

期末Project Gloomhaven 實作進度報告

B10815044 謝鈞曜

B10815058 卜啟皓

第三周進度報告

- 1.新增提示訊息
- 2.功能測試
- 3.BUG修復

```

請輸入出場角色數量(請輸入2~4的正整數，我拜託你了):2
***請輸入第1隻角色***:brute
請輸入第1張卡片:0
請輸入第2張卡片:1
請輸入第3張卡片:2
請輸入第4張卡片:3
請輸入第5張卡片:4
請輸入第6張卡片:5
***請輸入第2隻角色***:brute
請輸入第1張卡片:2
請輸入第2張卡片:3
請輸入第3張卡片:4
請輸入第4張卡片:5
請輸入第5張卡片:6
請輸入第6張卡片:7

```

```

請輸入地圖位址:C:\Users\Aero\Desktop\EndProject\EndProject\map1.txt
種族名:guard 普通生命:3 普通攻擊:2 普通範圍:0 菁英生命:6 菁英攻擊:3 菁英範圍:0

```

```

怪物e: 普通 生命值:3 傷害:2 範圍:0
技能卡:
ID:0 狀態:0 敏捷值:30 move sd attack -1 range 0 重洗標誌:0
ID:1 狀態:0 敏捷值:55 move wa attack 0 range 0 重洗標誌:0
ID:2 狀態:0 敏捷值:15 shield 2 重洗標誌:1
ID:3 狀態:0 敏捷值:35 move wd attack 0 range 0 重洗標誌:0
ID:4 狀態:0 敏捷值:50 move sa attack 0 range 0 重洗標誌:0
ID:5 狀態:0 敏捷值:15 shield 1 attack 0 range 0 重洗標誌:0

```

```

種族名:archer 普通生命:2 普通攻擊:2 普通範圍:3 菁英生命:4 菁英攻擊:2 菁英範圍:3

```

```

怪物b: 菁英 生命值:4 傷害:2 範圍:3
技能卡:
ID:0 狀態:0 敏捷值:68 attack 1 range 1 重洗標誌:0
ID:1 狀態:0 敏捷值:16 move sa attack -1 range 0 重洗標誌:0
ID:2 狀態:0 敏捷值:44 move ww attack 1 range 0 heal 2 重洗標誌:1
ID:3 狀態:0 敏捷值:31 move sd attack 0 range 0 重洗標誌:1
ID:4 狀態:0 敏捷值:29 move aa attack -1 range 1 重洗標誌:0
ID:5 狀態:0 敏捷值:32 move dd attack 1 range -1 重洗標誌:0

```

```

3
111e111
1111111
111*111
11__11

```

```

***請輸入A的起始位置***(請輸入wasd以選擇):WSA

```

```

3
111e111

```

請輸入A的起始位置 (請輸入wasd以選擇):WSA

```

      3
111e111
1111111
111*111
11A__11
```

請輸入B的起始位置 (請輸入wasd以選擇):sd

```

      3
111e111
1111111
1111111
11A1B11
```

*****round 1*****

請選擇角色手牌:

```
B 2 3
A 0 3
```

*****攻擊排序*****

```
角色:A 敏捷值:5 卡片一:0 卡片二:3
角色:B 敏捷值:20 卡片一:2 卡片二:3
guard 30 move sd attack -1 range 0
```

*****動作執行階段*****

```
A's rturn:
card 0 上:attack 4 range 0 | 下:shield 2
card 3 上:attack 2 range 0 shield 1 | 下:move 3
```

請輸入動作指令:3d
請輸入移動指令:wwd

```

      3
111e111
111A111
1111111
1111B11
```

請輸入攻擊目標(距離:1):e
A attack e 4 damage, e shield 0, e remain -1 hp
e is killed!!

下周目標

- 1.進行最後測試 and DEBUG
- 2.操作UI
- 3.DEMO