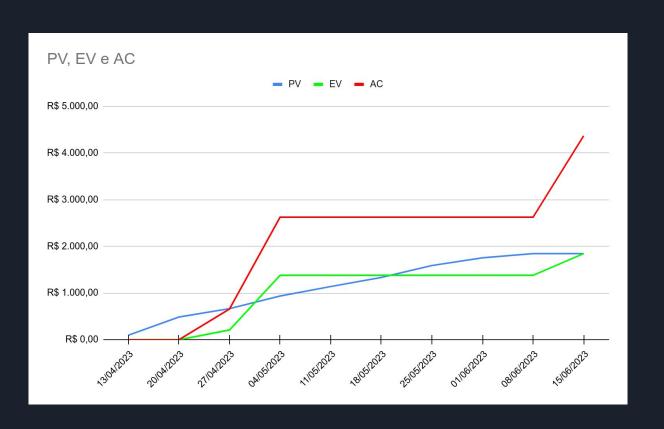
				÷	0	0	0	0	В	0	-	0	0			
				-			S		D		T	Q	Q			
	22/04/2023	23/04/2023	24/04/2023	25/04/2023	26/04/2023	27/04/2023	28/04/2023		30/04/2023	01/05/2023	02/05/2023	03/05/2023	04/05/2023			
00:00						В		BGa	Ga	Ga			Gu		В	Brendo
01:00						В		BGa	Ga	Ga			Gu		Ĵ	João
02:00						В		BGa	Ga	Ga			Gu		Ga	Gabriel
03:00						В			Ga	Ga			Gu		Gu	Gusttavo
04:00									Ga	Ga			Gu		L	Lucas
05:00									Ga	Ga			Gu	0		
06:00													Gu			
07:00													L			
08:00													L			
09:00											Ga		L			
10:00											Ga		L			
11:00							BGa	BGa			Ga		L			
12:00							BGa	BGa	Ga	BGa	Ga		L			
13:00							BGa	BGa	Ga	BGa			L			
14:00							BGa	BGa	Ga	BGa						
15:00							BGa	Ga	GaL	BGa						
16:00							BGa	Ga	GaL	BGa			-			
17:00	BGuL		Gu	BGa			BGa	Ga	GaL	BGa	Gu	Gu				
18:00	BGuL		Gu	BGa		BGuGaL	BGa	Ga	GaL	BGa	Gu	Gu				
19:00	BGuL			BGa		BGuGaL	BGa	Ga	GaL	BGa	Gu	Gu				
20:00	BGuL			BGa		BGuGaL	BGa	Ga	GaL	Ga	Gu	Gu				
21:00						BGuGaL	BGa	Ga	Ga	Ga	Gu	Gu		j		
22:00					В	1	BGa	Ga	Ga	Ga	Gu	Gu				
23:00					В		BGa	Ga	Ga	Ga	Gu	Gu			18,75	Hora
Total Horas	12		2	8	2	20	26	23	24	26	11	7	14	175	3281,25	5

Horas Dedicadas

	S	Т	Q	Q	S	S	D	S	Т	Q		
	05/06/2023	06/06/2023	07/06/2023	08/06/2023	09/06/2023	10/06/2023	11/06/2023	12/06/2023	13/06/2023	14/06/2023	15/06/2023	
00:00												
01:00												
02:00										G		
03:00										G		
04:00										G		
05:00										G		
06:00										G	BGaG	
07:00										G	BGaG	
08:00								BL	BL	BGaG	BGaG	
09:00								BL	BL	BGaG	BGaG	
10:00								BL	BL	BGaG	BGaG	
11:00								BL	BLG	BGaG	BGaG	
12:00								BL	BLG	BGaG	BGaG	
13:00								BL	BLG	BGa	BGaG	
14:00							1	BL	BLG	BGa		,
15:00							4	L		BGa		
16:00								L		BGa		
17:00								L		BGa		
18:00								L	G	BGa		
19:00								L	G	BGa		
20:00								L	G	BGa		
21:00								L	G	BGa		
22:00								L	G	BGaG		
23:00								L	G	BGaG		
Total Horas								23	24	45	24	116

	PV	EV	AC
13/04/2023	R\$ 97,50	R\$ 0,00	R\$ 0,00
20/04/2023	R\$ 487,50	R\$ 0,00	R\$ 0,00
27/04/2023	R\$ 667,50	R\$ 210,00	R\$ 660,00
04/05/2023	R\$ 937,50	R\$ 1.380,00	R\$ 2.625,00
11/05/2023	R\$ 1.140,00	R\$ 1.380,00	R\$ 2.625,00
18/05/2023	R\$ 1.335,00	R\$ 1.380,00	R\$ 2.625,00
25/05/2023	R\$ 1.590,00	R\$ 1.380,00	R\$ 2.625,00
01/06/2023	R\$ 1.755,00	R\$ 1.380,00	R\$ 2.625,00
08/06/2023	R\$ 1.845,00	R\$ 1.380,00	R\$ 2.625,00
15/06/2023	R\$ 1.845,00	R\$ 1.845,00	R\$ 4.365,00

	SPI	СРІ
13/04/2023	0,00	0,00
20/04/2023	0,00	0,00
27/04/2023	0,31	0,32
04/05/2023	1,47	0,53
11/05/2023	1,21	0,53
18/05/2023	1,03	0,53
25/05/2023	0,87	0,53
01/06/2023	0,79	0,53
08/06/2023	0,75	0,53
15/06/2023	1,00	0,42

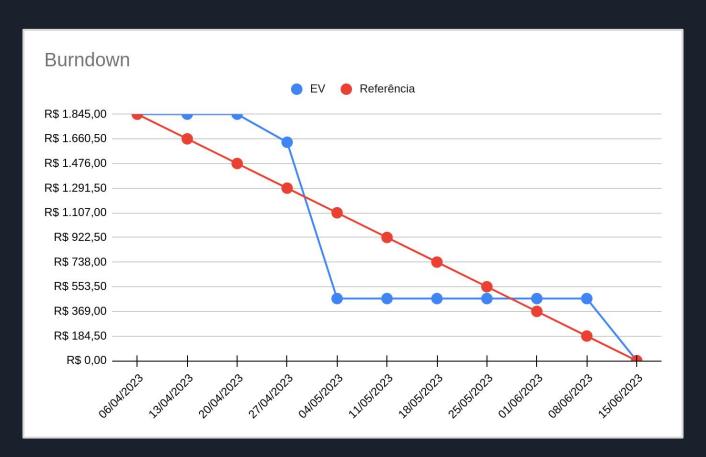




Burndown

Sprint	EV	Referência
06/04/2023	R\$ 1.845,00	R\$ 1.845,00
13/04/2023	R\$ 1.845,00	R\$ 1.660,50
20/04/2023	R\$ 1.845,00	R\$ 1.476,00
27/04/2023	R\$ 1.635,00	R\$ 1.291,50
04/05/2023	R\$ 465,00	R\$ 1.107,00
11/05/2023	R\$ 465,00	R\$ 922,50
18/05/2023	R\$ 465,00	R\$ 738,00
25/05/2023	R\$ 465,00	R\$ 553,50
01/06/2023	R\$ 465,00	R\$ 369,00
08/06/2023	R\$ 465,00	R\$ 184,50
15/06/2023	R\$ 0,00	R\$ 0,00

Burndown



Controle de Versões

Utilizamos o Git como Sistema de Controle de Versões.
Hospedamos nosso repositório remoto através do GitHub.

Conteúdo do Repositório

BrendoCosta Merge pull request #29	from GusttavoLP/patch-1	① 129 commits
.github/workflows	Create deploy-to-pages.yaml	2 months ago
docs	Adicionando a documentação do projeto	last month
src src	IA começa jogando quando jogador é PRETAS	3 hours ago
	Ignorando arquivos na raiz	2 months ago
LICENSE	Initial commit	2 months ago
README.md	Update README.md	9 hours ago
index.html	Adiciona svelte e tailwindcss, atualiza dependenciais	yesterday
package-lock.json	Adiciona verificações de build do compilador	17 hours ago
🖰 package.json	Adiciona verificações de build do compilador	17 hours ago
postcss.config.js	Adiciona svelte e tailwindcss, atualiza dependenciais	yesterday
tailwind.config.js	Adiciona svelte e tailwindcss, atualiza dependenciais	yesterday
🖰 tsconfig.json	Adiciona verificações de build do compilador	17 hours ago
🖰 vite.config.js	Adiciona verificações de build do compilador	17 hours ago

Conteúdo do Repositório

Name	Last commit message	Last commit date
.		
assets/imagens/pecas	Renderização das peças	2 months ago
componentes	Exporta EventHandler	20 hours ago
■ xadrez	IA começa jogando quando jogador é PRETAS	3 hours ago
☐ Main.svelte	Adiciona linha de contorno na imagem da peça	12 hours ago
🗋 main.ts	Adiciona svelte e tailwindcss, atualiza dependenciais	yesterday
🗅 style.css	Interface e estilos iniciais	yesterday
🗅 vite-env.d.ts	Adiciona verificações de build do compilador	17 hours ago

Estratégia de Ramificação

 Implementar funcionalidades, correções e configurações em ramificações próprias a partir da branch principal, que são então testadas e validadas separadamente para posterior junção para a branch principal.

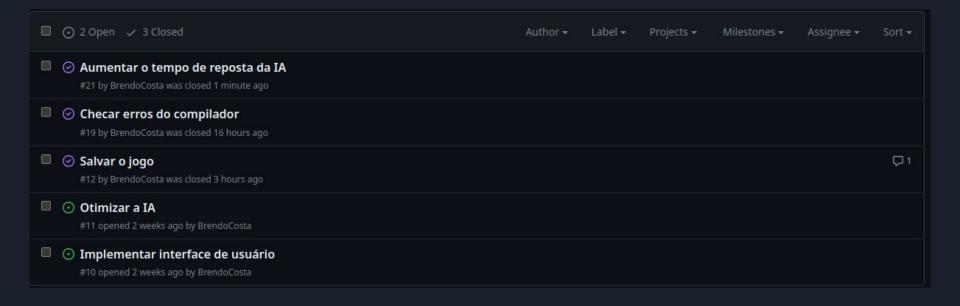
Estratégia de Ramificação



Controle de Modificações

- Realizado com o GitHub Issues
- Cada nova funcionalidade ou correção necessária é registrada como uma Issue e posteriormente referenciada no Pull Request.

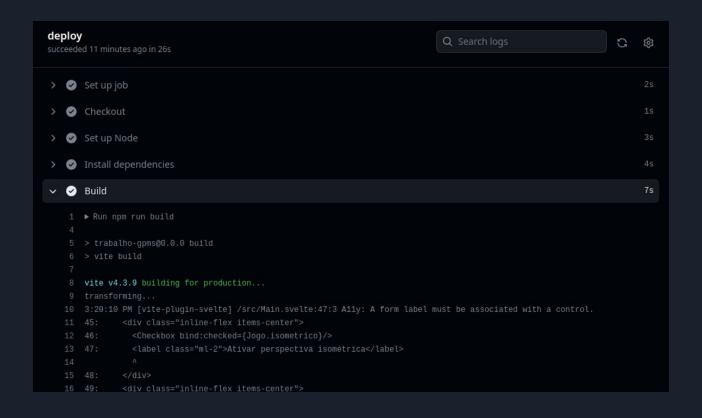
Controle de Modificações

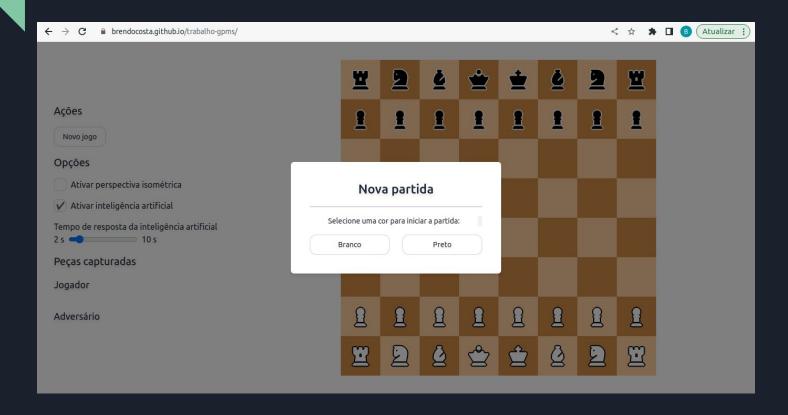


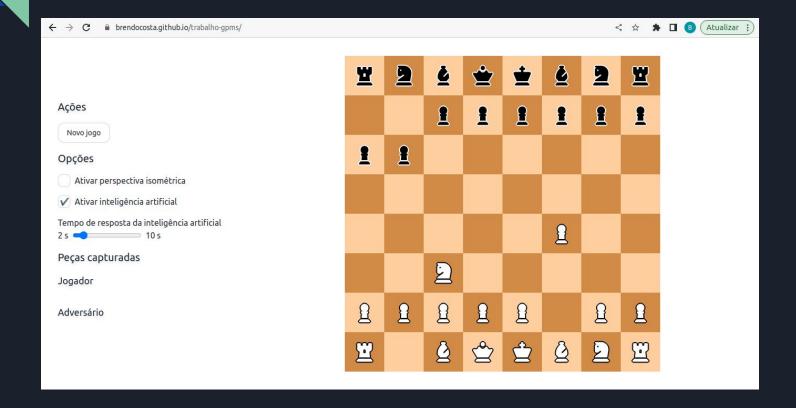
Integração Contínua

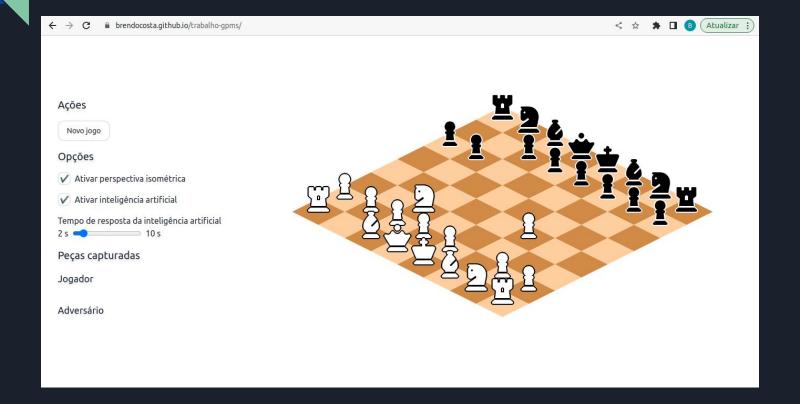
- Realizado com o GitHub Actions e GitHub Pages
- Cada nova alteração recebida na branch principal realiza o processo automático de build e deploy para o GitHub Pages, instalando as dependências, configurando o servidor, e atualizando os arquivos da página Web.

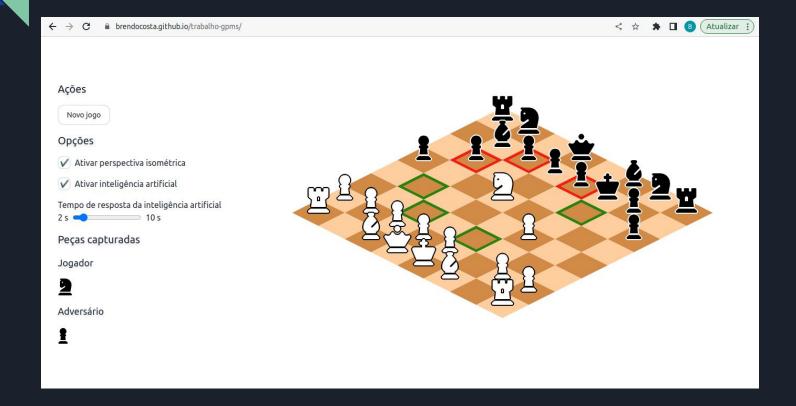
Integração Contínua











Hora de jogar!

Podemos jogar a versão inicial através do link:

https://brendocosta.github.io/trabalho-gpms/

Ou escaneando o Qr Code ao lado >

