

SPIM

O SPIM é um simulador que executa programas escritos para os processadores MIPS R2000 e R3000. Ele é capaz de ler e executar arquivos em linguagem de montagem do MIPS. Um manual detalhado deste simulador feito pelo próprio autor pode ser encontrado [aqui](#).

A seguir serão apresentadas rapidamente algumas de suas principais funções e será demonstrada a sua utilização em exemplos práticos, para que este possa ser usado na elaboração do Projeto 2.

Faça o download do SPIM [aqui](#) (876Kb). Instale o software e após isso execute-o através do atalho em Menu Iniciar\Programas\PCSpim for Windows.

Para que você possa se familiarizar com o funcionamento do software, veja antes [Familiarizando-se com a interface do SPIM](#).

Para executar seus programas escritos em linguagem de montagem do MIPS, estes devem ser feitos em um editor de texto comum, como o notepad.exe. Estes arquivos deverão ser salvos com a extensão ".s" ou ".asm" para depois serem abertos e executados pelo SPIM.

A seguir são apresentados alguns exemplos de programas que podem auxiliar no desenvolvimento do projeto:

[Exemplo 1](#) - Trabalhando com registradores

[Exemplo 2](#) - Trabalhando com dados em memória

[Exemplo 3](#) - Outra forma de trabalhar com a memória

[Exemplo 4](#) - Chamada de procedimentos e armazenamento de dados na pilha.

[Exemplo 5](#) - Utilização do console do SPIM para entrada e saída de dados.