Programação e Desenvolvimento de Software 2

Exemplos de TADs específicos

Prof. Douglas G. Macharet douglas.macharet@dcc.ufmg.br

## Introdução

- Quais exemplos de TADs já vimos?
  - Listas, Árvores binárias
- Será que existem quantos outros TADs?
  - Infinitos! Você pode definir os seus próprios!
- Sempre vou ter que implementá-los?
  - Não!
  - Bibliotecas to the rescue!

DCC MPDS 2 - Exemplos de TADs específico

### Introdução

- Geralmente, nenhum programa é escrito em linguagem de programação a partir do zero
- Bibliotecas
  - Autocontida, reutilizável e substituível
  - Importadas em múltiplas aplicações
- Você não precisa entendê-las completamente

PDS 2 - Exemplos de TADs específicos

Saber utilizar é o principal inicialmente!

### Introdução Reutilização

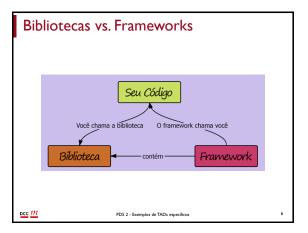
- Aplicado no dia-a-dia em vários contextos
- Maximizar o uso de software pré-existente
  - Tempo é dinheiro!
  - Por que reinventar a roda a todo momento?
- Tipos de reutilização
  - Objetos e Funções
  - Componentes
  - Sistemas

CC M PDS 2 - Exemplos de TADs específicos

### Bibliotecas vs. Frameworks

- Bibliotecas
  - Disponibiliza funcionalidades comuns
  - Conversão, comunicação, TADs, ...
- Frameworks
  - Pedaços de aplicações (incompletos)
  - Um sistema é implementado pela adição de componentes para preencher lacunas

CC PDS 2 - Exemplos de TADs específicos



# Biblioteca padrão C++ Classes, funções e variáveis escritas na linguagem para facilitar o desenvolvimento Componentes Strings (expressões regulares) Ponteiros inteligentes (unique\_ptr, shared\_ptr) Entrada/Saída (streams) Funcionalidades numéricas Containers (STL)

```
Biblioteca padrão C++

Funcionalidades através de headers

#include <string>
#include <iostream>

Espaço de nomes (namespace)

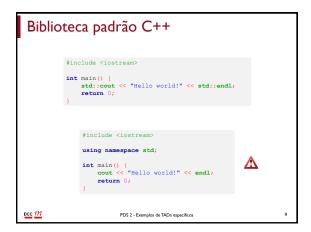
std

Headers da biblioteca padrão de C

<std|ib.h> → <cstd|ib>

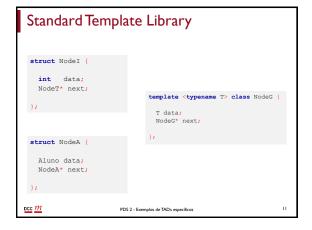
PDS 2 - Exemplos de TAD2 específicos

8
```



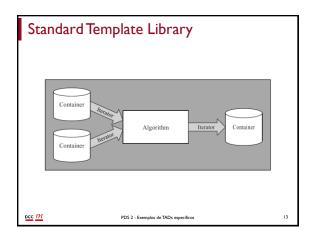
```
Standard Template Library

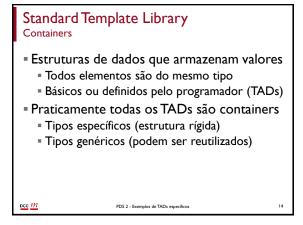
Parte da ISO C++ Standard Library
Economia de tempo e esforço
Componentes bem escritos e bem testados
Soluções para problemas de programação que envolvem estruturas de dados
Componentes
Containers
Iteradores
Algoritmos
```



```
    Programação Genérica
    A mesma definição de função atua da mesma forma sobre objetos de diferentes tipos
    Polimorfismo universal – Paramétrico
    Os tipos são passados como parâmetros
    Código que pode ser reutilizado por classes em diferentes hierarquias de acordo com o tipo
    Linguagem
    Templates (C++), Generics (Java)
```

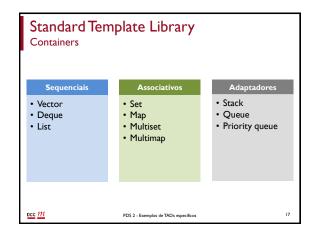
PDS 2 - Exemplos de TADs específicos

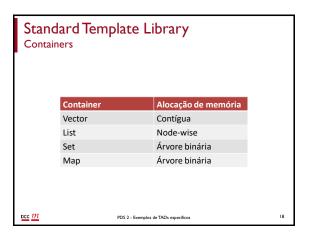


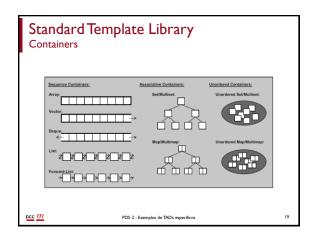


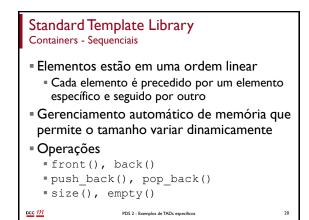
# Standard Template Library Containers Acesso uniforme aos dados (contrato) Independente de como está armazenado Independente do tipo Recuperação dos dados Índice (N-ésimo elemento) Valor (Elemento com valor "João") Propriedades (Elemento com "idade > 18")

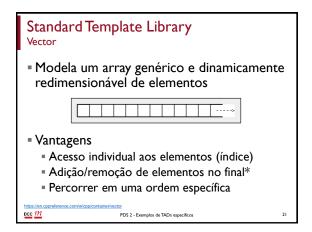


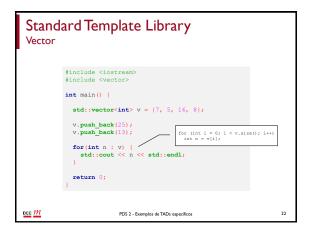


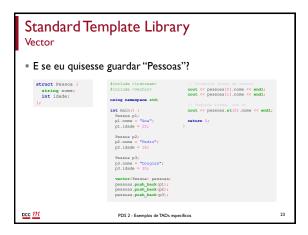


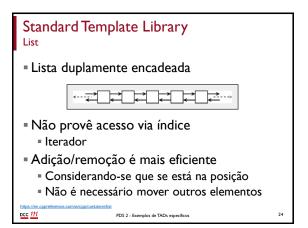












```
Standard Template Library
Containers - Associativos

■ Elementos não possuem ordem específica

■ Projetados para suportar o acesso direto aos elementos usando chaves pré-determinadas

■ Chave

■ Usada internamente para guardar em ordem

■ Operações

■ insert(), erase()

■ find(), count()
```

```
Standard Template Library
Set

- Guarda uma coleção de elementos distintos
- Dados armazenados (ordenados) em uma BST
- Comparáveis de acordo com algum critério
```

```
Standard Template Library
Set - Exemplo 2

#include <iostream>
#include <ostre
```

```
Standard Template Library
Map

Ty

A y 9 x

A y 10 q 12 z

PDS 2 - Exemplos de TADs específicos

31
```

```
Standard Template Library
Map

#include <iontream>
#include <iontream>
#include <arting>
#include <arting>
#include <arting>
#int main() {

std::map<int;std::string> m;

m.:neser(edd::palr<int,std::string> (2017123436, "Joao"));

=[2016123456] = "Martis";

=[2016123456] = "Martis";

=[2016123456] = "Acarlos";

=[2016123456] = "Joaom";

=[2016123456] = "Martis";

=[2016123456] = "Mart
```

```
Struct Ponto {
float x;
float y;
};

void doSomethingOnList (list<Ponto> lista) {
//Faz alguma coisa
}

Existe algum problema se
essa lista for muito grande?
```

```
Considerações finais

struct Ponto {
    float x;
    float y;
    };

void doSomethingOnList(list<Ponto> consté lista) {
    //Faz alguma coisa
}

PDS 2- Exemplos de TADo específicos

34
```

