

Lista 08 - Programação Orientada a Objetos

Profa. Ticiana Linhares Coelho da Silva

1. Considere o seguinte trecho de código em JAVA. Mostre o que será impresso nas chamadas Teste.f(1), Teste.f(2) e Teste.f(3).

```
public class Teste {
       public static void f (int i) {
              try {
                      switch (i) {
                             default:
                             case 1: throw new Exception();
                             case 2: throw new NumberFormatException();
                             case 3: throw new EOFException();
                      }
              catch (Exception e) {
                      System.out.println("Exception");
              catch (NumberFormatException e) {
               System.out.println("NumberFormatException");
              catch (EOFException e) {
                      System.out.println("EOFException");
              }
       }
}
```

2. O objetivo dessa lista é implementar uma classe de exceção que extenda de Exception e que tal exceção seja lançada nas operações de saque e depósito da conta bancária. Utilize o código da lista 6, em que você construiu uma classe responsável por gerenciar a conta bancária de um único cliente.