

# Programação em Microinformática

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

*Profa. Dra. Elaine Parra Affonso*

# Link – Bookmarks (âncora)

- *Bookmarks* são usados para permitir que o leitor possa saltar para partes específicas de uma página web.
- *Bookmarks* são práticos se o seu site tem páginas longas.
- Para fazer um marcador, você deve primeiro criar o marcador, e em seguida, adicione um link para ele.
- Quando o link é clicado, a página será deslocada para a posição com o marcador.

# Exemplo Bookmark

- Primeiro, crie um bookmark com o **id** do atributo
  - `<h2 id="tipo">Dicas úteis </h2>`
- Então, adicione um link para o *bookmark* (“Dicas úteis), para a mesma página
  - `<a href="#tipo">dicas úteis para o turista</a>`

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2 id="topo">Sumário</h2>
```

```
<p><a href="#C4">Ir para o capítulo 4 </a></p>
```

```
<p><a href="#C5">Ir para o capítulo 5 </a></p>
```

```
<p><a href="#C6">Ir para o capítulo 6 </a></p>
```

```
<h2>Capítulo 1</h2>
```

```
<p>Este capítulo descreve....</p>
```

```
<h2>Capítulo 2</h2>
```

```
<p>Este capítulo descreve....</p>
```

```
<h2>Capítulo 3</h2>
```

```
<p>Este capítulo descreve....</p>
```

```
<h2 id="C4">Capítulo 4</h2>
```

```
<p>Este capítulo descreve....</p>
```

```
<p><a href="#topo">Ir para o topo </a></p>
```

```
<h2 id="C5">Capítulo 5</h2>
```

```
<p>Este capítulo descreve....</p>
```

```
<p><a href="#topo">Ir para o topo </a></p>
```

```
<h2 id="C6">Capítulo 6</h2>
```

```
<p>Este capítulo descreve....</p>
```

```
<p><a href="#topo">Ir para o topo </a></p>
```

```
<h2>Capítulo 7</h2>
```

```
<p>Este capítulo descreve....</p>
```

```
<p><a href="#topo">Ir para o topo </a></p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

# Bookmark para outra página

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <Title> Exemplo link </Title>
</head>
<body>
<a href="ancoras.html#C4">capítulo 4</a>
</body>
</html>
```

# Mapa de Imagem <map>

- *Os mapas de imagem* são partes da mesma imagem que está “dividida” em várias áreas, cada uma com seu próprio link.
- Um mapa de imagem é uma imagem com áreas clicáveis. Assim, é possível usar uma única imagem para vários links dentro dela.

# Exemplo – Mapa de Imagem

```
<figure>  
  
  
  
<map name="crm">  
<area shape="circle" coords="290,250,100" href="https://resultadosdigitais.com.br/agencias/crm/">  
<area shape="circle" coords="252,368,50" href="https://www.pipedrive.com/pt/blog/o-que-e-crm">  
<area shape="rect" coords="400,271,624,404"  
href="https://pt.wikipedia.org/wiki/Customer_relationship_management">  
</map>  
</figure>
```

# Referências

- [https://www.w3schools.com/html/html\\_links.asp](https://www.w3schools.com/html/html_links.asp)