

**FATEC – SJC – Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos –  
Prof. Jessen Vidal**



**Lista 06**

**Relatório Entrega Final – TS06**

Brendo Bubela, Christian Dantas, Mariana Araujo

**Prof. Claudio Lima**  
São José dos Campos – SP  
2020

## Índice

|      |                           |    |
|------|---------------------------|----|
| 1.   | Introdução.....           | 3  |
|      | Objetivo da Entrega ..... | 3  |
| 2.   | Sprint BackLog .....      | 3  |
| 2.1. | Burndown Chart .....      | 5  |
| 3.   | Arquitetura Básica .....  | 6  |
| 4.   | Diagrama de Classes ..... | 6  |
| 5.   | Desenvolvimento .....     | 7  |
| 6.   | Recomendações.....        | 12 |
| 7.   | Referências.....          | 12 |

# 1. Introdução




Time Scrum 06 (TS06) ficou responsável pelo desenvolvimento de uma agenda eletrônica de um pet shop, onde é possível realizar cadastros e agendamentos de horários para um profissional atender determinado cliente.

## Objetivo da Entrega

Como objetivo do *Entrega #6*, o *TS06* atuou no desenvolvimento da agenda eletrônica para ajudar a resolver os problemas de um pet shop. O problema geral da empresa é que o processo da organização dos atendimentos é feito em papel ou planilhas eletrônicas sem segurança ou backup o que pode ser resolvido com a criação do software dessa entrega.

# 2. Sprint BackLog

Durante o desenvolvimento da Entrega, o TS06 usou o Azure para organizar o Backlog do projeto e ainda separou as Sprints por entrega.

|   |    |   |               |         |
|---|----|---|---------------|---------|
| 2 | 11 | ▼  Lista06                         | MARIANA AR... | ● Doing |
|   | 32 | ▼  Sistema de cadastro de clientes | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 33 | ✓ Sistema de cadastro de animais  | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 23 | ▼  Interface gráfica               | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 24 | ✓ Tela de agendamento   | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 25 | ✓ Tela de cadastro de cliente   | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 26 | ✓ Tela de cadastro de profissional  | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 27 | ✓ Tela de relatórios  | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 28 | ✓ Tela de histórico de atendimentos   | MARIANA AR... | ● Done  |
|   | 45 | ✓ Tela Inicial  |               | ● Done  |

|    |                                       |               |         |
|----|---------------------------------------|---------------|---------|
| 34 | Exibição de relatórios                | MARIANA AR... | ● Done  |
| 35 | Ranking de raças                      | MARIANA AR... | ● Done  |
| 36 | Gêneros preferidos                    | MARIANA AR... | ● Done  |
| 37 | Exibição de histórico de atendimentos | MARIANA AR... | ● Done  |
| 46 | Roadmap                               | BRENDY VIDAL  | ● Done  |
| 47 | Project Canvas                        | BRENDY VIDAL  | ● Done  |
| 42 | Relatório da lista                    | BRENDY VIDAL  | ● Doing |
| 43 | Vídeo da lista                        | MARIANA AR... | ● Done  |

**Figura 1: Backlog**

### As User Stories (US)

**Tabela 01.** User Story definida pelo TS06 através do planning poker e prioridade do Azure

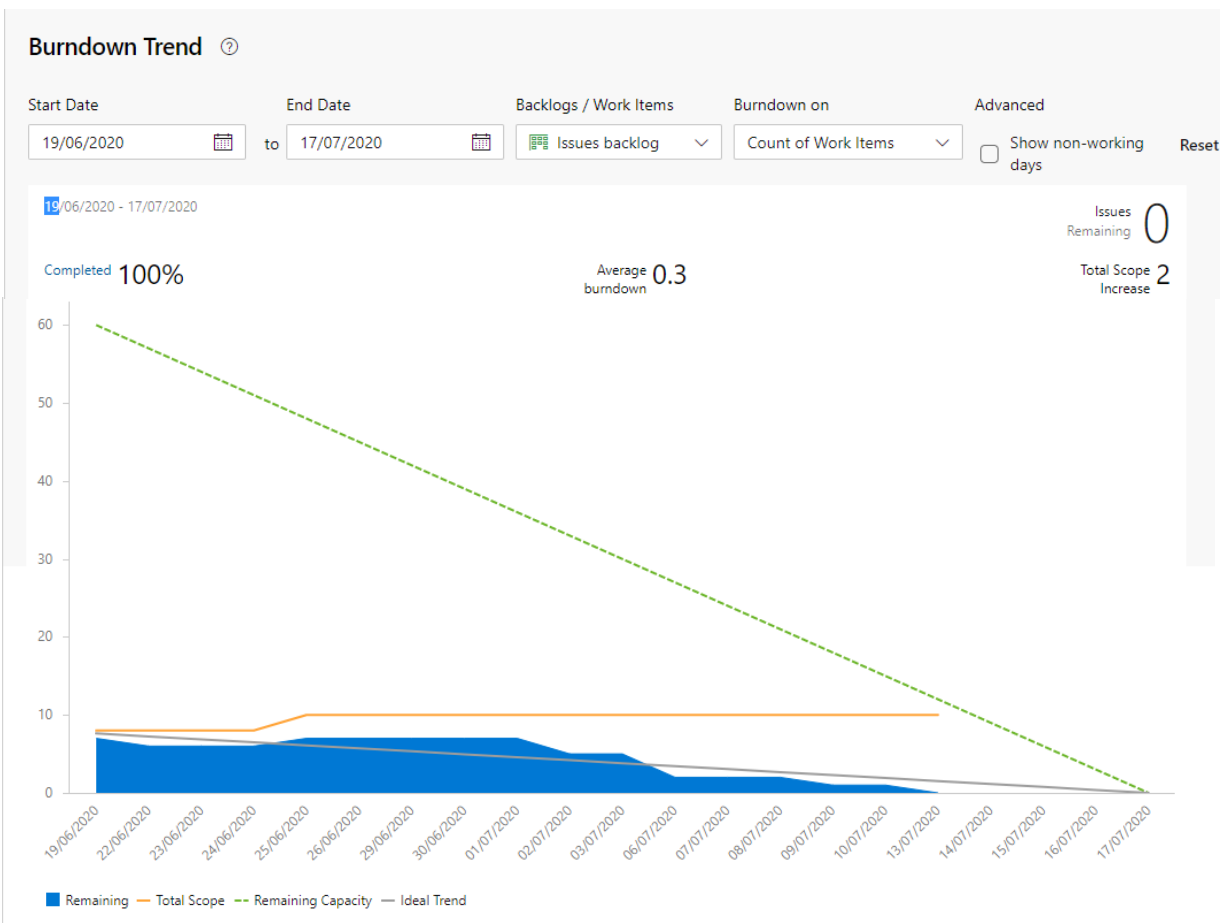
| ID    | Prioridade | User Story  | Critérios de Aceitação  |
|-------|------------|---|---|
| US601 | 2          | Tela inicial onde o usuário pode escolher que função do software ele quer usar. | Dado o início do software, o usuário terá uma tela inicial com botões para ajudá-lo na utilização do sistema. |
| US602 | 1          | Tela onde possa ser realizado o agendamento de atendimentos.                    | Dada a necessidade do usuário agendar um horário,   |
| US603 | 1          | Tela onde possa ser realizado o cadastro de profissionais (petsitter).          | Dada a necessidade do usuário cadastrar um profissional.  |
| US604 | 1          | Tela onde possa ser realizado o cadastro de clientes e de animais.              | Dada a necessidade do usuário de cadastrar os clientes e animais.   |
| US605 | 1          | Tela de relatórios.   | Quando o usuário quiser ver o ranking de animais e o gênero preferido para cada raça.                         |
| US606 | 1          | Tela de Histórico de atendimento.   | Dada a necessidade do usuário visualizar os atendimentos já feitos.   |

Quando o grupo iniciou o projeto usamos o planning poker como método de priorização ágil, mas quando iniciamos o uso do Azure foi visto que ele já possuía um próprio método de priorização quando criamos um novo tópico no backlog. Então decidimos usar o método do Azure.

## 2.1. Burndown Chart

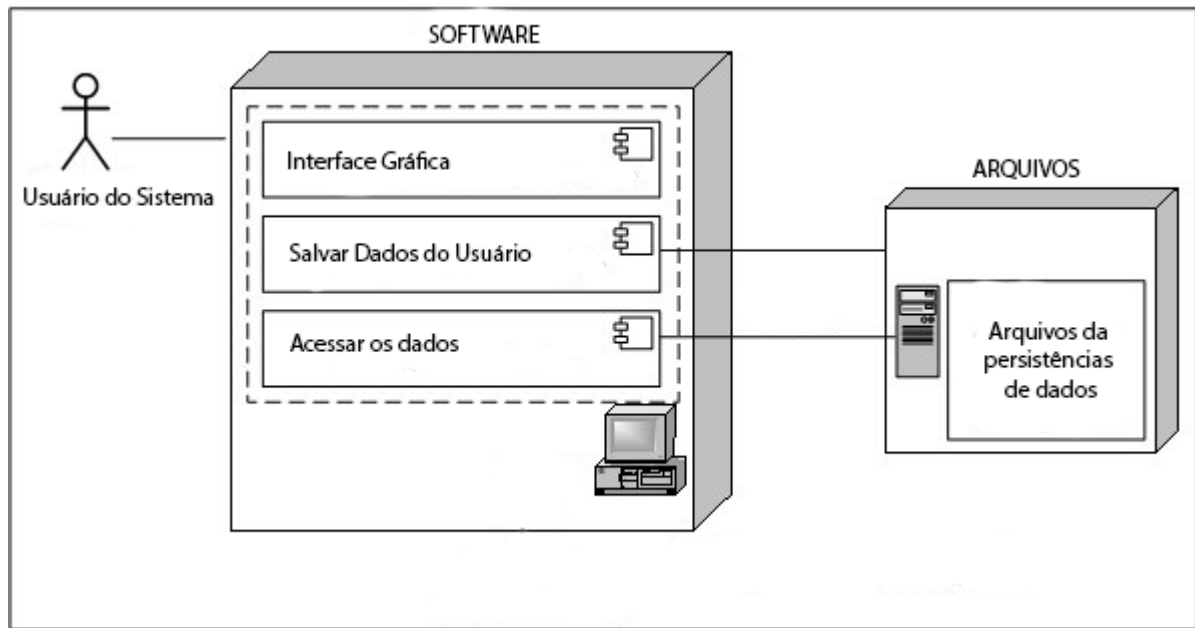
A figura 2 apresenta o *Burndown Chart* do TS06 para a *Sprint*. É possível perceber a formação de uma leve curva, onde a velocidade real se distancia um pouco da velocidade ideal. Este comportamento demonstra atraso no desenvolvimento das tarefas do time e esse atraso se deu devido às dificuldades com o código e com a demora para resolver os problemas encontrados nessa parte da implementação.

A linha cinza é a linha ideal.

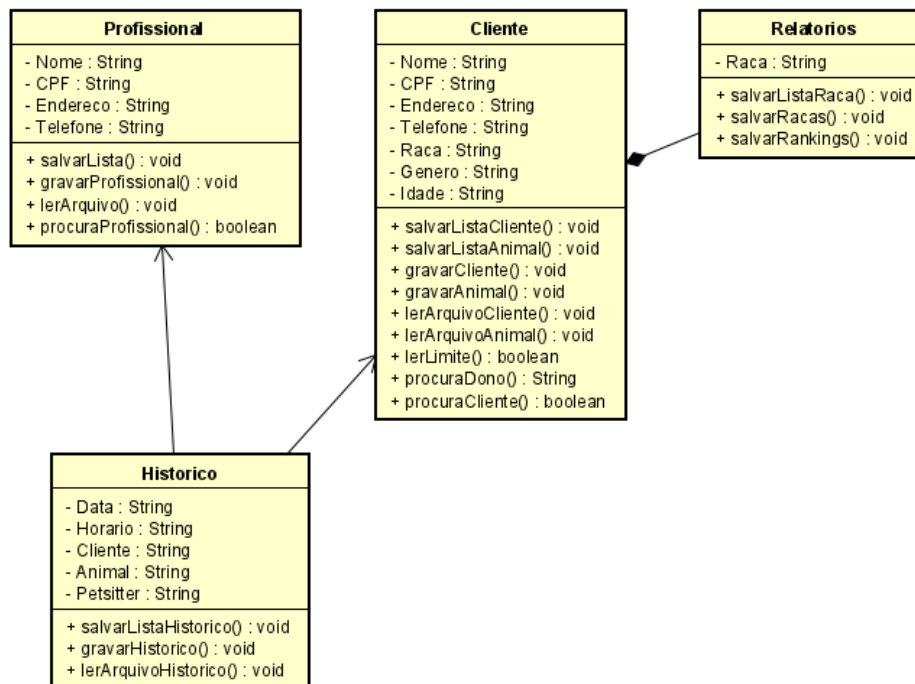


**Figura 2:** Burndown Chart

### 3. Arquitetura Básica

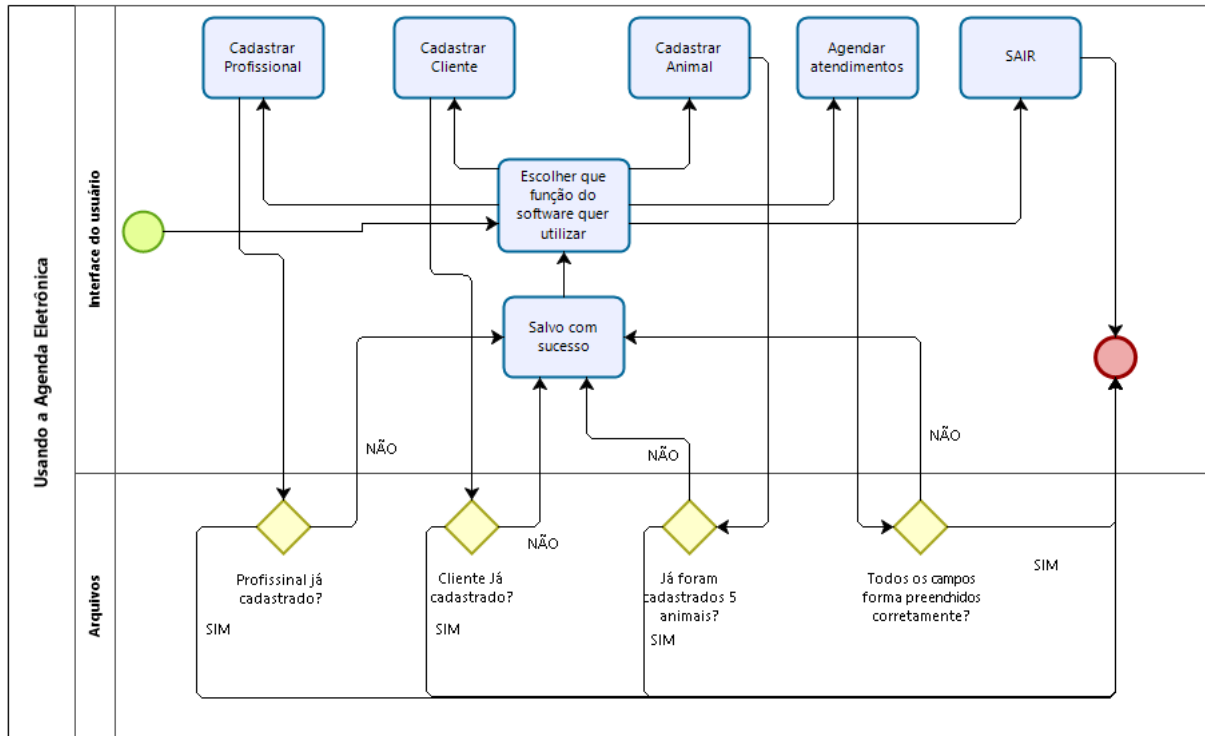


### 4. Diagrama de Classes

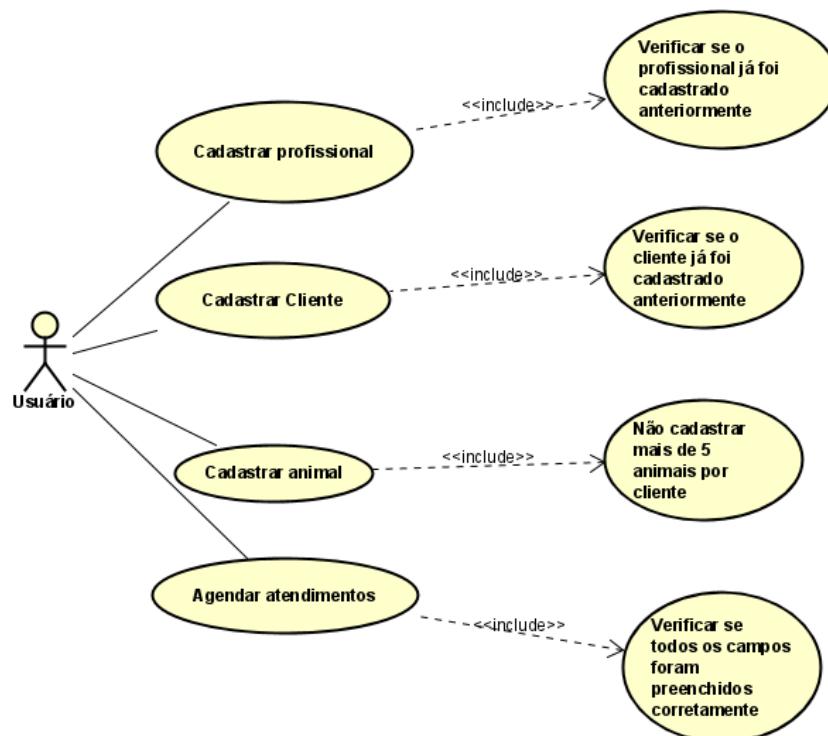


## 5. Desenvolvimento

### 5.1 Mapeamento dos processos



### 5.2 Caso de Uso



### 5.3 Prototipação



TELA PRINCIPAL – Tela onde o usuário pode escolher entre cinco botões que direcionam para cada uma das áreas do software. Agendamento das visitas dos petsitters, cadastro de cliente e animal, cadastro de profissionais, relatórios e histórico de atendimento.

| DATA  | HORÁRIO | CLIENTE    | ANIMAL        | PETSITTER |
|-------|---------|------------|---------------|-----------|
| 12/05 | 10:00   | James Dean | Pastor Alemão | Joe       |
|       |         |            |               |           |
|       |         |            |               |           |
|       |         |            |               |           |
|       |         |            |               |           |
|       |         |            |               |           |

AGENDAR

REMOVER





**TELA DE AGENDAMENTO** – Tela onde pode ser realizado agendamentos de atendimentos dos profissionais (petsitter). Contém um botão para agendar mais clientes, um botão de remover agendamentos e um botão home que volta para a tela principal.



The form is divided into two main sections: **CLIENTE** and **ANIMAL**. The **CLIENTE** section includes fields for **Nome:**, **CPF:**, **Endereço:**, and **Telefone:**. The **ANIMAL** section includes five horizontal bars for animal details, followed by fields for **Raça:**, **Gênero:**, and **Idade:**. A pink button labeled **SALVAR ANIMAL** is located at the bottom right of the **ANIMAL** section. A blue button labeled **CADASTRAR** is centered at the bottom of the form. A black arrow points to the right at the bottom right corner.

**TELA DE CADASTRO DE CLIENTES** – Tela onde é possível realizar o cadastro de clientes e de seus respectivos animais. Cada cliente poderá ter no máximo cinco animais cadastrados, por conta disso na área de **ANIMAL** o usuário pode digitar os dados e clicar no botão salvar animal, o animal aparecerá cadastrado na tabela acima. No final basta clicar em **CADASTRAR** e tudo será salvo.



The form is titled **CADASTRO DE PROFISSIONAL** and includes fields for **Nome:**, **CPF:**, **Endereço:**, and **Telefone:**. A blue button labeled **CADASTRAR** is centered at the bottom of the form. A black house icon representing the home button is located at the bottom right corner.

TELA DE CADASTRO DE PROFISSIONAL – Tela onde o usuário pode cadastrar novos profissionais para trabalhar como petsitter.

| RELATÓRIO        |               |                    |
|------------------|---------------|--------------------|
| RANKING DE RAÇAS |               | GÊNEROS PREFERIDOS |
|                  | RAÇA          | GÊNERO             |
| 1°               | Labrador      | M                  |
| 2°               | Pastor Alemão | M                  |
| 3°               | Poodle        | F                  |
| 4°               |               |                    |
| 5°               |               |                    |
| 6°               |               |                    |
| 7°               |               |                    |
| 8°               |               |                    |
| 9°               |               |                    |
| 10°              |               |                    |

TELA DE RELATÓRIOS – Tela onde aparecerá um ranking das raças mais comuns (as dez primeiras) e qual o gênero preferido de cada raça de acordo com os clientes.

| HISTÓRICO DE ATENDIMENTO |            |               |           |
|--------------------------|------------|---------------|-----------|
| DATA                     | CLIENTE    | ANIMAL        | PETSITTER |
| 12/05                    | James Dean | Pastor Alemão | Joe       |
|                          |            |               |           |
|                          |            |               |           |
|                          |            |               |           |
|                          |            |               |           |
|                          |            |               |           |

TELA DE HISTÓRICO – Tela onde usuário pode verificar todos os atendimentos já feitos e qual pet sitter foi alocado para atender a qual cliente e a qual animal em específico.

#### 5.4 Ferramentas Case

- Azure DevOps
  - Burndown: visualizar o andamento do projeto.
  - Backlog: Gerência da listagem de requisitos do projeto.
  - Boards: Organização das tarefas, o que falta fazer, o que está sendo feito e o que já foi concluído.
- Astah: utilizado na criação do Diagrama de Classes e do Caso de Uso.
- Bizagi Modeler: utilizado para mapeamento dos processos.
- Adobe XD: utilizado na criação da prototipação.
- Word: utilizado na edição dos textos.
- Netbeans: utilizado na codificação do projeto.

### Atividades Individuais Realizadas no Entrega:

- Brendo Bubela – Realizou a parte da implementação da lista, principalmente na parte de sistema de cadastros do software e participou da documentação.
- Chistian Dantas – Ajudou no desenvolvimento da lista, principalmente na parte de relatórios, que foi onde o grupo teve mais dificuldades.
- Mariana Araujo – Participou da implementação da lista, principalmente na criação da interface gráfica e realizou o resto da documentação, organizou o Azure e gravou o vídeo.

## 6. Recomendações

Aprendemos nessa entrega que todos os integrantes do grupo são imprescindíveis para uma boa realização do projeto. Com a ajuda da Metodologia Ágil e do planejamento através do Azure foi possível ter uma melhor visualização das necessidades do projeto. Também foi possível garantir uma boa organização o que evitou vários problemas que poderiam ter ocorrido sem a distribuição planejada do tempo.

A recomendação que vamos levar para o resto dos semestres é que com um bom planejamento, não há o que temer.

## 7. Referências

[http://www.macoratti.net/net\\_uml1.htm](http://www.macoratti.net/net_uml1.htm)

<https://www.ateomomento.com.br/caso-de-uso-include-extend-e-generalizacao/>