

# Tutorial: Persistência de Dados em Java com JDBC

# **Justificativa**

No mundo do desenvolvimento de sistemas, salvar informações de forma permanente (persistência de dados) é essencial. Compreender como conectar uma aplicação Java a um banco de dados é uma habilidade fundamental para quem está aprendendo programação, especialmente em cursos técnicos.

# **Objetivos**

- Entender o que é persistência de dados e como usá-la com Java.
- Aprender o que é JDBC e como utilizá-lo para se conectar a um banco de dados MySQL.
- Desenvolver um projeto CRUD (Criar, Ler, Atualizar, Deletar) usando a linguagem Java.
- Utilizar o Visual Studio Code (VSCode) como ambiente de desenvolvimento.

# Índice

O que é persistência de dados?	2
O que é JDBC?	2
Requisitos para o projeto	2
Criando o banco de dados MySQL	2
Projeto Java simples: Conectando ao MySQL e listando produtos no console	. 3
Opção 1: Criando o projeto Java com JDBC usando VSCode (recomendado)	.5
Opção 2: Criando o projeto via linha de comando	6
Estrutura do projeto CRUD	6
Códigos comentados	7
Conclusão	13
Referências	13



# 1. O que é persistência de dados?

Persistência de dados significa guardar as informações de um sistema de forma que elas não se percam quando o programa for fechado. Isso normalmente é feito com o uso de bancos de dados, como o **MySQL**.

# 2. O que é JDBC?

**JDBC (Java Database Connectivity)** é uma API do Java que permite a comunicação entre a linguagem Java e bancos de dados relacionais, como o MySQL.

# 3. Requisitos para o projeto

- Java JDK instalado (recomenda-se JDK 17)
- MySQL instalado
- VSCode com a extensão "Extension Pack for Java"
- Driver JDBC para MySQL (arquivo .jar)
- Terminal ou CMD

# 4. Criando o banco de dados MySQL

Abra o MySQL e crie um banco de dados com a tabela produtos:

```
CREATE DATABASE loja;

USE loja;

CREATE TABLE produtos (
   id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
   nome VARCHAR(100),
   preco DECIMAL(10,2)
);
```



# 4.1 Projeto Java simples: Conectando ao MySQL e listando produtos no console

Antes de criarmos o projeto completo com múltiplas classes, vamos fazer um teste simples para garantir que conseguimos nos conectar ao banco de dados MySQL e listar os produtos da tabela.

Esse exemplo é feito **em um único arquivo chamado Main.java**, com código reduzido e explicado linha por linha.

# Passo a passo:

- 1. Certifique-se de que o banco de dados loja e a tabela produtos já estão criados (ver seção 4).
- 2. Coloque o driver mysql-connector-j-8.x.x.jar na pasta lib/.
- 3. Crie o arquivo Main. java com o seguinte conteúdo:



# Main.java (versão simples)

```
import java.sql.*;
public class Main {
   @SuppressWarnings("ConvertToTryWithResources")
   public static void main(String[] args) {
       String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/loja";
       String usuario = "root";
       String senha = ""; // Substitua pela sua senha do MySQL
           Connection conexao = DriverManager.getConnection(url, usuario, senha);
           System.out.println("Conexão estabelecida com sucesso!");
           String sql = "SELECT * FROM produtos";
           Statement stmt = conexao.createStatement();
           ResultSet resultado = stmt.executeQuery(sql);
            System.out.println("Lista de Produtos:");
           while (resultado.next()) {
               int id = resultado.getInt("id");
                String nome = resultado.getString("nome");
               double preco = resultado.getDouble("preco");
                System.out.println(id + " - " + nome + " - R$" + preco);
           resultado.close();
           stmt.close();
           conexao.close();
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println("Erro ao conectar: " + e.getMessage());
```

### Descrição:

Este programa Java realiza a **conexão com o banco de dados MySQL** e **lista todos os produtos da tabela produtos**. Veja o que cada parte faz:

- String url, usuario, senha: são os dados para se conectar ao banco de dados. Você deve trocar "sua\_senha" pela senha do seu MySQL.
- DriverManager.getConnection(...): estabelece a conexão com o banco.
- Statement stmt: cria o comando que será enviado ao banco de dados.



- ResultSet resultado: guarda os dados retornados pela consulta SELECT \* FROM produtos.
- O while (resultado.next()): percorre todos os registros retornados.
- System.out.println(...): exibe no console o ID, nome e preço de cada produto.
- resultado.close(), stmt.close(), conexao.close(): encerram a conexão com o banco e liberam os recursos.

# Como compilar e executar:

No terminal, navegue até o diretório do projeto e execute:

```
javac -cp "lib/*" Main.java
java -cp "lib/*:." Main
```

No Windows, use; em vez de ::

```
java -cp "lib/*;." Main
```

# 5. Opção 1 (Recomendada): Criar projeto Java com VSCode

- 1. No VSCode, pressione Ctrl + Shift + P → selecione Java: Create Java Project
- 2. Escolha No build tools
- 3. Nomeie o projeto como CrudJDBC
- 4. Dentro do projeto, crie a pasta lib e coloque o **driver JDBC MySQL** (mysql-connector-j-x.x.xx.jar)
- 5. Clique com o botão direito no projeto → Properties → Java Build Path → Add JARs... → adicione o JAR do driver
- 6. Crie a classe Produto.java, Conexao.java e ProdutoDAO.java e a Main.java.



# 6. Opção 2: Criar projeto via linha de comando

```
mkdir CrudJDBC

cd CrudJDBC

mkdir src

mkdir lib

cd src

code .
```

Coloque os arquivos .java dentro da pasta src, e o driver .jar dentro de lib. Para compilar:

```
javac -cp "lib/*" src/*.java
java -cp "lib/*:src" Main
```

# 7. Estrutura do projeto CRUD



# 8. Códigos comentados

# Produto.java

```
×
    public class Produto {
        private int id;
        private String nome;
        private double preco;
        public Produto(String nome, double preco) {
            this.nome = nome;
            this.preco = preco;
        }
        // Getters e Setters
11
        public int getId() { return id; }
12
        public void setId(int id) { this.id = id; }
        public String getNome() { return nome; }
        public void setNome(String nome) { this.nome = nome; }
        public double getPreco() { return preco; }
17
        public void setPreco(double preco) { this.preco = preco; }
    }
```

#### Descrição:

A classe Produto representa um produto da nossa tabela no banco de dados. Ela possui três atributos:

- id: é o identificador único do produto (gerado automaticamente pelo MySQL).
- nome: representa o nome do produto.
- preco: representa o valor do produto.

Também temos um construtor que recebe nome e preço, e os métodos getters e setters, que servem para acessar e alterar os valores dos atributos.



#### Conexao.java

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;

public class Conexao {
    private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/loja";
    private static final String USER = "root";
    private static final String PASSWORD = "sua_senha";

public static Connection conectar() throws SQLException {
    return DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
}
}
```

# Descrição:

A classe Conexao é responsável por criar a conexão com o banco de dados MySQL.

- O método conectar() retorna um objeto Connection, que é usado para enviar comandos SQL.
- O DriverManager.getConnection(...) utiliza a URL do banco, o usuário (root) e a senha configurada.
- Essa classe ajuda a evitar repetição de código toda vez que precisamos conectar com o banco.



### ProdutoDAO.java

```
\Box X
    import java.sql.*;
    import java.util.*;
    public class ProdutoDAO {
        @SuppressWarnings("CallToPrintStackTrace")
        public void inserir(Produto p) {
            String sql = "INSERT INTO produtos (nome, preco) VALUES (?, ?)";
            try (Connection conn = Conexao.conectar();
                 PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(sql)) {
11
                stmt.setString(1, p.getNome());
                stmt.setDouble(2, p.getPreco());
                stmt.executeUpdate();
                System.out.println("Produto inserido com sucesso!");
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
        }
        @SuppressWarnings("CallToPrintStackTrace")
        public List<Produto> listar() {
            List<Produto> lista = new ArrayList<>();
            String sql = "SELECT * FROM produtos";
            try (Connection conn = Conexao.conectar();
                 Statement stmt = conn.createStatement();
                 ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql)) {
                while (rs.next()) {
                    Produto p = new Produto(rs.getString("nome"),
                                             rs.getDouble("preco"));
                    p.setId(rs.getInt("id"));
                    lista.add(p);
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
            return lista;
```



```
@SuppressWarnings("CallToPrintStackTrace")
public void atualizar(Produto p) {
    String sql = "UPDATE produtos SET nome=?, preco=? WHERE id=?";
    try (Connection conn = Conexao.conectar();
         PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(sql)) {
        stmt.setString(1, p.getNome());
        stmt.setDouble(2, p.getPreco());
        stmt.setInt(3, p.getId());
        stmt.executeUpdate();
        System.out.println("Produto atualizado!");
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
@SuppressWarnings("CallToPrintStackTrace")
public void deletar(int id) {
    String sql = "DELETE FROM produtos WHERE id=?";
    try (Connection conn = Conexao.conectar();
         PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(sql)) {
        stmt.setInt(1, id);
        stmt.executeUpdate();
        System.out.println("Produto deletado!");
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
}
```

# Descrição:

A classe ProdutoDAO (DAO significa *Data Access Object*) contém os métodos para acessar e manipular os dados da tabela produtos no banco MySQL. Ela realiza as 4 operações do CRUD:

- inserir(): adiciona um novo produto ao banco.
- listar(): retorna todos os produtos da tabela.
- atualizar(): altera nome e preço de um produto, dado o ID.
- deletar(): remove um produto do banco, usando seu ID.

Todos os métodos usam try-with-resources, o que garante que as conexões sejam fechadas corretamente ao final do uso.



### Main.java

```
\Box X
    import java util *;
    public class Main {
        @SuppressWarnings("ConvertToTryWithResources")
        public static void main(String[] args) {
            ProdutoDAO dao = new ProdutoDAO();
            Scanner sc = new Scanner(System.in);
            System.out.println(
                "1 - Inserir | 2 - Listar | 3 - Atualizar | 4 - Deletar"
            );
12
            int opcao = sc.nextInt();
            sc.nextLine(); // Limpa buffer
            switch (opcao) {
                case 1:
                    System.out.print("Nome: ");
                    String nome = sc.nextLine();
                    System.out.print("Preço: ");
                    double preco = sc.nextDouble();
                    Produto p = new Produto(nome, preco);
                    dao.inserir(p);
                    break;
                case 2:
                    for (Produto prod : dao.listar()) {
                        System.out.println(
                            prod.getId() + " - " +
                            prod.getNome() + " - R$" +
                            prod.getPreco());
                    break:
```



```
System.out.print("ID do produto: ");
34
                    int id = sc.nextInt();
                    sc.nextLine();
                    System.out.print("Novo nome: ");
                    nome = sc.nextLine();
                    System.out.print("Novo preço: ");
                    preco = sc.nextDouble();
                    p = new Produto(nome, preco);
                    p.setId(id);
                    dao.atualizar(p);
                    break;
                case 4:
                    System.out.print("ID do produto a deletar: ");
                    id = sc.nextInt();
                    dao.deletar(id);
                    break;
                default:
                    System.out.println("Opção inválida.");
            sc.close();
        }
```

### Descrição:

Esse é o programa principal que o usuário executa. Ele funciona como um **menu no console**, permitindo escolher uma das quatro ações:

- 1. Inserir um novo produto.
- 2. Listar todos os produtos.
- 3. Atualizar um produto já existente.
- 4. Deletar um produto pelo ID.
- Usa a classe Scanner para ler as entradas do teclado.
- Cria objetos da classe Produto e chama os métodos da ProdutoDAO.
- É um exemplo de interação básica com o usuário via terminal.



# Conclusão

Aprender a persistir dados com Java e MySQL utilizando JDBC é um passo importante para quem deseja trabalhar com desenvolvimento de software. O projeto apresentado mostra de forma prática como criar, ler, atualizar e deletar registros no banco de dados. Dominar essa conexão entre backend e banco de dados é essencial no mercado de trabalho técnico.

# Referências

- Oracle. Introdução ao JDBC. Disponível em: https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/
- MySQL Brasil. Documentação oficial do MySQL. Disponível em: https://dev.mysql.com/doc/
- Visual Studio Code. Extensão para desenvolvimento em Java. Disponível em: <a href="https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vscjava.vscode-java-pack">https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vscjava.vscode-java-pack</a>
- Loiane Groner. *Curso de Java e Banco de Dados*. YouTube. Disponível em: https://www.youtube.com/user/loianeg