



1. Modifique o projeto da Conta Bancária criando um classe ContaEspecial que herda de Conta (Lista 3). Uma ContaEspecial é uma Conta que tem um limite extra para saque, fornecido pelo banco a título de empréstimo. O método sacar deve ser sobrescrito na classe ContaEspecial, de tal modo que quando uma conta é especial o valor de saque permitido é o saldo acrescentado do limite extra.
2. Sobrescreva o método toString() da classe ContaEspecial para também imprimir os dados do limite extra.
3. Inclua no projeto de implementação a classe Transferência. Essa classe herda de Operação e tem dois atributos extras: a) Conta de origem e b) a Conta de destino.
4. Sobrescreva o método toString() da classe Transferência.
5. Modifique o método depositar na classe conta que ao invés de receber um objeto Operação, recebe um objeto Transferência.
6. Inclua no projeto de implementação a classe Saque. Essa classe herda de Operação e tem um atributo extra: a) Conta de origem.
7. Modifique o método sacar na classe conta que ao invés de receber um objeto Operação, recebe um objeto Saque.
8. O que tem que ser modificado na classe Operação após essas atualizações? E porque?
9. Crie uma classe de teste para testar cada modificação feita no projeto. Indique o exercício que está sendo testado no código-fonte.