

# Breno Aquino

## iOS Developer

### GitHub

[BrenoAquino](#)

### LinkedIn

[BrenoAquino](#)

### Email

[breno@brenoaquino.dev](mailto:breno@brenoaquino.dev)

## Skills

Swift iOS SwiftUI Combine View Code SPM Cocoapods SDK Git CI/CD Fastlane Github Actions Bitrise  
Python AWS

## About

Tenho quase 6 anos de experiência com desenvolvimento iOS. Já fui responsável pela criação (tanto desenvolvimento quanto desenhar a arquitetura/solução) de múltiplas SDKs, incluindo uma white label que teria seu tema customizado pelo aplicativo que iria utilizá-la e outra que era responsável por implementar uma framework de analytics que seria utilizado em outros aplicativos da empresa. Tenho vasta experiência em streaming e já trabalhei na área financeira cuidando de um aplicativo utilizado por milhões de usuários.

## Professional Experience

### Rakuten, United States • Remote

iOS Developer

October 2022 - current

- Responsável por projetar e criar uma SDK personalizado para o analytics da empresa;
- Implementei um recurso de autenticação que é modificado dependendo do país do usuário;
- Implementei um módulo de privacidade para internacionalizar o aplicativo e seguir as leis de cada país/estado.

iOS Swift Objective C UIKit View Code SwiftUI Unit Testing XCTest Modules Github Actions Xcode Cloud  
Fastlane SDK

### Itaú, Brazil • Remote

iOS Developer

March 2022 - October 2022

- Responsável por liderar e orientar um desenvolvedor Junior, ensinando e orientando no desenvolvimento iOS;
- Implementei vários módulos individuais e distribuídos usando Cocoapods;
- Responsável por manter todo o fluxo de notificações, composto por push notifications, deeplinks e uma funcionalidade que permite ao usuário acompanhar suas notificações.

iOS Swift UIKit View Code Unit Testing XCTest Modules Swift Package Manager Cocoapods Jenkins Fastlane

### Meta, Canada • Remote

iOS Developer

December 2020 - February 2022 (part time)

- Atuei como líder criando e definindo o projeto de estrutura base para o cliente Maple Leaf Sports & Entertainment (MLSE). Definindo a prioridade de funcionalidades, arquiteturas utilizadas, métricas, APIs e

web socket para comportamento em tempo real;

- Implementei uma SDK seguindo Clean e MVVM para fornecer recursos como transmissões ao vivo e VOD, chats, estatísticas em tempo real, mini jogos e outros recursos e distribuído usando Cocoapods;
- Implementei um design system e um tema personalizado a ser definido pelo aplicativo host;
- Implementei scripts e configurei o CI (usando Github Action) para automatizar a construção e distribuição do SDK compilado e sua documentação;
- Utilizei metodologias Agile e Scrum, realizando também reuniões semanais com o cliente e a equipe de backend do cliente.

iOS Swift UIKit View Code Unit Testing Quick Nimble XCTest WebSocket SDK Cocoapods CI/CD  
Github Actions Scrum

## Claro, São Paulo - SP, Brazil

iOS Developer

March 2019 - March 2022

- Desenvolvi um projeto de stream desde o início e aprimorei outro projeto de stream, chamado NOW Online. Ambos fornecem conteúdos ao vivo e VOD;
- Trabalhei como líder de outros 2 desenvolvedores iOS definindo as tecnologias, arquitetura e prioridades;
- Ajudei a definir a solução e a arquitetura do projeto, sempre buscando performance;
- Implementei um recurso para listar todos os canais e seus programas, para melhorar o desempenho e o tempo de renderização da tela para o usuário, implementei um algoritmo de cache customizado para evitar recálculo desnecessários e busca binária para melhorar o tempo para encontrar o programa atual baseado em na hora atual;
- Melhorou a arquitetura para usar MVVM e seguir o Clean Architecture no projeto NOW, além de ter começado a implementar testes unitários. Este aplicativo tinha cerca de 300.000+ usuários ativos mensais;
- Aumentei a cobertura de testes aplicando e apliquei o conceito de injeção de dependência.

iOS Swift UIKit View Code Unit Testing Quick Nimble XCTest Swift Package Manager CI/CD Fastlane Bitrise  
SAFe

## University of Fortaleza - UNIFOR, Fortaleza - CE, Brazil

iOS Developer

March 2018 - March 2019

- Atuei como Tech Lead para uma equipe de 10 estagiários;
- Fui responsável por todos os aplicativos iOS da universidade. O principal aplicativo da universidade tinha mais de 24.000 usuários ativos mensais;
- Ministrei cursos de iOS para estagiários e estudantes;
- Responsável por ensinar sobre a metodologia iOS, git, scrum e também como desenhar toda a solução, desde UX, prioridades, APIs, front end até testes;
- Liderei a refatoração do principal aplicativo da universidade seguindo MVVM. Dentre as funcionalidades, se destaca a matrícula do aluno, a frequência realizada pelo professor e o mapa do campus com todos os pontos de referência da universidade.

iOS Swift UIKit Storyboard View Code UI Testing MVC MVVM Tech Lead Ruby on Rails Fastlane

## Education

### University of Fortaleza - UNIFOR

Graduation, Computing Engineering

2015 - 2019

- Trabalho de Conclusão de Curso: Pesquisa usando uma rede neural recorrente para tentar prever a tendência de criptomoedas.
- Monitor da disciplina de Programação Orientada a Objetos em 2016.
- Monitor da disciplina de Microprocessador em 2017.
- Pesquisa na área de segurança em redes de sensores, tentando implementar um algoritmo para detecção de ataques.

## Personal Projects

**iOS Cash Handler:** Esse projeto cria um aplicativo para gestão financeira com o objetivo de aplicar conhecimentos em SwiftUI, Coordinator, SPM e Clean Architecture.

[iOS](#) [Swift](#) [SwiftUI](#) [Design System](#) [MVVM](#) [View Code](#)

**iOS Common Module:** Um conjunto de extensões para views para melhorar a legibilidade de código, criação de constraints e permitindo uma fácil integração com um design system.

[iOS](#) [Swift](#) [UIKit](#) [Design System](#) [View Code](#)

**Home Security System:** Sistema de detecção de pessoas e objetos local utilizando câmera IP. Podendo ser utilizado com alarme ou para automações.

[Computer Vision](#) [Python](#) [Flask](#) [WebSocket](#) [MongoDB](#) [Raspberry Pi](#) [Computer Vision](#) [Machine Learning](#)

**Mobile Stores (App Store e Play Store) - Crawler:** Crawler para extrair reviews da App Store e Play Store e tentar extrair o sentimento (positivo ou negativo) do comentário.

[Web Scraping](#) [Python](#) [Serverless](#) [AWS Step Functions](#) [AWS Lambda](#) [AWS DynamoDB](#)