

Gear's Play

Descrição:

O objetivo da loja é criar um sistema que seja capaz de fazer a venda e o controle de estoque de uma distribuidora de produtos e acessórios para games. De forma a inserir uma nova visão sobre a cultura de jogos eletrônicos.

Requisitos Funcionais:

1. Deverá ser feito a verificação de login e senha para cada funcionário.

1.1 Somente o supervisor terá a possibilidade de cadastrar novos funcionários.

2. O sistema deve permitir a inserção, alteração e remoção de produtos, mantendo um registro de qual funcionário efetuou a estocagem.

2.1 O sistema deve solicitar ao funcionário os itens necessários para inserir um produto no estoque. Os itens necessários são: código do produto, preço, qual sua compatibilidade, plataforma, descrição, tipo do produto.

2.2 O sistema deve mostrar na tela mensagens de alerta ao funcionário quando tentar inserir um produto e não preencher todos os campos, neste caso aparecerá uma janela com as opções de cancelar a operação ou de concluir o preenchimento dos campos faltantes.

2.3 O sistema deve mostrar ao funcionário que no caso da inclusão de algum produto que já conste na lista, este mesmo não poderá ser incluído novamente, podendo apenas alterar a sua quantidade em estoque para consultar e gerar novas vendas.

3. O sistema deve permitir ao funcionário consultar e gerar vendas de produtos, mantendo um registro desses acessos.

3.1 O sistema não deve permitir ao funcionário efetuar uma venda sem produtos, neste caso aparecerá uma mensagem na tela relatando o fato e o impedindo de prosseguir na venda até que inclua um pedido.

4. Necessário o gerenciamento dos clientes da loja para a realização das vendas dos produtos.

5. Também deverá conter o controle dos fornecedores dos produtos vendidos feito pelos funcionários.

Requisitos Não funcionais:

1. Um sistema web.

2. O sistema deve ser feito utilizando JSF.

3. O SGBD deverá ser gratuito (MySQL).

4. Utilização do framework BootStrap (Front-end).