Programação e Desenvolvimento de Software 2

Testes e geração de casos de teste

Prof. Douglas G. Macharet douglas.macharet@dc.ufmg.br

# Introdução

- Modificar um programa é difícil
  - Mais do que implementá-lo inicialmente
  - Modificações em cadeia no código
  - Correções introduzem (novos) erros
- Como diminuir a chance de erros futuros?
  - Testar o código durante o desenvolvimento
  - O que é um erro no programa? E um teste?

DCC M

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

### Introdução

- O que é teste de software?
  - Atividade responsável por avaliar as capacidades de um programa, verificando que esse alcança os resultados previamente estabelecidos

"Testing is the process of executing a program with the intent of finding errors."

– Glenford J. Myers, The Art of Software Testing, p. 6

DCC M

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

### Introdução Motivação

- Diminuir o número de erros ao cliente
  - Melhorar a qualidade do software
- Detectar problemas mais rapidamente
  - Minimizar o custo de correção
- Modelagem mais precisa
  - Pensar em possíveis testes (cenários) para o sistema ajudam a entender melhor o problema

DCC /

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

# Introdução

### Princípios

- Teste ≠ Debugging
  - Caso o teste encontre um erro, o processo de depuração pode ser usado para corrigi-lo
- Programa → paciente doente
  - Teste de sucesso → Problemas detectados
  - Teste sem sucesso → Nenhum problema
- Ponto de vista psicológico
  - Análise e Codificação são tarefas construtivas
  - Teste é uma tarefa "destrutiva"

DCC 17

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

# Introdução

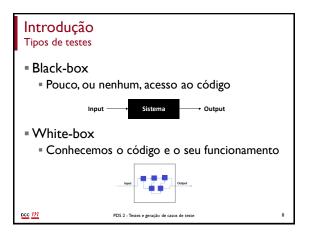
### Tipos de testes

- Testes de unidade
  - Programação/codificação (módulo específico)
- Testes de integração
  - Projeto (diferentes módulos)
- Testes de validação
  - Requisitos
- Testes de sistema
  - Demais elementos

DCC 11

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste





### Testes de unidade

- White-box (no nosso caso)
  - Código feito para testar as classes
- Avalia a funcionalidade pelo contrato
  - Teste é como se fosse um código cliente
  - Pouco (de preferência zero) de lógica
- Entretanto, conhecendo a implementação é possível testar comportamentos específicos

DCC M PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

### Testes de unidade

- Trecho de código que chama outro trecho de código para verificar o comportamento apropriado de uma determinada <u>hipótese</u>
- Hipótese não validada (resultado incorreto), dizemos que o teste de unidade "falhou"
  - Objetivo é que todos os testes passem!
  - Resultados de acordo com o esperado

DCC 111 PDS 2 - Testes e geração de casos de teste 10

### Testes de unidade

O que é uma unidade?

- Menor unidade de código testável
  - Método / bloco de código em um método
- Teste verifica <u>uma</u> hipótese para o <u>método</u>
  - As partes que utilizam o método devem ser testadas em outros casos de testes separados
- Diferentes aspectos podem ser testados
  - E/S, condições de contorno, exceções, ...

DCC M PDS 2 - Terror a garacio de caror de terro

# Testes de unidade

Casos de teste

- Condição particular a ser testada
  - Valores de entrada
  - Restrições de execução
  - Resultado ou comportamento esperado

IEEE Standard 610 (1990) defines test case as follows:

- A set of test inputs, execution conditions, and expected results developed for a
  particular objective, such as to exercise a particular program path or to verify
  compliance with a specific requirement.
- (IEEE Std 829-1983) Documentation specifying inputs, predicted results, and a set of execution conditions for a test item.

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

2

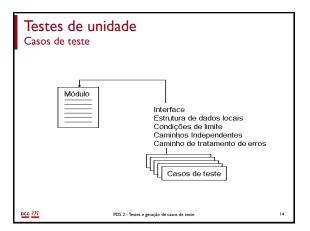
# Testes de unidade

### Casos de teste

- Refletem os requisitos que serão verificados
- Casos básicos
  - Positivo
    - Demonstrar que o requisito é atendido
  - Negativo
    - Requisito só é atendido sob certas condições
    - O que acontece em cenários com condições ou dados inaceitáveis, anormais ou inesperados?

DCC M

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste



### Testes de unidade

### Casos de teste – Exemplo

- Programa para identificar triângulos
  - Entrada: 3 números inteiros (lados)
  - Saída: Equilátero, Isósceles, Escaleno
- Casos positivos
  - Quantos casos de teste para equilátero?
    - **[5,5,5]**
  - Quantos casos de teste para isósceles?
    - **[3,3,4]**; [3,4,3]; [4,3,3]
  - Quantos casos de teste para escaleno?
    - **1** [3, 4, 6]; [3, 6, 4]; [4, 3, 6]

occ M

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

### Testes de unidade Casos de teste – Exemplo

- Casos negativos
  - Teste quando um dos lados é zero
  - Teste quando um dos lados é negativo
  - Teste verificando valores para triângulos válidos
    - Verificar diferentes permutações
    - **1** [1, 2, 3]; [1, 3, 2]; [2, 1, 3]; [2, 3, 1]; [3, 1, 2]; [3, 2, 1]

DCC

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

### Testes de unidade

### Características

- Reproduzível
  - Mesmos resultados sempre que é executado
- Independente
  - Testam apenas uma funcionalidade por vez
  - Não dependem de outros testes (ordem)
- Completo
  - Maior cobertura possível do código

DCC 11

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

# Testes de unidade

### Vantagens

- Permitem a utilização de ferramentas que validam o código por condições fail/pass
- Podem ser feitos pelo implementador
- Ajudam a entender e manter o código
- Falhas detectadas durante as alterações
  - Se o código muda, o teste começa a falhar

DCC 11

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

# Framework ■ Automatização dos testes de unidade ■ Agilizar a verificação após mudanças ■ Evitar um trabalho tedioso (caro) → Falhas ■ Doctest: https://github.com/onqtam/doctest ■ Light, fast, single-header, free, feature-rich, ... ■ Outras opções: ■ Catch2: https://github.com/catchorg/Catch2 ■ GoogleTest: https://github.com/google/googletest

```
Framework

Funcionamento baseado em asserções

Diferentes níveis de severidade

REQUIRE / CHECK / WARNING

Métodos auxiliares

Condições

CHECK (thisReturnsTrue());

Exceções

CHECK_THROWS_AS (func(), std::exception);
```

```
Framework

- Criar um arquivo de teste (!)
- Geralmente um para cada classe
- Criar um método para o teste (test case)
- Criar o cenário do teste
- Executar a operação sendo testada
- Conferir o resultado retornado
```

```
#ifndef FACTORIAL_H
#define FACTORIAL_H
int factorial(int number);
#endif

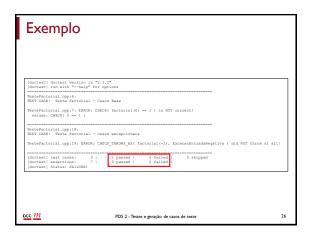
#include "Factorial.hpp"
int factorial(int number) (
    if (number <= 1) {
        return number;
    } else (
        return factorial(number - 1) * number;
    }

    g++ -c Factorial.cpp

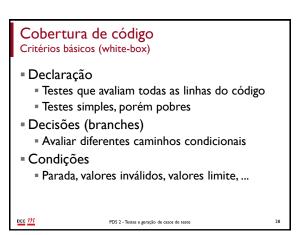
DDC 771

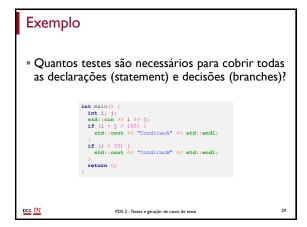
PDS 2 -Texes e genção de casos de texte 22
```

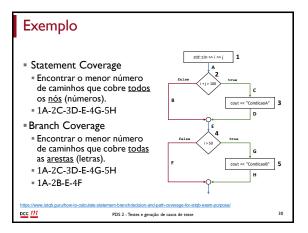


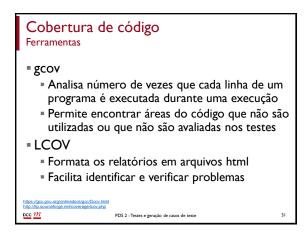


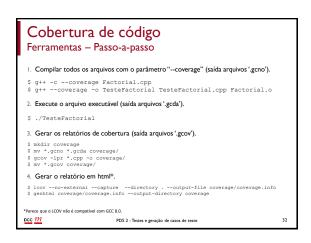
# Medida do grau que o código do programa é executado dado um conjunto de testes Quanto maior a cobertura, menor a chance do código conter erros não detectados If you make a certain level of coverage a target, people will try to attain it. The trouble is that high coverage numbers are too easy to reach with low quality testing. — Martin Fowler | Martin Fowler | Description | Descri

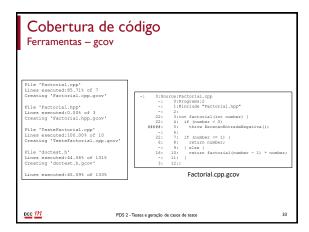














Modularização

Múltiplos "mains"

Um para os testes

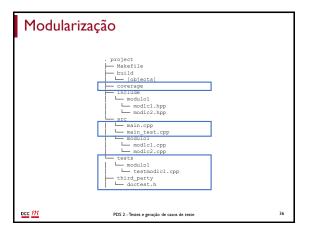
Um para o código principal

g++ não deixa compilar, como resolver?

Separar código principal, testes, coberturas, ...

Fazer um makefile que cuida de cada caso

Criar múltiplos targets



# Considerações finais

- Bons testes cobrem a maioria dos (ou todos os) fluxos possíveis de execução
  - Nenhuma relação com a qualidade dos testes
  - Podemos ter 100% de cobertura e o código ainda ter erros de lógica (exemplo Fatorial)
- Um teste por método, no mínimo!

DCC M

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

# Considerações finais

- Casos base
  - Onde seu código com certeza funciona
- Corner cases
  - Entradas especiais (pouco esperadas, válidas)
  - Ordenar um vetor com 1 elemento
- Valores inválidos (seja defensivo)

DCC M

PDS 2 - Testes e geração de casos de teste

7