



**GAMESPACE**

**UNIFACS - UNIVERSIDADE SALVADOR**

BRENO PIMENTEL - RA: 12722119792

NICHOLAS TORRES - RA : 1272220672

PABLO SANTANA - RA: 12722126096

PRISCILA SIMAS - RA: 12722123651

ROQUE CARLOS REIS LETO - RA 1272122005

**Relatório do Projeto A3**

**UC: Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos**

**SALVADOR  
2023**

BRENO PIMENTEL - RA: 12722119792  
NICHOLAS TORRES - RA : 1272220672  
PABLO SANTANA - RA: 12722126096  
PRISCILA SIMAS - RA: 12722123651  
ROQUE CARLOS REIS LETO - RA 1272122005

**Relatório do Projeto A3**  
**UC: Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos**

Trabalho apresentado à Universidade Salvador  
como o requisito para obtenção de nota da A3

Orientadores: Adailton Cerqueira e Wellington Lacerda

**SALVADOR**  
**2023**

## **Resumo**

Neste relatório encontra-se uma descrição da primeira parte do trabalho desenvolvido no Projeto da A3, no que consiste em criar uma aplicação WEB para gerenciar catálogo de jogos de um usuário.

Esperamos que através deste relatório que seja possível apresentar:

- Apresentar as ideias do site, seus objetivos e suas funcionalidades
- Os Wireframes e as prototipagens de alta qualidade.
- Argumentar sobre quais os princípios de usabilidade foram utilizados na construção do trabalho e do sistema como um todo.

## LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Tela inicial (Wireframe).....	7
Figura 2 - Tela de Login e cadastro (Wireframe).....	8
Figura 3 - Tela da dashboard (Wireframe).....	9
Figura 4 - Tela de Adicionar jogo(Wireframe).....	10
Figura 5 -Tela de Pesquisar jogos(Wireframe).....	10
Figura 6 - Tela de informações de cada jogo(Wireframe).....	11
Figura 7 - Tela da lista de jogos (Wireframe).....	12
Figura 8 - Tela inicial Desktop.....	13
Figura 9- Tela inicial Smartphone.....	14
Figura 10- Tela de Login e cadastro de Desktop.....	15
Figura 11 - Tela de Login e cadastro do Smartphone.....	16
Figura 12 - Tela da Dashboard (Desktop).....	17
Figura 13 - Tela da Dashboard(Smartphone).....	18
Figura 14- Tela de Adicionar jogo (Desktop).....	19
Figura 15- Tela de Adicionar jogo (Smartphone).....	19
Figura 16- Tela de Pesquisar jogos (Desktop).....	20
Figura 17- Tela de Pesquisar jogos (Smartphone).....	21
Figura 18- Tela de informação de cada jogo (Desktop).....	22
Figura 19- Tela de informação de cada jogo(Smartphone).....	22
Figura 20-Tela de lista de jogos (Desktop).....	23
Figura 21-Tela de lista de jogos (Smartphone).....	23
Figura 22- Tela de erro.....	24

## Sumário

1. INTRODUÇÃO.....	6
2. DESENVOLVIMENTO.....	7
2.1 Wireframes.....	7
2.2 Tela inicial ( Desktop, Smartphone).....	12
2.3 Tela de login e cadastro ( Desktop, Smartphone).....	15
2.4 Dashboard ( Desktop, Smartphone).....	17
2.5 Tela de Adicionar jogos ( Desktop, Smartphone).....	19
2.6 Tela de Pesquisar jogos (Desktop, Smartphone).....	20
2.7 Tela informações de cada jogo (Desktop, Smartphone).....	21
2.8 Tela da lista de jogos (Desktop, Smartphone).....	23
2.9 Tela de erro.....	24
3. CONCLUSÃO.....	24

## 1 INTRODUÇÃO

Nesse projeto criamos uma aplicação para jogos, com a junção de outras plataformas (Steam, Xbox, Playstation e PC ). Nela o usuário poderá juntar todos os seus jogos preferidos das diversas plataformas disponíveis. Na criação do sistema, de alta qualidade, como um todo, primeiramente, pensamos na padronização dele, baseada na 4 heurística de Nielsen, que busca a consistência dele, como a regulação das cores e fontes para trazer uma comunicação visual. Além disso, buscamos também manter uma estética minimalista e pontual para não ocorrer riscos de informações irrelevantes, baseada na 8 heurística que busca um design minimalista. No decorrer do relatório, mostraremos as heurísticas, cores e fontes, com mais especificidade em cada tela. Também contemplamos o sistema com a 6ª heurística, que busca fazer com que o usuário tenha uma familiaridade com os elementos abordados como barra de pesquisa e aba de perfil.

## 2 DESENVOLVIMENTO

### 2.1 Wireframes

Nossas ideias foram desenvolvidas com uma junção de criatividade e praticidade, visando navegação eficiente e imersiva com uma interface intuitiva, coesiva e fluida.

#### PÁGINA INICIAL (Wireframe)



## TELAS DE LOGIN/CADASTRO (Wireframe)



LOGO

GAMESPACE

Bem-vindo de volta!

FAÇA O LOGIN COM SEUS DADOS

criar conta

### Entre na sua conta

Preencha seus dados

Inicie a sessão com o seu e-mail

 Email

 Senha

ENTRAR



LOGO

GAMESPACE

Bem-vindo ao gamespace

FAÇA O CADASTRO COM SEUS DADOS

ENTRAR

### Crie sua conta

Preencha seus dados

 Email

 Nome

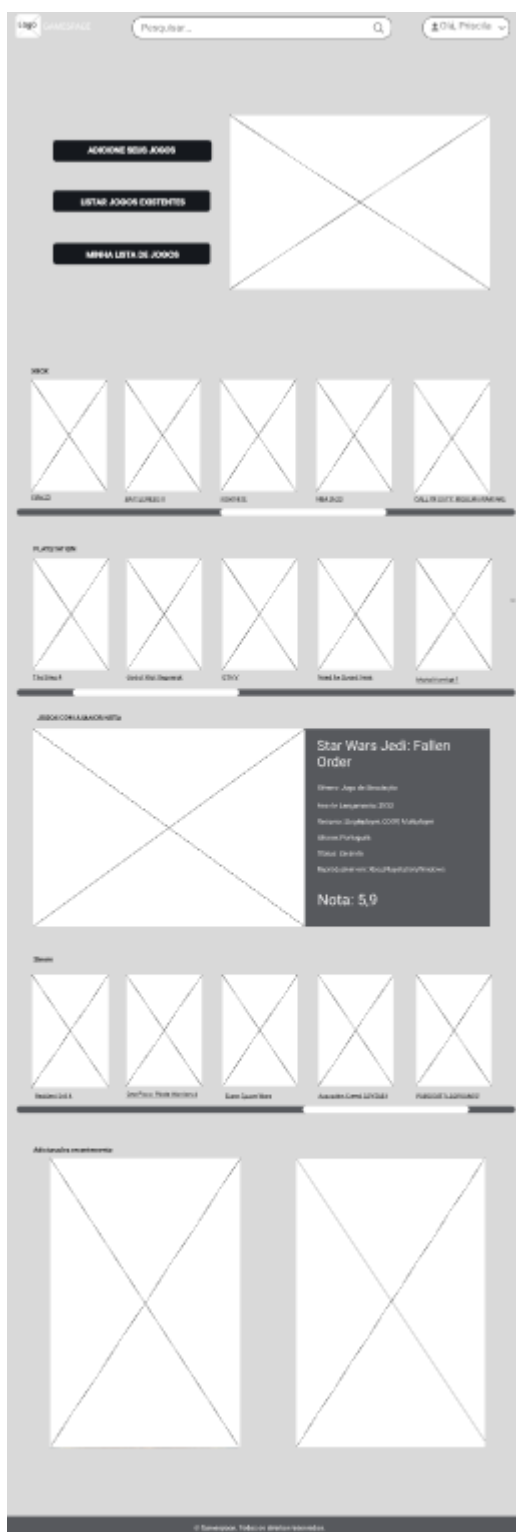
 Senha

 Repita sua senha

criar conta



## TELA DASHBOARD (Wireframe)



### TELA DE ADICIONAR JOGOS (Wireframe)

Escolher arquivo

Nome do jogo

Plataforma

Selecione um gênero

Selecione o ano de lançamento

Selecione o idioma

Selecione o estilo do jogo

Selecione o status do jogo

Adicionar jogo

### TELA DE PESQUISAR JOGOS (Wireframe)

Logo GAMESPACE

Pesquisar...

Olá, Priscila

**Categorias:**

- ☐ Ação
- ☐ Aventura
- ☐ Comédia
- ☐ Simulação
- ☐ RPG
- ☐ Simulação
- ☐ Esportes
- ☐ Estratégia

**Plataformas:**

- ☐ Xbox
- ☐ Playstation
- ☐ Windows
- ☐ MacOS
- ☐ Linux

Assassins Creed: ODYSSEY

Assassins Creed: ODYSSEY

Assassins Creed: ODYSSEY

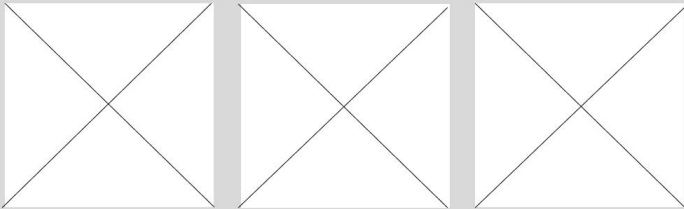
Assassins Creed: ODYSSEY

Assassins Creed: ODYSSEY

Assassins Creed: ODYSSEY

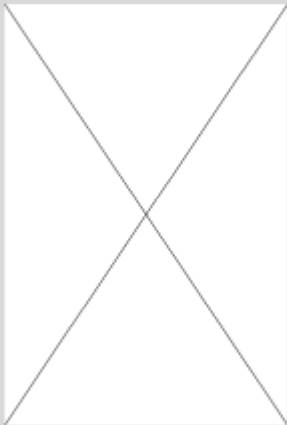
1.

**Nota**  
☐ 1 Estrela  
☐ 2 Estrelas  
☐ 3 Estrelas  
☐ 4 Estrelas  
☐ 5 Estrelas



**Status**  
☐ Jogando  
☐ Jogado  
☐ Zerado  
☐ Não Recomendo

### Tela de informações de cada jogo



**EA FC 24**

Gênero: Jogo de Simulação

Ano de Lançamento: 2023


Recurso: Singleplayer, COOP, Multiplayer

Idioma: Português

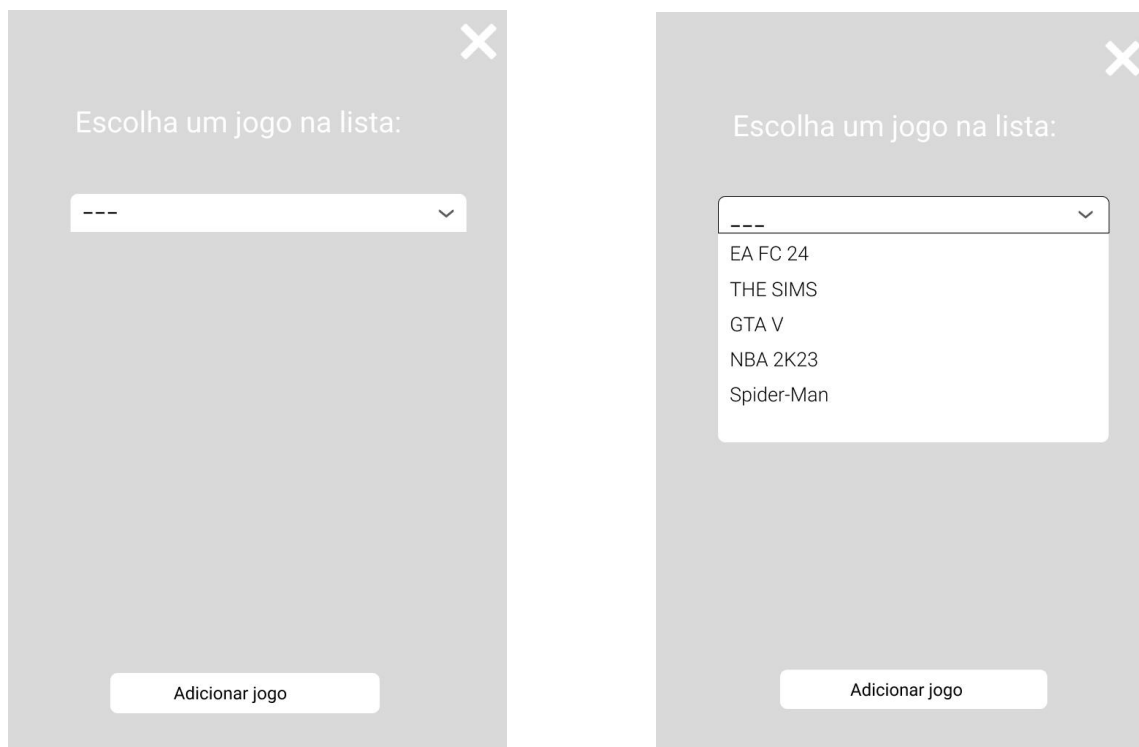
Status: Jogando

Reproduzível em : Xbox, Playstation, Windows

**Nota: 5,9**



### Tela da lista de jogos



### 2.2 Tela inicial (Desktop, Smartphone)

Nessas telas iniciais pensamos na frase de efeito e na imagem de fundo (imagem com cores análogas) como nossa marca.

Nela, o usuário é apresentado com opção/botão de fazer login e nas demais páginas estamos apresentando a plataforma com elementos de exposição como as imagens e os textos.

Nos elementos do protótipo usamos:

A logo da nossa plataforma e logos das plataformas de jogos que introduzimos

Fonte: Poppins (Semibold), Audiowide (Caixa alta), Roboto Condensed (Regular)

Acabamento: Sans serif.

Uma paleta monocromática com tons de preto e branco de fundo.

## DESKTOP



### Desenvolvido para otimizar

Nosso catálogo online é mais do que uma vitrine virtual, é um espaço meticulosamente desenvolvido para otimizar sua experiência de descoberta, oferecendo facilidade de navegação e informações detalhadas.



### Mergulhe em nosso catálogo

Com uma ampla variedade de títulos instantâneos, convidamos você a mergulhar em nosso catálogo e descobrir experiências que se encaixam perfeitamente no seu estilo.



### Desenvolvido para se conectar

Conectar-se ao site online, conectar-se à rede local, conectar-se à comunidade - aqui é a forma como conectamos.



### Explore novos e antigos jogos em nosso catálogo.

Explore um amplo catálogo em constante crescimento, que abrange desde os clássicos indie até os grandes sucessos.



## SMARTPHONE

1. 
2.   
Desenvolvido para otimizar
3.   
Mergulhe em nosso catálogo
4.   
Desenvolvido para se conectar
5.   
Explore novos e antigos jogos em nosso catálogo.
6.   
© Gamespace. Todos os direitos reservados.

A ideia dessa tela inicial é apresentar a proposta do site e suas funcionalidades de uma maneira dinâmica, mostrando elementos visuais que facilitem o entendimento do usuário e o familiarize com interface, baseada na 8ª lei de Nilsen que indica uma estética sem excesso e facilidade em entender e encontrar aquilo que quer

### 2.3 Telas de login e cadastro (Desktop, Smartphone)

Nas telas de login e cadastro optamos por um Design minimalista com o intuito de ser objetivo na execução da tarefa, tomando como base a 8ª heurística de Nielsen, por isso mostramos apenas o necessário buscando um feedback imediato.

Nos elementos do protótipo usamos:

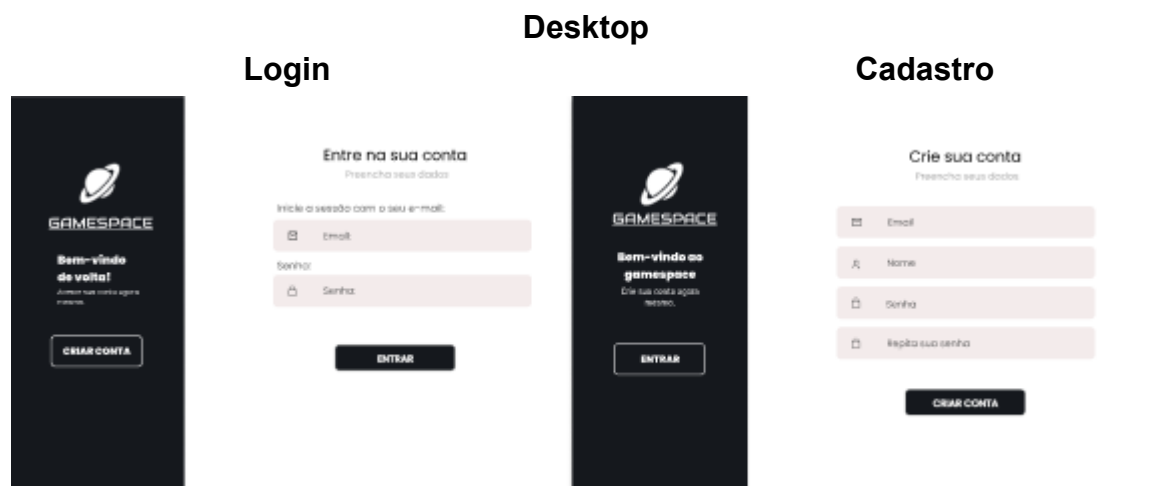
A logo da nossa plataforma

Fonte: Poppins (Regular, semibold, medium e black), Audiowide e Roboto condensed

Acabamento: Sans serif

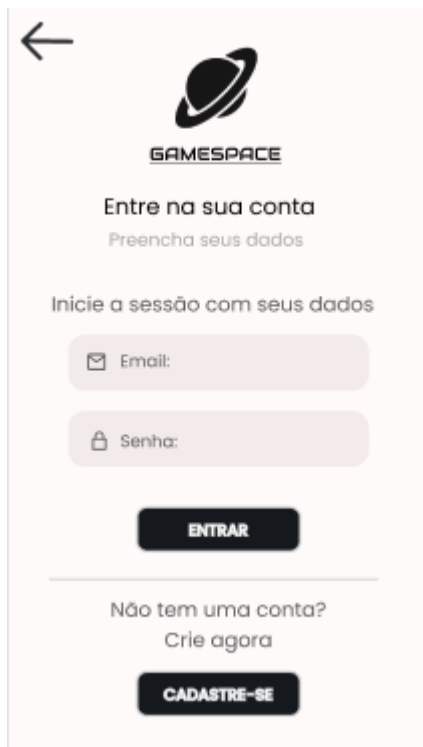
Uma paleta monocromática com tons de preto, branco e cinza

Nessas telas o usuário loga na sua conta e vai na opção/botão “ENTRAR” ou, se não tiver conta, poderá criar ela na opção/botão de “CRIAR CONTA” e com esses comandos após logar, ele é automaticamente direcionado para dashboard.




## Iphone

## Login



←

  
**GAMESPACE**

**Entre na sua conta**  
Preencha seus dados

Inicie a sessão com seus dados

✉ Email:

🔒 Senha:

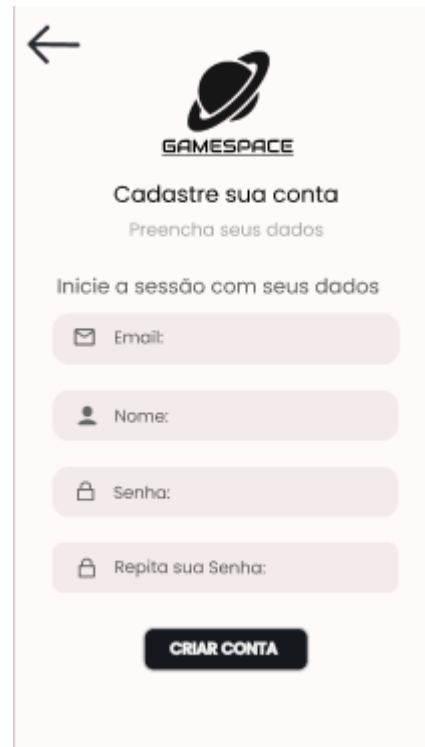
**ENTRAR**

---


Não tem uma conta?  
Crie agora

**CADASTRE-SE**

## Cadastro



←

  
**GAMESPACE**

**Cadastre sua conta**  
Preencha seus dados

Inicie a sessão com seus dados

✉ Email:

👤 Nome:

🔒 Senha:

🔒 Repita sua Senha:

**CRIAR CONTA**



## 2.4 Dashboard (Desktop, Smartphone)

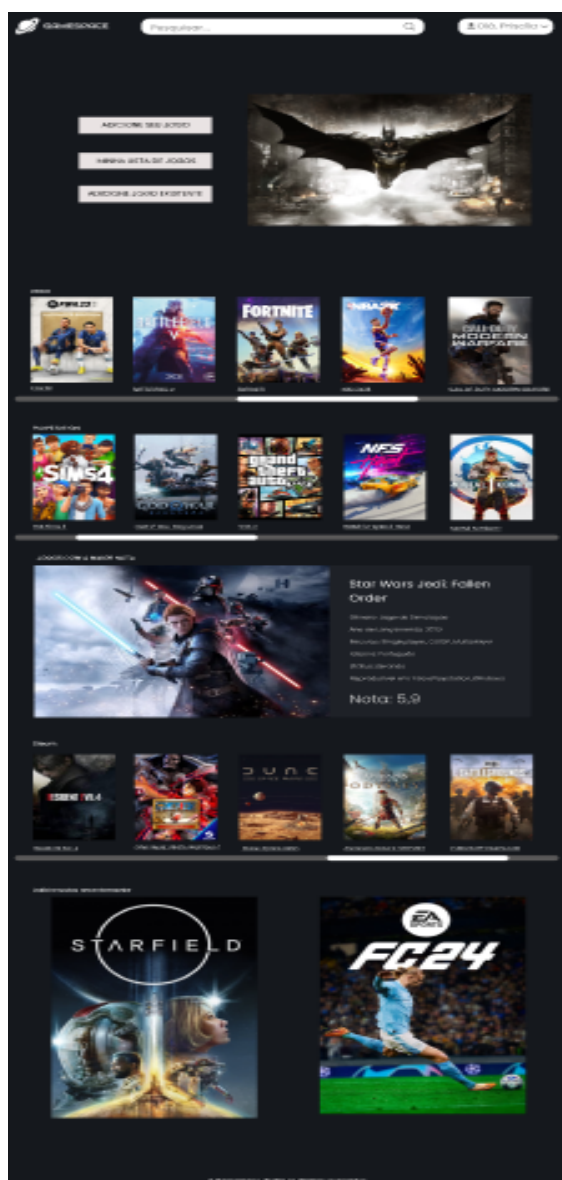
Na página inicial temos a apresentação da conta do usuário, com seus jogos favoritos, recomendações das diferentes plataformas linkadas, aba de pesquisa, aba do perfil e área para adicionar seus jogos desejados.

Com ícones e estilo de organização já familiarizados pelos usuários, a plataforma fica mais funcional, como o símbolo de pesquisa, símbolo de perfil, setas indicando a rolagem dos jogos, todos esses baseados na 2ª heurística de Nielsen que é a correspondência do sistema com o mundo real.

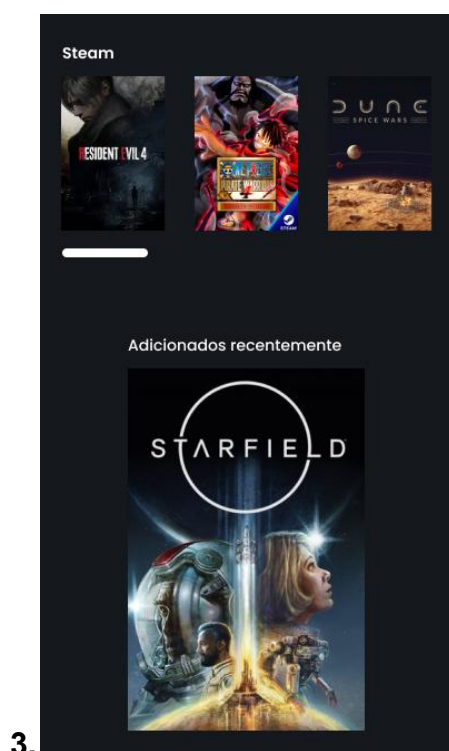
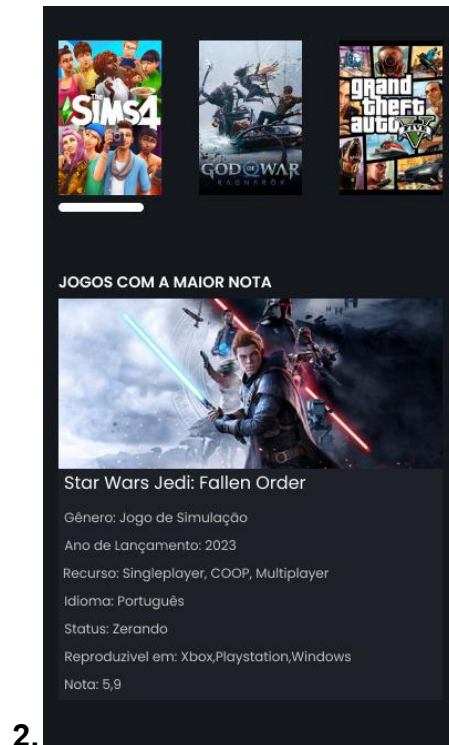
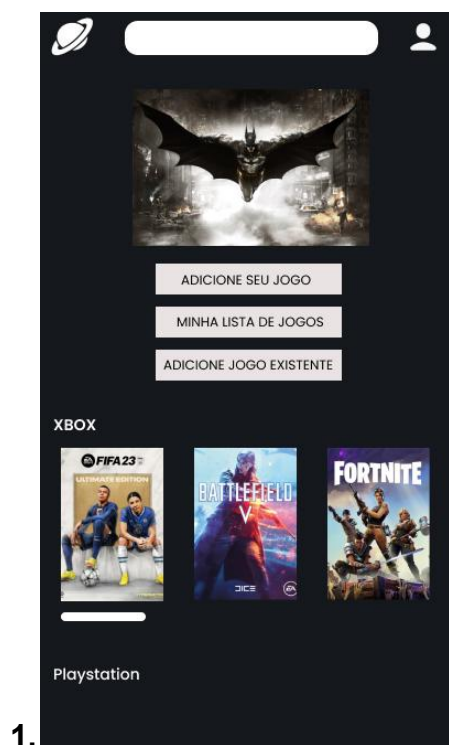
Fonte: Poppins (Semibold), Audiowide (Caixa alta), Roboto Condensed (Regular)

Uma paleta monocromática com tons de preto de fundo e elementos dos jogos.

### DESKTOP



## SMARTPHONE



## 2.5 Tela de Adicionar jogos (Desktop, Smartphone)

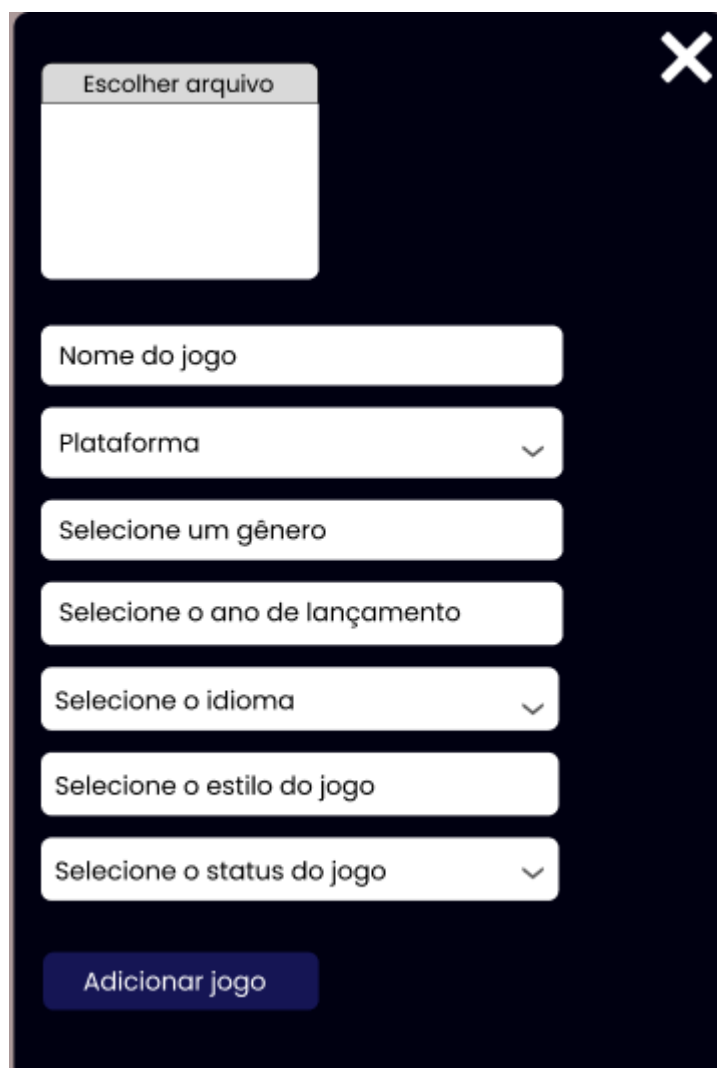
Nesta tela pensamos no controle e na liberdade do usuário, baseado na 3ª heurística de Nielsen, que tem por objetivo passar pro usuário a sensação de fazer o que deseja nessa parte do sistema, escolher o gênero do jogo, idioma, etc...

Fonte: Poppins (Regular).

Acabamento: Sans serif

Uma paleta monocromática com tons de preto e branco.

### DESKTOP/SMARTPHONE



Escolher arquivo

Nome do jogo

Plataforma

Selecione um gênero

Selecione o ano de lançamento

Selecione o idioma

Selecione o estilo do jogo

Selecione o status do jogo

Adicionar jogo

## 2.6 Tela de Pesquisar jogos (Desktop, Smartphone)

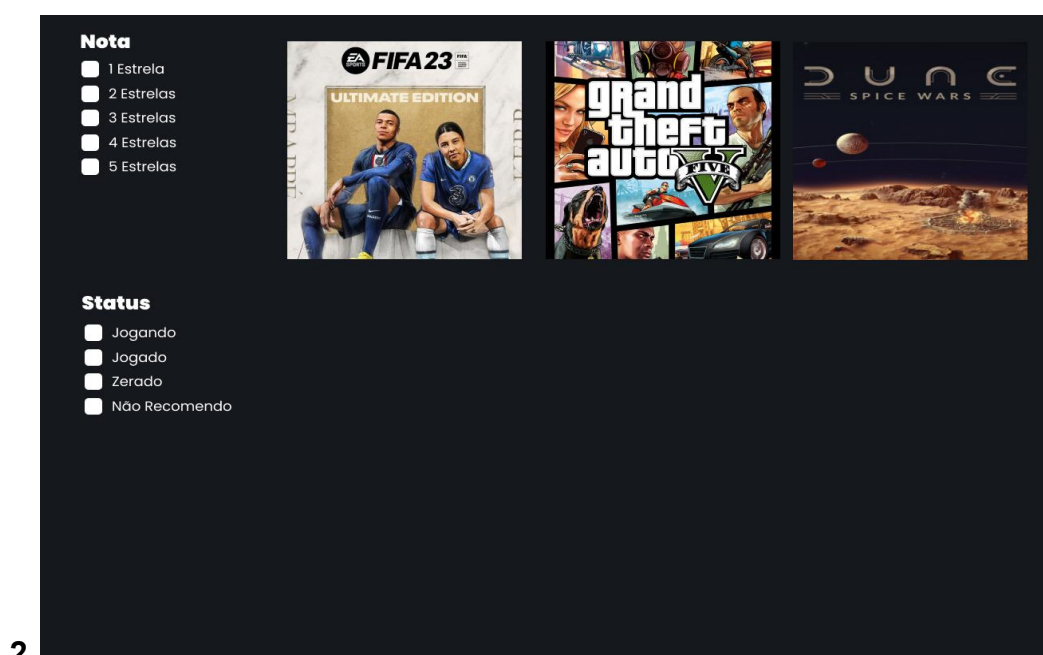
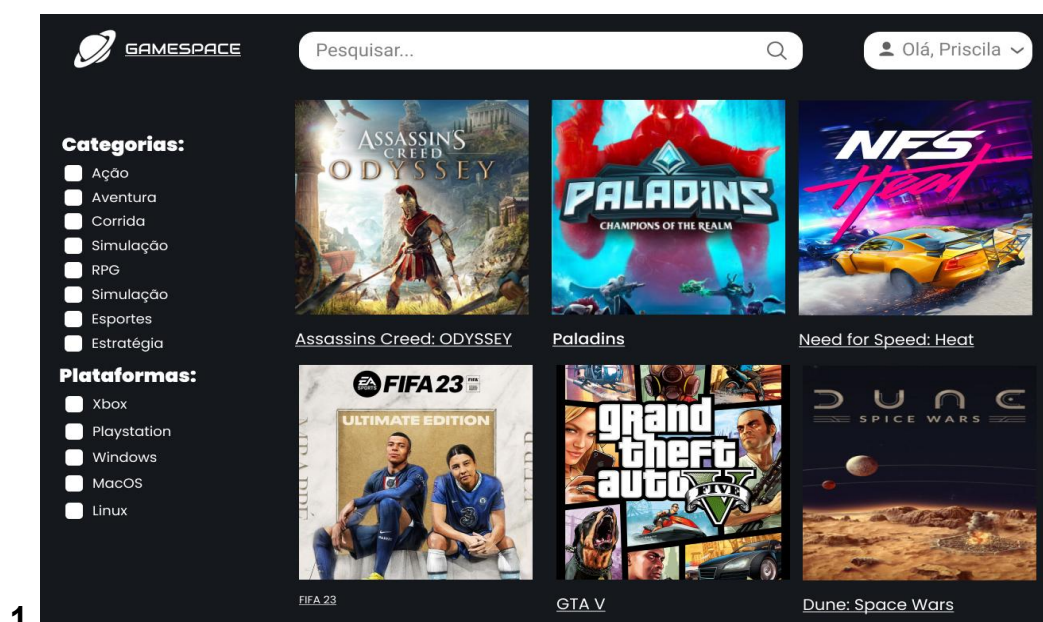
Nessa parte dividimos em categorias as plataformas e gênero dos jogos para o usuário ser mais preciso em suas preferências ao clicar na aba de pesquisa e também opções diversas de jogos que o usuário pode optar. De uma forma minimizada e lembrada de acordo com experiências anteriores para que o usuário tenha reconhecimento dos elementos de acordo com a 6ª heurística de Nielsen.

Fonte: Poppins (Regular) e Audiowide.(Caixa alta)

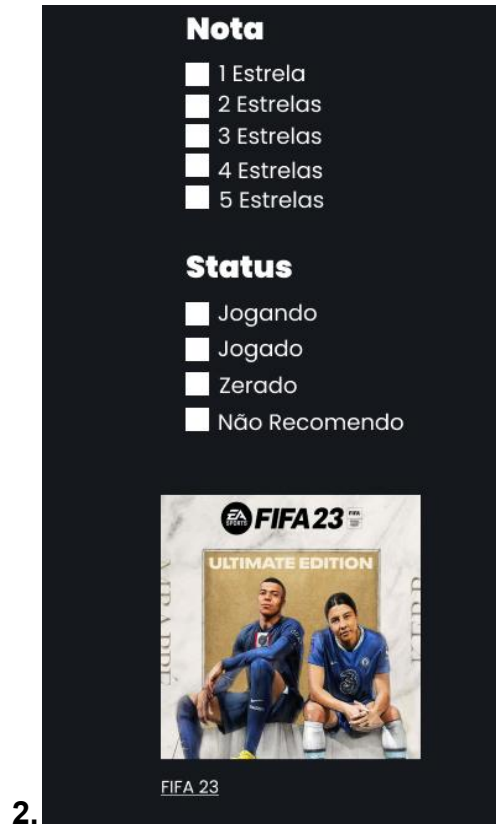
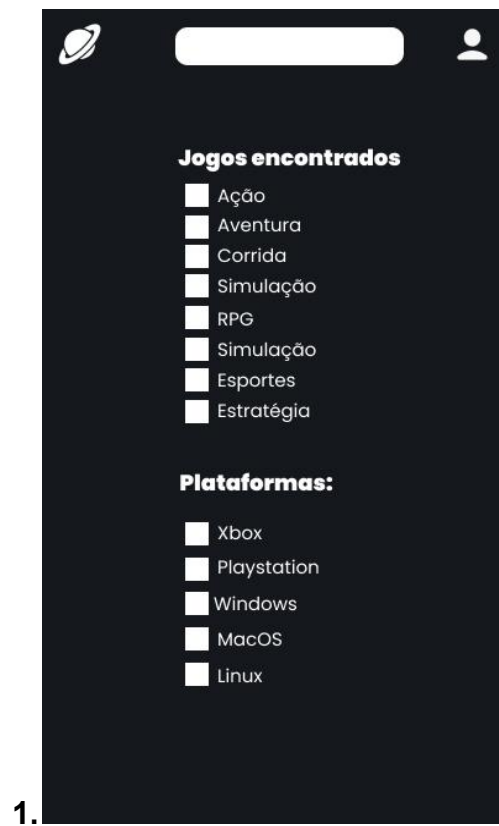
Acabamento: Sans serif.

Uma paleta monocromática com tons de preto e branco.

### DESKTOP



## SMARTPHONE



## 2.7 Tela informações de cada jogo (Desktop, Smartphone)

Aqui o usuário terá acesso a informações mais detalhadas dos jogos como o status em que se encontra o usuário em relação ao jogo, a nota e etc...

### DESKTOP



#### EA FC 24

Gênero: Jogo de Simulação

Ano de Lançamento: 2023

Recurso: Singleplayer, COOP, Multiplayer

Idioma: Português

Status: Jogando

Reproduzível em : Xbox, Playstation, Windows

**Nota: 5,9**

**SMARTPHONE****EA FC 24**

Gênero: Jogo de Simulação

Ano de Lançamento: 2023

Recurso: Singleplayer, COOP,  
Multiplayer

Idioma: Português

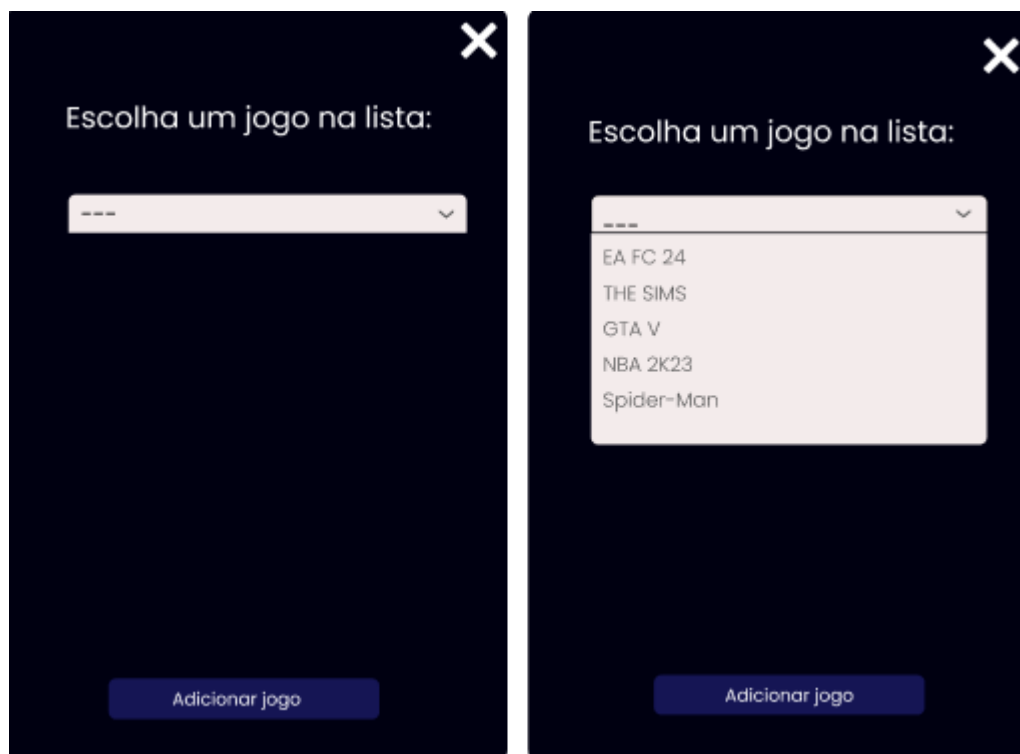
Status: Jogando

Reproduzível em : Xbox, Playstation,  
Windows

**Nota: 5,9**

## 2.8 Tela da lista de jogos (Desktop, Smartphone)

### DESKTOP / SMARTPHONE





## 2.9 Tela de erro

Fizemos questão de deixar o site responsivo aos possíveis erros cometidos pelo o usuário, indicando onde foi o erro e qual o erro cometido com sinalizações, seguindo a 9ª Heurística de Nielsen (Recuperação diante de erros).

The image shows a mobile app mockup for 'GAMESPACE'. On the left, a dark vertical panel contains the logo (a planet with a ring), the name 'GAMESPACE', a welcome message 'Bem-vindo de volta!', a subtext 'Acesse sua conta agora mesmo.', and a 'CRIAR CONTA' button. On the right, a white login form titled 'Entre na sua conta' with the subtitle 'Preencha seus dados' is shown. It includes a prompt 'Inicie a sessão com o seu e-mail:', an 'Email:' input field with a red border and a red error message 'Verificar se você está usando um navegador que funciona com o Gmail.', a 'Senha:' input field with a red border and a red error message 'Senha incorreta. Tente novamente ou clique em "Esqueci a senha" para redefini-la.', and an 'ENTRAR' button.

## 3 CONCLUSÃO

Em síntese, nossa aplicação para jogos não é apenas uma plataforma para achar jogos, é a materialização de uma visão compartilhada de unificar as experiências de jogos integrando plataformas.