

Trabalho de Computação Gráfica

Aluno: Brenno Cezário de Oliveira Pereira

Matrícula: 202110035111

Compilar e executar código

```
gcc main.c -lglut -lGL -lGLU -lm -o exe  
./exe
```

Modelos utilizados

- Buda Feliz
- Coelho de Stanford
- Dragão Chinês
- Busto de Serápis

Recursos necessários

1. **Sistema Operacional:** Linux (distribuições compatíveis com GCC e pacotes de desenvolvimento padrão).
2. **Bibliotecas de Desenvolvimento:**
 - FreeGLUT (ou GLUT)
 - OpenGL (-lGL)
 - GLU (-lGLU)

Observação

Estrutura de Diretórios:

1. Baixe os arquivos ZIP dos modelos no endereço: <https://casual-effects.com/data/index.html>.
2. Coloque os arquivos ZIP no mesmo diretório que o código-fonte (`main.c`).
3. Extraia todos os arquivos ZIP nesse diretório.

Textura:

Para os modelos que possuem parâmetros de textura (Coelho de Stanford), faça o download de um arquivo bitmap (BMP) e então coloque no mesmo diretório do código-fonte (`main.c`). Há um exemplo no repositório do github: <https://github.com/BrennoCezario/obj-viewer>

Importante: O código espera que os arquivos do modelo e da textura estejam diretamente no mesmo diretório que o arquivo `main.c`.