5. Listar pelo menos 2 restrições semânticas (apenas textual aqui) impostas pelo negócio;

1 - Tabela Bag:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas CodBag e IdJogador precisam ser do tipo Inteiro porque aceitam apenas números

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna IdJogador é chave estrangeira porque corresponde a um valor válido na coluna IdJogador da tabela Jogador. Isso garante que ela está vinculada a um Jogador já existente no sistema

2 - Tabela Boxes:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas IdJogador, IdPokémon, NoBox e Posição precisam ser do tipo Inteiro porque aceitam apenas números

b) Restrição de integridade referencial:

i) As colunas IdJogador e IdPokemon precisam ser chaves estrangeiras porque corresponde a valores válidos na coluna IdJogador da tabela Jogador e idPokemon da tabela Pokemon.

3 - Tabela Configurações:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas IdJogador, Velocidade de texto e Volume precisam ser do tipo Inteiro porque aceitam apenas números

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna IdJogador precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna IdJogador da tabela Jogador.

4 - Tabela Ginásio:  
 a) Restrição de Domínio:

i) A coluna Tipo precisa ser VarChar porque aceita número ou letra.

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna IdNPC precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna IdNPC da tabela NPC.

5 - Tabela Itens:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas CodBag, CodItem e Quantidade precisam ser do tipo Inteiro porque aceitam apenas números

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna CodBag precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna CodBag da tabela Bag.

6 - Tabela Itens Chave:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas CodBag, CodItem e Quantidade precisam ser do tipo Inteiro porque aceitam apenas números

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna CodBag precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna CodBag da tabela Bag

7 - Tabela Jogador:  
 a) Restrição de Domínio:

i) A colunas Dinheiro e TempoJogado precisam ser do tipo Inteiro porque aceitam apenas números.

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna IdParty precisa ser chave estrangeira porque corresponde a um valor válido na coluna IdParty da tabela Party. Isso garante que ela está vinculada a uma Party já existente no sistema.

8 - Tabela NPC:  
 a) Restrição de Domínio:

i) A coluna Nome precisa ser VarChar porque aceita número ou letra.

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna IdParty precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna IdParty da tabela Party.

9 - Tabela Party:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas IdPokémon e Posição precisam ser do tipo Inteiro porque aceitam apenas números.

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna IdPokémon precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna IdPokémon da tabela Pokémon.

10 - Tabela Pokebolas:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas Nome precisa ser do tipo Inteiro porque aceitam números ou letras.

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna CodBag precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna CodBag da tabela Bag.

11 - Tabela Pokedex:  
 a) Restrição de Domínio:

i) Nome e Localização precisam ser VarChar porque aceitam número ou letra.

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna IdJogador precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna IdJogador da tabela Jogador.

12 - Tabela Pokémon:  
 a) Restrição de Domínio:

i) A coluna Capturado precisa ser do tipo BOOLEAN porque pode existir apenas um de dois valores possíveis.

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna NoPokédex precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna NoPokédex da tabela Pokédex

13 - Tabela TM/HM:  
 a) Restrição de Domínio:

i) As colunas Número e CodBag precisam ser do tipo Inteiro porque aceita apenas número

b) Restrição de integridade referencial:

i) A coluna CodBag precisa ser chave estrangeira porque corresponde a valor válido na coluna CodBag da tabela Bag