

## Estrutura de Dados

### Ordenação: MergeSort

Professores: Luiz Chaimowicz e Raquel Prates

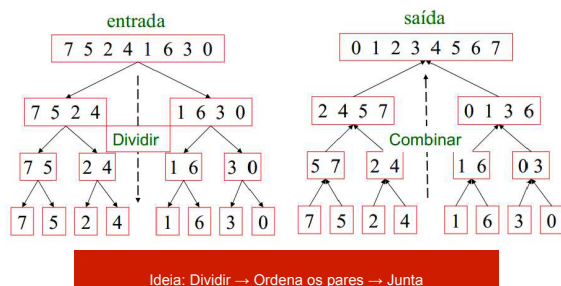
## Introdução

- Método dividir para conquistar baseado em *merging* (ou intercalação)
  - Combinação de dois vetores ordenados em um vetor maior que também esteja ordenado
- Quicksort x Mergesort
  - Quicksort:
    - divide o vetor em vetores independentes
    - indexação da posição do pivô + duas chamadas recursivas
  - Mergesort:
    - une dois vetores para criar um único
    - duas chamadas recursivas para dividir + procedimento para unir vetores

Estruturas de Dados – 2019-1  
© Profs. Chaimowicz & Prates

DCC

## Merge Sort – Visão Geral



Estruturas de Dados – 2019-1  
© Profs. Chaimowicz & Prates

DCC

## Merge Sort - Pseudocódigo

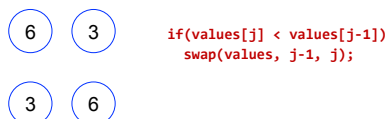
```
MergeSort (e, d)
{
    if (e < d )
    {
        meio = (e+d)/2;
        MergeSort(e, meio);
        MergeSort(meio+1, d);
        Merge(e, meio, d);
    }
}
```

Estruturas de Dados – 2019-1  
© Profs. Chaimowicz & Prates

DCC

## Como juntar?

- Quando acabo de dividir o vetor, chego na situação em que cada vetor tem apenas 1 elemento, então começo a juntar
- Como juntar 2 elementos?

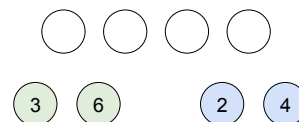


Estruturas de Dados – 2019-1  
Material cedido pelo Prof. F. Figueiredo

DCC

## Merge

- Se eu tiver 2 vetores de 2 elementos ordenados, como criar um **novo** vetor de 4 elementos ainda ordenado?

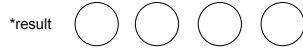


Estruturas de Dados – 2019-1  
Material cedido pelo Prof. F. Figueiredo

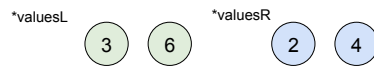
DCC

## Merge

```
int *merge(int *valuesL, int *valuesR, int n1, int nr) {  
    int *result = (int *) malloc((n1+nr) * sizeof(int));  
    //...  
    return result;  
}
```



n1 = 2;  
nr = 2;



## Merge



k=0

\*valuesL



\*valuesR



i=0

j=0

## Merge

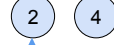


k=0

\*valuesL



\*valuesR



i=0

j=0

## Merge

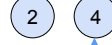


k=0

\*valuesL



\*valuesR



i=0

j=1

## Merge

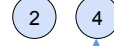


k=1

\*valuesL



\*valuesR



i=0

j=1

## Merge

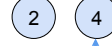


k=1

\*valuesL



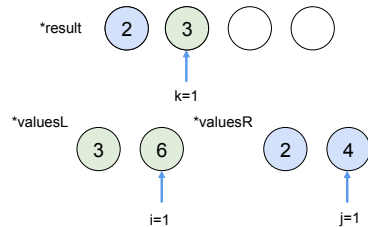
\*valuesR



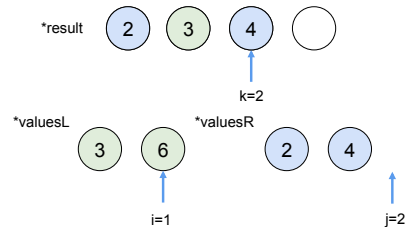
i=0

j=1

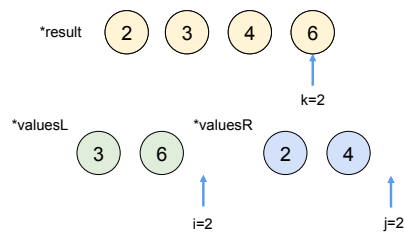
## Merge



## Merge



## Merge

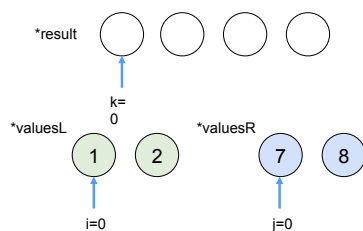


## Merge - Código

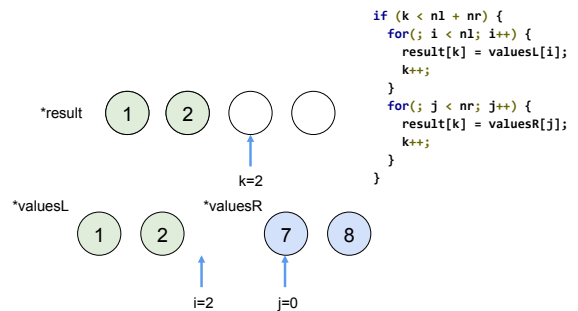
- Copia o menor de cada lado
  - Até não ter mais de onde copiar de 1 dos lados
  - Podemos ficar com elementos restantes
- ```

while (i < nl && j < nr) {
    if (valuesL[i] < valuesR[j]) {
        result[k] = valuesL[i];
        i++;
    } else {
        result[k] = valuesR[j];
        j++;
    }
    k++;
}
    
```

## Merge – E se sobrar elementos de um lado?



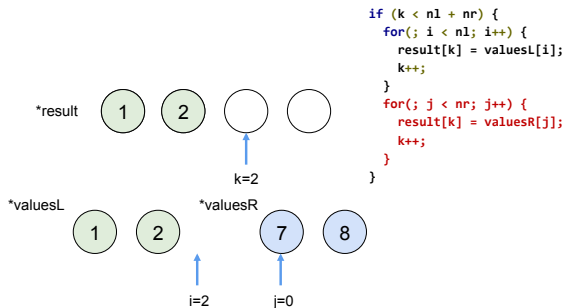
## Merge – E se sobrar elementos de um lado?



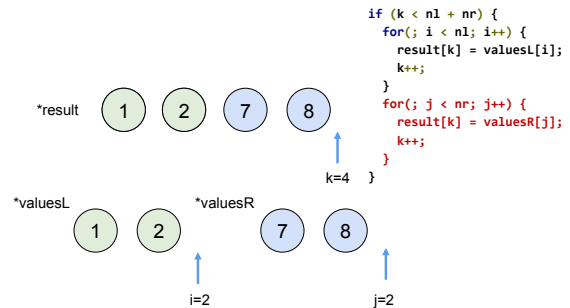
```

if (k < nl + nr) {
    for (; i < nl; i++) {
        result[k] = valuesL[i];
        k++;
    }
    for (; j < nr; j++) {
        result[k] = valuesR[j];
        k++;
    }
}
    
```

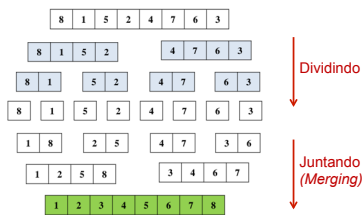
## Merge – E se sobrar elementos de um lado?



## Merge – E se sobrar elementos de um lado?



## MergeSort



## Reescrevendo a função Merge

- Dois vetores a e b ordenados para um vetor c
- Escolhe para c, o menor de dos elementos que ainda não foram escolhidos dos vetores a e b.

```

merge(Item c[], Item a[], int aTam, Item b[], int bTam) {
    int i, j, k;
    for (i = 0, j = 0, k = 0; k < aTam+bTam; k++) {
        if (i == aTam) { c[k] = b[j]; j++; continue; }
        if (j == bTam) { c[k] = a[i]; i++; continue; }
        if (a[i].chave < b[j].chave) {
            c[k] = a[i];
            i++;
        } else {
            c[k] = b[j];
            j++;
        }
    }
}

```

## Merge

### Problema

- Há dois testes no laço interno.
- Dois vetores separados são passados (a e b)

### Solução?

- Para evitá-los, copia um dos vetores em ordem reversa e o percorre da direita para esquerda.
- Passa vetor único, indicando o índice do último elemento do vetor da esquerda (variável m).

## Merge Revisto

```

Item aux[maxN];

merge(Item a[], int e, int m, int d){
    int i, j, k;
    /* copia a e b (reverso) para vetor auxiliar */
    for (i = 0; i <= m; i++)
        aux[i] = a[i];
    for (j = m+1; j <= d; j++)
        aux[d-j+m+1] = a[j];
    i = e; j = d;
    for (k = e; k <= d; k++)
        if (aux[i].chave <= aux[j].chave)
            a[k] = aux[i++];
        else
            a[k] = aux[j--];
}

```

## MergeSort

```
void mergesort(Item a[], int e, int d) {  
    int m = (d+e)/2;  
    if (e < d) {  
        mergesort(a, e, m);  
        mergesort(a, m+1, d);  
        merge(a, e, m, d);  
    }  
}
```

## MergeSort – Análise de Complexidade

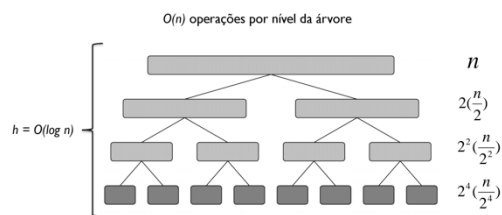
### ■ MergeSort

- Para  $n = 1$ ,  $T(1) = 0$
  - Para  $n > 1$ ,
    - Uma vez para  $n/2$  elementos
    - Uma vez para  $n/2$  elementos
- } 2 vezes

### ■ Operação de Merge

- Custo linear:  $O(n)$
  - Dica para análise: contar número de movimentações por iteração e não de comparações por elemento
- Logo:  $T(n) = 2T(n/2) + n = O(n \log n)$

## Análise de Complexidade



## Com o Teorema Mestre

### ■ Formato da Equação de Recorrência:

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

onde  $a \geq 1, b > 1$  e  $f(n)$  positiva

### ■ Para: $T(n) = 2T(n/2) + n$

Qual caso se aplica?

1.  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , se  $f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$  para alguma constante  $\epsilon > 0$ ,
2.  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$ , se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ ,
3.  $T(n) = \Theta(f(n))$ , se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$  para alguma constante  $\epsilon > 0$ , e se  $af(n/b) \leq cf(n)$  para alguma constante  $c < 1$  e todo  $n$  a partir de um valor suficientemente grande.

## Com o Teorema Mestre

### ■ Formato da Equação de Recorrência:

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

onde  $a \geq 1, b > 1$  e  $f(n)$  positiva

### ■ Para: $T(n) = 2T(n/2) + n$

Temos:  $a = 2$ ,  $b = 2$ ,  $f(n) = n$  e  $n^{\log_b a} = n^{\log_2 2} = n$

Caso 2:

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n), \text{ se } f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

O caso 2 se aplica porque,  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a}) = \Theta(n)$ , assim,  $T(n) = \Theta(n \log n)$

## MergeSort - Análise

### ■ O algoritmo é **estável**?

- Sim, pois se os elementos forem iguais eles não são trocados de ordem

### ■ O algoritmo é **adaptável**?

- Não, ele ordena vetor com  $n$  elementos e tempo proporcional a  $n \log n$ , não importa a entrada.

## Considerações Finais

- Vantagens
  - Deve ser considerado quando alto custo de pior caso não pode ser tolerável.
- Desvantagens
  - Requer espaço extra proporcional a  $n$ .
- Comumente adaptado para ordenação em memória secundária

## Exercício

- Execute o mergesort no vetor abaixo indicando a ordem em que as ações serão feitas de acordo com as chamadas recursivas

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 65 | 77 | 51 | 25 | 03 | 84 | 48 | 21 | 05 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|