

Salve Pets - Desenho do Projeto

Projeto Integrado 1

Profº Ivan Francolin Martinez

Profº José Braz de Araujo

ADRIANO RASPANTE SUARES - SP3023231

BRUNNO PAPIS GUSMÃO - SP3024118

EDER PEREIRA - SP3023134

GAWAN AUGUSTO GOMES FERREIRA - SP302170X

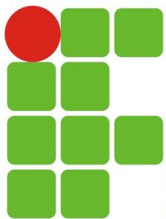
DIMAS DE OLIVEIRA - SP3030598

MATHEUS AUGUSTO DO NASCIMENTO DIAS - SP3030687

MATHEUS MENDES COSTA - SP1662881

O Projeto

- **Problematização:** tutores não localizados, difícil tarefa de encontrar um abrigo de confiança, amadorismo das pessoas que resgatam ou adotam um animal;
- **Objetivos:** integrar a comunidade dos amantes de animais de estimação, provendo serviços e facilitando a proteção destes animais de forma centralizada, em uma única plataforma;
- **Justificativas:** ao analisar esta proposta, verificou-se que, além do impacto positivo para sociedade, o projeto seria técnica e economicamente viável.



Revisão da Literatura

- **O Mercado de Animais de Estimação:** no ano de 2018 o mercado *pet* representava 0,36% do Produto Interno Bruto (PIB) brasileiro, à frente dos setores de utilidades domésticas e automação industrial. Em 2018, a indústria de produtos para animais de estimação faturou R\$ 20,3 bilhões, ao passo que em 2006 esse número era de R\$ 3,3 bilhões;
- **A Realidade Fora do Mercado:** enquanto os animais de estimação são importantes para muitas famílias, existem casos em que eles são abandonados e sofrem maus tratos.

Revisão da Literatura

- **A Perda de Animais de Estimação:** muitos tutores de animais ficam sem saber a quem recorrer no caso de perda, e agilidade neste momento é um fator primordial para encontrar os animais. Por esta razão, muitos utilizam as redes sociais para a procura, mas, infelizmente, nem sempre obtém êxito.

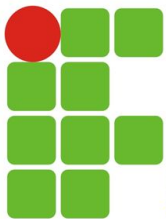
Metodologia de Gestão e Desenvolvimento do Projeto

- **Scrum:** Framework de gerenciamento de projetos ágeis.
 - *Scrum Master* (SM): Brunno Gusmão;
 - *Product Owner* (PO): Adriano Soares;
 - *Developers Team* (DT): Dimas de Oliveira, Eder Pereira, Gawan Ferreira, Matheus Dias e Matheus Costa.

Obs: Conforme requisito prévio da disciplina de PI1A5, o desenvolvimento não é de responsabilidade exclusiva do DT, mas de todos os membros do Scrum Team, conforme o Quadro a seguir:

Metodologia de Gestão e Desenvolvimento do Projeto

Atividade	Adriano	Brunno	Dimas	Eder	Gawan	Matheus Dias	Matheus Costa
Back-End		X	X	X	X		X
Blog			X				
Banco de Dados						X	
Documentação	X	X	X	X	X	X	X
Front-End	X		X	X			
Vídeos		X					



Gestão do Tempo

- De acordo com os preceitos do Scrum, a gestão do tempo está sendo feita através de eventos do tipo “*time box*”, o que significa que estes eventos têm um tempo máximo de duração previsto:
 - Sprint: duração de 15 dias;
 - Planejamento da Sprint: duração máxima de 4 horas;
 - Sprint diária: duração de 15 minutos;
 - Revisão da Sprint: duração de 2 horas;
 - Retrospectiva da Sprint: duração de 2 horas.

Escopo e Modelagem do Projeto

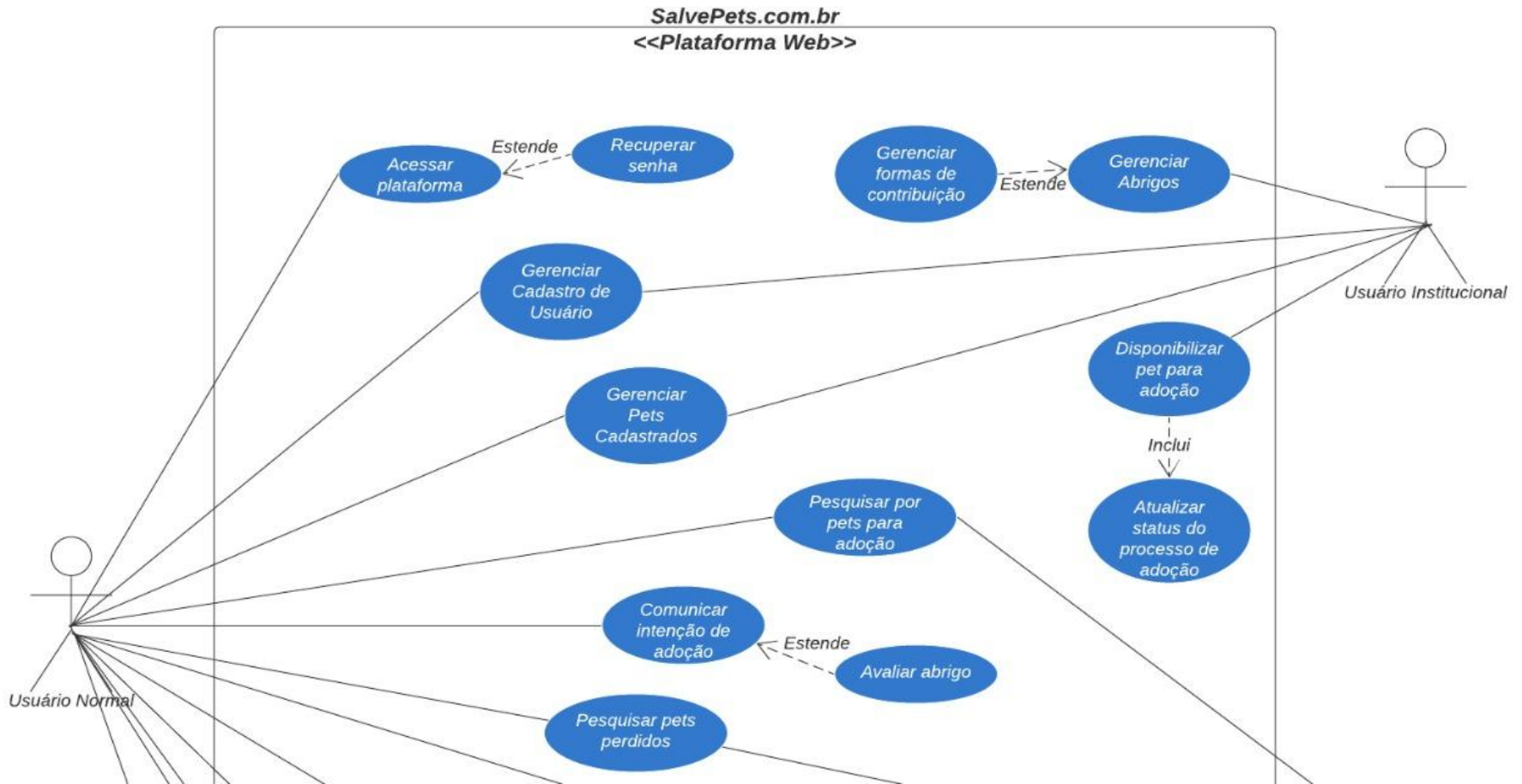
- Diagrama de Casos de Uso;
- *User Story Mapping*;
- Modelo Entidade-Relacionamento (MER);
- Diagrama Entidade-Relacionamento (DER).

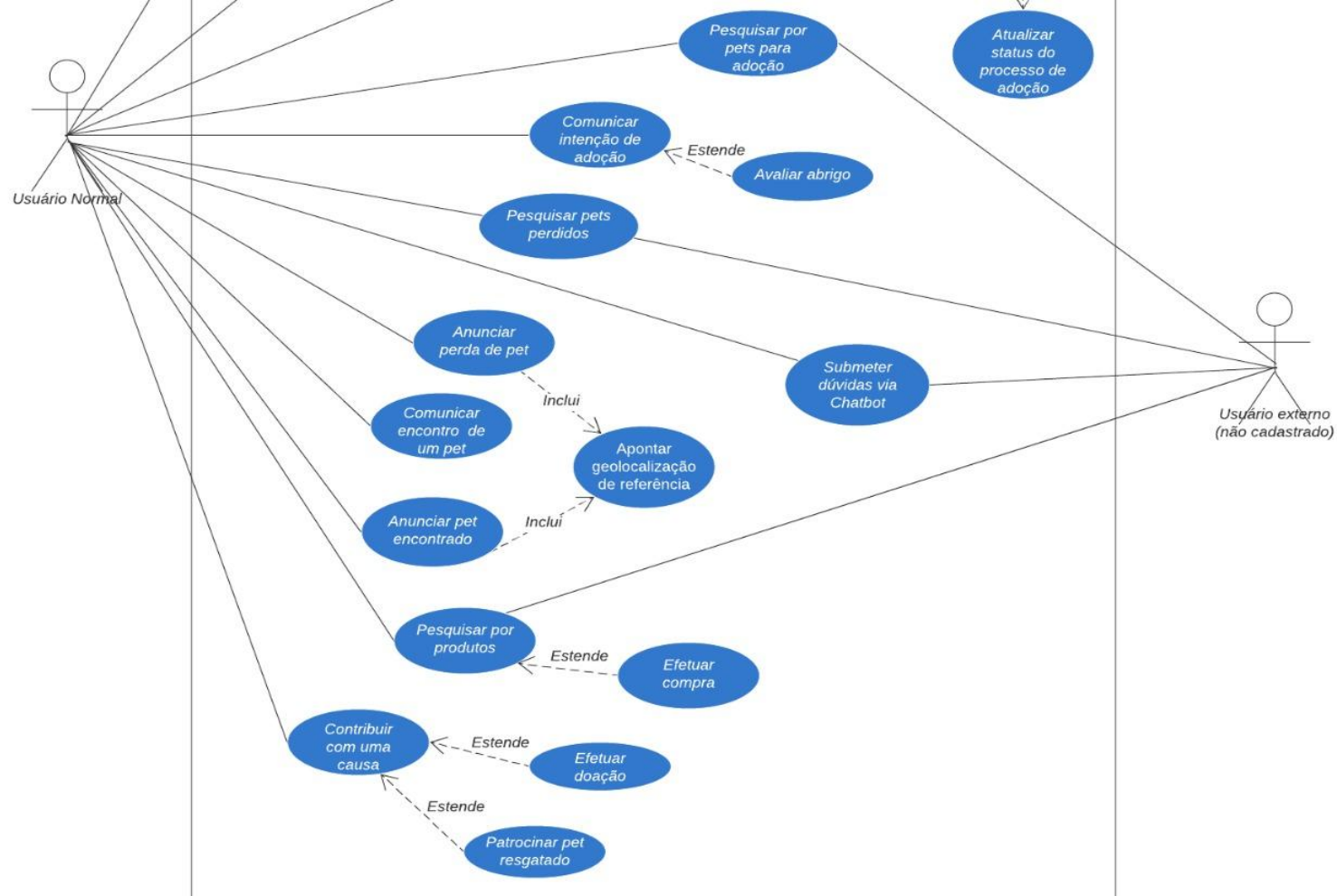
Obs: No documento do desenho do projeto, além dos modelos e diagramas supracitados, também encontram-se presentes os quadros abrangendo os requisitos funcionais e não funcionais, regras de negócio, dicionário de dados e histórias de usuário.

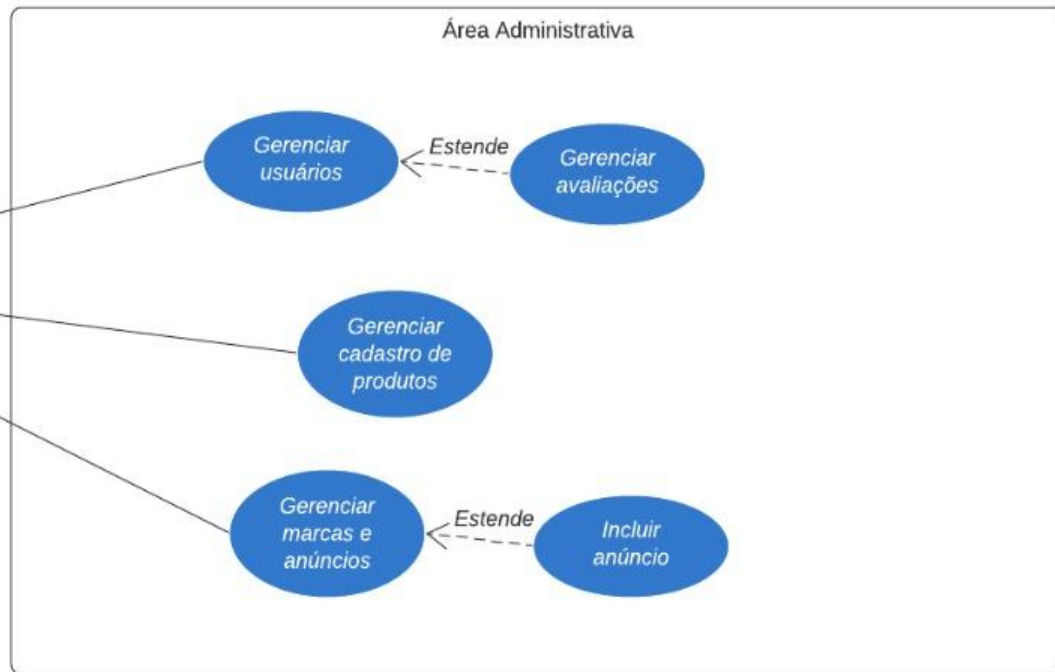
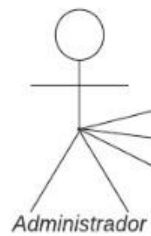
Diagrama de Casos de Uso

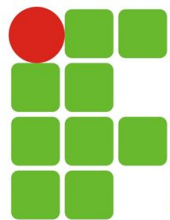


<https://drive.google.com/file/d/18-a7VKgnvzJwfbWPFuTsaig0E4ISzy5i/view?usp=sharing>









INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO

User Story Mapping



https://drive.google.com/file/d/10nlquJ791qIUzIZXu_Ghi9j8vGIYbtjG/view?usp=sharing

Usuário Normal

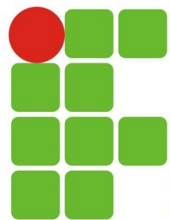
EU01.1 Efetuar Cadastro	EU01.0 ENABLER – Disp. Ambiente	EU01.3 Internacio- nalização
EU02.1 Acessar plataforma	EU04.1 Cadastrar Pet	EU02.3 Recuperar senha
EU03.1 Gerenciar Cadastro - Alteração	EU03.2 Gerenciar Cadastro - Deleção	
EU04.2 Gerenciar Pets	EU04.3 Anunciar perda de um Pet	
EU06.1 Comunicar intenção de adoção	EU06.2 Comunicar encontro de um Pet cadastrado	EU06.3 Anunciar encontro de um Pet
EU07.1 Pesquisar por Pets para adoção	EU07.2 Pesquisar por Pets perdidos	EU07.3 Pesquisar por Pets perdidos
EU06.4 Avaliar Abrigo	EU07.4 Implementar Notificações	

Usuário Institucional

EU01.2 Efetuar Cadastro	EU02.2 Acessar plataforma	
EU03.3 Gerenciar Cadastro - Alteração	EU03.4 Gerenciar Cadastro - Deleção	
EU04.4 Cadastrar Pet	EU04.5 Disponibilizar Pet para adoção	
EU05.1 Cadastrar Abrigo	EU05.2 Gerenciar Abrigos	EU05.3 Atualizar vínculo Pets e Abrigos
EU04.6 Atualizar status de processo de adoção		

Administrador

EU02.4 Acessar Área Adm.	
	EU08.1 Gerenciar Usuários - Alteração
EU08.2 Gerenciar Usuários - Deleção	EU09.1 Gerenciar Avaliações – Revisão
EU09.2 Gerenciar Avaliações – Deleção	EU10.1 Cadastrar Produto
EU10.2 Gerenciar Cadastro de Produtos	EU11.1 Cadastrar uma Marca
EU11.2 Incluir Anúncio	EU11.2 Gerenciar Marcas e Anúncios
EU12.1 Implementar Chatbot	EU12.2 Cadastrar novas intenções – P&R

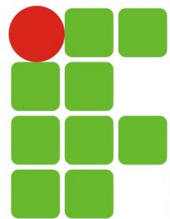


INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO

Modelo Entidade-Relacionamento (MER)



https://drive.google.com/file/d/1oyUI85IEz_Qw_tdQKEB0dqU_3N8IK5Qs/view?usp=sharing

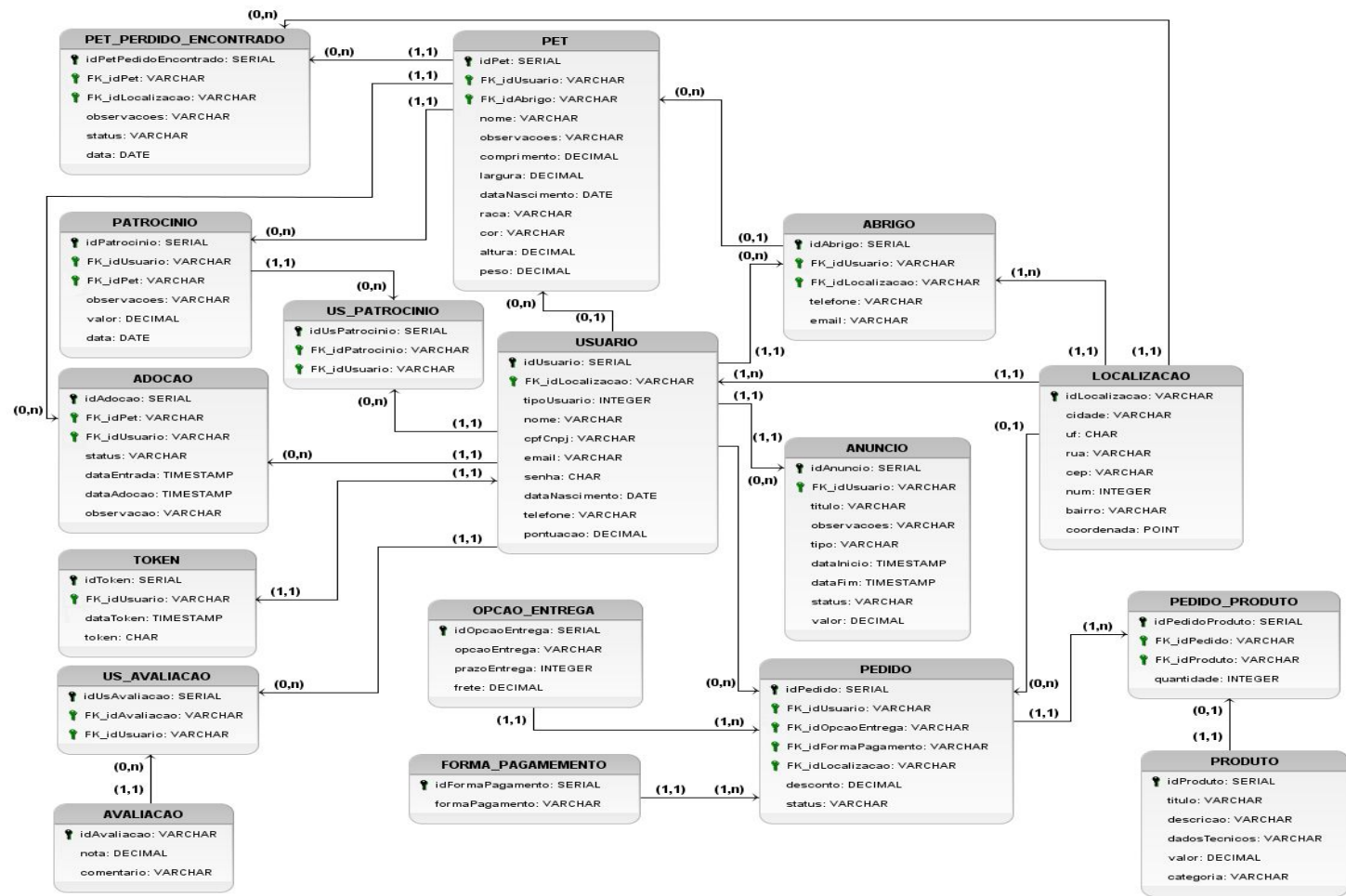


INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO

Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)

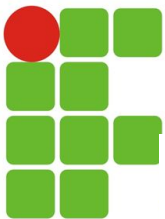


<https://drive.google.com/file/d/1MHGkVgVNvNocbqfVcbG0HTs2v3sraOnI/view?usp=sharing>

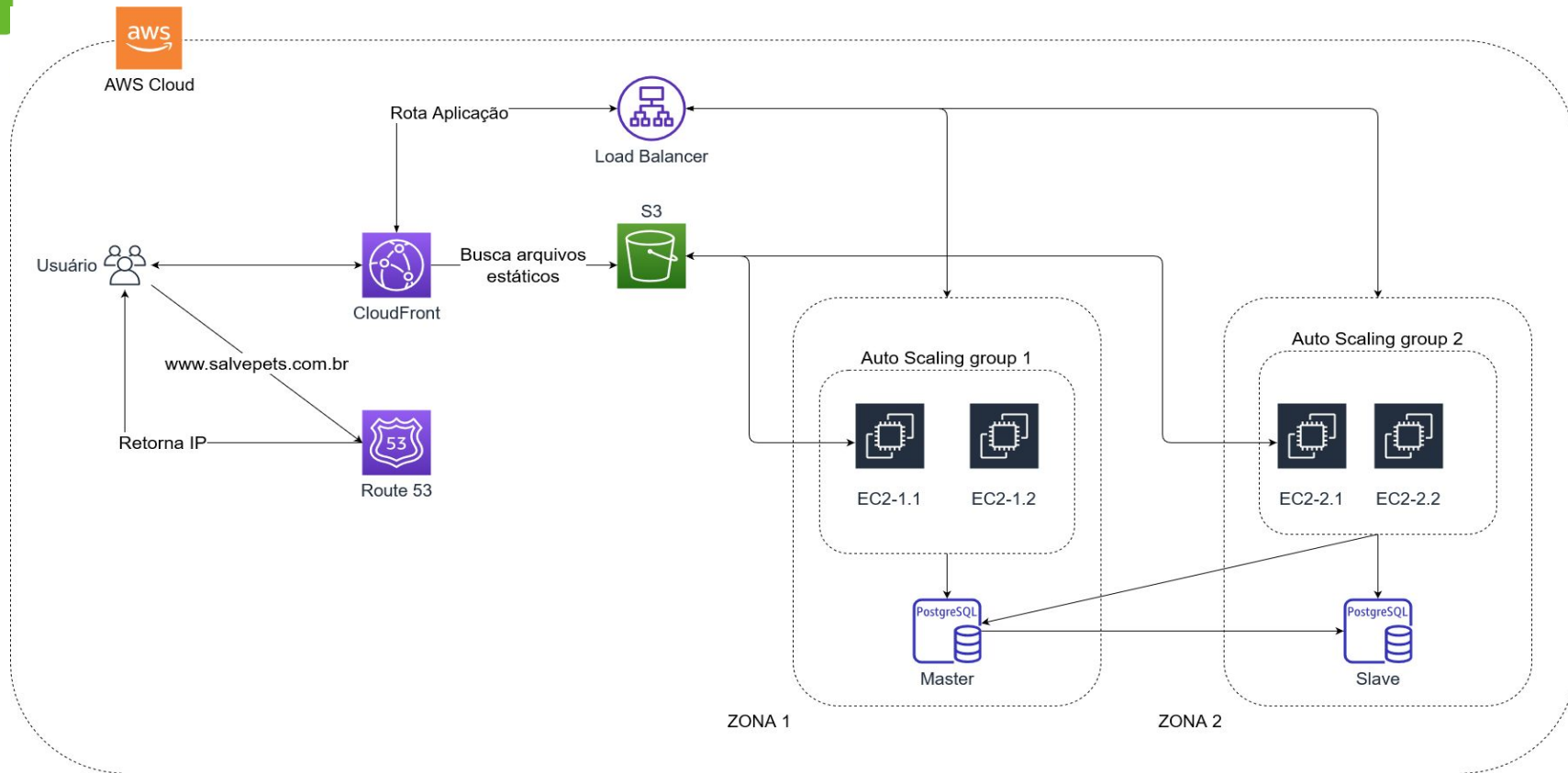


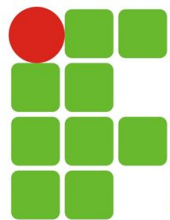
Entregáveis por Fase de Entrega

- **POC:** Tela de cadastro, tela de login e página inicial (home) com o menu das funcionalidades que serão implementadas futuramente;
- **MVP:** Serviço de alertas automáticos de animais encontrados e perdidos;
- **Produto Pronto:** Sistema de pontuação das instituições; Chatbot para tirar dúvidas gerais dos usuários acerca do processo de adoção de um animal ou patrocínio do mesmo; Espaço para divulgação de anúncios no site; Notificação de animais encontrados e perdidos; Contribuições para causas animais, como patrocínios de animais resgatados ou doações para auxiliar nos custos de manutenção e cuidados com os pets nas instituições de doação; e venda de produtos Salve Pets.



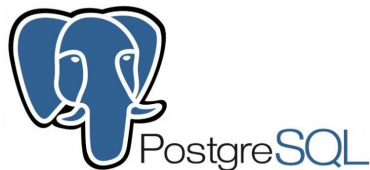
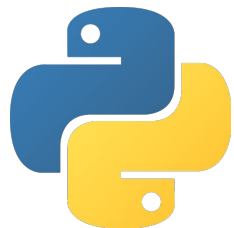
Arquitetura





INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO

Tecnologias



Coding Convention

- **PEP 8 (Python Enhancement Proposal 8)**

- Indentação;
- Tabs ou Espaços?;
- Tamanho Máximo de Linha;
- Linhas em Branco;
- *Encoding* do Arquivo Fonte;
- *Imports*.

Critérios de Segurança

- “Código Seguro”;
- Protocolos de Segurança:
 - HTTPS (*Hyper Text Transfer Protocol Secure*);
 - TLS (*Transport Layer Security*);
- CloudFront (AWS).

Privacidade e Legislação

- **Marco Civil da Internet:** Lei Nº 12.965, de 23 de abril de 2014;
- **Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD):** Lei Nº 13.709, de 14 de agosto de 2018;

Viabilidade Financeira

- **Análise de Mercado**

- O Brasil tem a segunda maior população de animais de estimação do mundo, com cães, gatos e aves canoras e ornamentais, o que demonstra um enorme potencial do setor na economia brasileira;
- O ano de 2020 foi mais um ano de ganhos para o mercado de animais de estimação no Brasil, o crescimento estimado é de 13,5% em relação a 2019, com um faturamento acima dos R\$40 bilhões;
- No período de 2017 a 2020, as vendas on-line de produtos para animais de estimação triplicaram no Brasil.

Descritivo dos Custos

- Os custos foram calculados para um período mensal;
- O valor do dólar utilizado para o cálculo dos custos da AWS foi de R\$ 5,22, calculado de acordo com a cotação em 31/05/2021, segundo o site "Cotações: Câmbio, conversor de moedas, bolsas e índices - UOL Economia".

Descritivo dos Custos

- **Compilado dos Custos Mensais**

Fonte	Descrição	Custo mensal (R\$)
AWS	Amazon Simple Storage Service (S3)	45,46
AWS	Amazon RDS para PostgreSQL	647,64
AWS	Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)	998,43
Equipe	Time de desenvolvimento	38.740,66
Custo Total		40.432,19

Origem dos Recursos

- Estimativas de Receitas Mensais do Projeto Salve Pets

Origem	Descrição	Receita mensal (R\$)
Parceria	Pet Shop Petz	25.000,00
Parceria	Pet Shop Cobasi	25.000,00
Brindes	Venda de brindes no site	15.000,00
Receita Total		65.000,00

Obrigado!



Salve Pets