

# Redes RBF

## *Radial Basis Function*

Gisele L. Pappa

# Introdução

- São redes de 3 camadas
- Os neurônios da camada escondida implementam funções de base radial
- Os nós de saída implementam funções lineares
- O treinamento é dividido em 2 estágios:
  - Determina os pesos da camada de entrada para a escondida
  - Determina os pesos da camada escondida para a de saída
- O aprendizado é rápido

# Arquitetura

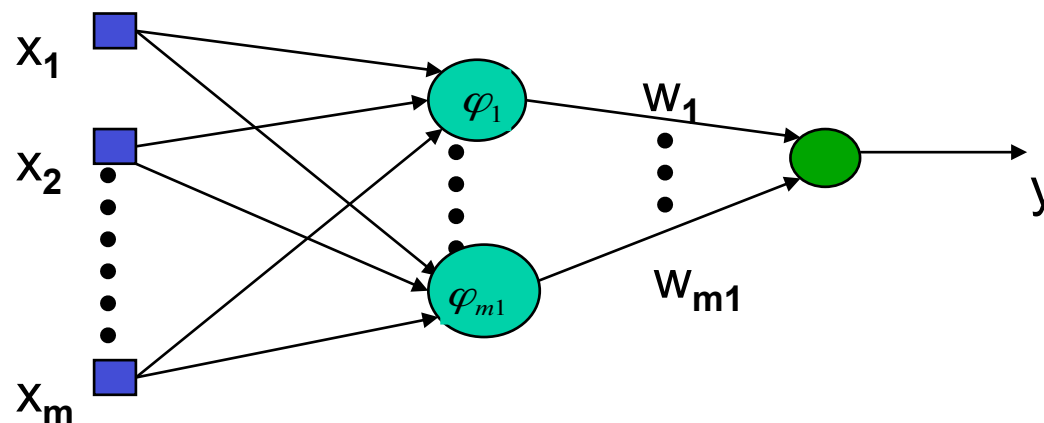
- Camada de entrada

- Camada escondida

- Aplica uma **transformação não linear** do espaço de entrada para o espaço escondido

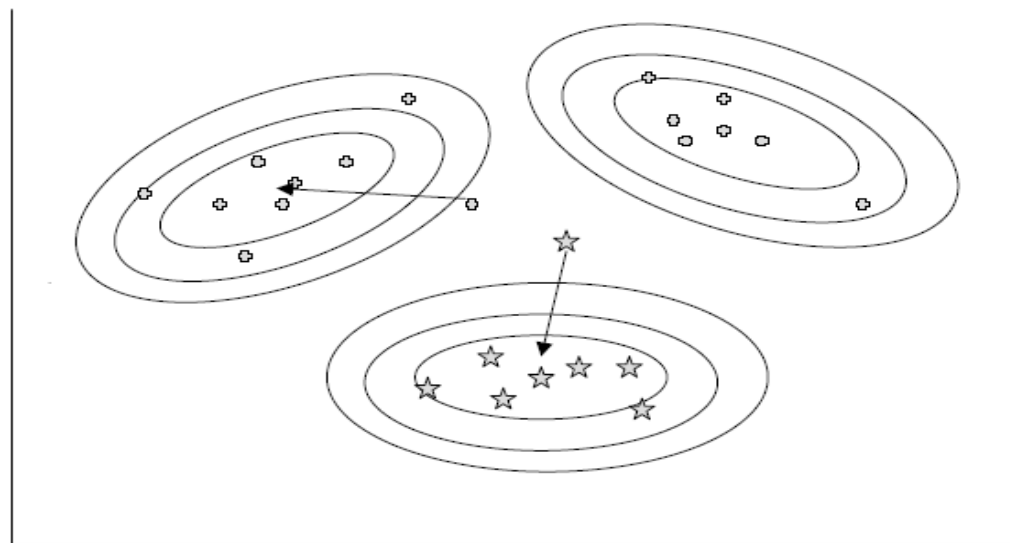
- Camada de saída

- Aplica uma **transformação linear** do espaço “escondido” para o espaço de saída



# RBF

- A saída de rede é aproximadamente a combinação linear de funções de base radial
- RBFs capturam o comportamento local das funções



# O que é uma RBF ?

- Funções de base radial
  - Radial: Simétrica em torno do centro
  - Funções base
    - Também conhecidas como kernels
    - Conjunto de funções cuja combinação linear pode gerar uma função arbitrária em um dado espaço de funções

# Qual a função de um kernel?

- Digamos que você tenha um problema em que deseje separar 2 classes, mas a borda que você tem que utilizar se confunde
- Você pode encontrar um algoritmo que separe os pontos, mas ele irá demorar para convergir
- Funções de kernel mapeam esses dados em **espaços de maior dimensão**, na esperança de que os dados possam ser mais facilmente separados

# RBFs

- Qual a motivação para utilizar uma função não-linear seguida de uma linear?
  - **Teorema de Cover** sobre a separabilidade de padrões:
    - “Um problema de classificação de padrões complexos moldado não-linearmente em um espaço com muitas dimensões tem maior probabilidade de ser **linearmente separável** que quando moldado em um espaço com poucas dimensões”
  - Quando a camada escondida aplica uma transformação não-linear no espaço de entrada, ela cria um novo espaço tipicamente com **mais** dimensões que o espaço de entrada

# Tipos de Função RBF

- **Multiquadráticas:**

$$\phi(r) = (r^2 + \sigma^2)^{1/2} \quad \sigma > 0$$

- **Multiquadráticas inversas:**

$$\phi(r) = \frac{1}{(r^2 + \sigma^2)^{1/2}} \quad \sigma > 0$$

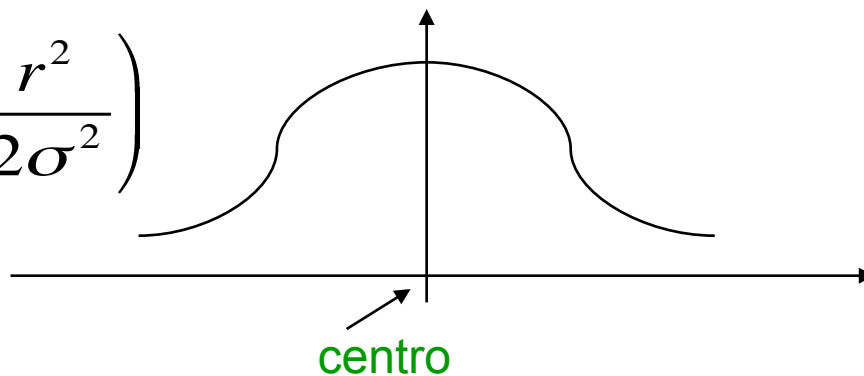
- **Gaussianas:**

$$\phi(r) = \exp\left(-\frac{r^2}{2\sigma^2}\right) \quad \sigma > 0$$

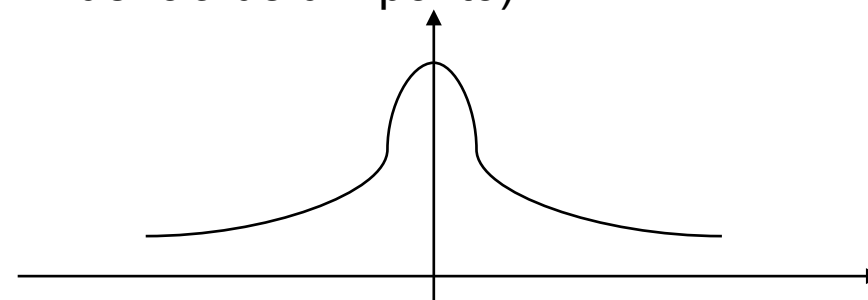
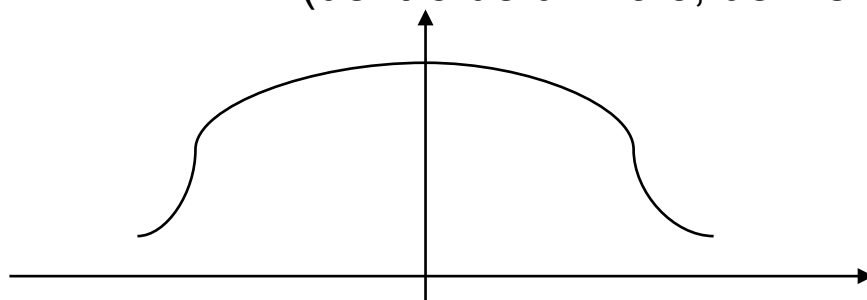


# Função RBF Gaussiana

$$\phi(r) = \exp\left(-\frac{r^2}{2\sigma^2}\right)$$

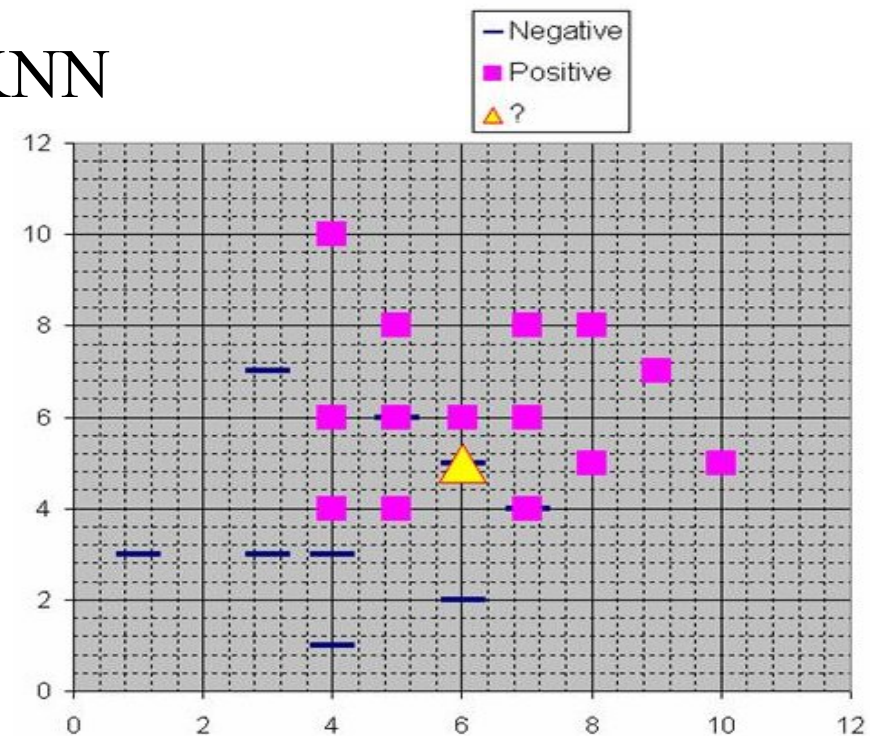


$\sigma$  é a medida do quão “achatada” a curva é  
(dentro de um raio, define a influência de um ponto):



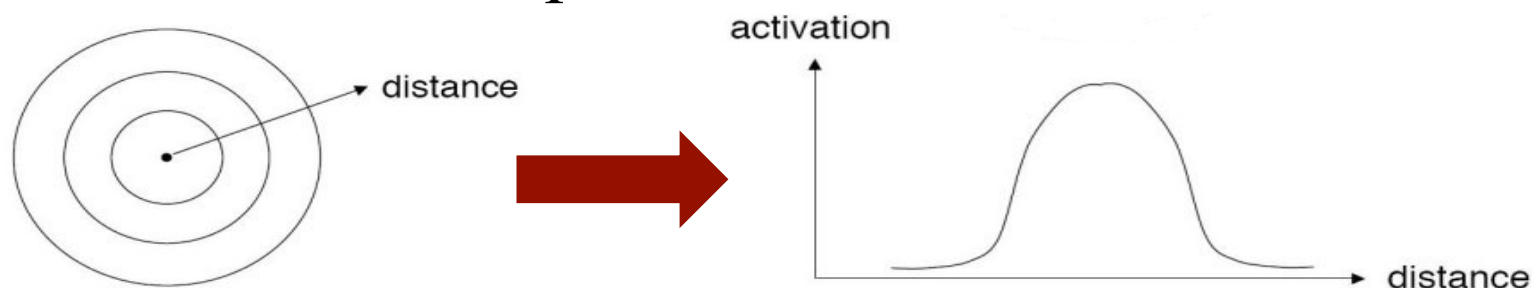
# Como uma Rede RBF funciona?

- Conceitualmente, similar ao KNN
- A rede posiciona 1 ou mais neurônios no espaço n-D descrito pelos n atributos que descrevem o exemplo
- Calcula a distância Euclidiana do ponto sendo avaliado para o centro de cada neurônio

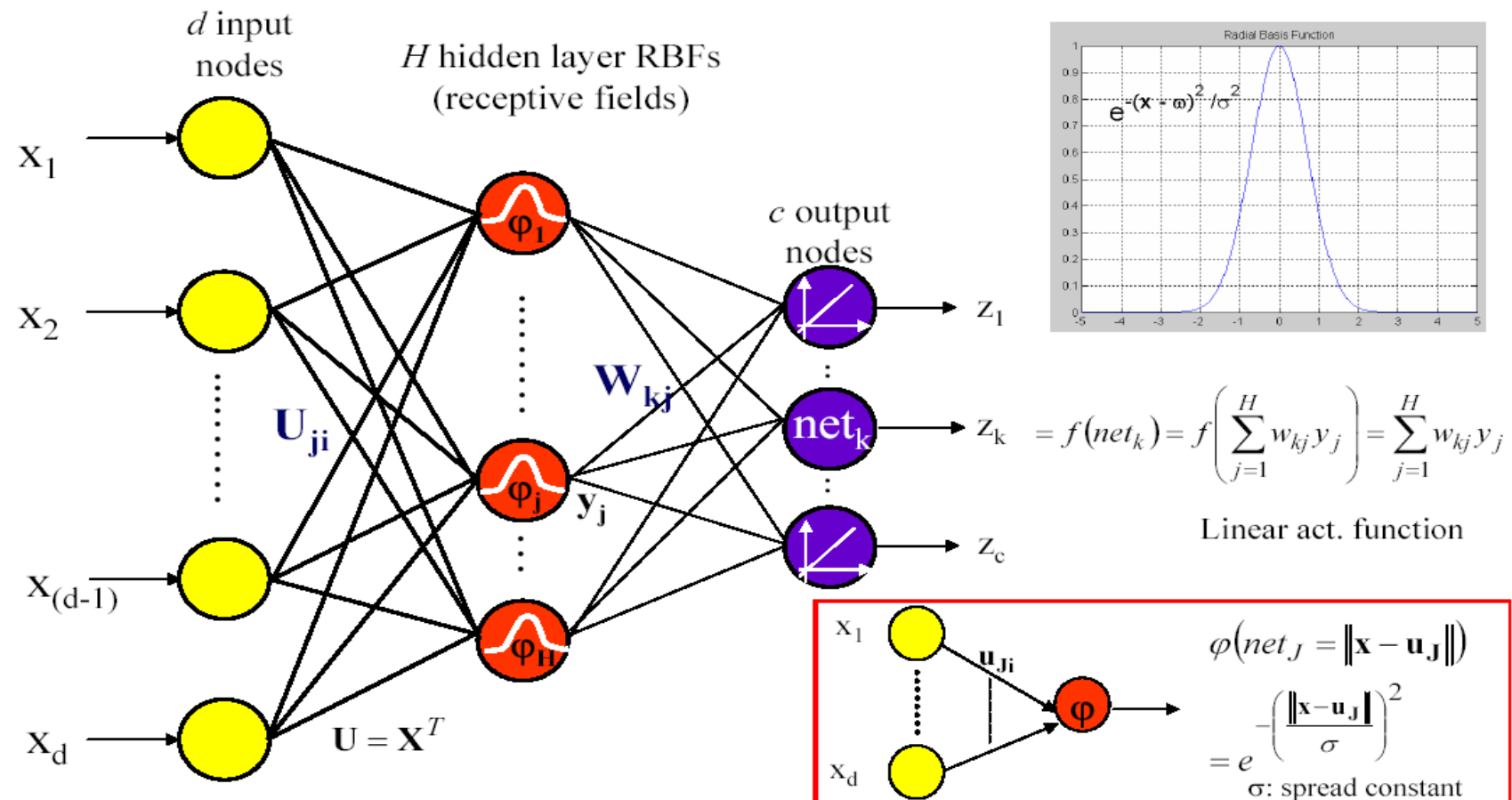


## Como uma Rede RBF funciona?

- Aplica uma função RBF a cada distância ponto-neurônio, para computar o peso (influência) de cada neurônio
  - $\text{Peso}(\text{neurônio}) = \text{RBF}(\text{distância})$
- Quanto mais longe o neurônio está do ponto sendo avaliado, menor seu peso.



# RBF

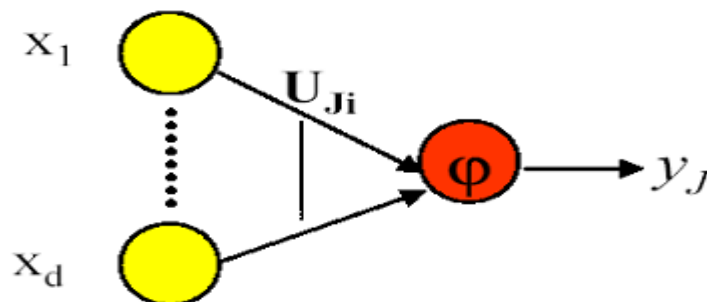


# Neurônios da Camada Escondida

- Utilizam uma função de base radial

$$\phi(\|x - u\|^2)$$

A saída depende da distância da entrada  $x$  e do centro  $u$



$$\phi_j(\|x - u\|^2)$$

Norma euclidiana

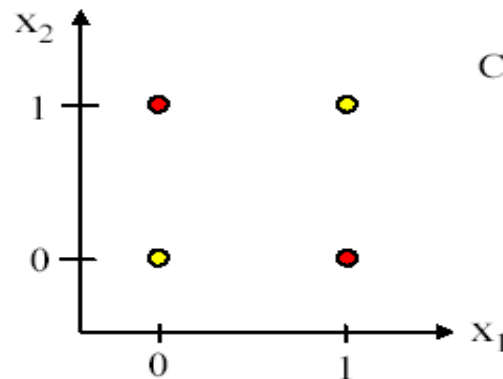
$$= e^{-\left(\frac{\|x - u\|}{\sigma}\right)^2}$$

$u$  é o centro da função  
 $\sigma$  é o *spread* da função  
 \* Ambos são parâmetros

## Neurônios da Camada Escondida

- Os neurônios da camada escondida são mais sensíveis as entradas de dados próximas ao seu centro. Essa sensibilidade pode ser controlada pelo parâmetro  $\sigma$ .
  - Quanto maior o valor de  $\sigma$ , menor a sensibilidade

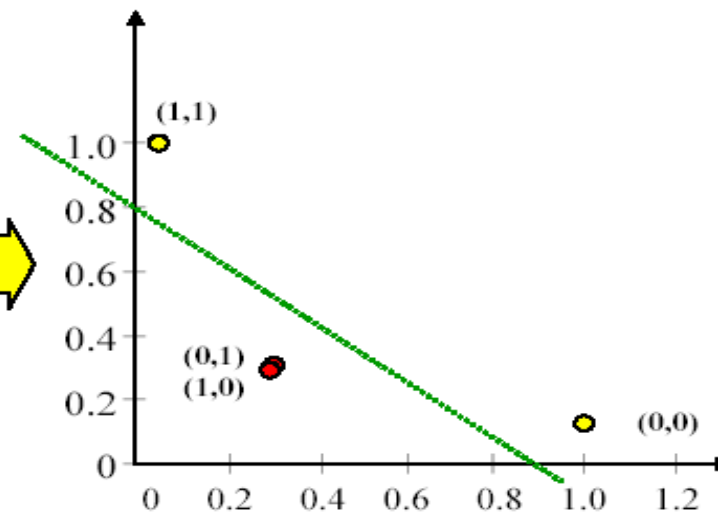
# Exemplo -XOR



Consider the nonlinear functions to map the input vector  $\mathbf{x}$  to the  $\phi_1$ -  $\phi_2$  space

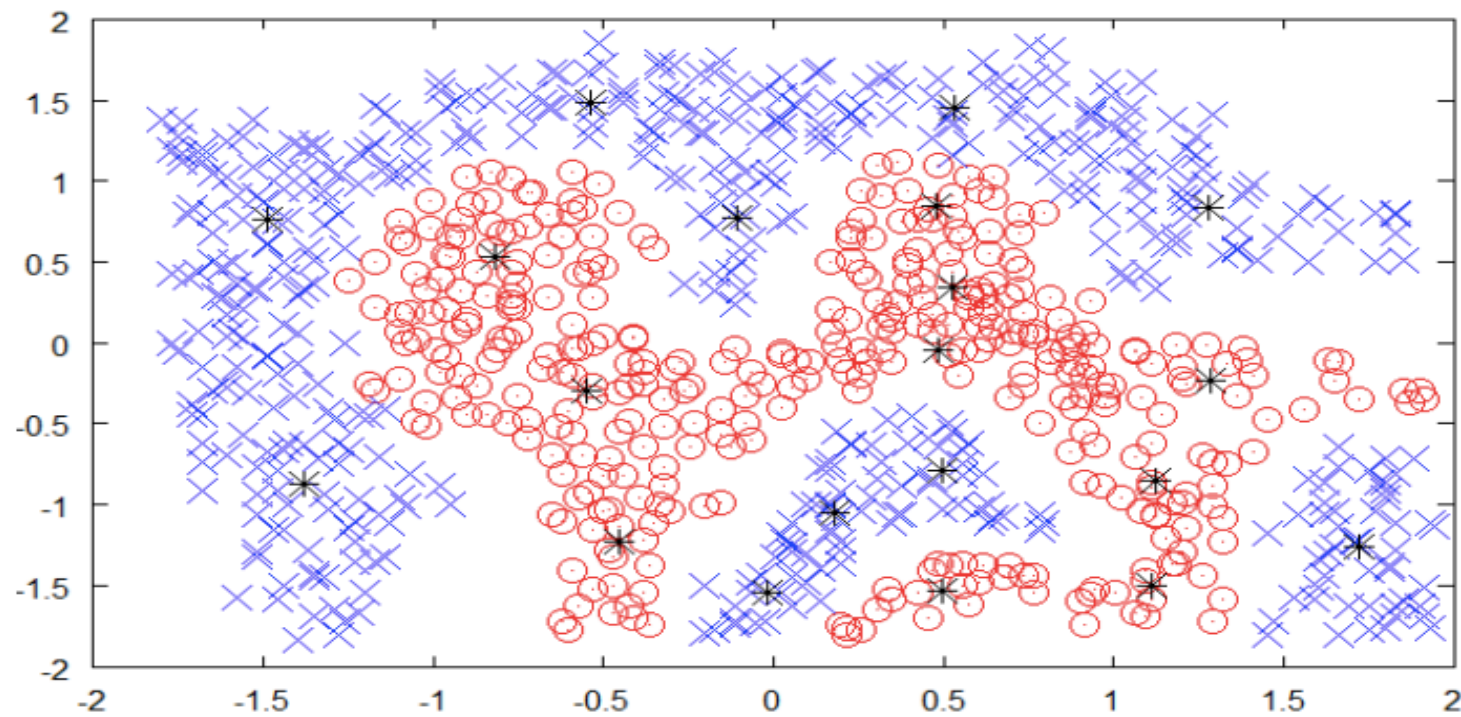
$$\mathbf{x} = [x_1 \ x_2] \quad \begin{aligned} \phi_1(\mathbf{x}) &= e^{-\|\mathbf{x} - \mathbf{u}_1\|^2} \\ \phi_2(\mathbf{x}) &= e^{-\|\mathbf{x} - \mathbf{u}_2\|^2} \end{aligned} \quad \begin{aligned} \mathbf{U}_1 &= [1 \ 1]^T \\ \mathbf{U}_2 &= [0 \ 0]^T \end{aligned}$$

Input $\mathbf{x}$	$\phi_1(\mathbf{x})$	$\phi_2(\mathbf{x})$
(1,1)	1	0.1353
(0,1)	0.3678	0.3678
(1,0)	0.3678	0.3678
(0,0)	0.1353	1



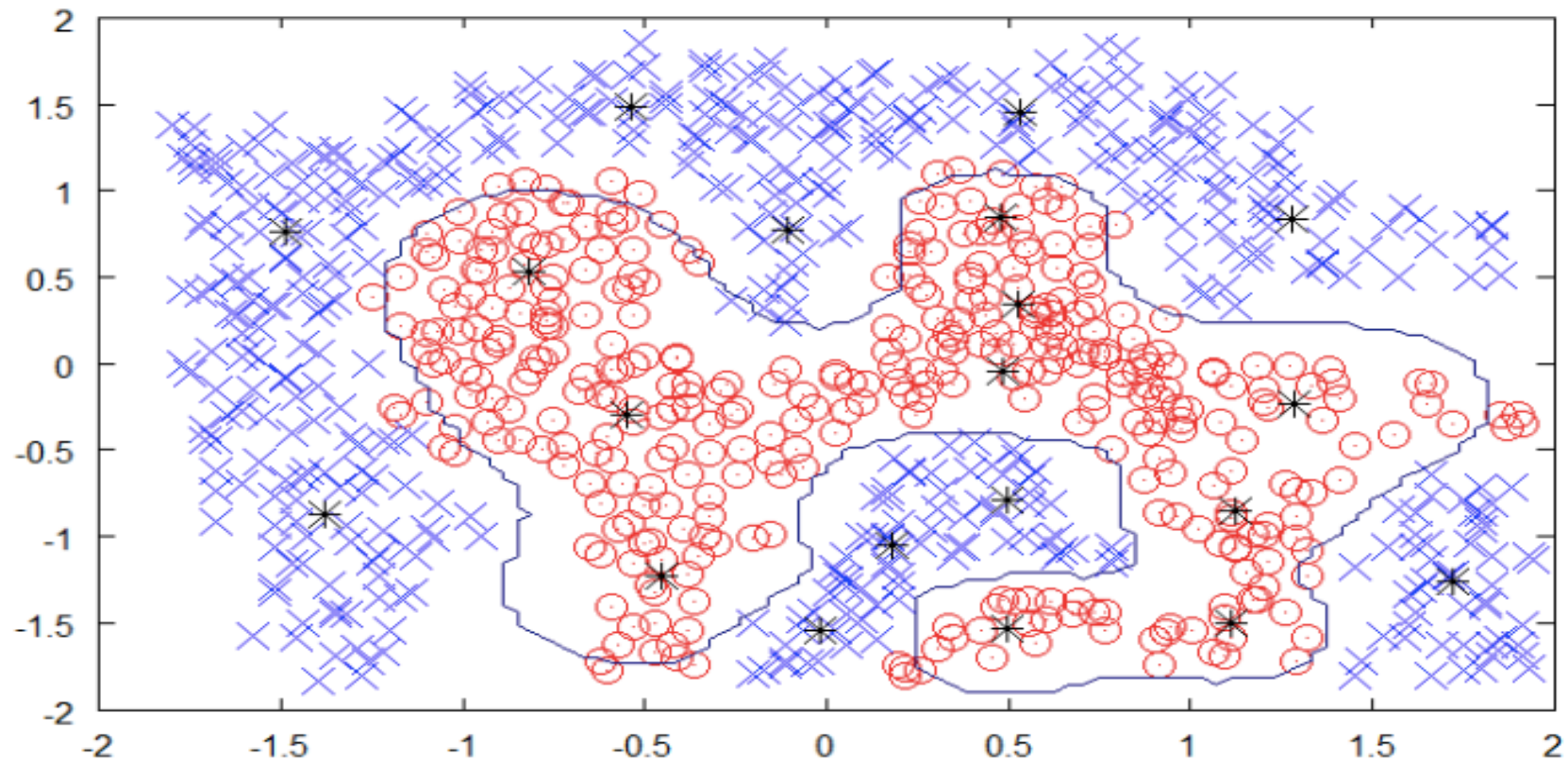
The nonlinear  $\phi$  function transformed a nonlinearly separable problem into a linearly separable one !!!

# RBFs





# RBF



# Definição do Problema

- Dado um vetor de entrada de  $D$  dimensões  $\mathbf{x}^p = \{x_i^p: i = 1, \dots, D\}$ , queremos encontrar um vetor de saída correspondente no espaço de  $c$  dimensões,  $\mathbf{t}^p = \{t_k^p: k = 1, \dots, c\}$
- Essas saída serão geradas por um conjunto de funções  $g_k(\mathbf{x})$ . A ideia é aproximar  $g_k(\mathbf{x})$  com funções  $y_k(\mathbf{x})$  da seguinte forma

$$y_k(\mathbf{x}) = \sum_{j=0}^M w_{kj} \phi_j(\mathbf{x})$$

$M$  : número de neurônios na camada escondida

# Definição do Problema

- O problema se transforma em encontrar valores apropriados para:
  - $M$  : número de neurônios na camada escondida
  - $U_{ij}$  : centros (valores dos neurônios da camada escondida)
  - $\sigma_j$ , *spread* da função
  - $W_{kj}$ : pesos da camada escondida para camada de saída

# Treinamento

- Neurônios da camada de entrada para escondida tem funções bem diferentes dos da camada escondida para de saída
- Em um passo inicial, otimizamos os parâmetros das funções RBF
  - Os centros (protótipos dos dados)
  - Os *spreads*
- Em um segundo passo, deixamos esses parâmetros fixos e treinamos a segunda parte da rede

# Algoritmos de Aprendizado

- 3 mais comuns:
  - Centros aleatórios + método da pseudo-inversa
  - K-means + Least Mean Square (RMS)
  - Descida do gradiente (funciona em uma única fase)

# Algoritmos de Aprendizado

- 3 mais comuns:
  - Centros aleatórios + método da pseudo-inversa
    - Centros  $U$  são escolhidos como exemplos do conjunto de treinamento e spreads por normalização

$$\sigma = \frac{\text{Distância máxima entre 2 centros}}{\sqrt{\text{número de centros}}} = \frac{d_{\max}}{\sqrt{m_1}}$$

- Pesos para uma rede de uma camada com função linear são calculados usando o método da pseudo-inversa (pseudo-inversa pode ser calculada usando, por exemplo, SVD)

$$y_k(\mathbf{x}^p) = \sum_{j=0}^M w_{kj} \phi_j(\mathbf{x}^p) .$$

# Algoritmos de Aprendizado

- 3 mais comuns:
  - K-means + LMS
    - Centros U são escolhidos utilizando o algoritmo K-means e spreads por normalização
    - Pesos da camada de saída aprendidos usando a regra delta

$$\mathbf{w}(t) = \mathbf{w}(t) + \eta e_i \mathbf{x} \quad (\text{peso})$$

$\eta$  é a taxa de aprendizagem

$e_i$  é o erro entre a saída encontrada e a desejada

# Algoritmos de Aprendizado

- 3 mais comuns:
  - Centros aleatórios + método da pseudo-inversa
  - K-means + Least Mean Square (RMS)
  - Descida do gradiente (funciona em uma única fase)



# Redes RBF

## *Radial Basis Function*

Gisele L. Pappa