

Geschwister-Scholl-Gymnasium Velbert

Facharbeit Informatik

# **Die Enigma Verschlüsselung**

Mattis Jung, Q1 25/26

09.01.2026 - 23.02.2026  
6 Wochen

# Inhaltsverzeichnis

0.1	Einleitung . . . . .	
0.2	Die Enigma-Maschine . . . . .	
0.2.1	Was die Enigma-Maschine ist . . . . .	
0.2.2	Wie die Enigma-Maschine entstand . . . . .	
0.2.3	Wie die Enigma-Maschine funktioniert . . . . .	
0.2.4	Was ist das Problem der Enigma-Maschine . . . . .	
0.3	Meine Enigma Implementation . . . . .	
0.3.1	Wie funktioniert diese Implementation? . . . . .	
0.4	Die perfekte Enigma-Maschine . . . . .	
0.4.1	Was ist anders an dieser Enigma-Maschine? . . . . .	

## **0.1 Einleitung**

## **0.2 Die Enigma-Maschine**

### **0.2.1 Was die Enigma-Maschine ist**

Die Enigma-Maschine ist eine Chiffriermaschine, die durch die Nutzung von einem Streckerbrett und mehreren Walzen eine Nachricht Buchstabe für Buchstabe verschlüsselt.

### **0.2.2 Wie die Enigma-Maschine entstand**

### **0.2.3 Wie die Enigma-Maschine funktioniert**

Dabei sind 20 der 26 Buchstaben des deutschen Alphabets *gesteckt* und die restlichen 6 nicht.

### **0.2.4 Was ist das Problem der Enigma-Maschine**

## **0.3 Meine Enigma Implementation**

### **0.3.1 Wie funktioniert diese Implementation?**

## **0.4 Die perfekte Enigma-Maschiene**

### **0.4.1 Was ist anders an dieser Enigma-Maschiene?**