

1. Adicionar Produto ao Estoque

Teste 1: Adicionar um produto válido ao estoque

- Entrada: Nome: "Camiseta", Preço: 20, Quantidade: 50
- Saída esperada: O produto é adicionado com sucesso ao estoque.

Teste 2: Tentar adicionar um produto com preço negativo ao estoque

- Entrada: Nome: "Sapato", Preço: -10, Quantidade: 30
- Saída esperada: O sistema deve gerar uma exceção com a mensagem "Valor de preço inválido."

2. Encontrar Produto no Estoque

Teste 3: Encontrar um produto existente no estoque

- Entrada: Adicionar Produto("Calça", 30, 30) ao estoque e procurar por "Calça".
- Saída esperada: O sistema deve retornar o objeto Produto correspondente.

Teste 4: Tentar encontrar um produto inexistente no estoque

- Entrada: Adicionar Produto("Blusa", 25, 40) ao estoque e procurar por "Vestido".
- Saída esperada: O sistema deve retornar None, indicando que o produto não foi encontrado.

3. Vender Produto ao Cliente

Teste 5: Vender um produto com sucesso

- Entrada: Adicionar Produto("Tênis", 50, 20) ao estoque e vender 3 unidades para o Cliente("Ana").
- Saída esperada: Deve ser criado um carrinho para o cliente com os produtos vendidos.

Teste 6: Tentar vender um produto inexistente

- Entrada: Adicionar Produto("Camiseta", 20, 50) ao estoque e tentar vender "Sapato" para o Cliente("Bob").
- Saída esperada: O sistema deve gerar uma exceção com a mensagem "Produto não encontrado no estoque."

4. Repor Estoque

Teste 7: Repor o estoque de um produto com quantidade válida

- Entrada: Adicionar Produto("Tênis", 50, 20) ao estoque e repor o estoque com 10 unidades.
- Saída esperada: O estoque do produto deve ser atualizado para 30 unidades.

Teste 8: Tentar repor o estoque de um produto com quantidade negativa

- Entrada: Adicionar Produto("Blusa", 25, 40) ao estoque e tentar repor o estoque com -5 unidades.

- Saída esperada: O sistema deve gerar uma exceção com a mensagem "Quantidade de reposição inválida."

5. Adicionar Item ao Carrinho

Teste 9: Adicionar um item ao carrinho com quantidade válida

- Entrada: Cliente("Eduardo") cria um carrinho e adiciona 3 unidades do Produto("Camiseta", 20, 50).

- Saída esperada: O item é adicionado com sucesso ao carrinho.

Teste 10: Tentar adicionar um item ao carrinho com quantidade negativa

- Entrada: Cliente("Eduardo") cria um carrinho e tenta adicionar -2 unidades do Produto("Calça", 30, 30).

- Saída esperada: O sistema deve gerar uma exceção com a mensagem "Quantidade de itens inválida."