## Instituto Universidade Virtual



## Lista 03 - Programação Orientada a Objetos

Profa. Ticiana Linhares Coelho da Silva

- 1. O objetivo dessa lista é implementar uma classe responsável por gerenciar a conta bancária de um único cliente. Ela deve ser capaz de:
  - a. Guardar e retornar o número da conta.
  - b. Realizar operações básica de saque e depósito.
  - c. Retornar o extrato das operações.
  - d. Retornar o extrato das últimas N operações, dado N de entrada.
  - e. Verificar se os valores para saque e depósito são positivos e válidos para essas operações.
- 2. Em uma classe chamada Main, crie um método main que é capaz de instanciar uma conta com saldo de R\$100,00. Aplique 3 depósitos seguindos de valores R\$50,00, R\$200,00 e R\$1,00 e dois saques seguidos R\$350,00 e R\$10,00. Qual valor restou em conta? Apresente a sequência de chamadas aos métodos e imprima mensagens ao usuário em caso de sucesso ou de falha.
- 3. Porque esse código não compila?

```
class Teste {
   int x = 37;
   public static void main(String [] args) {
        System.out.println(x);
   }
}
```

## Exemplo de criação de Listas em Java:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class ListaContas {
    public static void main(String[] args) {
        List<ContaBancaria> lista;
        lista = new ArrayList<ContaBancaria>();
        lista.add(new ContaBancaria(1, 100));
        for (ContaBancaria contaBancaria : lista) {
            contaBancaria.deposito(100);
        }
    }
}
```