UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

Instituto Universidade Virtual

Lista 02 - Programação Orientada a Objetos

Profa. Ticiana Linhares Coelho da Silva

- 1. Implemente uma classe Livro para um sistema de biblioteca com as seguintes variáveis de instâncias (atributos): título, autor, editora e anoPublicacao.
 - a. Quais outros atributos você adicionaria?
 - b. Defina dois construtores, um padrão e um que receba de entrada valores de todos os atributos.
- 2. Dentro da classe Livro, implemente um método main que te ajude a responder os itens a seguir:
 - a. Defina duas variáveis do tipo Livro: livro1, livro2
 - b. Utilize dois construtores diferentes para instanciar livro1 e livro2
 - c. Tente imprimir o valor do atributo título de livro1. Para isso execute System.out.println(livro1.titulo) no método main. O que aconteceu? Por quê?
 - d. Repita c, porém usando livro2.
 - e. Imprima os valores dos atributos do livro2
 - f. Instancie um objeto Livro com a variável livro3 usando o construtor 1 e atribua a livro2
 - g. Qual o estado de livro2 e do livro3? Imprima os valores do livro2 e livro3.
 - h. Modifique a referência da variável livro2 executando livro2 = livro1 (ou seja, atribuindo a variável livro2, a variável livro1).
 - i. O que acontece com livro2? e com livro3? Quais são os valores destas variáveis?