

[Página inicial](#) / [Meus Cursos](#) / [Optativa II - Jogos Digitais](#) / [AAD/M4 - ATIVIDADE AVALIATIVA A DISTÂNCIA](#) / [AAD/M4](#)

AAD/M4

Estado	Finalizada
Iniciado em	domingo, 19 out. 2025, 11:27
Concluída em	domingo, 19 out. 2025, 11:28
Tempo utilizado	1 minuto 44 segundos
Avaliação	5,00 de um máximo de 5,00(100%)

3

Questão 1

Correto Atingiu 2,50 de 2,50

Como modelos de documentação de design de jogo:

- ☒ a. **One-sheet – Tem-pager – Bíblia** ✓
- ☐ b. **Nenhuma das opções acima**
- ☐ c. **PMI – Tem-pager - Bíblia**
- ☐ d. **One-sheet – PMI – e-book**
- ☐ e. **One-sheet – Maker report -boo– ek**

Sua resposta está correta.

Questão 2

Correto Atingiu 2,50 de 2,50

Hunicke, Leblanc e Zubek (2004), executam a análise dos componentes de um jogo em 3 níveis. São eles:

- ☐ a. **codificação – compilação – interação**
- ☐ b. **codificação – sistemas - diversão**
- ☒ c. **regras – sistemas – diversão** ✓
- ☐ d. **regras – codificação – interação**
- ☐ e. **regras – compilação – interação**

Sua resposta está correta.

◀ Usabilidade, ergonomia e jogabilidade

Seguir para...

AAD/M5 ▶

