# Laboratorio di Internet



## Report I

Connectivity Check - Advanced Ping



Andreas Brummer (s270332)

Alessandro Ciullo (s269589)

Andrea Scamporrino (s270971)

### 1 Configurazione di rete

Nell'effettuare i test é stata usata la seguente configurazione di rete:

Indirizzo di rete	172.16 14.
Indirizzo di broadcast	172.16.14.63
NetMask	255.255.255.192

Nome host	Indirizzo IP
H1	172.16.14.1/26
H2	172.16.14.2/26
Н3	172.16.14.3/26

Tabella 1.1: Configurazione di rete

### 2 Ping agli indirizzi di broadcast e di rete

In questa sezione osserviamo e analizziamo il comportamento di una rete locale e degli host che la compongono quando i pacchetti, destinati all'indirizzo di broadcast o di rete, vengono trasmessi sul canale fisico.

#### 2.1 Ping all'indirizzo broadcast

-Cosa succede quando un host pinga l'indirizzo di broadcast?

In questo caso abbiamo lanciato il comando "ping 172.16.14.63 -b -c 6" con l'host H1. Dall'immagine

```
WARNING: pinging broadcast address
PING 172.16.14.63 (172.16.14.63) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 172.16.14.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.037 ms
64 bytes from 172.16.14.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.33 ms (DUP!)
64 bytes from 172.16.14.3: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.65 ms (DUP!)
54 bytes from 172.16.14.1: icmp seq=2 ttl=64 time=0.045 ms
64 bytes from 172.16.14.2; icmp seg=2 ttl=64 time=0.702 ms
64 bytes from 172.16.14.3: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.964 ms
              172.16.14.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.044 ms
  bytes from 172.16.14.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.723 ms
64 bytes from 172.16.14.3: icmp_seq=3 ttl=64 time=1.65 ms (DUP!)
64 bytes from 172.16.14.1: icmp seq=4 ttl=64 time=0.043 ms
64 bytes from 172.16.14.2: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.740 ms (DUP!)
             172.16.14.3:
                           icmp_seq=4
                                      ttl=64 time=1.66 ms (DUP!)
64 bytes from 172.16.14.1: icmp seg=5 ttl=64 time=0.043 ms
64 bytes from 172.16.14.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.709 ms (DUP!)
64 bytes from 172.16.14.3: icmp_seq=5 ttl=64 time=1.60 ms (DUP!)
64 bytes from 172.16.14.1: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.044 ms
 -- 172.16.14.63 ping statistics --
6 packets transmitted, 6 received, +10 duplicates, 0% packet loss, time 5009ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.037/0.748/1.659/0.639 ms
```

Figura 2.1: Ping all'indirizzo broadcast

2.1 possiamo notare che vengono ricevute tre risposte di cui una proveniente dall'interfaccia di loopback e due dagli altri host della rete (H2 ed H3). La risposta che proviene dall'interfaccia di loopback non dovendo scendere per tutta la pila protocollare é quella che arriva più velocemente, mentre le altre due risposte sono più lente e sono segnate come duplicate dalla scritta "**DUP!**".

L'applicazione termina alla ricezione del primo pacchetto con numero di sequenza 6 (gli ultimi due duplicati sono quindi scartati).

Avvalendoci del software "Wireshark" possiamo notare come ad inviare le ARP request siano soltanto H2 ed H3. H1 infatti, trasmettendo in broadcast, sa a priori che l'indirizzo MAC di destinazione é **FF:FF:FF:FF:FF:FF** come mostrato in appendice nella figura 5.1.

Al termine dell'esperienza le ARP table di H2 e H3 contengono soltanto l'indirizzo di H1; l'ARP table di H1 contiene, invece, gli indirizzi di entrambi gli host H2 ed H3.

#### 2.2 Ping all'indirizzo di rete

#### -Cosa succede quando un host pinga l'indirizzo di rete?

Il comportamento é <u>analogo a quello</u> che abbiamo visto nel punto precedente. Semanticamente infatti pingare l'indirizzo di broadcast e pingare l'intera rete hanno lo stesso significato.

Alcuni sistemi operativi, come ad esempio BSD, hanno un comportamento particolare e consentono di configurare gli host anche sull'indirizzo di rete stesso (questa possibilità crea conflitti nel momento in cui si viene ad interagire con sistemi operativi diversi).

### 3 Ping con indirizzi IP duplicati

In questa sezione studiamo il comportamento di una LAN in cui due degli host vengono configurati erroneamente con lo stesso indirizzo IP. Da qui in poi faremo riferimento a questi due host come H1 e H1', mentre al terzo host, configurato correttamente, come H2.

H1	172.16.14.1/26
H1'	172.16.14.1/26
H2	172.16.14.2/26

Tabella 3.1: Configurazione con IP duplicati

#### 3.1 Ping da H2 ad H1

#### -Cosa succede quando H2 pinga H1? Controllare le tabelle ARP di H1, H1' e H2.

Quando H2 pinga H1, il protocollo ARP viene invocato per recuperare l'indirizzo MAC di H1. Tale richiesta viene inoltrata mediante un messaggio broadcast a cui rispondono entrambi gli host H1 e H1' poiché si identificano con lo stesso indirizzo IP. L'ordine in cui queste risposte vengono ricevute da H2 é perciò cruciale in quanto solo la prima viene considerata come lecita, mentre la seconda viene scartata poiché potenzialmente inaffidabile e/o dannosa. Comincia quindi lo scambio di pacchetti ICMP tra H2 e l'host che ha risposto per primo all'ARP request. I vari messaggi ARP scambiati per verifica e aggiornamenti delle ARP table vengono inviati in unicast tra i due host. L'intera situazione é mostrata in appendice in figura 5.2.

Il terzo host, rimasto escluso dalle comunicazioni, non invia più alcun pacchetto. Non partecipando a nessuno scambio di messaggi, infatti, non trasmette neanche pacchetti per l'aggiornamento e la verifica della ARP table.

Al termine del test l'ARP table di H2 contiene soltanto l'indirizzo del primo host che ha risposto alla sua ARP request; le ARP table di H1 e H1' contengono entrambe l'indirizzo di H2.

#### 3.2 Ping da H1 e H1' ad H2

#### -Cosa succede quando H1 e H1' pingano H2? Controllare le tabelle di ARP.

Quando H1 e H1' pingano contemporaneamente il secondo host due ARP request vengono trasmesse in broadcast per recuperare l'indirizzo MAC di H2. Al ricevimento della <u>prima ARP request</u> H2 inoltra la sua <u>ARP reply</u> all'host sorgente della richiesta, stabilendo con esso una comunicazione. I due host continuano a

scambiarsi pacchetti ICMP fin quando non arriva ad H2 l'ARP request dell'altro host. Questa richiesta viene considerata lecita (questa falla é alla base di una forma di attacco informatico chiamato ARP Spoofing): H2 aggiorna quindi la sua ARP table e inoltra una ARP reply a questo "nuovo" host. Da questo momento in poi H2 riceve echo Request da entrambi gli host (poiché adesso sia H1 che H1' conoscono il suo MAC address) e genera una echo Reply per ciascuna di esse, ma le inoltra tutte all'host con cui più recentemente ha scambiato pacchetti ARP (come mostrato in figura 5.3); ciò causa l'invio di un messaggio fuori sequenza ad ogni aggiornamento dell'ARP table.

L'host che riceve le echo Reply scarta le risposte inattese in quanto, tendenzialmente, nessun processo corrisponde all'identificatore contenuto nell'header ICMP.

Durante il test l'ARP table di H2 muta costantemente, alternando gli indirizzi MAC di H1 e H1'. Le ARP table di H1 e H1' contengono l'indirizzo di H2.

## 4 Ping con maschere di rete errate

In questa sezione modifichiamo la maschera di rete degli host H1 ed H2 facendo in modo che:

- H1 sia in una rete più grande (126 indirizzi) che contiene anche H2
- H2 sia in una rete più piccola (62 indirizzi) che non contiene H1

Nello specifico la nuova configurazione é la seguente:

H1	172.16.14.65/25
H2	172.16.14.2/26

Tabella 4.1: Configurazione con netmask errate

#### 4.1 Ping da H1 ad H2

-Cosa succede quando H1 pinga H2? Quali pacchetti sta mandando H1? Quali pacchetti sta mandando H2? Come cambiano le tabelle ARP di H1 e H2?

Quando H1 effettua un ping verso H2 non riceve alcuna risposta ed il terminale mostra a video il messaggio "Destination host Unreachable" (figura 4.1). In questo caso ARP decide di non creare il collegamento punto-punto non rispondendo alle ARP Request di un IP che si trova al di fuori dalla propria rete. Se avvenisse il contrario H2 si ritroverebbe a ricevere pacchetti IP a cui non sarebbe in grado di rispondere poiché privo di un instradamento verso H1.

ARP é quindi in grado di effettuare alcuni controlli sui pacchetti che riceve e fare verifiche sugli IP e le netmask.

Al termine del test la ARP table di H1 è incompleta e quella di H2 vuota poiché il secondo host ha scartato tutte le ARP request ricevute.

```
laboratorio@laboratorio:-$ ping 172.16.14.2
PING 172.16.14.2 (172.16.14.2) 56(84) bytes of data.
From 172.16.14.65 icmp_seq=1 Destination Host Unreachable
From 172.16.14.65 icmp_seq=2 Destination Host Unreachable
```

Figura 4.1: Messaggio ricevuto dall'host H1 nel Test 4.1

#### 4.2 Ping da H2 ad H1

In questo caso invece la comunicazione si ferma a livello IP: H2 nota che l'indirizzo di destinazione é in una rete esterna verso cui non ha un instradamento e perciò non procede alla trasmissione di nessun pacchetto. Il terminale mostra quindi a video il messaggio "Network is unreachable" (figura 4.2).

Al termine del test le ARP table di H1 e H2 sono entrambe vuote poiché nessuna trasmissione è avvenuta.

laboratorio@laboratorio:-\$ ping 172.16.14.65 ping: connect: Network is unreachable

Figura 4.2: Messaggio mostrato sul terminale H2 nel test 4.2

#### 5 Netmask errate e conflitto con l'indirizzo di broadcast

In questa sezione ci occupiamo dello studio di una rete LAN quando, per via di una configurazione errata, a uno dei due host, facente parte di una data rete, viene associato l'indirizzo di broadcast di una sotto-rete alla quale appartiene il secondo host.

Abbiamo configurato la LAN nel seguente modo:

H1	172.16.14.127/24
H2	172.16.14.1/25

Tabella 5.1: Configurazione con netmask errate e conflitto con l'indirizzo di broadcast

#### 5.1 Ping da H1 ad H2

## -Cosa succede quando H1 pinga H2? Quali pacchetti sta mandando H1? Quali pacchetti sta mandando H2? Come cambiano le tabelle ARP di H1 e H2?

Quando H1 pinga H2, la prima cosa che avviene é l'inoltro di ARP request per ottenere il MAC address di H2. Le richieste una volta arrivate ad H2 vengono passate ad ARP che, poiché capace di leggere e interpretare la netmask in vigore sulla scheda di rete, si accorge di star ricevendo delle ARP request dall'indirizzo di broadcast che violano chiaramente la semantica (impossibile ricevere messaggi da "tutti") e perciò le ignora senza generare alcuna risposta. Anche questa volta, analogamente al test 4.1, il messaggio mostrato a video è "Destination host Unreachable".

Come conseguenza del comportamento osservato nel paragrafo precedente, al termine del test la ARP table di H1 è incompleta e quella di H2 vuota.

#### 5.2 Ping da H2 ad H1

## -Cosa succede quando H2 pinga H1? Quali pacchetti sta mandando H1? Quali pacchetti sta mandando H2? Come cambiano le tabelle ARP di H1 e H2?

Quando H2 pinga H1, ovvero l'indirizzo di broadcast dal punto di vista di H2, proprio come nell'esperienza svolta precedentemente, il primo pacchetto scambiato é una ICMP Echo Request destinato a tutti gli host sulla rete. H1 alla ricezione della richiesta trasmette delle ARP Request per ottenere il MAC address di H2. H1 non ha infatti ricevuto alcun pacchetto ARP da H2 e quindi non ne conosce l'indirizzo ethernet.

Come nell'esperienza precedente, H2 scarta tutte le ARP request per via della violazione della semantica. Si rimane perciò incastrati in questo ciclo nel quale H1 non riceve risposte alle sue ARP request e di conseguenza H2 non riceve riscontri, da parte di H1, alle sue Echo Request come mostrato in figura 5.4. Le uniche risposte mostrate sul terminale sono quelle ricevute dall'interfaccia di loopback e non sono pertanto presenti duplicati.

Anche questa volta, al termine del test, l'ARP table di H1 è incompleta in quanto il primo host non ha mai ricevuto risposte alle sue ARP request mentre l'ARP table di H2 è vuota poiché da parte del secondo host sono stati trasmessi soltanto pacchetti verso l'indirizzo di broadcast.

## **Appendice**

lo.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	13 8.413097638	172.16.14.1	172.16.14.63	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0004, seq=1/256, ttl=64 (no respon
	14 8.413779335	HewlettP_15:79:be	Broadcast	ARP	60 Who has 172.16.14.1? Tell 172.16.14.3
	15 8.413808501	HewlettP_15:79:66	HewlettP_15:79:be	ARP	42 172.16.14.1 is at f4:39:09:15:79:66
	16 8.414078796	HewlettP_6a:29:4b	Broadcast	ARP	60 Who has 172.16.14.1? Tell 172.16.14.2
	17 8.414099704	HewlettP_15:79:66	HewlettP_6a:29:4b	ARP	42 172.16.14.1 is at f4:39:09:15:79:66
	18 8.414372864	172.16.14.3	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=1/256, ttl=64
	19 8.414965288	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=1/256, ttl=64
	20 9.414222460	172.16.14.1	172.16.14.63	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0004, seq=2/512, ttl=64 (no respon
	21 9.414874326	172.16.14.3	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=2/512, ttl=64
	22 9.415807446	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=2/512, ttl=64
	23 10.416060710	172.16.14.1	172.16.14.63	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0004, seq=3/768, ttl=64 (no respon
	24 10.416735151	172.16.14.3	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=3/768, ttl=64
	25 10.417626492	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=3/768, ttl=64
	26 11.417888959	172.16.14.1	172.16.14.63	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0004, seq=4/1024, ttl=64 (no respo
	27 11.418554481	172.16.14.3	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=4/1024, ttl=64
	28 11.418852347	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=4/1024, ttl=64
	29 12.419106357	172.16.14.1	172.16.14.63	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0004, seq=5/1280, ttl=64 (no respo
	30 12.419752012	172.16.14.3	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=5/1280, ttl=64
	31 12.420049696	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=5/1280, ttl=64
	32 13.420301012	172.16.14.1	172.16.14.63	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0004, seq=6/1536, ttl=64 (no respo
	33 13.420937726	172.16.14.3	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=6/1536, ttl=64
	34 13.421681971	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0004, seq=6/1536, ttl=64

Figura 5.1: Finestra Wireshark dell'host H1 nel Test 2.1

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	5 29.035576658	HewlettP_6a:29:4b	Broadcast	ARP	42 Who has 172.16.14.1? Tell 172.16.14.2
	6 29.036126495	HewlettP_15:79:66	HewlettP_6a:29:4b	ARP	60 172.16.14.1 is at f4:39:09:15:79:66
	7 29.036126625	HewlettP_15:79:be	HewlettP_6a:29:4b	ARP	60 172.16.14.1 is at f4:39:09:15:79:be
	8 29.036131392	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 9)
	9 29.036703138	172.16.14.1	172.16.14.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (request in 8)
	10 30.037026390	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0001, seq=2/512, ttl=64 (reply in 11)
	11 30.038529512	172.16.14.1	172.16.14.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=2/512, ttl=64 (request in 10
	12 31.039067969	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0001, seq=3/768, ttl=64 (reply in 13)
	13 31.040589038	172.16.14.1	172.16.14.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=3/768, ttl=64 (request in 12
	14 32.041139352	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0001, seq=4/1024, ttl=64 (reply in 15)
	15 32.042288555	172.16.14.1	172.16.14.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=4/1024, ttl=64 (request in 1
	16 33.042852276	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0001, seq=5/1280, ttl=64 (reply in 17)
	17 33.044099845	172.16.14.1	172.16.14.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=5/1280, ttl=64 (request in 1
	18 34.044684715	172.16.14.2	172.16.14.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x0001, seq=6/1536, ttl=64 (reply in 19)
	19 34.046188841	172.16.14.1	172.16.14.2	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=6/1536, ttl=64 (request in 1
	20 34.289799789	HewlettP_15:79:66	HewlettP_6a:29:4b	ARP	60 Who has 172.16.14.2? Tell 172.16.14.1
	21 34.289833937	HewlettP 6a:29:4b	HewlettP 15:79:66	ARP	42 172.16.14.2 is at b0:0c:d1:6a:29:4b

Figura 5.2: Finestra Wireshark dell'host H2 nel Test 3.1

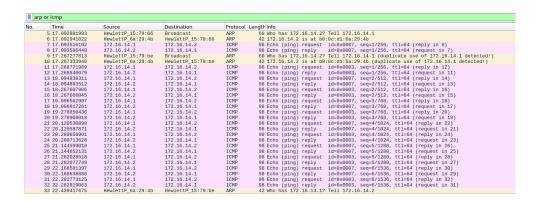


Figura 5.3: Finestra Wireshark dell'host H2 nel Test  $3.2\,$ 

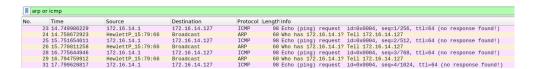


Figura 5.4: Finestra Wireshark dell'host H2 nel Test 5.2

Ben fatta e approfondita