

Documentação: projeto frango frito



INTRODUÇÃO

O Sistema de compras da lanchonete Club da Asinha é uma aplicação web desenvolvida para facilitar a vida das equipes de gerencia, funcionários e do consumidor final. A aplicação permite a criação de itens no cardápio, alteração de itens no cardápio, acompanhamento de estoques, alteração de status da preparação e venda virtual para o consumidor final.

AUTORES

- EDVALDO GUILHERME



<https://github.com/edvaldoguilherme>



pg.pereiramos@gmail.com



(81)99850-9897

- BRENDON RHUAN



<https://github.com/BrendoRuan>



Rhuanoliveira001@gmail.com



(81)98322-1920

ARQUITETURA

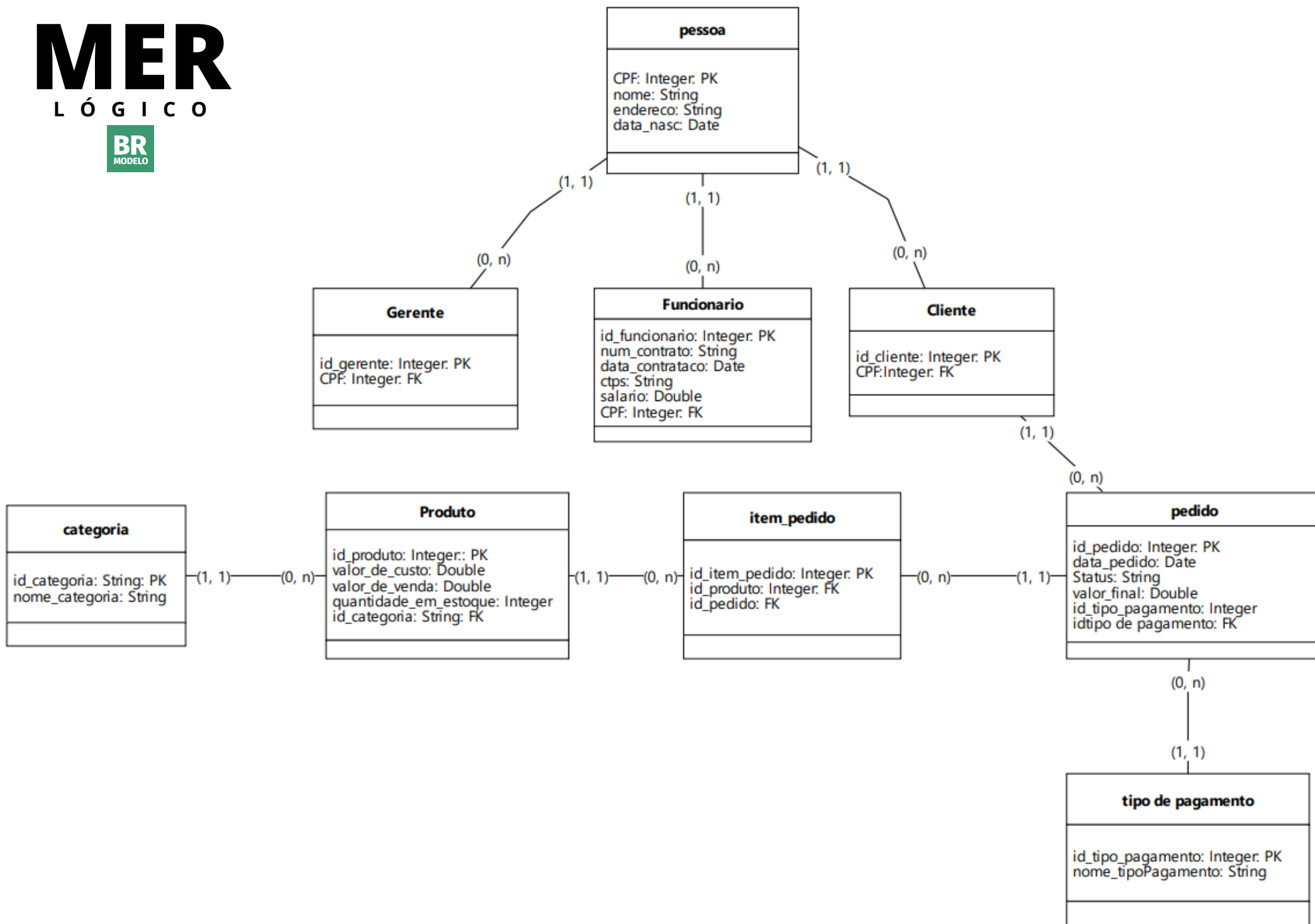
O sistema é desenvolvido em Java utilizando o framework Spring Boot para o backend.

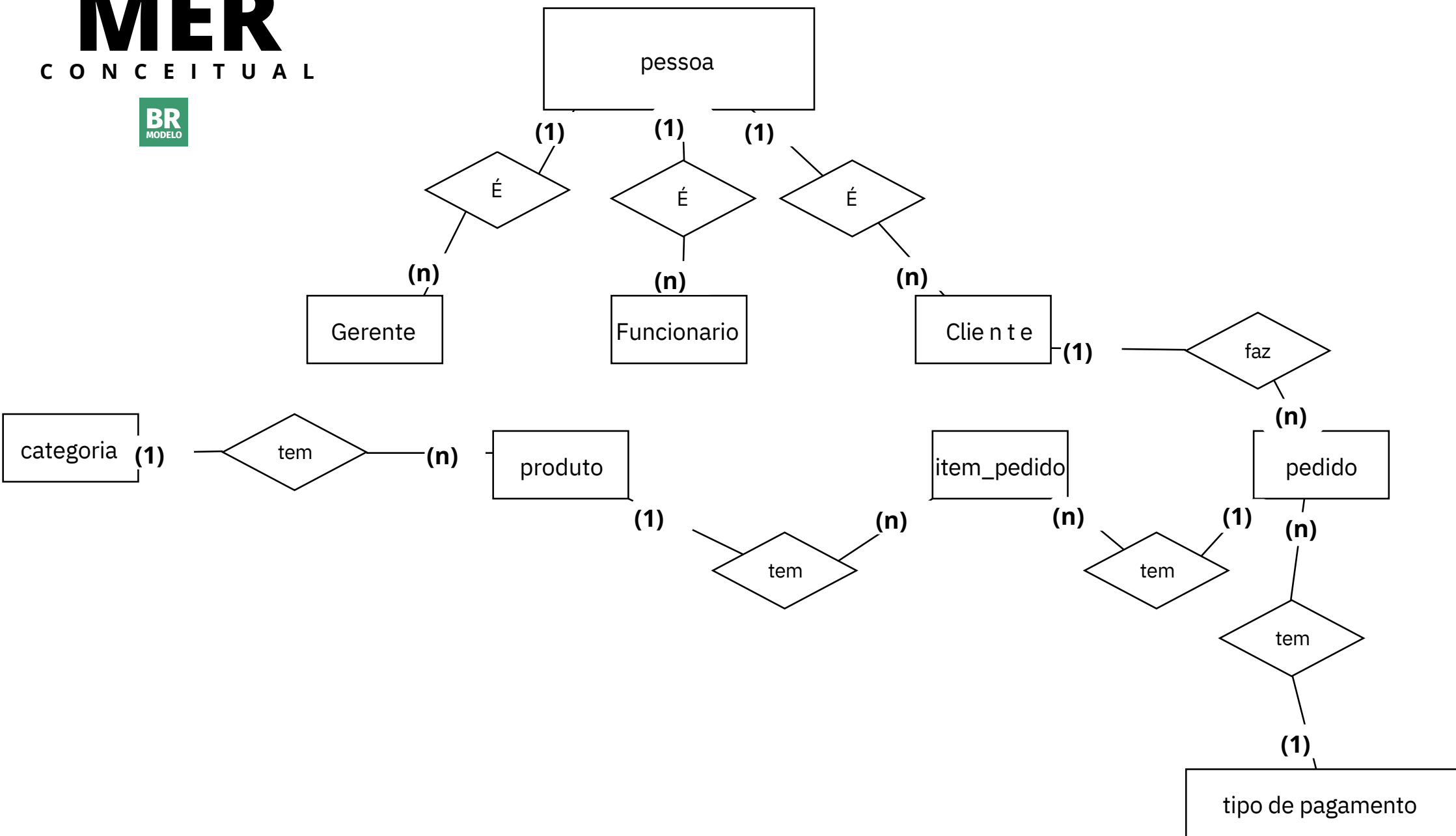
REQUISITOS DO SISTEMA

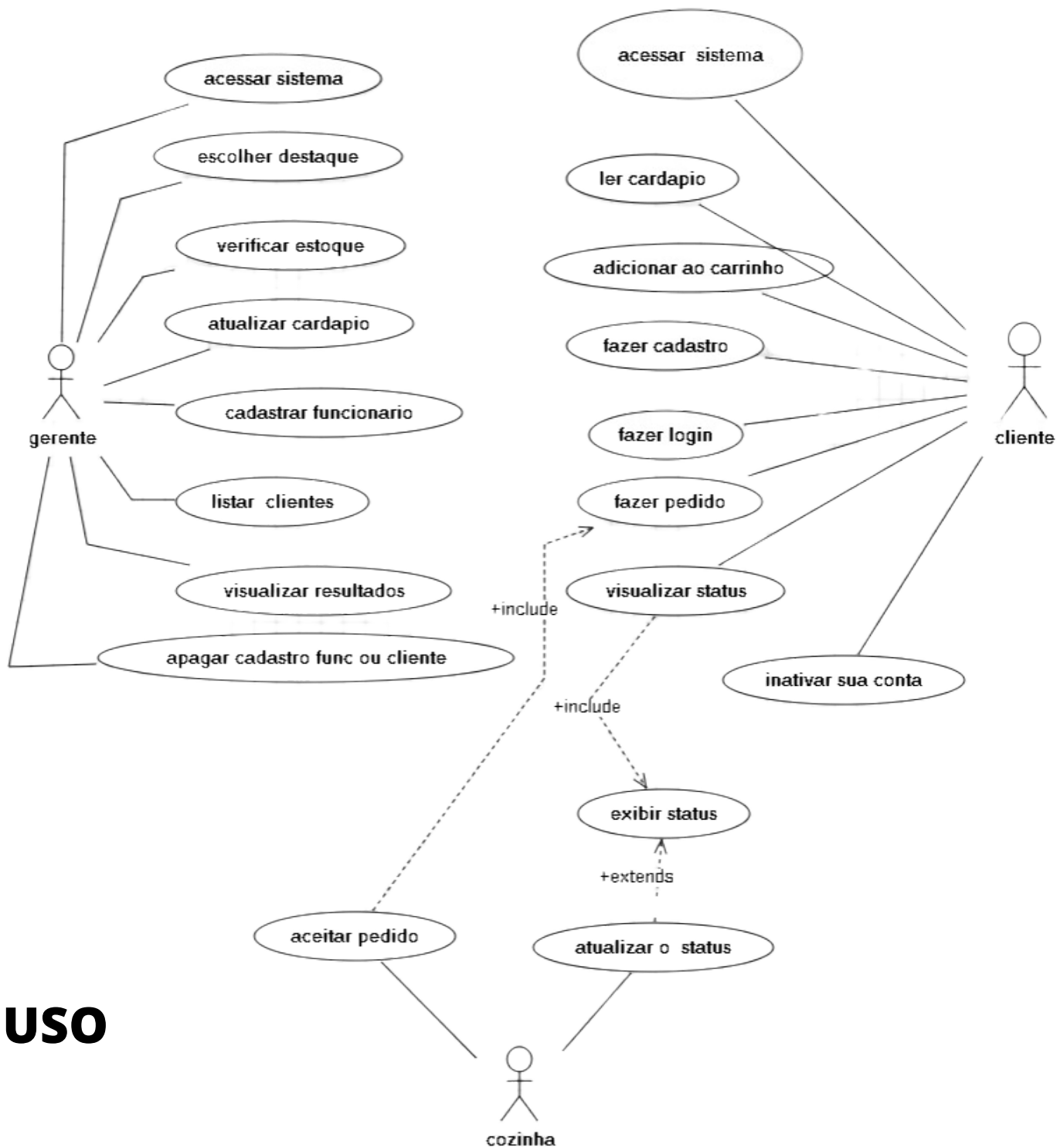
- SISTEMA DEVE PERMITIR CADASTRO DE GERENTES, FUNCIONARIOS E CLIENTES
- DEVE PERMITIR A CRIAÇÃO E ALTERAÇÃO DE ITENS NO CARDÁPIO
- DEVE FORNECER UM RELATORIO DE LUCROS E GASTOS SOBRE CADA VENDA E SOBRE O TOTAL REGISTRADO PELO SISTEMA
- DEVE PERMITIR A ALTERAÇÃO DE STATUS DO PEDIDO POR MEIO DO FUNCIONARIO
- DEVE PERMITIR AO CONSUMIDOR FINAL A ESCOLHA E PAGAMENTO DOS SEUS ITENS ESCOLHIDOS
- DEVE MOSTRAR O SALARIO DO FUNCIONARIO E SUA INFORMAÇÃO SOBRE DATA DE CONTRATAÇÃO E DADOS CONTRATUAIS

MER

L Ó G I C O







CASOS DE USO



DIAGRAMA DE CLASSES

