

Breno Balsini

github.com/BrenoBalsini

Sumário

Desenvolvedor Frontend | React • TypeScript • Tailwind • Git • UI/UX

Unindo uma sólida formação pela Rocketseat com experiência prática em UI/UX e prototipação ágil (Bubble.io, Figma), meu objetivo é aplicar meu conhecimento técnico para construir aplicações web que agreguem valor real ao produto e aos usuários

Experiência

Fans | Bubble Developer

Atuei no desenvolvimento de aplicações web e na integração de sistemas via API . Colaborei diretamente com a equipe para garantir que a interface atendesse aos requisitos dos clientes.

Trato | Bubble Developer

Responsável pela camada de frontend, traduzindo designs em layouts interativos e responsivos com foco em boas práticas de UI/UX.

Zeno | Bubble Developer

Desenvolvi um sistema B2B completo, estruturando a interface de usuário assim como o sistema interno. Implementei integrações com sistemas externos e automações de processos que otimizaram as operações dos clientes.

Projects

ToDo List

https://brenobalsini.github.io/ToDo2/

Aplicação para gerenciamento de tarefas que permite ao usuário criar, organizar e deletar suas atividades, com um contador dinâmico de progresso.

Educação

Rocketseat Frontend Developer	11/2024 - Presente
Comunidade Sem Codar Bubble Developer	2021 - 2023
UTFPR Licenciatura em Matemática	2018 - 2023
PUCPR Engenharia da Computação	2016 - 2018

Idiomas

Inglês

Avançado (leitura e escrita)

Português

Nativo