

 AAD/M4

Estado	Finalizada
Iniciado em	domingo, 19 out. 2025, 11:27
Concluída em	domingo, 19 out. 2025, 11:28
Tempo utilizado	1 minuto 44 segundos
Avaliação	5,00 de um máximo de 5,00(100%)

3

Questão 1

Correto Atingiu 2,50 de 2,50

Como modelos de documentação de design de jogo:

- a. One-sheet – Tem-pager – Bíblia 
- b. Nenhuma das opções acima
- c. PMI – Tem-pager - Bíblia
- d. One-sheet – PMI – e-book
- e. One-sheet – Maker report -boo- ek

>

Sua resposta está correta.

Questão 2

Correto Atingiu 2,50 de 2,50

Hunicke, Leblanc e Zubek (2004), executam a análise dos componentes de um jogo em 3 níveis. São eles:

- a. codificação – compilação – interação
- b. codificação – sistemas - diversão
- c. regras – sistemas – diversão 
- d. regras – codificação – interação
- e. regras – compilação – interação

Sua resposta está correta.

◀ Usabilidade, ergonomia e jogabilidade

Seguir para...

3

AAD/M5 ►

>