

Plano de Testes

sofmarket

Versão **1.0**

Conteúdo

1	INTRODUÇÃO	3
2	TIPOS DE TESTE	3
3	RECURSOS	3
3.1	AMBIENTE DE TESTE – SOFTWARE & HARDWARE	3
3.2	FERRAMENTAS DE TESTE	3

1 Introdução

Este plano de testes descreve os testes a serem realizados no sistema de gerenciamento de estoque em uma loja. Ele visa garantir que o sistema atenda aos requisitos especificados e funcione conforme o esperado.

2 Tipos de Teste

2.1 Iteração 1

Objetivo:	Verificar a funcionalidade básica do sistema
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.2 Iteração 2

Objetivo:	Testar a integração entre módulos do sistema.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática

Estágio do teste: <input checked="" type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input type="checkbox"/> Caixa branca <input checked="" type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.3 Iteração 3

Objetivo:	Testar a funcionalidade de venda de produtos.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.4 Iteração 4

Objetivo:	Testar a funcionalidade de reposição de estoque.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.5 Iteração 5

Objetivo:	Testar a funcionalidade de adição de produtos à loja.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.6 Iteração 6

Objetivo:	Testar a funcionalidade de encontrar produtos na loja.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática

Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.7 Iteração 7

Objetivo:	Testar a funcionalidade de venda de produtos com quantidade insuficiente em estoque.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.8 Iteração 8

Objetivo:	Testar a funcionalidade de venda de produtos inexistente na loja
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input type="checkbox"/> Caixa branca <input checked="" type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.9 Iteração 9

Objetivo:	Testar a funcionalidade de calcular o valor total de uma compra.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

2.10 Iteração 10

Objetivo:	Testar a funcionalidade de adicionar itens ao carrinho de compras.
Técnica:	<input checked="" type="checkbox"/> Manual <input type="checkbox"/> Automática
Estágio do teste: <input type="checkbox"/> Integração <input type="checkbox"/> Sistema <input checked="" type="checkbox"/> Unidade <input type="checkbox"/> Aceitação	Abordagem do teste <input checked="" type="checkbox"/> Caixa branca <input type="checkbox"/> Caixa preta
Responsável(is):	<i>Breno do nascimento santos</i>

3 Recursos

3.1 Ambiente de Teste – Software & Hardware

Hardware: Computador pessoal com sistema operacional suportado.

Software: Python, vscode

3.2 Ferramentas de Teste

<Descreva aqui as ferramentas específicas de teste usadas no projeto.>

4 Cronograma

<Crie aqui um link para o cronograma de testes ou para o cronograma do projeto com as atividades de testes incluídas.>

5 Referências

<Esta seção é opcional e deve prover uma lista de todos os documentos relacionados a este documento.>